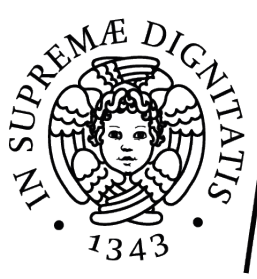

UNIVERSITÀ
DI PISA

University of Pisa

Department of Information Engineering

FOC project

Nicolò Mariano Fragale, Federico Rossetti

May 2025

Contents

1 Analisi DSS

Obiettivo del sistema Un'organizzazione utilizza un servizio di firma digitale (Digital Signature Server, DSS) che agisce come terza parte fidata: genera coppie di chiavi per conto dei dipendenti, le conserva e produce firme digitali su richiesta dell'utente.

Registrazione iniziale (off-line) e credenziali Gli utenti/dipendenti sono registrati *off-line*. In fase di registrazione ricevono:

- la **chiave pubblica del DSS** (da conservare);
- una **password iniziale**, che *deve essere cambiata al primo accesso.*

Canale sicuro e autenticazione Prima di invocare qualsiasi operazione, l'utente deve stabilire un **canale sicuro** verso il DSS, che soddisfi i requisiti di:

- **Perfect Forward Secrecy (PFS)**;
- **integrità dei messaggi**;
- **protezione dal replay** (no-replay);
- **non-malleabilità**.

L'autenticazione avviene come segue:

- **autenticazione del server** tramite la sua chiave pubblica (nota all'utente);
- **autenticazione dell'utente** tramite la sua password.

Operazioni esposte dal servizio Dopo la connessione sicura e l'autenticazione, il DSS espone le seguenti operazioni di livello applicativo:

1. **CreateKeys**: crea e memorizza una coppia *(privata, pubblica)* per l'utente invocante. Se la coppia *esiste già*, l'operazione *non ha effetto* (idempotenza).

   Precondizione: sessione sicura attiva; utente autenticato.

   Postcondizione: esiste una coppia di chiavi associata all'utente (invariata se già presente).

2. **SignDoc(documento)**: restituisce la **firma digitale** del documento passato come argomento; il DSS firma *per conto dell'utente invocante.*

   Precondizione: sessione sicura; utente autenticato; *coppia di chiavi esistente.*

   Postcondizione: ottenuta e restituita la firma digitale sul documento.

3. **GetPublicKey(utente)**: restituisce la **chiave pubblica** dell'utente indicato.

Precondizione: sessione sicura; utente autenticato, coppia di chiavi esistente.

Postcondizione: consegna della chiave pubblica richiesta.

4. **DeleteKeys**: elimina la coppia di chiavi dell'utente invocante. *Dopo l'eliminazione, l'utente non può crearne una nuova* a meno di una **nuova registrazione off-line**.

   Precondizione: sessione sicura; utente autenticato; coppia di chiavi esistente.

   Postcondizione: nessuna coppia di chiavi associata all'utente; blocco della ricreazione fino a nuova registrazione.

Gestione e protezione delle chiavi Il server **memorizza le chiavi private degli utenti in forma cifrata**.

Ordine operativo (flusso tipico coerente con la consegna)

1. **Registrazione off-line**: consegna all'utente della chiave pubblica del DSS e della password iniziale.
2. **Stabilire il canale sicuro** con il DSS (proprietà PFS, integrità, no-replay, non-malleabilità).
3. **Autenticarsi**: validare il server tramite la sua chiave pubblica; autenticare l'utente via password.
4. **Cambio password al primo accesso**.
5. **Creazione chiavi (una tantum)**: invocare `CreateKeys` se l'utente non ha ancora una coppia.
6. **Uso ordinario**:
   - per firmare un documento: `SignDoc(documento)`;
   - per ottenere la chiave pubblica di un utente: `GetPublicKey(utente)`.
7. **Cessazione**: se l'utente vuole dismettere le proprie chiavi, invoca `DeleteKeys`. Per poterle avere di nuovo, sarà necessaria **una nuova registrazione off-line**.

Vincoli e requisiti da rispettare

- Tutte le operazioni applicative avvengono **dopo** l'instaurazione del canale sicuro.
- `CreateKeys` è **idempotente** se la coppia esiste già.
- `DeleteKeys` ha effetto **vincolante**: impedisce la creazione di nuove chiavi fino a nuova registrazione.

- Le chiavi private sono **sempre archiviate cifrate** lato server.

Contenuti obbligatori della relazione La relazione del progetto deve includere:

1. **Specifiche e scelte progettuali**, con particolare attenzione al **protocollo di autenticazione** tra utente e servizio.
2. **Formato di tutti i messaggi** scambiati (livello applicativo).
3. **Diagrammi di sequenza** di ogni protocollo di comunicazione utilizzato (livello applicativo).

2 Digital Signature Server

2.1 __init__ Questa è la funzione costruttore della classe.

- **host='0.0.0.0':** L'indirizzo IP su cui il server ascolterà le connessioni. Il valore '0.0.0.0' indica che il server sarà accessibile su tutte le interfacce di rete disponibili del computer (locale, LAN, Internet).
- **port=5000:** La porta su cui il server ascolterà le connessioni in ingresso.
- **certfile='server-cert.pem'**
- **keyfile='server-key.pem'**
- **self.server_socket = socket.socket(...):** Crea un nuovo socket TCP/IP.
  - **socket.AF_INET:** Specifica che il server utilizzerà l'IPv4 per la comunicazione di rete.
  - **socket.SOCK_STREAM:** Indica che il socket è di tipo stream (flusso)
- **self.server_socket.bind(...):** Associa il socket a una porta e un indirizzo specifici sul server, (0.0.0.0 e 5000).
- **self.server_socket.listen(5):** unghezza massima della coda di connessioni in attesa.