



Ingeniería de Software

2022

GRUPO 5

4K4

Práctico 1: Dinámica de Manifiesto Ágil

Profesores:

- Covaro, Laura (Adjunto)
- Boiero, Gerardo (JTP)
- Crespo, Mickaela (Ayudante)

Integrantes:

- | | |
|-------------------------|---------------|
| • Andermatten , Alexis | Legajo: 70287 |
| • Ditta, Marcos Gabriel | Legajo: 80179 |
| • Ferraro, Nicolás | Legajo: 69000 |
| • Garcia, Axel | Legajo: 70631 |
| • Mansilla, Julian | Legajo: 76191 |

Unidad:	Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software
Consigna:	Asocie cada uno de los valores del manifiesto ágil con el o los principios ágiles que considere que están relacionados.
Objetivo:	Comprender valores y principios del Manifiesto Ágil, para aplicarlos a ejemplos y prácticas concretas y cotidianas de trabajo.
Propósito:	Familiarizarse con los valores y principios del Manifiesto Ágil.
Entradas:	Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Manifiesto Ágil. Bibliografía referenciada sobre el tema.
Salida:	Comparación de los valores del manifiesto ágil con los principios del manifiesto ágil, y justificación asociada.
Instrucciones:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cada grupo discute individualmente qué valor del manifiesto ágil está asociado con qué principio ágil. 2. Cada grupo presenta al resto del curso sus conclusiones, justificando las relaciones presentadas.

Manifiesto Ágil

VALORES

- Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas
- Software funcionando por sobre documentación detallada
- Colaboración por sobre negociación con el cliente
- Responder a cambios por sobre seguir un plan

PRINCIPIOS

- La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes
- Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales
- Releases frecuentes (2 semanas a un mes)
- Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto
- Hacer proyectos con individuos motivados
- El medio de comunicación por excelencia es cara a cara
- La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando
- El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo
- Atención continua a la excelencia técnica
- Simplicidad - Maximización del trabajo no hecho
- Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos autoorganizados
- A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar

<http://agilemanifesto.org/iso/es/manifesto.html>

Valor 1: Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas.

- Principio 5: Hacer proyectos con individuos motivados.
Justificación: Las personas que forman parte del equipo deben sentirse animadas y entusiasmadas, trabajando en un entorno agradable. Se les debe propiciar apoyo constante de tal forma que se sientan parte del proyecto. De esta manera se logra contar con un equipo de trabajo que obtiene un mejor rendimiento y un aumento en la calidad de las tareas que desempeñan.
- Principio 6: El medio de comunicación por excelencia es cara a cara.
Justificación: Para poder evitar ambigüedades y malos entendidos se recomienda que el contacto entre el equipo y con el cliente sea cara a cara. De esta manera se logra una comunicación de mayor calidad permitiendo un mejor entendimiento de lo que se plantea el cliente reduciendo considerablemente los costos en tiempo y esfuerzo a la hora de corregir algo causado por una mala comprensión.
- Principio 11: Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos autoorganizados
Justificación: Un equipo auto-organizado es capaz de reconocer sus dificultades y fortalezas para poder tomar decisiones a lo largo del proyecto que conducen a arquitecturas, diseños y requerimientos de mayor calidad.
- Principio 12: A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar
Justificación: El equipo, en conjunto e individualmente, se debe analizar e identificar sus pros y contras para poder mantenerse productivo y adaptar su forma de trabajo si así lo requiere. De esta manera se logra llegar a mejores resultados.

Valor 2: Software funcionando por sobre documentación detallada.

- Principio 1: La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes.
Justificación: La idea es que de manera regular se realicen entregas al cliente para satisfacerlo y que de esta manera pueda ver los nuevos avances y qué requerimientos fueron abordados en cada entrega.
- Principio 3: Releases frecuentes (2 semanas a un mes)
Justificación: Se debe entregar valor al cliente (software funcionando) en periodos cortos de tiempo para obtener una retroalimentación constante. Este feedback que se obtiene aporta a disminuir el esfuerzo frente a los cambios que solicita el cliente.
- Principio 7: La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando.
Justificación: En lugar de priorizar la documentación se debe dedicar más tiempo al desarrollo de software para que el cliente pueda ver los avances que se van alcanzando con cada entrega. Esto se debe a que entregarle al cliente software que

cumpla con los requerimientos que nos brindó le aporta mayor valor y le permite visualizar claramente qué está construido y qué falta por construir.

- Principio 8: El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo.
Justificación: Es primordial tener un ritmo de trabajo continuo y productivo a lo largo de todo el desarrollo del software para lograr cierta conformidad en el cliente y detectar errores y cambios en etapas tempranas de la evolución del software.
- Principio 9: Atención continua a la excelencia técnica.
Justificación: Se debe poner especial atención en la excelencia técnica ya que es lo que nos va a garantizar que podamos seguir construyendo software que funcione. Para lograrlo se necesita una constante revisión del producto y un correcto diseño y testeo, permitiendo que el software sea abierto a cambios.

Valor 3: Colaboración por sobre negociación con el cliente.

- Principio 1: La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes.
Justificación: Se realizan releases tempranos y frecuentes para que el cliente tenga contacto con el software desarrollado y nos brinde una retroalimentación más precisa que nos conduzca a un software de calidad.
- Principio 4: Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto.
Justificación: Es importante incluir al cliente desde el inicio del proyecto para que trabaje en conjunto con el equipo, ya que ambas partes tienen el mismo objetivo: alcanzar el desarrollo de un producto funcionando y de calidad.
- Principio 10: Simplicidad - Maximización del trabajo no hecho.
Justificación: La comunicación con el cliente es fundamental para evitar trabajo de más, cómo realizar algo que el cliente cree que necesita pero en realidad no se llega a usar nunca o algo que directamente no pidió. Se logra ahorrar costo en tiempo y esfuerzos.

Valor 4: Responder a cambios por sobre seguir un plan.

- Principio 2: Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales.
Justificación: Los cambios son aceptados siempre, no importa en qué etapa se encuentre el proyecto. Se debe contemplar en todo momento cubrir las necesidades y satisfacer al cliente.