



Ingeniería de Software

2022

GRUPO 5

4K4

Práctico 8: Release and Sprint Planning

Profesores:

- Covaro, Laura (Adjunto)
- Boiero, Gerardo (JTP)
- Crespo, Mickaela (Ayudante)

Integrantes:

- | | |
|-------------------------|---------------|
| • Andermatten , Alexis | Legajo: 70287 |
| • Ditta, Marcos Gabriel | Legajo: 80179 |
| • Ferraro, Nicolás | Legajo: 69000 |
| • Garcia, Axel | Legajo: 70631 |
| • Mansilla, Julian | Legajo: 76191 |

Unidad:	Unidad Nro. 3: Gestión Ágil de Proyectos
Consigna:	Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).
Objetivo:	Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es la definición del Sprint Backlog. Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyectos.
Propósito:	Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos Vivenciar el ambiente de Scrum simulando la ceremonia de planificación de un sprint.
Entradas:	Conceptos teóricos de SCRUM. Bibliografía referenciada sobre el tema. Definición de Hecho (DoD) para el equipo. Caso práctico de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis previamente desarrollado. Ejemplo de Minuta de Sprint Planning Ejemplo de Sprint Backlog
Salida:	Se evaluará que: <ul style="list-style-type: none"> • Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP). • Describa todas las consideraciones de contexto • Presente la minuta de planificación del Sprint • El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales • Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.
Instrucciones:	<ul style="list-style-type: none"> • En grupos trabajarán la consigna. • Tomarán el MVP definido para el producto de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis, ya estimado • Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release. • Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uso y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto. • Definirá la minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog
Observaciones:	Debe referenciar la Bibliografía consultada.

Desarrollo

Consideraciones de contexto

En base a lo evaluado con el equipo se llegó al consenso de estimar una capacidad de trabajo de 6 story points para el primer Sprint, dado que, al ser un equipo de trabajo nuevo, es el primer proyecto que se realiza en conjunto.

Se estableció una duración de sprint de 14 días, en los que 2 van a ser dedicados a las diferentes ceremonias establecidas por el framework Scrum.

Además, como equipo, contamos entre 8 y 10 días disponibles por sprint, cada uno con 4 o 5 horas ideales. Esto se debe al horario de cursado de la carrera de Ingeniería en Sistemas, horas laborales y carga de estudio.

Cálculo de capacidad del equipo

Persona del equipo scrum	Días disponibles	Días dedicado a reuniones (Ceremonias)	Horas ideales por día	Horas de esfuerzo disponibles
Alexis	10	2	4	32
Marcos	8	2	5	30
Nicolas	8	2	5	30
Axel	10	2	4	32
Julian	10	2	4	32
Total				156

Plan de release

En el primer release se desarrollará el mínimo producto viable. Este MVP está comprendido por las user stories que aparecen en el cuadro a continuación y dividido en 3 sprints.

User Story	Estimación (SP)	Sprint
Loguear taxista	2	Sprint 1
Ocupar taxi	2	
Liberar Taxi	2	
Ver ubicación del pasajero	5	Sprint 2
Buscar taxis cercanos	3	
Pedir taxi	5	Sprint 3
Notificar a taxista solicitud de taxi	3	

En total el MVP cuenta con 22 puntos de historia. Como equipo estimamos que nuestra capacidad es de 8 Story Points por sprint, por lo proponemos que el release de este mínimo producto viable se realice en 3 sprints.

Minuta para el Sprint 1

Minuta para Sprint Planning	
Sprint Nro. 1 Duración del sprint en días: 14 Objetivo del Sprint: Construir un incremento que permita a un taxista loguearse, ocupar y liberar el taxi. Equipo Scrum: <ul style="list-style-type: none"> • Andermatten , Alexis • Ditta, Marcos Gabriel • Ferraro, Nicolás • Garcia, Axel • Mansilla, Julian Capacidad del equipo en horas ideales: 156	
Definición de hecho	Sprint Backlog

Definición de Hecho (DONE)
<input type="checkbox"/> Revisión completa <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Revisión del diseño (equipo completo) <input type="checkbox"/> Revisión del código (al menos un compañero) <input type="checkbox"/> Pruebas pasadas <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Pruebas de aceptación pasadas <input type="checkbox"/> Todos los criterios de aceptación se cumplen <input type="checkbox"/> Pruebas en dispositivos/navegadores pasada <input type="checkbox"/> Prueba de integración pasada <input type="checkbox"/> Prueba de regresión pasada <input type="checkbox"/> Código terminado <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Sin errores de compilación <input type="checkbox"/> Sin advertencias o sugerencias sin revisar <input type="checkbox"/> Código comentado <input type="checkbox"/> Código en el repositorio <input type="checkbox"/> Código con formato estándar <input type="checkbox"/> Sin defectos conocidos

Sprint Backlog				
User story	Story Points	Tarea	Estimación (horas ideales)	Horas ideales totales
Loguear taxista	2	Diseño UI	2	46

		Implementación API Facebook	2	
		Diseñar base de datos	8	
		Integrar backed con base de datos	2	
		Codificar UI	6	
		Codificar Back-end	6	
		Integrar frontend y backend	4	
		Diseñar pruebas	4	
		Realizar pruebas	4	
		Documentación	2	
		Resolver bugs	6	
Ocupar Taxi	2	Diseñar UI	3	50
		Codificar UI	8	
		Codificar Back-end	8	
		Integrar frontend y backend	6	
		Documentación	4	
		Diseñar pruebas	8	
		Realizar pruebas	5	
		Resolver bugs	8	
Liberar Taxi	2	Diseñar UI	3	42
		Codificar UI	8	
		Codificar Back-end	8	
		Integrar frontend y backend	6	
		Documentación	4	
		Diseñar pruebas	8	
		Realizar pruebas	5	
		Resolver bugs	8	

Total	138
-------	-----