Interopérabilité et Innovation dans les SI

INTRODUCTION AU .NET CORE ET AU CLOUD







Me, myself & I: Nicolas FLEURY

Architecte Senior .NET & Responsable Industrialisation

- MIAGE Promo 2007
- **13** ans de .NET
 - Dev
 - Lead Dev
 - _ CP
 - Architecte



SFR











- Membre de la Squad ETAPS
- Vertical Assurance & Protection Sociale











Agenda

Module 1: Introduction au .NET Core

Module 2: Parlons Web avec ASP.NET Core

Module 3: Docker

Module 4: Cloud & AWS

Module 5: Serverless: Kesako?

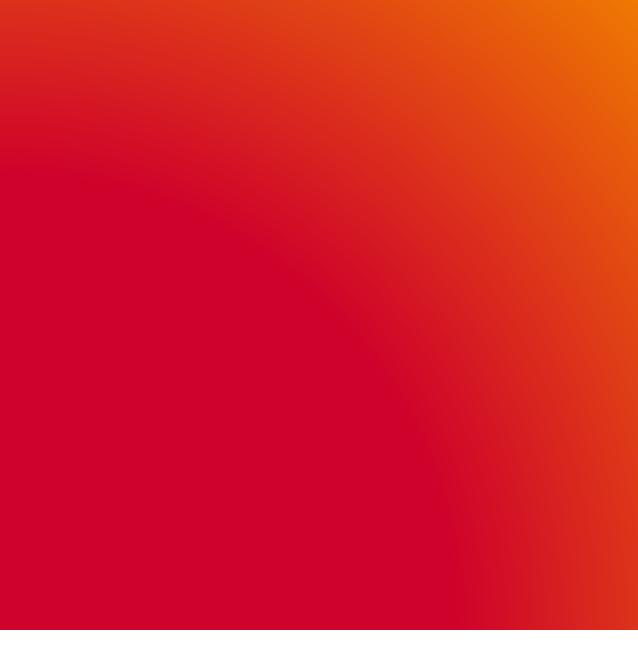












Introduction au .NET Core

Qu'est-ce que le .NET

Historiquement

- C'est la réponse de Microsoft à Java et à J2E
- ⊥ 1ère version en 2001
- Multi langage, mono plateforme
- □ A évolué jusqu'à aujourd'hui
- Framework fermé et propriétaire

Mais ça, c'était avant...





.NET Core: C'est quoi



Implémentation Open Source du .NET

- Licence MIT & Apache 2
- Projet de la .NET Foundation maintenu par Microsoft et la communauté.NET
- Github: https://github.com/dotnet/core

Multiplateforme







Cohérence d'architectures

Même comportement d'exécution sur les architecture x86, x64 & ARM

Souplesse de déploiement

Peut être inclus dans votre application ou installé côte à côte à l'échelle d'un utilisateur ou de l'ordinateur. Peut être utilisé avec des conteneurs Docker.

Langages supportés

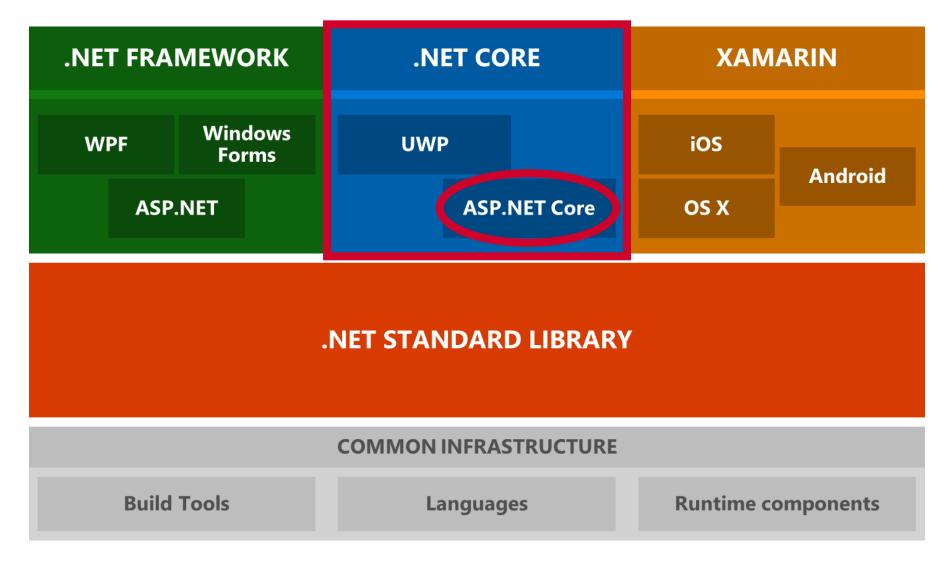








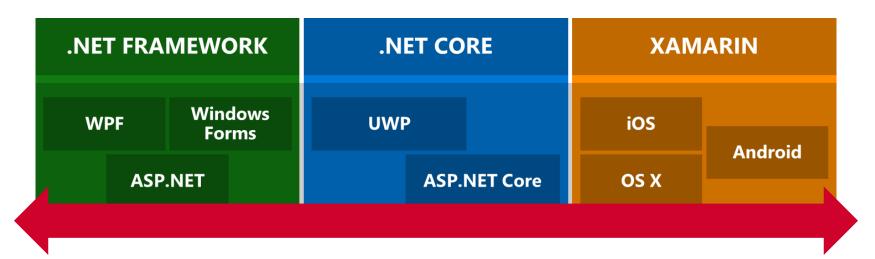
Plusieurs implémentations



Un petit détour

_ .NET Standard

- Spécification officielle des API .NET
 - APIs destinées à être disponibles sur toutes les implémentations de .NET
 - Objectif: Etablir une meilleure uniformité dans l'écosystème. NET
- Framework socle pour les implémentations communes:
 - Si votre code cible une version de .NET Standard, il peut s'exécuter sur n'importe quelle implémentation de .NET qui prend en charge cette version de .NET Standard.



Beginner's guide

	t.microsof	er? t.com/dowr	nload/dotnet-core			_	IET Core 3.0 IET Core 2.1	
elease information	Build apps - SDK ①				Run apps - Runtime ①		IET Core 2.2	
v3.1.2 Release notes Released 2020-03-16	This release contains multiple SDKs. If you're using Visual Studio, look for the SDK that supports the version you're using. If you're not using Visual Studio, install the first SDK listed.			ASP.NET Core Runtime 3.1.2 The ASP.NET Core Runtime enables you to run existing web/server applications. On Windows, we recommended installing the Hosting Bundle, which includes the .NET Core Runtime and IIS support.				
	SDK 3.1.200 Visual Studio support Visual Studio 2019 (v16.5)			IIS runtime support (ASP.NET Core Module v2) 13.1.20018.2				
	Included in Visual Studio 16.5.0 Included runtimes .NET Core Runtime 3.1.2 ASP.NET Core Runtime 3.1.2			Linux macOS	Package manager instructions	Alpine x		
	Desktop Runtime 3.1.2 Language support C# 8.0 F# 4.7			Windows x64 x86 Hosting Bundle Desktop Runtime 3.1.2 The Desktop Runtime enables you to run existing Windows desktop				
	os Linux	Installers Package manager	Binaries ARM32 ARM64 x64 Alpine x64		applications. This release includes the .NET Core Runtime, you do need to install it separately.			
		instructions	RHEL 6 x64	os	Inst	allers	Binaries	

ARM32 | x64 | x86

os	Installers	Binaries
Windows	<u>x64</u> <u>x86</u>	

Version

.NET 5.0

.NET Core Runtime 3.1.2

The .NET Core Runtime contains iust the components needed to run a



Status

Preview (i

LTS ①

LTS ①

End of life (i)

End of life (i)

Windows <u>x64</u> | <u>x86</u>

dotnet-install scripts

Beginner's guide

One command line to rule them all: dotnet

```
-d|--diagnostics Activez la sortie des diagnostics.
 -h|--help
                   Affichez l'aide de la ligne de commande.
 --info
                   Affichez les informations sur .NET Core.
 --list-runtimes Affichez les runtimes installés.
 --list-sdks
                   Affichez les SDK installés.
 --version
                   Affichez la version utilisée du kit SDK .NET Core.
Commandes du SDK:
 add
                   Ajoutez un package ou une référence à un projet .NET.
 build
                   Générez un projet .NET.
 build-server
                   Interagissez avec les serveurs démarrés par une build.
 clean
                   Nettoyez les sorties de build d'un projet .NET.
                   Affichez l'aide de la ligne de commande.
 help
 list
                   Listez les références de projet d'un projet .NET.
                   Effectuez la migration d'un projet project. json vers un projet MSBuild.
 migrate
 msbuild.
                   Exécutez des commandes MSBuild (Microsoft Build Engine).
                   Créez un fichier ou projet .NET.
 new
 nuget
                   Fournit des commandes NuGet supplémentaires.
 pack
                   Créez un package NuGet.
 publish
                   Publiez un projet .NET à des fins de déploiement.
                   Supprimez un package ou une référence d'un projet .NET.
 remove
 restore
                   Restaurez les dépendances spécifiées dans un projet .NET.
 run
                   Générez et exécutez une sortie de projet .NET.
 sln
                   Modifiez les fichiers solution Visual Studio.
                   Stockez les assemblys spécifiés dans le magasin 🐚 packages de runtime.
 store
                   Exécutez des tests unitaires à l'aide du programme Test Runner spécifié dans un projet .NET.
 test
                   Installez ou gérez les outils qui étendent l'expérience .NET.
 tool
 vstest
                   Exécutez des commandes VSTest (Microsoft Test Engine).
Commandes supplémentaires d'outils groupés :
                   Créez et gérez des certificats de développement.
 dev-certs
                   Outils en ligne de commande Entity Framework Core.
 sal-cache
                   Outils en ligne de commande du cache SQL Server.
                   Gérez les secrets d'utilisateur de développement.
 user-secrets
                   Démarrez un observateur de fichier qui exécute une commande quand les fichiers changent.
 watch
```

Quel IDE utiliser?

Le plus complet



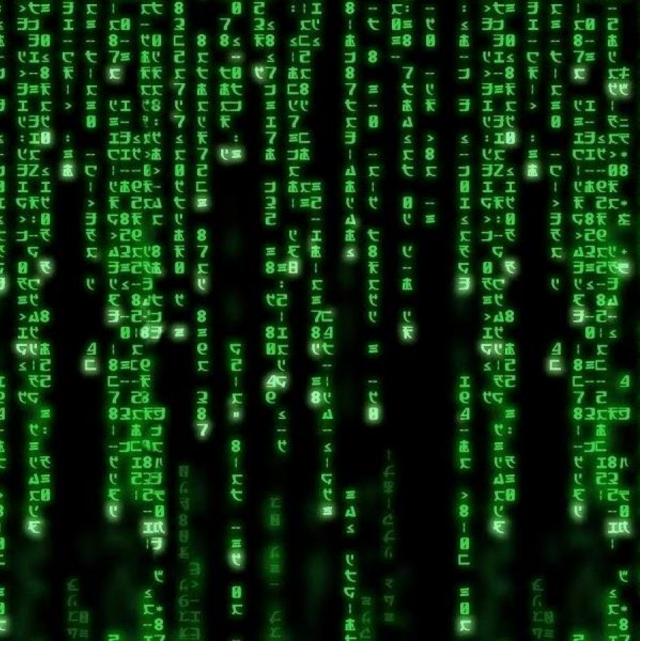
Version actuelle 2019

Le plus modulaire



Nécessite quelques extensions

_ C#



Démo

HELLO WORLD

O2
Parlons Web avec ASP.NET Core

ASP.NET CORE

« ASP.NET Core est un framework multiplateforme à hautes performances et <u>open source</u> pour créer des applications cloud modernes et connectées à Internet. »

- Permet des applications Web & des API REST
- Multiplateforme :







- Open source : https://github.com/aspnet/AspNetCore
- Capable être héberger par IIS, Apache, Nginx, Docker, etc.
- Capable de s'auto-héberger

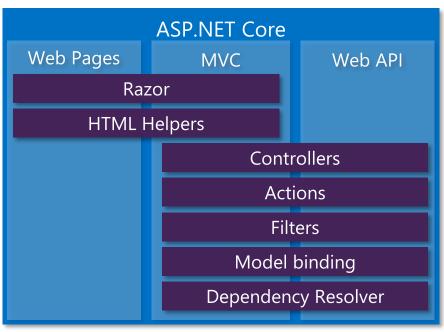


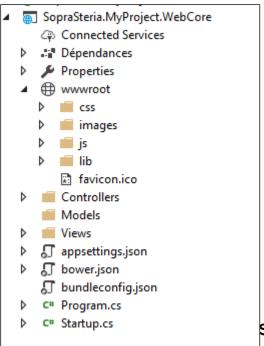


ASP.NET CORE

AUTRE infos en vrac

- Les partie Web et API d'ASP.NET Core partagent le même modèle de développement
- C'est une application console !!
- L'arborescence d'un projet sépare les ressources statiques des ressources de programmation
- La configuration applicative passe par un fichier json
- L'injection de dépendance est intégré
- Les différentes fonctionnalités que l'on ajouter sont géré par des « middleware »
- Nuget toujours utilisé pour la gestion des packages
- Compatible avec tous les Frameworks modernes du moment : Angular, React, etc...





ASP.NET CORE MVC

```
public class PlayerController : Controller
{
    public IActionResult Add()
    {
        PlayerModel model = new PlayerModel();
        return View(model);
    }
    [HttpPost]
    public IActionResult Add(PlayerModel model)
    {
        if (!ModelState.IsValid)
            return View(model);
        players.Add(model);
        return RedirectToAction("Index");
    }
}
```

```
public class PlayerModel
{
    public int Id { get; set; }

    [Required]
    [MaxLength(20)]
    public string Name { get; set; }

    [Required]
    [EmailAddress]
    public string Email { get; set; }
}
```

```
<form asp-action="Edit">
   <div asp-validation-summary="ModelOnly" class="text-danger"></div>
   <input type="hidden" asp-for="Id" />
   <div class="form-group">
       <label asp-for="Name" class="control-label"></label>
       <input asp-for="Name" class="form-control" />
       <span asp-validation-for="Name" class="text-danger"></span>
   </div>
   <div class="form-group">
       <label asp-for="Email" class="control-label"></label>
       <input asp-for="Email" class="form-control" />
       <span asp-validation-for="Email" class="text-danger"></span>
   <div class="form-group">
       <input type="submit" value="Save" class="btn btn-primary" />
   </div>
 form>
```

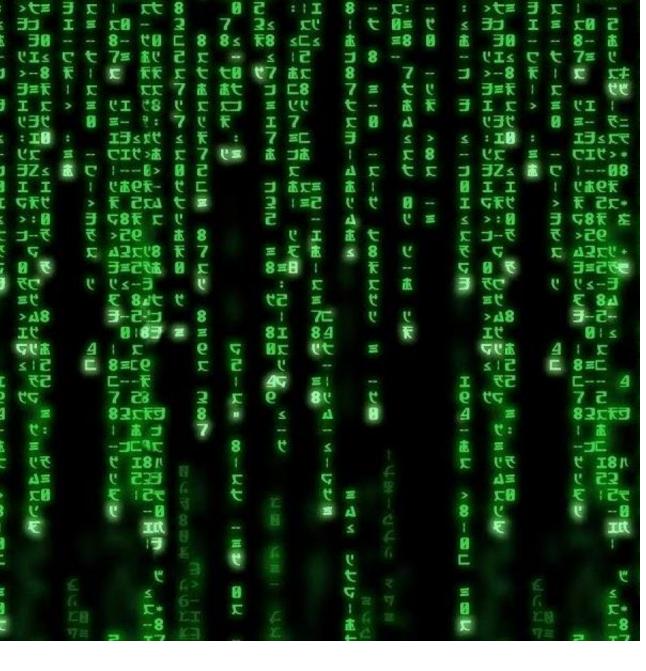


ASP.NET CORE MVC

Quelques commandes pratiques

- dotnet tool install --global dotnet-aspnet-codegenerator
- dotnet add package Microsoft.VisualStudio.Web.CodeGeneration.Design
- dotnet aspnet-codegenerator controller [options]
- _ dotnet build
- _ dotnet run





Démo

WEBAPP



ASP.NET CORE WEBAPI

- Même modèle que le MVC mais sans le V
- Spécification de la route pour éviter les collisions avec la partie WebApp (Convention)
- Spécification des verbes HTTP en entête
 - Précision des paramètres de query en paramètre
- Pour générer un controller:
 - dotnet aspnet-codegenerator controller -name <controller> -m <model> -dc <dataContext> --relativeFolderPath Controllers -api

```
[Route("api/[controller]")]
[ApiController]
public class PlayerController : ControllerBase
    // GET: api/Player
    [HttpGet]
    public async Task<ActionResult<IEnumerable<Player>>> GetPlayer()
        . . .
   // GET: api/Player/5
    [HttpGet("{id}")]
    public async Task<ActionResult<Player>>> GetPlayer(int id)
    // PUT: api/Player/5
    [HttpPut("{id}")]
    public IActionResult PutPlayer(int id, Player player)
    // POST: api/Player
    [HttpPost]
    public ActionResult<Player> PostPlayer(Player player)
   // DELETE: api/Player/5
    [HttpDelete("{id}")]
    public ActionResult<Player> DeletePlayer(int id)
```

On n'avait pas dit qu'on parlerais de swagger?

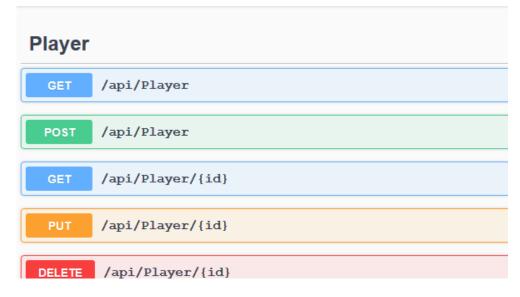
- Package nuget à installer
 - dotnet add package Swashbuckle.AspnetCore
- 2 portions de code à ajouter dans Startup.cs
 - Dans ConfigureServices

```
services.AddSwaggerGen(c =>
{
    c.SwaggerDoc("v1", new Info { Title = "My API", Version = "v1"
});
```

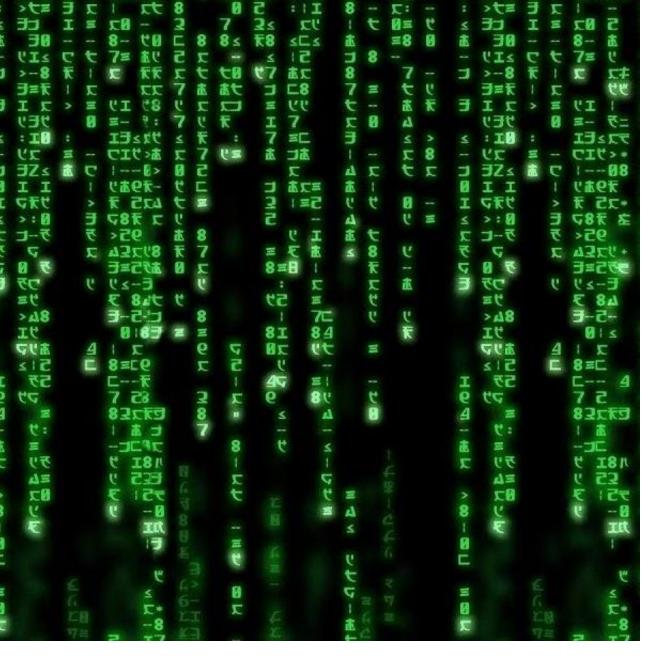
Dans Configure

```
app.UseSwagger();
app.UseSwaggerUI(c =>
{
    c.SwaggerEndpoint("/swagger/v1/swagger.json", "My API V1");
});
```







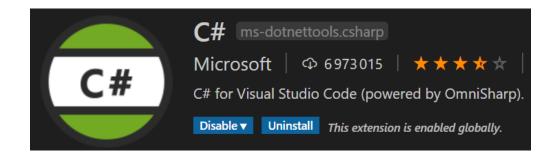


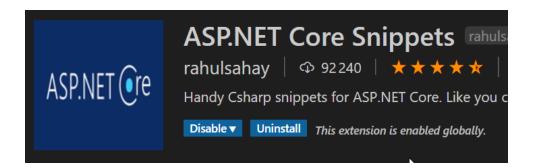
Démo

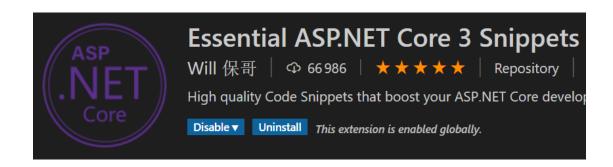
WEBAPI



Quelques extension VS Code pratiques









03 **Docker**



Comment héberger mon application

A l'ancienne

- Un machine physique avec son OS (Windows ou Linux)
- Installation des Framework, server webs & co
- Plusieurs machines physiques avec un LoadBalancer pour absorber la charge
- Il faut déployer l'application sur chaque machine individuellement

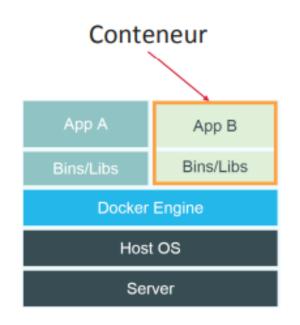
Avec de la virtualisation

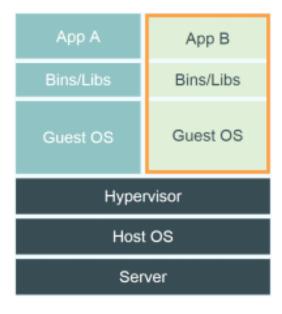
- Un hyperviseur sur une machine physique pouvant héberger plusieurs VM
- Une VM requiert de la RAM et du stockage dédié
- Nécessite d'installer un OS Guest par VM nécessitant entre 1 et 2 Go de RAM
- Les applications sont toujours dépendantes de l'OS Guest de la VM
- Difficile de maintenir et distribuer les images virtualisées



C'est quoi docker?

- Système de virtualisation basée sur des containers utilisant le noyau de l'OS hôte pour s'exécuter
- Un container est complétement isolé de son environnement. Et dispose de :
 - Son système de fichier propre
 - Ses processus
 - Sa mémoire
 - Ses périphériques
 - Son IP et ses ports réseaux
- Un container embarque l'application ET ses dépendances (binaires et librairies)







VM



Les avantages de Docker



- **Isolation d'une application au travers d'un container**
- Indépendance vis-à-vis de l'OS hôte
 - Le container est donc transportable sur un autre OS sans changement
 - Facilite le passage de la dev à la production
- Démarrage plus rapide qu'une VM car un container n'embarque pas **I'OS Complet**
 - Scalabilité horizontale plus rapide (tt dépend de l'appli à démarrer)
- Mutualisation accrues des ressources systèmes
- Distribution des images Docker grâce à des repository publics ou privés
- Facilite l'exploitation en production car les applications sont standardisées
- Séparation des responsabilités
 - Les développeurs créent les applications dockerisées
 - Les exploitants les déploient et les gèrent





Les avantages de Docker

Permet de répondre aux 5 enjeux pour une application cloud-ready

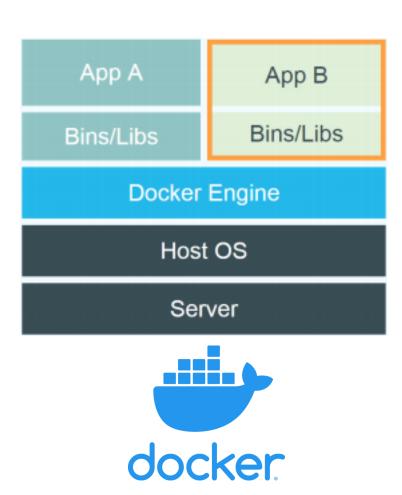
- Scalabilité horizontale
- Qualité de service
- Haute disponibilité
- □ Garantie d'intégrité et de sécurité
- Déploiement facile et fréquent





Docker Engine

- Appelé communément le daemon Docker
- Chaque machine voulant exécuter des containers doit installer **Docker Engine**
- C'est lui qui permet d'isoler les containers grâce aux namespaces du noyau Linux et aux Controls Groups (cgroups).
- Docker Engine a aussi comme fonctions de :
 - Fabriquer les images Docker
 - Livrer les images sur un repository
 - Exécuter les containers et gérer leur cycle de vie
 - Faire office d'interface unique et normalisée quelque soit l'OS hôte
 - Être la passerelle entre les commandes du container et l'OS hôte
- Docker Engine s'exécute nativement sur les systèmes Linux
 - Mais aussi installable sur Windows et MacOS
- Existe en version gratuite (Docker CE) et Entreprise (Docker EE)





Les outils docker



Docker fournit les outils suivants :

- Docker Engine
- Docker Client (CLI)
- Docker Compose

Permet l'installation d'application multi-containers

Docker Swarm & Kubernetes

Permettent de gérer des clusters de machines Docker

Docker Hub

Docker Hub est le store (ou registry) d'images Docker accessible depuis Internet. Permet de partager des images officielles à la communauté.

Docker permet aussi de créer des registry privés. Nécessaire dans un environnement Entreprise

Docker Machine

Permet d'installer et de gérer Docker sur des hôtes virtualisés. Donc d'installer Docker sur d'autres OS que Linux (Windows et MacOS)



Les concepts indispensables



_ Image

- Résultat compilé immuable qui va permettre l'exécution de containers
- Une image est construite à partir d'images parentes (empilement ou héritage d'images).
- Une image est stockée sur un registry (public ou privée). Avec un numéro de version

_ Dockerfile

Contient le code source pour construire une image

Container

- C'est une instance d'une image qui s'exécute
- Un container étant isolé de son environnement, la destruction d'un container supprime toutes les données qu'il a créé. D'où la notion de volume pour persister les données

_ Volume

- Permet de persister les données créées par un container même après sa destruction ou arrêt.
- Ex de fichiers persistés : contenu de la bdd, log, fichier de conf



ET ASP.NET Core dans tout ça?

Il suffit juste d'un fichier Dockerfile et d'une ligne de commande pour créer son conteneur Docker

Le DockerFile peut être généré

- □ Nativement dans VS2019
- En installant l'extension Docker dans VS Code

La ligne de commande a exécuter

- docker build --rm -f "Dockerfile" -t <app>:<version>
- Votre IDE peut le faire pour vous ;)

```
FROM microsoft/dotnet:2.2-aspnetcore-runtime AS base
WORKDIR /app
EXPOSE 80
FROM microsoft/dotnet:2.2-sdk AS build
WORKDIR /src
COPY ["SopraSteria.Exemple.Web.csproj", "./"]
RUN dotnet restore "./SopraSteria.Exemple.Web.csproj"
COPY . .
WORKDIR "/src/."
RUN dotnet build "SopraSteria, Exemple.Web.csproj" -c Release -o /app
FROM build AS publish
RUN dotnet publish "SopraSteria.Exemple.Web.csproj" -c Release -o /app
FROM base AS final
WORKDIR /app
COPY --from=publish /app .
ENTRYPOINT ["dotnet", "SopraSteria.Exemple.Web.dll"]
```



+ 17254 7 355≡モ モーとり リ E 84 >48 Jt. まりる 512 रुट です 7 28 83年至 77 AS

Démo

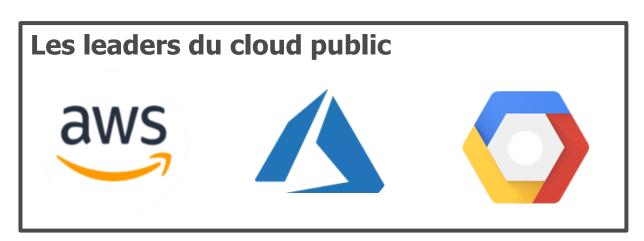
DOCKERISATION DE NOTRE APPLICATION

04 **Cloud & AWS**



C'est quoi le cloud computing?

- A ne pas confondre avec la nomination Cloud utilisé pour le stockage et le partage de vos fichiers
 - DropBox, OneDrive, GoogleDrive, etc...
- Mise à disposition de services informatiques dématérialisées permettant un usage flexible de ressources (calcul, stockage, réseau, etc...) pour des usages principalement professionnels
- Il existe plusieurs types de cloud
 - Privé
 - Public
 - Hybride





Les grands principe du cloud public



On-demand self-service

No human intervention needed to get resources



Broad network access

Access from anywhere



Resource pooling

Provider shares resources to customers



Rapid elasticity

Get more resources quickly as needed

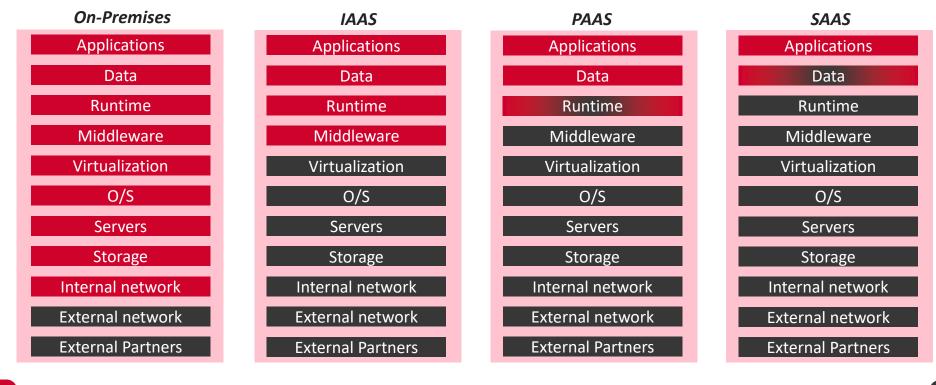


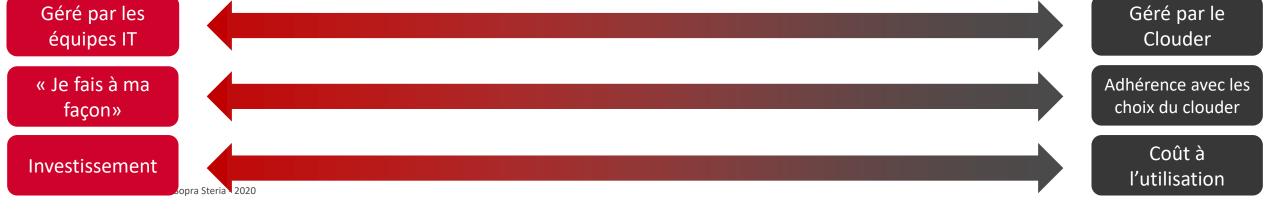
Measured service

Pay only for what you consume

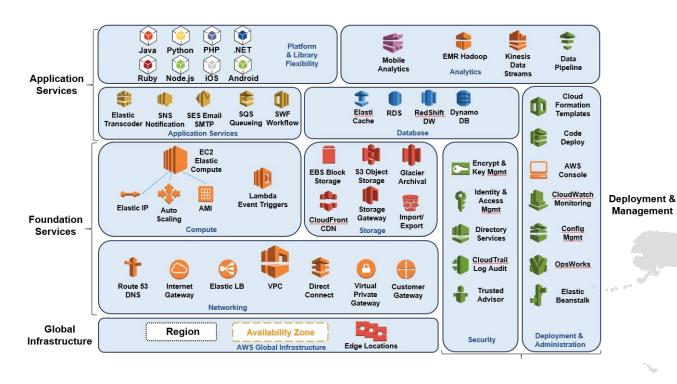


Modèles de cloud

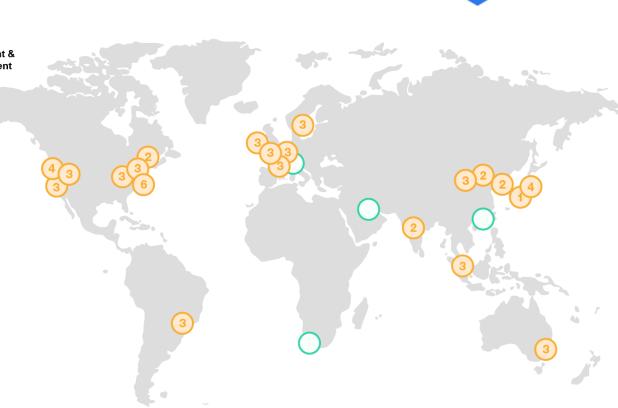




Focus sur Amazon Web Services









Compute

Lambda

EC2 Container Service

Elastic Beanstalk **Elastic Load Balancing**



Networking



Route 53





Data Pipeline

Kinesis



QuickSight

Elasticsearch Service



EC2











VPC



Direct

Connect





Access











Developer Tools

Management Tools

CodeCommit CodeDeploy CodePipeline CloudWatch

Cloud **Formation**

CloudTrail

Config

OpsWorks

Service Catalog







Security & Identity



Cloud HSM



Web App **Firewall**































Storage & Content Delivery

Snowball

API Gateway

AppStream

Application Services

CloudSearch

Elastic Transcoder



IOT

SES







Hubs



S3



CloudFront





Glacier



Storage

Gateway



Database

















Mobile Services

Cognito **Device Farm**







Mobile

Analytics



SNS



RDS



DvnamoDB



ElastiCache



RedShift



Simple DB

Database Migration Service



IoT







Enterprise Applications

WorkMail

















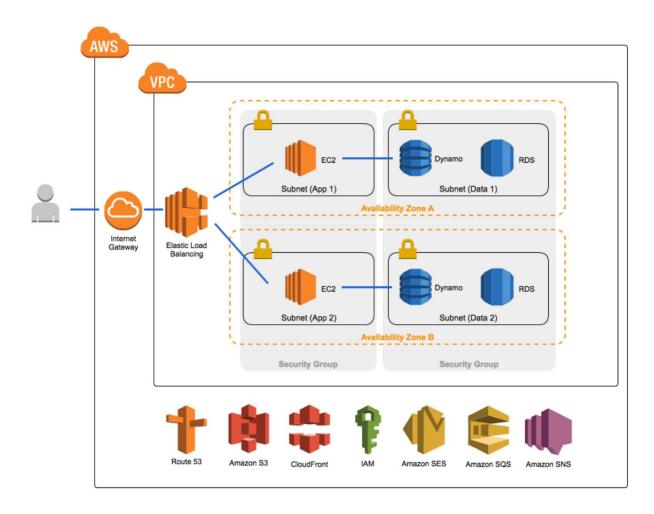






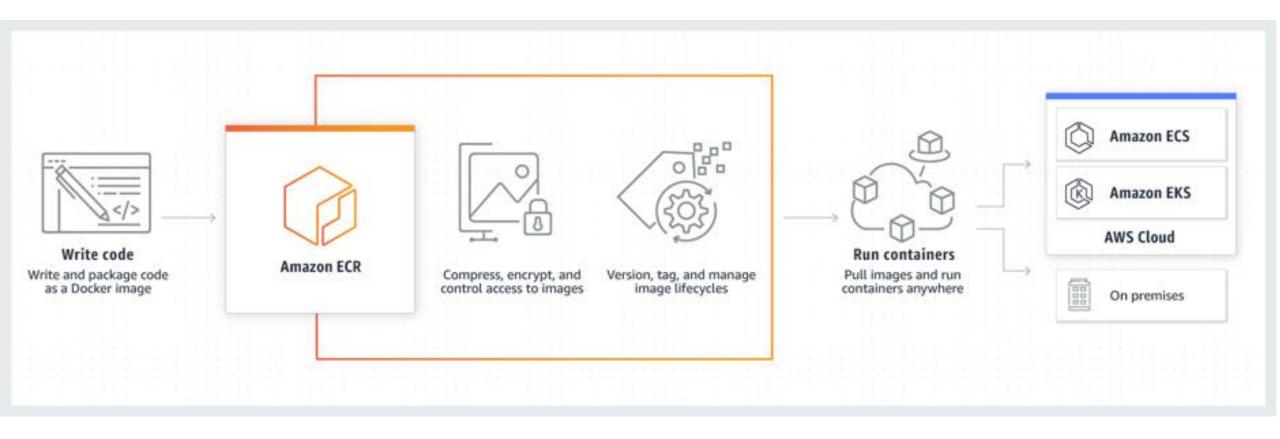


AWS - Exemple d'architecture



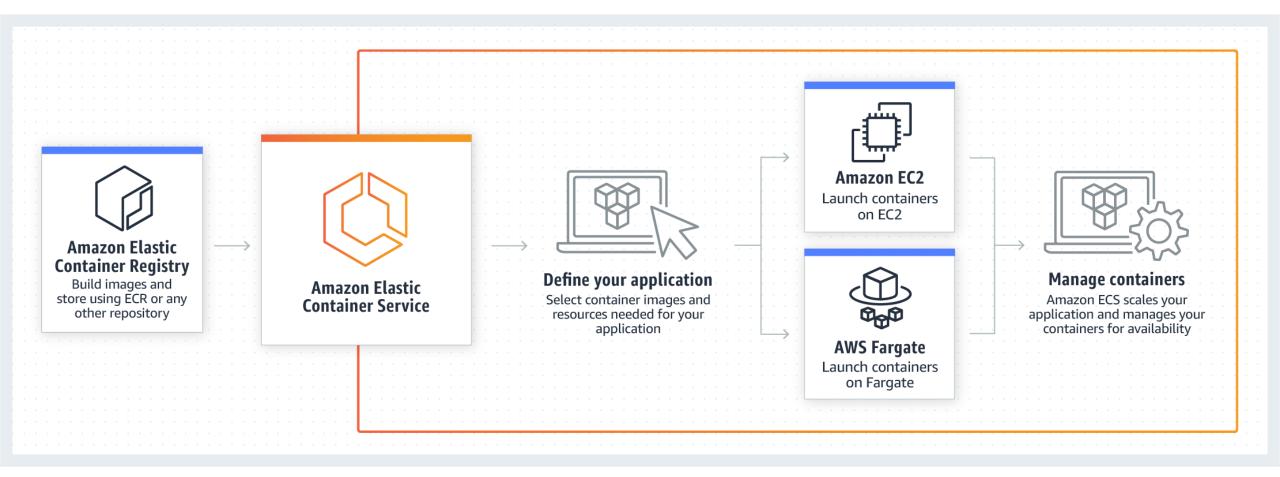
AWS - ECR

Elastic Container Registry



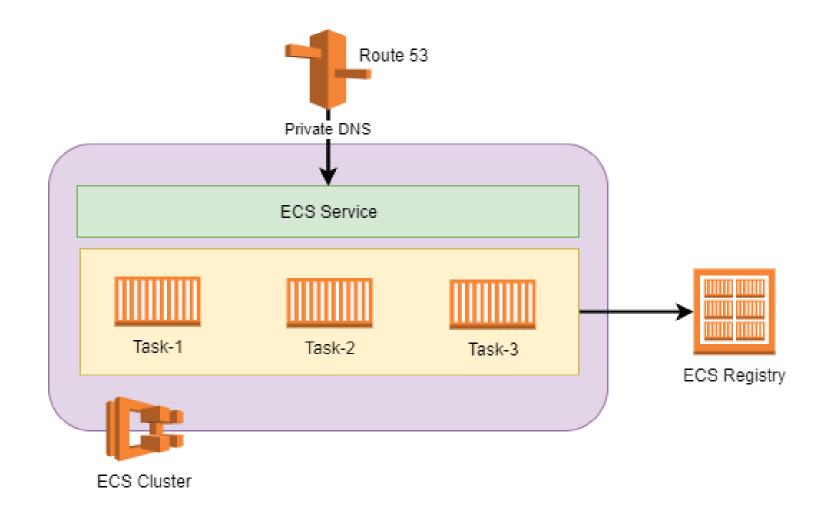
AWS - ECS

Elastic Container Service



AWS - ECS

Modèle d'exécution



05

Serverless: Kesako?

C'est quoi le Serverless









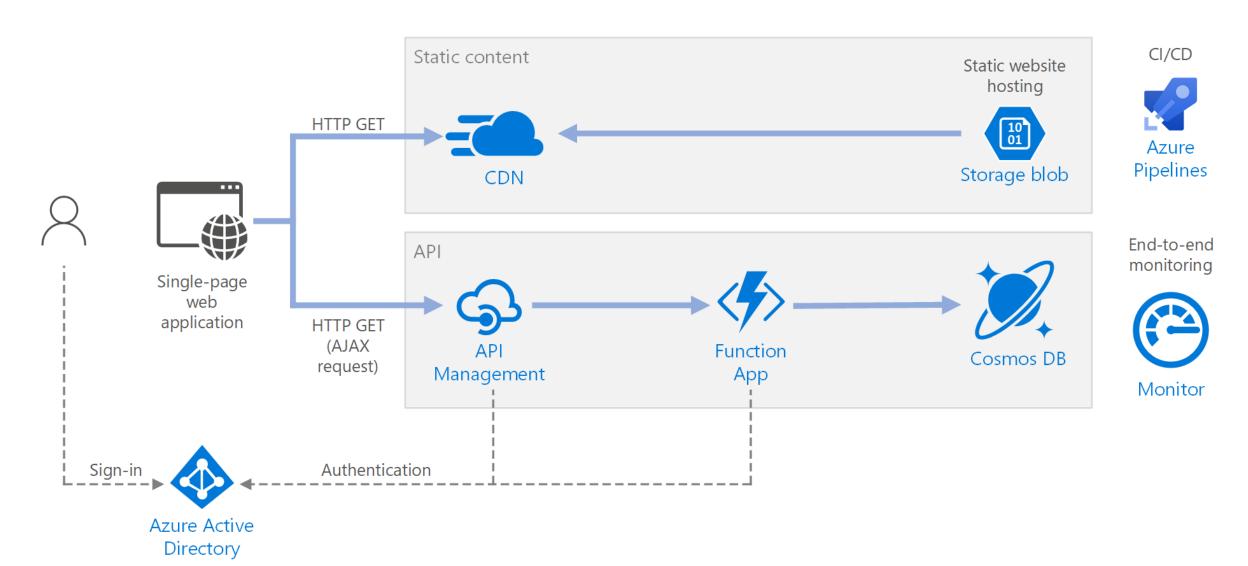
Basé sur des événements



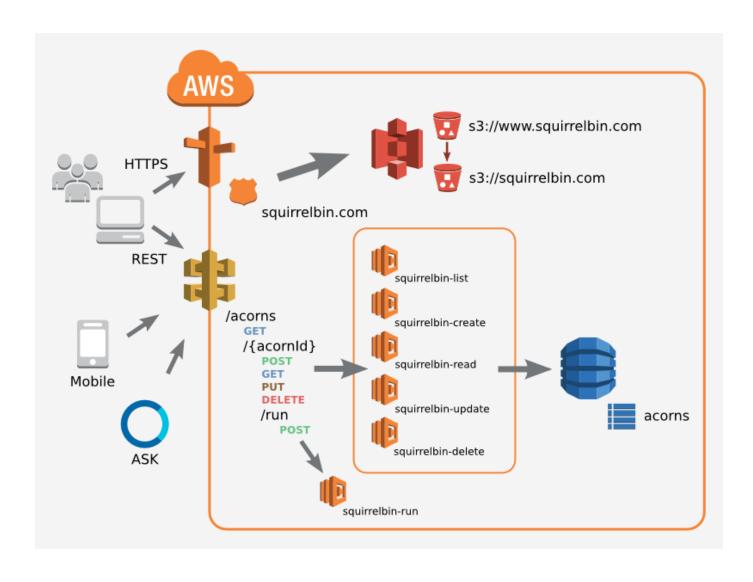
Paiement à la demande



Exemple sur Azure



Exemple sur AWS



Les avantages du Serverless











	Bare Metal	VM	Container	Serverless
Boot Time	~20 mins	~2 mins	2 secs	~0.0003 secs
App deployment lifecycle	Deploy in Weeks	Deploy in minutes	Deploy in Seconds	Deploy in milliseconds
	Live for years	Live for weeks	Live for minutes/hours	Live for seconds
Development Complexity	Need to know: 1. Hardware	Need to know: 1. OS	Need to know: 1. Runtime Environment	Need to know: 1. Application code
	2. OS	2. Runtime Environme	2. Application code	
	3. Runtime Environm	3. Application code		
	4. Application code			
Investment	Buy/rent dedicated server		Rent Containers, pay for the actual runtime	Pay for compute resouces used during runtime
Scaling	Takes months	Takes hours	Takes seconds	Takes milliseconds
	Should be approved	Should be approved by		
	by a panel of experts	adminstators	Policy driven scaling	Scaling is event driven



Avantages/inconvénients

Réduction des coûts

- □ Pas de serveur Always On
- Paiement au compute

Facilité de mise à l'échelle

Auto-scaling

Green IT

- Mutualisation des ressources
- Pas de serveur inactif
- Importance de l'optimisation

Dépendant du cloud provider

- Function chez Azure
- Lambda chez AWS
- Cloud Function chez GCP

Verrouillé aux langages fourni

- .NET/JavaScript/Java/Python chez Azure
- _ Java/Node.JS/C#/Python chez AWS
- JavaScript/Python chez GCP

Sécurité

Pas de verrouillage réseau



06 Conclusion

Quelques références

- Documentation officielle Microsoft : https://docs.microsoft.com/fr-fr/
 - ASP.NET : https://docs.microsoft.com/fr-fr/aspnet/
 - API avec MongoDB : https://docs.microsoft.com/fr-fr/aspnet/core/tutorials/first-mongo-app
 - Swagger / OpenAPI : https://docs.microsoft.com/fr-fr/aspnet/core/tutorials/getting-started-with-swashbuckle
 - Docker: https://docs.microsoft.com/fr-fr/aspnet/core/host-and-deploy/docker
- Amazon Web Services : https://aws.amazon.com/fr/
 - ECR: https://docs.aws.amazon.com/fr fr/ecr/
 - ECS: https://docs.aws.amazon.com/fr fr/ecs/
 - Lambda: https://docs.aws.amazon.com/fr fr/lambda/



What's next?

Consignes sur GitHub

https://github.com/NicoFleury/MIAGE-InteropAndInnov-2020.git

Support au TD sur Discord aux dates suivantes :

□ Jeudi 2 avril : 17h-18h

Vendredi 3 avril : 17h-18h



Merci.



Texte sur plusieurs lignes.

