

1. ¿Qué es HTML? ¿cuándo fue creado? ¿cuáles fueron las distintas versiones? ¿cuál es la última?

HTML es el lenguaje de marcado principal de la WWW. Originalmente fue diseñado como un lenguaje para describir semánticamente documentos científicos. Aunque con el paso del tiempo, se ha adaptado para describir otro tipo de documentos e incluso aplicaciones.

Fue creado en 1990, aunque su primera publicación formal fue en 1991 y su primer lanzamiento fue en 1993. Desde entonces ha tenido diferentes versiones:

- HTML 1.0, lanzado en 1993. Contenía un conjunto básico de etiquetas como enlaces y textos simples
- HTML 2.0, en 1995. Es el primer estándar oficial de HTML. Añadió soporte para formularios y scripts.
- HTML 3.2, esta versión se lanzó en 1997. Agregó soporte para tablas, marcos y hojas de estilo en línea.
- HTML 4.0, lanzado en 1997. Contaba con soporte para hojas de estilo externas, capas y marcos en línea.
- HTML 4.01, fue lanzada en 1999. Corrigió varios errores de la versión anterior
- XHTML 1.0, se lanzó en 2000. Se basó en la sintaxis de XML y proporcionó mayor modularidad y estructura al lenguaje.
- HTML 5, fue lanzada en 2014. Introduce muchas características nuevas como soporte multimedia y es actualmente la última versión de HTML.

2. Cuáles son los principios básicos que el W3C recomienda seguir para la creación de documentos con HTML?

Los principios generales que el W3C recomienda seguir para la creación de documentos con HTML son:

- Separar estructura y presentación para facilitar las revisiones del documento y reducir el coste de servir a un amplio espectro de plataformas.
- Considerar la accesibilidad universal a la Web, en especial para aquellos con discapacidades.
- Ayudar a los agentes de usuario con la representación incremental mediante un diseño cuidadoso de las tablas y haciendo uso de las características más actualizadas de estas.

3. En las Especificaciones de HTML, ¿cuándo un elemento o atributo se considera desaprobado? ¿y obsoleto?

Un elemento o atributo desaprobado es aquél que ha quedado anticuado por la presencia de estructuras nuevas. Se definen en el manual de referencia, pero son marcados como desaprobados. Estos elementos pueden declararse obsoletos en versiones futuras de HTML.

Un elemento o atributo obsoleto es aquél para el cual no hay garantía de soporte por parte de un agente usuario. No se encuentran definidos en la especificación, pero sí enumerados por motivos históricos.

4. ¿Qué es el DTD? ¿cuáles son las posibles DTDs contemplados en la especificación de HTML 4.01?

El DTD, Document Type Declaration (Definición de Tipo de Documento), es la sección que se ubica en la primera línea del archivo HTML. Esta permite saber al navegador qué especificación estamos utilizando.

En la especificación de HTML 4.01, podemos declararla como:

Declaración transitoria: `<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">`

Declaración estricta: `<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">`

5. ¿Qué son los metadatos y cómo se especifican en HTML?

Los metadatos son datos que describen el contenido informativo de un documento.

En HTML, la especificación de metadatos implica dos pasos:

- Declaración de una propiedad y de un valor para esta propiedad. Esto se puede hacer dentro del documento por medio del elemento **META**, o desde fuera vinculando los metadatos por medio del elemento **LINK**.
- Referencia a un perfil en el que se definen la propiedad y sus valores legales. Para designar un perfil, se usa el atributo **profile** del elemento **HEAD**.