

## **Sala de Juegos 2019**

### **Importante:**

**TP obligatorio y excluyente para poder acceder a la aprobación directa de la materia.**

Se debe realizar la aplicación “Sala de juegos”, para poder almacenar la información de desempeño cognitivo y motor de los jugadores.

Se deberá hacer fork del repositorio **TP\_SalaDeJuegos\_2019**.

Link: [https://github.com/mmirotta/TP\\_SalaDeJuegos\\_2019](https://github.com/mmirotta/TP_SalaDeJuegos_2019)

Tenemos una aplicación de juegos que permite a nuestros usuarios(jugadores) medir sus capacidades cognitivas y motrices, debe ser simple de utilizar y que nos permita tener estadísticas de cada jugador y de cada juego.

Los juegos deben guardar toda la información que sea importante para cada juego en particular, por lo tanto se deberá tener almacenamiento de datos en BD o en LocalStorage.

Solo se puede jugar si es un usuario registrado o se registra.

Tener en cuenta que algunos juegos no están completos por lo cuál se deberán completar su funcionalidad.

Juegos que debe tener:

#Anagrama.(se muestra una palabra desordenada y se debe ingresar la correcta)

#Piedra papel tijera.(se debe elegir una de las opciones )

#Agilidad Aritmética. (se presenta una cuenta aritmética y el jugador un tiempo para contestar).

#Adivina el número.(se debe adivinar el número secreto).

#TaTeTi

Un juego agregado por el alumno

#Juego del alumno.

A continuación se detalla la forma de corrección del tp:

1 - Diseño e interfaz de usuario:

- a- Cambio de imágenes
- b- Cambio de estilos
- c- Cambio de estilos de letra
- d- Favicon
- e- Botones

Se tiene en cuenta para el diseño e interfaz de usuario lo siguiente:

- Experiencia de navegación de la app.
- Diseño de pantallas de los juegos.
- Información clara y completa al mostrar mensajes o hacer acciones.
- Experiencia de usuario en los juegos.

2- Juegos

- a- Anagrama
- b- Tateti
- c- Juego Propio

3- Listados con los resultados de los juegos

4- Subido a la web

5- Información

- a- Quién soy
- b- Quien soy - Explicación del juego propio

-Instancia de recuperatorio-

6- JWT

7- Utilización de primeNG o material design.

8- Utilización de animaciones(css o con ts)

**Importante:**

***no se puede presentar un trabajo sin las imágenes.***

***no se puede presentar un trabajo con las imágenes que están en el Github.***

***no se puede presentar un trabajo con los estilos y botones que están en el Github.***

***no se puede presentar un trabajo con errores en la consola.***

***no se puede presentar un trabajo con ventanas alert o prompt o confirm.***

