



Certamen 2

Nicolás Gómez Morgado

Legislación

22 de noviembre de 2024

Índice

1. Acto Jurídico	3
1.1. Clasificación de los actos jurídicos	3
1.1.1. Clasificación legal	3
1.1.2. Clasificación doctrinaria	4
1.2. Elementos del acto jurídico	5
1.2.1. Elementos esenciales	6
1.2.2. Elementos de la naturaleza	6
1.2.3. Elementos accidentales	7
1.3. Efectos del acto jurídico	7
1.3.1. Las partes	7
1.3.2. La representación	7
1.3.3. Los terceros	7
2. Bienes y cosas	8
2.1. Clasificación de los las cosas o bienes	8
2.2. La Posesión	12
2.2.1. Clases	12
2.2.2. Mera tenencia	13
2.3. El dominio o la propiedad	13
2.3.1. Características	13
2.3.2. Facultades del dominio	13
2.3.3. Plena o nuda propiedad	14
2.4. Modos de adquirir el dominio	14
2.4.1. La ocupación	15
2.4.2. La accesión	15
2.4.3. La sucesión por causa de muerte	16
2.4.4. La prescripción adquisitiva	16
2.5. La tradición (modo de adquirir el dominio importante)	17
2.5.1. Entrega y tradición	17
2.5.2. Requisitos de la tradición	17
2.5.3. Efectos	18
2.5.4. Especies de tradición o formas de efectuarla	18
3. Contratos	20
3.1. Etimología y concepto	20
3.1.1. Concepto legal	20
3.2. Autonomía de la voluntad	20

3.3.	Principio de la fuerza obligatoria de los contratos (Ley del contrato)	21
3.4.	Elementos del contrato	21
3.5.	Clasificación de los contratos	22
3.5.1.	Clasificación del Código Civil	22
3.5.2.	Clasificación doctrinaria	23
3.5.3.	Interpretación de los contratos	24
3.5.4.	Métodos de interpretación	24
3.5.5.	Objetivo fundamental: intención de los contratantes	25
3.5.6.	Reglas de interpretación de los contratos	25
3.6.	Disolución de los contratos	25
3.6.1.	Resciliación o Mutuo disenso	26
3.6.2.	Causas legales de disolución de los contratos	26
4.	Propiedad Intelectual e Industrial	27
4.1.	Propiedad Intelectual	27
4.1.1.	Objeto de protección	27
4.1.2.	Sujetos del derecho	27
4.1.3.	Duración de la protección	28
4.1.4.	Registro de propiedad intelectual	28
4.2.	Propiedad Industrial	29
4.2.1.	Objeto de protección	29
4.2.2.	Sujeto de derecho	29
4.2.3.	Duración de la protección	29
4.3.	Instituto Nacional de Propiedad Industrial (INAPI)	30
5.	Contratos Tecnológicos	31
5.1.	Principios imperantes en la legislación chilena	31
5.2.	Definición	31
5.3.	Elementos constitutivos de los contratos tecnológicos	32
5.3.1.	Las partes	32
5.4.	Características de los contratos tecnológicos	32
5.5.	Clasificación de los contratos tecnológicos	33
5.5.1.	Contratos de Licencia y Títulos de propiedad industrial (patentes) .	33
5.5.2.	Contrato de Know-how o Licencia o provisión de conocimientos técnicos no patentados	35
5.5.3.	Contrato de Franchising o Acuerdo de Franquicia	35
5.5.4.	Contrato de Asistencia técnica	37
5.5.5.	Contrato de Prestación de servicios de ingeniería tanto básica como de detalle	38
5.5.6.	Contratos Informáticos	39

1. Acto Jurídico

Las Fuentes del Derecho se dividen en Fuentes Materiales y Fuentes Formales. Los **actos jurídicos de los particulares** son una de las Fuentes Formales del Derecho. Se distingue entre **hechos y hechos jurídicos**: un hecho es cualquier suceso, ya sea natural o humano, y cuando no produce consecuencias jurídicas, se le llama hecho simple o material, sin relevancia para el Derecho. En cambio, un hecho que sí genera consecuencias jurídicas se llama hecho jurídico, el cual puede ser natural (por ejemplo, nacimiento o muerte) o humano.

Dentro de los hechos jurídicos del hombre, se hace una distinción según si se realizan con o sin intención. Si no hay intención de generar efectos jurídicos, hablamos de **delitos, cuasidelitos (ilícitos) y cuasicontratos (lícitos)**. Cuando el hecho se realiza con la intención de producir efectos jurídicos, se denomina acto jurídico.

El **acto jurídico** es una manifestación o declaración de voluntad con el fin de crear, modificar o extinguir derechos y obligaciones, produciendo los efectos deseados por las partes.

Podemos señalar que son rasgos distintivos o características de un Acto Jurídico:

- a) Es una declaración o un conjunto de declaraciones de voluntad;
- b) La voluntad de los declarantes persigue un fin práctico lícito;
- c) Este fin práctico se traduce en efectos jurídicos, que se atribuyen o reconocen por el ordenamiento jurídico a la voluntad de los declarantes;
- d) Con el acto jurídico, los sujetos regulan sus propios intereses;
- e) Esta regulación es preceptiva, o sea, origina preceptos, impone normas de autonomía privada; y
- f) Las declaraciones que envuelven los actos jurídicos son vinculantes, comprometen, auto-obligan a los que las emiten.

1.1. Clasificación de los actos jurídicos

Para referirnos a la clasificación de los Actos Jurídicos, previamente debemos indicar que existe una clasificación dada por el Código Civil, que, aun cuando las normas hablen o se refieran a los “contratos”, son enteramente aplicables a los actos jurídicos en general; y una clasificación más extensa, elaborada por la doctrina.

1.1.1. Clasificación legal

1. Actos Jurídicos Unilaterales y Bilaterales (art. 1439 CC):

- Unilaterales: Requieren la voluntad de una sola parte (ejemplo: testamento).
- Bilaterales: Necesitan el acuerdo de dos o más partes (ejemplo: compraventa).

2. Actos Jurídicos Gratuitos y Onerosos (art. 1440 CC):

- Gratuitos: Benefician solo a una parte, causando un gravamen a la otra (ejemplo: donación).
- Onerosos: Benefician a ambas partes, con un intercambio mutuo (ejemplo: arrendamiento).

3. Actos Jurídicos Conmutativos y Aleatorios (art. 1441 CC):

- Conmutativos: Ambas partes se obligan a dar o hacer algo equivalente (ejemplo: compraventa de bienes).
- Aleatorios: El intercambio depende de una contingencia incierta (ejemplo: contrato de seguros).

4. Actos Jurídicos Principales y Accesorios (art. 1442 CC):

- Principales: Pueden subsistir por sí mismos (ejemplo: compraventa, arrendamiento).
- Accesorios: Aseguran el cumplimiento de una obligación principal (ejemplo: hipoteca, fianza).
- Dependientes: Dependen de otro acto para producir efectos, pero no garantizan el cumplimiento (ejemplo: capitulaciones matrimoniales).

5. Actos Jurídicos Reales, Solemnes y Consensuales (art. 1443):

- Reales: Se perfeccionan con la entrega de la cosa (ejemplo: comodato).
- Solemnes: Requieren formalidades legales para ser válidos (ejemplo: testamento).
- Consensuales: Se perfeccionan con el solo consentimiento de las partes (ejemplo: compraventa de bienes muebles).

1.1.2. Clasificación doctrinaria

1. Actos Jurídicos de Familia y Patrimoniales:

- Familiares: Relacionados con la situación personal en la familia, como el matrimonio o el reconocimiento de un hijo.
- Patrimoniales: Afectan derechos patrimoniales o valores monetarios, como la mayoría de los contratos civiles.

2. Actos Jurídicos Instantáneos, de Ejecución diferida, de Tracto sucesivo e Indefinidos:

- Instantáneos: Producen efectos inmediatos, como la compraventa, donde el acuerdo y el pago se realizan de forma inmediata, aunque pueden subsistir obligaciones posteriores como la responsabilidad por defectos en el bien vendido.
- De Ejecución Diferida: Sus efectos se cumplen progresivamente según un plazo estipulado, como en un contrato de compraventa con pago a plazos o un contrato de construcción con entrega a futuro.

- De Tracto Sucesivo: Renovación continua de los efectos del contrato, como en un contrato de arrendamiento, que se renueva automáticamente por períodos determinados.
- De Duración Indefinida: No tienen un plazo de terminación específico y buscan una relación jurídica continua, como el contrato de trabajo indefinido o el contrato de sociedad.

3. Actos Jurídicos Entre vivos y Por causa de muerte:

- Entre Vivos: Se producen en vida, como un contrato de compraventa.
- Por Causa de Muerte: Solo producen efectos tras la muerte de una persona, como el testamento.

4. Actos Jurídicos Puros y simples y Sujetos a modalidad:

- Puros y Simples: Producen efectos inmediatos al ser celebrados, sin restricciones, generando derechos que pueden ejercerse de inmediato.
- Sujetos a Modalidad: Sus efectos dependen de condiciones restrictivas, que pueden ser:
 - Condición: Hecho futuro e incierto que determina el inicio (condición suspensiva) o la extinción (condición resolutoria) de un derecho, como entregar un bien al cumplirse un requisito.
 - Plazo: Hecho futuro y cierto que fija el momento para ejercer o extinguir un derecho, como pagos en cuotas. Puede ser expreso o tácito.
 - Modo: Carga impuesta al beneficiario en actos gratuitos, como destinar un bien a un uso específico, por ejemplo, construir un centro de rehabilitación en un predio donado.

5. Actos Jurídicos Típicos o Nominados y Atípicos o Innominados:

- Típicos o Nominados: Regidos por la ley, con estructura definida, como la compraventa.
- Atípicos o Innominados: No definidos por la ley, surgen de la autonomía de las partes, como el contrato de leasing mobiliario.

1.2. Elementos del acto jurídico

Según el artículo 1444 del Código Civil, los elementos de los actos jurídicos se clasifican en:

1. **Esenciales:** Son indispensables para que el acto produzca efectos o no se transforme en otro contrato distinto.
2. **De la Naturaleza:** No son esenciales, pero se presumen parte del contrato sin necesidad de una cláusula especial.
3. **Accidentales:** No pertenecen al contrato ni esencial ni naturalmente, pero se incorporan mediante cláusulas específicas.

1.2.1. Elementos esenciales

Los elementos esenciales de los actos jurídicos son aquellos sin los cuales no se generan efectos o el acto degenera en otro distinto. Se dividen en:

Elementos esenciales generales

Aplican a todo acto jurídico e incluyen:

- **Voluntad:** Es la intención de realizar un acto jurídico. En actos bilaterales se llama consentimiento. Debe ser seria y manifestarse exteriormente.
- **Objeto:** Es el fin perseguido por las partes al celebrar el acto.
- **Causa:** Es el motivo que induce a realizar el acto o contrato.
- **Solemidades:** Requisitos formales exigidos por ley para la validez o existencia del acto.
- **Consentimiento sin vicios:** Debe estar exento de:
 - Error: Falsa creencia sobre hechos o derecho.
 - Fuerza: Coacción física o moral que anula la libertad de decisión.
 - Dolo: Intención de causar daño.
 - Lesión: Desproporción evidente en un contrato conmutativo.
- **Capacidad:** Facultad de ejercer derechos y asumir obligaciones por sí mismo. La capacidad es la regla, y la incapacidad, la excepción (como en menores o dementes).
- **Objeto lícito:** Debe ser posible, comerciable y determinado, sin contradecir la ley o moral.
- **Causa lícita:** No debe ser ilegal, inmoral ni contraria al orden público.

Elementos esenciales específicos

Son específicos de ciertos actos jurídicos y los distinguen según su naturaleza.

- Por ejemplo, en un contrato de compraventa, los elementos esenciales son la cosa (objeto del contrato) y el precio (debe ser en dinero; si se paga mayoritariamente en bienes, se tratará de permuta).

1.2.2. Elementos de la naturaleza

Son aquellos que, no siendo esenciales en un acto jurídico, se entienden pertenecerle, sin necesidad de una cláusula especial. Están señalados en la ley. En otras palabras, si las partes desean excluir estos elementos, deben pactarlo en forma expresa. Ejemplos de elementos de la naturaleza son:

- I. Saneamiento de la evicción o de los vicios redhibitorios en la compraventa;
- II. Facultad de delegación en el mandato;
- III. En el mismo contrato de mandato, la remuneración u honorario a que tiene derecho el mandatario.

1.2.3. Elementos accidentales

Son aquellas cosas que ni esencial ni naturalmente le pertenecen al acto jurídico, pero que pueden agregarse en virtud de una cláusula especial que así lo estipule.

- Ejemplo: las modalidades, como el plazo, la condición o el modo. Así, en el retail, un cliente tiene la posibilidad de comprar un determinado bien en dinero efectivo, o mediante tarjeta de crédito en 6 cuotas mensuales, iguales y sucesivas (plazo).

1.3. Efectos del acto jurídico

Los **actos jurídicos** generan efectos como crear, modificar, transferir, transmitir o extinguir derechos y obligaciones, dependiendo de su tipo. En principio, estos efectos solo alcanzan a las partes involucradas, sin beneficiar ni perjudicar a terceros, dado el carácter relativo de los actos jurídicos. Sin embargo, existen situaciones donde puede ser necesario precisar cómo estos efectos impactan a terceros.

1.3.1. Las partes

Son quienes intervienen en la formación del acto jurídico, asumiendo los derechos y obligaciones que este genera, modifica, transfiere o extingue, ya sea en el ámbito patrimonial o familiar. El acto jurídico les aplica plenamente, conforme a principios como la "ley del contrato" (art. 1545 del Código Civil). Una parte puede estar compuesta por una o más personas con un interés común (art. 1438 del Código Civil). Se llama **autor** al que manifiesta su voluntad en un acto unilateral, y **parte** a quienes participan en un acto bilateral.

1.3.2. La representación

Es una modalidad en la que una persona, facultada por la ley o por voluntad del representado, celebra un acto jurídico en nombre y por cuenta de este último, generando efectos directos en su patrimonio. Puede ser **legal** (establecida por la ley) o **convencional** (derivada de acuerdos entre personas). Es esencial para que incapaces absolutos o relativos puedan actuar jurídicamente y para que personas plenamente capaces operen en varios lugares simultáneamente. Está regulada en los arts. 43 y 1448 del Código Civil.

1.3.3. Los terceros

Son quienes no participaron ni fueron representados en la formación del acto jurídico. Se dividen en:

- **Terceros Absolutos:** Personas ajenas al acto, sin relación jurídica con las partes. El acto no les afecta, conforme al principio del art. 1545 del Código Civil.
- **Terceros Relativos o Interesados:** Aunque no participaron en el acto, tienen o tendrán relaciones jurídicas con las partes por voluntad propia o disposición legal, como los acreedores del deudor (arts. 2465 y 2469 del Código Civil).

2. Bienes y cosas

La **cosa** es todo lo que ocupa un lugar y podemos percibir con nuestros sentidos, este concepto es aplicable a las cosas *corporales*, que nuestros sentidos perciben. De igual manera existen las cosas *incorporales* que contrario a las anteriores no se pueden percibir con los sentidos. Discutiblemente nuestro código civil equipara o asimila a las cosas incorporales con los derechos. A raíz de esto se deja fuera de la tipología a las cosas incorporales que tampoco son derechos. Estas cosas inmateriales son aquellas que nuestros textos denominan producciones de talento o del ingenio. (art. 584 C.C.)

Los **bienes** son las cosas que le prestan *utilidad* al hombre y son susceptibles de *apropiación*. Se entiende por utilidad la aptitud de las cosas para satisfacer las necesidades humanas.

Para efectos prácticos, hablaremos indistintamente de cosas y bienes.

2.1. Clasificación de los las cosas o bienes

Los bienes se clasifican atendiendo 3 **causas o criterios**:

- **Calidades físicas y jurídicas**: Calidades materiales de las cosas y las calidades que el derecho asigna a ciertos bienes. Aquí se comprenden las clasificaciones:
 - **Bienes corporales e incorporales**
 - **Bienes muebles e inmuebles**
 - **Bienes fungibles y no fungibles**: Los fungibles son aquellos que pueden ser reemplazados por otros de la misma especie, calidad y cantidad. Los no fungibles son aquellos que no pueden ser reemplazados por otros de la misma especie, calidad y cantidad.
 - **Bienes consumibles e inconsumibles**:
 - **Bienes específicos y genéricos**:
 - **Bienes presentes y futuros**:
 - **Bienes registrables y no registrables**:
- **Relación del bien con otros bienes**: Criterio de distinción entre cosas:
 - **Bienes singulares y universales**: Los singulares son aquellos que están determinados en su individualidad. Los universales son aquellos que están determinados por su especie.
 - **Bienes principales y accesorios**: Los principales son aquellos que existen por sí mismos. Los accesorios son aquellos que existen en función de los principales.
 - **Bienes divisibles e indivisibles**: Los divisibles son aquellos que pueden ser divididos en partes sin perder su esencia. Los indivisibles son aquellos que no pueden ser divididos en partes sin perder su esencia.
- **Relación del bien con las personas**: Criterio de distinción entre cosas:
 - **Bienes comerciables e in comerciables**: Los comerciables son aquellos que pueden ser objeto de comercio. Los in comerciables son aquellos que no pueden ser objeto

- **Cosas apropiables e inapropiables:** Las apropiables son aquellas que pueden ser objeto de apropiación. Las inapropiables son aquellas que no pueden ser objeto de apropiación.
- **Cosas particulares y nacionales:** Las particulares son aquellas que pueden ser objeto de propiedad privada. Las nacionales son aquellas que pertenecen a la nación.

A continuación se detallan mas a fondo algunos de las clasificaciones mas relevantes:

Bienes corporales e incorporeales

Las cosas corporales son las que tienen un ser físico, que pueden ser percibidas por los sentidos. Las incorporeales son las que no tienen un ser físico, pero que pueden ser objeto de derechos.

- **Bienes corporales:** Son las cosas que tienen un ser físico, que pueden ser percibidas por los sentidos.
- **Bienes incorporeales:** Son las cosas que no tienen un ser físico, pero que pueden ser objeto de derechos.
 - **Derechos reales:** Son aquellos que recaen sobre una cosa sin relación a determinada persona (dominio, herencia, usufructo, uso de habitación, servidumbre, prenda, hipoteca).
 - **Derechos personales o créditos:** Son aquellos que recaen sobre ciertas personas, que por hecho suyo o de la disposición de la ley contraen obligaciones.

Bienes muebles e inmuebles

Los muebles son aquellos que pueden trasladarse de un lugar a otro sin alterar su forma o sustancia. Los inmuebles son los que no pueden trasladarse de un lugar a otro sin alterar su forma o sustancia. A su vez los **bienes muebles** se clasifican en:

- **Bienes muebles por naturaleza:** Pueden ser trasladados de un lugar a otro y son semovientes o inanimados.
 - **Semovientes:** Se mueven de un lugar a otro por sí mismos (animales).
 - **Inanimados:** No se mueven por sí mismos (muebles).
- **Bienes muebles por anticipación:** Son aquellos inmuebles por naturaleza, por adherencia o destinación, que se reputan muebles aun antes de ser separados del inmueble del que forman parte o al cual se encuentran adheridos permanentemente destinados para su uso, beneficio o cultivo (art. 571 C.C.) (Madera del bosque antes de ser cortada, fruta antes de ser cosechada, etc).

De igual manera los **bienes inmuebles** se clasifican en:

- **Bienes inmuebles por naturaleza:** Son aquellos que se adhieren permanentemente a un inmueble por naturaleza (arboles) o a un inmueble por adherencia (frutos de los arboles).

- **Bienes inmuebles por destinación:** Son aquellos muebles que la ley reputa inmuebles por una ficción, como consecuencia de estar destinadas permanentemente al uso, cultivo o beneficio de un inmueble, sin embargo pueden ser separados sin detrimento de la cosa principal (art. 570 C.C.).

Derechos muebles e inmuebles: Al disponer de los derechos se reputan bienes muebles o inmuebles, según sea lo sea la cosa en que han de ejercerse, se refiere evidentemente a los derechos reales, ya que son estos derechos los que se ejercen “en” las cosas (art. 580 C.C.).

Bienes específicos y genéricos

Cosa específica o especie o cuerpo cierto es aquella que está determinada dentro de su genero también determinado. Por ejemplo un caballo de raza pura llamado JOSE, un cuadro de un pintor famoso llamado “Estrellas estrelladas”, un tesla model s patente xxxxxx nro motor xxxxxxxxxxxx y nro chasis xxxxxxxxxxxx, etc.

Cosa genérica es aquella que está determinada dentro de su genero también determinado. Estas cosas admiten mayor o menor determinación, pero siempre llega un momento en que se traspasa la línea que las separa de las cosas específicas. Por ejemplo un caballo de raza pura, un cuadro de un pintor famoso, un auto tesla model s, etc.

Bienes principales y accesorios

Cosas principales son aquellas que existen por sí mismas, sin necesidad de otra cosa que las sostenga o complemente. Cosas accesorias son aquellas que existen en función de las principales, que las complementan o sostienen sin las cuales no pueden subsistir o no tienen razón de ser. Por ejemplo la caja de cambio de un auto, los adornos de una prenda, la vaina de una espada, etc.

No solo las cosas corporales pueden ser principales o accesorias, las cosas incorporeales (derechos) también pueden serlo. Por ejemplo el derecho de prenda o hipoteca es un derecho accesorio, ya que son accesorios del crédito que garantizan.

Bienes divisibles e indivisibles

Desde el punto de vista jurídico existen dos conceptos de divisibilidad: uno material y otro intelectual. Son:

- **Materialmente divisibles:** Aquellas cosas que sin destrucción pueden ser divididas en partes homogéneas entre si, no sufriendo menoscabo considerable el valor del conjunto de las partes. Por ejemplo una barra de metal, alimentos, agua, etc.
- **Materialmente indivisibles:** Aquellas cosas que no pueden ser divididas ya que se destruye el estado natural de la cosa. Por ejemplo los animales, las obras de arte, etc.
- **Intelectualmente divisibles:** Aquellas cosas que pueden ser divididas en partes ideales o imaginarias (cuotas), aunque no se pueda dividir materialmente. De este modo se puede decir que todos los bienes corporales e incorporeales son divisibles intelectualmente.

Bienes presentes y futuros

Los **bienes presentes** son aquellos que existen en el momento de constituirse la relación jurídica que los considera. Por ejemplo, un artefacto electrónico de tienda de retail. Los **bienes futuros** son aquellos que no tienen existencia real al momento de constituirse la relación jurídica que los considera, pero se espera racionalmente que la tengan con mas o menos probabilidad en el futuro. Por ejemplo, la casa o terreno comprado en verde, etc.

Bienes singulares y universales

Los **bienes singulares** son aquellos que constituyen una unidad natural o artificial, simple o compleja pero con existencia real en la naturaleza. Por ejemplo, un auto, una casa, un cuadro, etc. Los **bienes universales** son agrupaciones de bienes singulares sin conjunción o conexión física entre si, que por tener o considerarse que tienen un lazo vinculatorio forman un todo y reciben una denominación común, forman un todo funcional y están relacionados por un vínculo determinado. Pueden ser universales de hecho o de derecho.

- **Universales de hecho:** Un conjunto de bienes muebles, ya sean de naturaleza idéntica o diferente, que, aunque permanecen separados y conservan su individualidad, se consideran una unidad debido a su destino común, generalmente económico. Ejemplos de este tipo de universalidades son un rebaño de ovejas (bienes de naturaleza idéntica), una biblioteca (también de bienes idénticos), o un establecimiento de comercio (que incluye tanto bienes corporales como incorporeales, como el derecho de llaves).
- **Universales de derecho:** es un conjunto de bienes y relaciones jurídicas activas y pasivas consideradas jurídicamente como formando un todo indivisible. Ejemplo clásico de este tipo de universalidades es el patrimonio de una persona difunta, llamado herencia, o el patrimonio de la sociedad conyugal habida por el hecho del matrimonio entre dos personas.

Bienes comerciables e in comerciables

Los **bienes comerciables** son los que pueden ser objeto de relaciones jurídicas privadas, de manera que sobre ellos puede recaer un derecho real o puede constituirse a su respecto un derecho personal (arts. 1461 y 2498). Pueden incorporarse, por ende, al patrimonio de una persona. Los **bienes in comerciables** o no comerciables son las que no pueden ser objeto de relaciones jurídicas por los particulares. No puede existir a su respecto un derecho real ni personal. Por ende, no pueden incorporarse a patrimonio alguno. Dentro de los bienes in comerciables existen:

- **Cosas comunes a todos los hombres:** son las únicas que no pueden ser objeto de relaciones jurídicas en general y por ende están fuera del comercio humano en términos absolutos y definitivos. Por ello, desde un punto de vista jurídico, no podemos considerar a estas cosas como “bienes”. Aquí encontramos el aire, la alta mar, etc.
- **Bienes nacionales de uso público:** Son aquellos cuyo dominio pertenece a la nación toda y su uso a todos los habitantes de la misma. En este caso se trata de bienes

que, siendo comerciables por naturaleza, han sido sustraídos del comercio jurídico para dedicarlas a un fin público. Con todo, los bienes nacionales de uso público pueden ser objeto de relaciones jurídicas de carácter público, como en el caso de las concesiones que otorga la autoridad. Por lo tanto, sólo desde el punto de vista del Derecho Privado, pueden considerarse como cosas inkomerciables. Además, tampoco lo son en términos absolutos, porque cabe la posibilidad que sean desafectados, y se conviertan en bienes comerciables. Ejemplos de este tipo de bienes son las calles, los caminos, las plazas, los puentes, los ríos, las playas, etc.

No deben confundirse con los *bienes fiscales* que son aquellos pertenecientes al patrimonio del Estado, en cuanto este actúa como sujeto de relaciones privadas, caso en que se le denomina Fisco. De acuerdo al art. 589, los bienes fiscales son los bienes nacionales cuyo uso no pertenece a la nación toda, y por ende están dentro del comercio humano. Lo son, por ejemplo, los edificios afectos a los servicios públicos, los impuestos y contribuciones, entre otros.

2.2. La Posesión

Regulada en el C.C. entre los artículos 700 y 731. Son elementos constitutivos de la posesión el *corpus* y el *animus*.

Corpus corresponde al elemento material de la posesión, es la tenencia de una cosa determinada, precisa, lo cual da la posibilidad física de disponer materialmente de ella.

Animus corresponde al elemento psicológico, y quiere decir que el poseedor tiene una cosa con el ánimo de señor o dueño.

De igual manera el poseedor puede tener la cosa en su poder o bajo su dependencia inmediata, u otra persona puede tenerla, pero en nombre del poseedor; este se denomina “**mero tenedor**”

La posesión habilita a llegar a adquirir el dominio mediante la **prescripción** después de un tiempo determinado.

2.2.1. Clases

Se distinguen las clases de posesión según si se habilita o no a adquirir el dominio por prescripción:

- **Posesión útil:** Puede ser regular o irregular:
 - **Regular:** A sido adquirida por buena fe, procede de justo título y habilita a adquirir el dominio por prescripción ordinaria.
 - **Irregular:** Carece de uno o mas de los requisitos de la posesión regular, habilita a adquirir el dominio por prescripción extraordinaria. Esta suele ser viciosa, violenta y/o clandestina.
 - **Viciosa:** Se adquiere por medio de un vicio en el consentimiento.
 - **Violenta:** Se adquiere por medio de la fuerza actual o inminente.
 - **Clandestina:** Se adquiere por medio de la ocultación a quien tiene derecho a la cosa.

2.2.2. Mera tenencia

Se llama mera tenencia la que se ejerce sobre una cosa, no como dueño, sino en lugar o a nombre del dueño. El mero tenedor detenta la cosa pero no tiene el *corpus* ni el *animus*. Posesión y mera tenencia son conceptos excluyentes, no pueden coexistir en la misma persona. La mera tenencia nunca conduce a la prescripción, porque para prescribir el dominio es necesario poseer la cosa y la mera tenencia no posee.

2.3. El dominio o la propiedad

La propiedad se define en el C.C. art. 582, esta solo se refiere solo a los bienes corporales, pero también se aplica a los bienes incorporeales; así se dispone en el art. 583 y en la Constitución Política de la República en el art. 19 N° 24 al garantizar la protección del derecho de propiedad en sus diversas especies sobre toda clase de bienes corporales o incorporeales.

2.3.1. Características

- **Es un derecho real:** Derecho real por excelencia, ya que recae directamente sobre la cosa además de estar amparado por una acción real (reivindicatoria).
- **Es un derecho absoluto:** Presenta 2 alcances:
 - El dueño puede ejercer sobre la cosa todas sus facultades, sin limitación alguna.
 - El dueño tiene un poder soberano sobre la cosa para usar, gozar y disponer de ella a su arbitrio, sin más limitaciones que las impuestas por la ley.
- **Es un derecho Exclusivo:** El derecho de dominio es exclusivo, ya que implica un único titular con la facultad de usar, gozar y disponer de la cosa, excluyendo la intromisión de otros. No pueden existir dos propietarios con poderes absolutos sobre el mismo bien, aunque sí puede haber copropiedad, donde cada dueño tiene una parte, limitando los derechos de los demás.
- **Es un derecho perpetuo:** La propiedad es perpetua, no tiene término, no se extingue por el no uso, ni por el no ejercicio de las facultades que otorga. El propietario solo podría perder el dominio si se deja de poseer la cosa por el tiempo determinado que un tercero necesita para adquirir la propiedad por prescripción.
- **Es un derecho Abstracto o flexible y elástico:** Es **abstracto** porque permanece en el titular, independientemente de las facultades cedidas, como el uso o el goce, que se transfieren temporalmente a otros. Es **flexible** porque puede contraerse al coexistir con otros derechos, como el usufructo, y expandirse al extinguirse dichos derechos, recuperando el titular pleno ejercicio de sus facultades.

2.3.2. Facultades del dominio

Existen 2 clases:

- Facultades Materiales

- Facultad de uso (Ius utendi): Capacidad que tiene el propietario de servirse o utilizar la cosa. Aplicar la cosa misma a todos los servicios que es capaz de proporcionar, sin tocar sus productos ni realizar una utilización que implique su destrucción inmediata.
 - Facultad de goce (Ius fruendi): Facultad que proporciona la capacidad de adueñarse de los frutos y los productos de la cosa.
 - Facultad de disposición (Ius abutendi): Capacidad para destruir, transformar o degradar la cosa. La facultad de disposición material representa la facultad característica del dominio. Los demás derechos reales, si bien autorizan a sus titulares para usar y gozar de una cosa ajena de una manera más o menos completa, jamás dan poder para destruirla o transformarla; siempre implican la obligación de conservar su forma y sustancia.
- Facultades Jurídicas
- Facultad de disposición jurídica: La facultad de disposición jurídica permite al titular desprenderse de su derecho sobre una cosa, ya sea mediante renuncia, abandono o enajenación, por actos entre vivos o por causa de muerte.
 - Renuncia: Puede ser un acto de disposición cuando el titular decide desprenderse de un derecho ya en su patrimonio, como condonar una deuda. Sin embargo, no es disposición si el derecho nunca se adquirió, como rechazar una herencia.
 - Abandono: El dueño se despoja de una cosa, como un bien mueble, que otro puede adquirir mediante ocupación.
 - Enajenación: Puede ser en sentido amplio, transfiriendo el derecho o gravándolo con otro derecho real, o en sentido estricto, transfiriendo el derecho de un patrimonio a otro.

2.3.3. Plena o nuda propiedad

La propiedad puede ser:

- Plena: Permite al propietario ejercer todas las facultades (uso, goce y disposición).
- Nuda: Restringe las facultades de uso y goce debido a un derecho real de usufructo, quedando solo la facultad de disposición, jurídica y material.

2.4. Modos de adquirir el dominio

Existen dos teorías sobre cómo se adquiere la propiedad:

1. Teoría del título o modo: Propone que basta con un título (Francia) o un modo (Alemania) para adquirir el dominio.
2. Teoría del título y modo (adoptada por el Derecho Romano y nuestra legislación): Requiere tanto un título (acto que antecede la adquisición) como un modo (acto que la efectúa).

En bienes muebles, la distinción entre título y modo puede ser poco clara, como en la compraventa consensual. En inmuebles, se distingue claramente: el contrato (título) consta en escritura pública, y la inscripción en el Conservador de Bienes Raíces (modo) concreta la adquisición.

Nuestro Código exige un título como antecedente de la Tradición, pero respecto a otros modos, su necesidad es debatida.

- Enumeración de los modos de adquirir el dominio:
 - **La Ocupación** (art. 606)
 - **La Accesión** (art. 643)
 - **La Tradición** (art. 670)
 - **La Sucesión por causa de muerte** (art. 951)
 - **La Prescripción adquisitiva** (art. 2492)
 - A los anteriores, cabe añadir **la Ley** que, si bien no está mencionada por el art. 588, se agrega entre los modos de adquirir, pues en ciertos casos opera como tal: por ejemplo, el usufructo legal del padre o madre sobre los bienes del hijo no emancipado y el del marido sobre los bienes de la mujer (art. 810).

2.4.1. La ocupación

La ocupación es un modo de adquirir el dominio de cosas corporales muebles que no tienen dueño, mediante su aprehensión material acompañada de la intención de adquirirlas, siempre que no esté prohibido por leyes nacionales o internacionales.

Requisitos:

- Cosas sin dueño: Puede tratarse de bienes que nunca tuvieron propietario (res nullius, como animales salvajes) o bienes abandonados voluntariamente (res derelictae, como tesoros o monedas arrojadas).
- Cosas corporales muebles: En Chile, solo estas pueden adquirirse por ocupación, ya que los inmuebles sin dueño pertenecen al Estado y las cosas incorpóreas no son susceptibles de aprehensión material.
- Legalidad: La adquisición no debe contravenir leyes chilenas o internacionales.
- Aprehensión material con intención: Requiere un acto físico de toma de posesión y la intención de adquirir el dominio.

2.4.2. La accesión

La accesión es un modo de adquirir el dominio por el cual el dueño de una cosa se convierte en propietario de lo que esta produce o de lo que se une a ella, aplicando únicamente a cosas corporales.

Tipos de accesión:

1. **Accesión discreta (por producción):** Se refiere a la generación de frutos o productos derivados de la cosa madre.

2. **Accesión continua (por unión):** Ocurre cuando dos cosas diferentes se unen formando un todo indivisible, y puede clasificarse en:

- De inmueble a inmueble (natural): Ejemplo: aluvión, avulsión, cambio de cauce de un río, formación de islas.
- De mueble a inmueble (industrial): Producto de la acción humana, no de la naturaleza.
- De mueble a mueble: Cuando dos bienes muebles se unen, y la cosa accesorio pertenece al propietario de la principal (ejemplos: adjunción, especificación, mezcla).

2.4.3. La sucesión por causa de muerte

La sucesión por causa de muerte es un modo de adquirir bienes cuando una persona fallece.

Tipos de sucesión:

1. Por título universal: Se heredan todos los bienes, derechos y obligaciones transmisibles del difunto o una cuota de ellos (ejemplo: mitad, tercio).
2. Por título singular: Se heredan bienes específicos (ejemplo: una casa, un caballo, o una cantidad de dinero).

Formas de sucesión:

- Testamentaria: Basada en un testamento.
- Intestada o abintestato: Determinada por la ley, cuando no hay testamento.
- Ambas 2 pueden coexistir en una misma sucesión.

2.4.4. La prescripción adquisitiva

La prescripción adquisitiva es un modo de adquirir el dominio de cosas ajenas al poseerlas durante un período de tiempo establecido por la ley, siempre que se cumplan los requisitos legales.

Tipos de prescripción según el C.C.:

- Adquisitiva: Permite adquirir dominio.
- Extintiva: Extingue acciones y derechos ajenos (no es parte del estudio en este contexto).

Características:

- Debe alegarse: Puede ser utilizada como acción (al demandar) o como excepción (al contestar una demanda).

2.5. **La tradición** (modo de adquirir el dominio importante)

La tradición es un modo de adquirir el dominio de las cosas, regulado en los artículos 670 a 699 del Código Civil. Consiste en la entrega de una cosa por parte del dueño (tradente) a otro (adquirente), con la intención de transferir y adquirir el dominio.

Elementos clave:

- **Sujetos:** Tradente (quien transfiere) y adquirente (quien recibe).
- **Entrega:** No es suficiente por sí sola; se requiere la intención de transferir el dominio del tradente y la intención de adquirirlo del adquirente.
- **Facultad y capacidad:** El tradente debe tener la facultad de transferir el dominio, mientras que el adquirente solo necesita la capacidad para celebrar válidamente la transacción.
- **Alcance:** La tradición no solo aplica para transferir el dominio, sino también otros derechos reales y personales.

2.5.1. **Entrega y tradición**

La entrega es el traspaso material de una cosa de una persona a otra, pero puede ser entrega propiamente tal o tradición, con algunas diferencias clave:

1. **Intención**

- En la tradición, tanto el tradente como el adquirente tienen la intención de transferir y adquirir el dominio.
- En la entrega propiamente tal, no hay esta intención, solo se transfiere la tenencia.

2. **Título**

- En la tradición, existe un título traslativo de dominio (como en una compra-venta).
- En la entrega, el título es de mera tenencia (como en un contrato de arrendamiento).

3. **Efecto**

- Con la tradición, se adquiere el dominio o posesión.
- En la entrega, solo se obtiene la mera tenencia, que generalmente no permite adquirir por prescripción.

2.5.2. **Requisitos de la tradición**

- a) **Presencia de dos partes:** Deben intervenir el tradente y el adquirente, ya que la tradición es un acto jurídico bilateral (art. 671).
- b) **Consentimiento de ambas partes:** Es necesario que el tradente tenga la intención de transferir y el adquirente de adquirir el dominio. Este consentimiento debe recaer sobre:

- La cosa: Debe ser entregada en su totalidad, salvo que se haya acordado lo contrario.
 - El título: Debe ser válido y suficiente para transferir el dominio.
 - La persona a quien se transfiere (art. 672 y 673).
- c) **Existencia de un título traslativo de dominio:** El título traslativo de dominio es el documento que, por su naturaleza, sirve para transferir el dominio, aunque por sí mismo no lo transfiere (art. 675 y 703), porque ese rol lo cumplen los modos de adquirir, pero este título sirve de antecedente para la adquisición del dominio. El título debe ser válido y no nulo.
- d) **Entrega de la cosa:** La entrega de la cosa, acompañada de la intención de transferir el dominio, es el elemento material esencial de la tradición.

2.5.3. Efectos

Los efectos de la tradición dependen de si el tradente es o no el dueño de la cosa:

1. El tradente es dueño de la cosa:

- Se transfiere el dominio del tradente al adquirente (arts. 670, 671 y 1575).
- El dominio transferido incluye todos los derechos y cargas que pesaban sobre la cosa, como hipotecas u otras obligaciones. Ejemplo: Si el departamento vendido tiene una hipoteca, el adquirente también la asume.

2. El tradente no es dueño de la cosa:

- La tradición es válida según el art. 1815, que permite la venta de cosa ajena.
- Tres situaciones pueden ocurrir:
 - Poseedor regular: El adquirente de buena fe puede adquirir la posesión regular y, eventualmente, el dominio por prescripción.
 - Poseedor irregular: Si el adquirente está de buena fe y tiene justo título, mejora su posición y puede adquirir el dominio.
 - Tenedor de la cosa: Si el tradente es solo tenedor, el adquirente puede adquirir el dominio por prescripción, dependiendo de su buena fe. La prescripción será ordinaria si está de buena fe, y extraordinaria si no lo está.

3. El tradente adquiere el dominio después de la tradición:

- La transferencia del dominio se considera efectiva desde el momento de la tradición, aunque el tradente adquiera el dominio posteriormente (arts. 682 inc. 2° y 1819).

2.5.4. Especies de tradición o formas de efectuarla

1. **Tradición de derechos reales sobre cosas muebles:**

- Real: Implica una entrega física, con la intención de transferir y adquirir el derecho.

- Ficta: Se hace mediante un símbolo o señal que representa la cosa, poniéndola bajo el control del adquirente.

2. Tradición de derechos reales sobre cosas inmuebles:

- Se efectúa mediante la inscripción del título en el Registro del Conservador de Bienes Raíces (art. 686 CC).
- En el caso de la tradición del derecho de servidumbre, se realiza mediante escritura pública (art. 820 y 698 CC).

3. Tradición del derecho de herencia: No se examina en este contexto.

4. Tradición de derechos personales: Regulada por los artículos 1901 y siguientes del Código Civil.

3. Contratos

3.1. Etimología y concepto

El término “contrato” proviene del latín *contractus*, que en Roma se refería al vínculo entre dos personas, ya sea por un hecho voluntario o no. El concepto moderno de contrato, sin embargo, se origina del “nudo pacto” (conventio), reconocido por el derecho pretorio, que destacaba el elemento voluntario.

Dos factores clave contribuyeron a la evolución del contrato:

1. La figura del contrato innominado, que implicaba dos prestaciones no determinadas pero susceptibles de resolverse.
2. El “nudo pacto”, que inicialmente no generaba obligaciones ni acción, pero que, durante la Edad Media, fue influenciado por los canonistas, el derecho natural y los comercialistas, evolucionando hacia una concepción de la voluntad de las partes como elemento esencial para crear un contrato.

Así, el contrato moderno se define como un acuerdo de voluntades que, independientemente de su contenido, genera derechos y obligaciones. Este concepto está basado en la doctrina de la autonomía de la voluntad, un principio fundamental en el Código Civil chileno, al igual que en el francés.

3.1.1. Concepto legal

El Código Civil chileno considera a los contratos como una de las fuentes de las obligaciones, definiéndolos en el artículo 1438 como un acto en el que una parte se obliga con otra a dar, hacer o no hacer algo. Aunque en la ley se utilizan los términos “contrato” y “convención” de manera intercambiable, la doctrina critica esta sinonimia, ya que existe una relación de género a especie.

Las convenciones son acuerdos de voluntades que pueden crear, modificar, transferir o extinguir derechos y obligaciones, pero los contratos son una subcategoría de ellas, específicamente aquellos que crean derechos y obligaciones.

Ejemplos como la resciliación, el pago y la tradición son actos bilaterales que extinguen o transfieren derechos, pero no los crean, mientras que la novación es tanto una convención como un contrato, ya que crea y extingue obligaciones.

3.2. Autonomía de la voluntad

En derecho privado, las personas tienen libertad para actuar, salvo lo expresamente prohibido por la ley. El principio de autonomía de la voluntad establece que las obligaciones y derechos de un contrato dependen de la voluntad de las partes. Los principios fundamentales de la contratación son:

1. Consensualismo: El contrato se forma con el simple acuerdo de las partes, salvo excepciones como contratos solemnes y reales.
2. Libertad contractual: Las partes son libres para decidir si contratar, con quién y cómo configurar el contrato.

3. Fuerza obligatoria: Los contratos deben cumplirse según lo pactado.
4. Efecto relativo: Los contratos solo generan derechos y obligaciones para quienes los celebran, no afectando a terceros.
5. Buena fe: Obliga a las partes a actuar con lealtad y corrección desde las negociaciones hasta después de la finalización del contrato. Incluye:
 - Buena fe subjetiva: Convicción personal de actuar correctamente.
 - Buena fe objetiva: Comportamiento acorde a estándares de equidad y razonabilidad.

El **consensualismo** y la **libertad contractual** se relacionan con la formación del contrato, mientras que la **fuerza obligatoria** y el **efecto relativo** conciernen a sus efectos. La **buena fe**, de gran relevancia, abarca todas las etapas contractuales y es un principio independiente.

3.3. Principio de la fuerza obligatoria de los contratos (Ley del contrato)

El principio de fuerza obligatoria de los contratos se basa en el aforismo “pacta sunt servanda”: los acuerdos deben cumplirse estrictamente. Según el art. 1545, un contrato legalmente celebrado tiene fuerza de ley para las partes y solo puede ser modificado por mutuo acuerdo o causas legales.

Aunque se compara con la ley, existen diferencias clave:

1. **Ámbito:** Los contratos afectan solo a las partes, mientras que las leyes son generales y abstractas.
2. **Formación:** Las leyes involucran poderes públicos; los contratos, acuerdos privados.
3. **Duración:** Los contratos suelen ser temporales; las leyes son permanentes.
4. **Terminación:** Algunos contratos no admiten resciliación o pueden finalizar por actos unilaterales; las leyes pueden derogarse.
5. **Interpretación:** Leyes y contratos tienen normas interpretativas distintas.

La obligatoriedad del contrato también implica que, en general, ni el legislador ni el juez pueden modificarlo, debiendo respetar lo pactado por las partes.

3.4. Elementos del contrato

Los elementos de los contratos, según el artículo 1444 del Código Civil, se dividen en:

1. **Elementos esenciales:** Fundamentales para la existencia del acto jurídico.
 - **Generales:** Requisitos comunes a todo acto jurídico.
 - **Particulares:** Propios de un tipo específico de contrato. Ejemplos:

- Compraventa: cosa y precio en dinero (si el precio incluye especies y su valor supera al dinero, es permuta).
 - Comodato: gratuidad (si hay precio, es arrendamiento).
 - Sociedad: ánimo societario, aportes, utilidades y pérdidas.
 - Usufructo: plazo.
 - Transacción: derecho dudoso y concesiones recíprocas.
2. **Elementos de la naturaleza:** Propios del tipo de contrato, pero no esenciales. Ejemplos:
- Saneamiento de evicción y vicios redhibitorios en compraventa.
 - Delegación y remuneración en mandato.
 - Condición resolutoria tácita en contratos bilaterales.
3. **Elementos accidentales:** No son necesarios, pero pueden añadirse para condicionar los efectos del contrato. Ejemplo: modalidades como plazo, condición o modo.

Solo los **elementos esenciales** constituyen la base del acto jurídico, mientras que los **naturales** afectan sus efectos y los **accidentales** condicionan su eficacia.

3.5. Clasificación de los contratos

3.5.1. Clasificación del Código Civil

1. **Unilaterales y bilaterales:**
 - Unilaterales: Solo una parte tiene obligaciones.
 - Bilaterales (sinalagmáticos): Ambas partes asumen obligaciones.
2. **Plurilaterales o asociativos:** Participan dos o más partes con un objetivo común, como en los contratos de sociedad.
3. **Gratuitos y onerosos (art. 1440):**
 - Gratuitos: Una parte obtiene beneficio sin contraprestación. Ejemplo: donación, comodato.
 - Onerosos: Ambas partes tienen beneficios y cargas.
4. **Conmutativos y aleatorios (art. 1441):**
 - Conmutativos: Los resultados económicos son predecibles (arrendamiento, compraventa).
 - Aleatorios: Los resultados dependen del azar (renta vitalicia, apuestas, seguros).
5. **Principales y accesorios (art. 1442):**
 - Principales: Existen por sí mismos (compraventa, arrendamiento).
 - Accesorios: Garantizan el cumplimiento de otro contrato (hipoteca, prenda).

- **Dependientes:** Requieren otro contrato, pero no lo garantizan (capitulaciones matrimoniales, subcontratos).

6. Reales, solemnes y consensuales (art. 1443):

- **Consensuales:** Se perfeccionan con el acuerdo de voluntades (compraventa de bienes muebles).
- **Solemnes:** Exigen formalidades legales (compraventa de inmuebles).
- **Reales:** Requieren la entrega de la cosa para perfeccionarse (comodato, mutuo).

Cada tipo de contrato se define por sus características y los requisitos necesarios para su perfección y cumplimiento.

3.5.2. Clasificación doctrinaria

1. Por su regulación:

- **Nominados o típicos:** Regulados por la ley (ej. compraventa, arrendamiento).
- **Innomidados o atípicos:** No están reglamentados, surgen de la autonomía de las partes (ej. leasing, cuota litis, franquicia).

2. Por su ejecución:

- **Instantánea:** Obligaciones cumplidas al momento de celebrarse (ej. compraventa de bienes muebles).
- **Diferida:** Cumplimiento posterior en un plazo establecido (ej. compraventa a plazos).
- **Tracto sucesivo:** Obligaciones renovadas periódicamente (ej. arrendamiento, contrato de trabajo).
- **Duración indefinida:** Sin plazo de vigencia fijado (ej. contrato de sociedad, arrendamiento indefinido).

3. Por el número de personas afectadas:

- **Individuales:** Vinculan solo a las partes que los celebran (ej. compraventa).
- **Colectivos:** Obligaciones para terceros, incluso sin su consentimiento (ej. contrato colectivo de trabajo).

4. Por su negociación:

- **Libre discusión:** Negociados en igualdad de condiciones.
- **Adhesión:** Redactados por una parte, la otra se limita a aceptar (ej. contratos de seguros).

5. Por su etapa:

- **Preparatorios:** Promesa de celebrar un contrato futuro (ej. promesa de compraventa).

- **Definitivos:** Cumplen la obligación generada por el contrato preparatorio.

6. Por la consideración de las partes:

- **Intuitu personae:** Relevante la identidad de los contratantes (ej. contrato de trabajo, matrimonio).
- **Impersonales:** La identidad de las partes no es esencial.

7. Por su naturaleza:

- **De familia:** Relacionados con el ámbito familiar (ej. matrimonio).
- **Puramente patrimoniales:** Relacionados con derechos evaluables en dinero (ej. compraventa).

8. Por su formación:

- **Instantánea:** Nacen de un solo acto (ej. compraventa simple).
- **Progresiva:** Requieren negociación previa (ej. fusiones empresariales).

9. Por sus efectos:

- **Puros y simples:** Derechos inmediatos al celebrarse (ej. compraventa común).
- **Sometidos a modalidad:** Sujetos a condiciones, plazos o modos (ej. compraventa con pago diferido).

3.5.3. Interpretación de los contratos

Interpretar un contrato implica determinar el sentido y alcance de sus cláusulas. Esto ocurre cuando:

- a) Los términos son ambiguos.
- b) Los términos claros no concuerdan con la naturaleza del contrato o la intención de las partes.
- c) Surgen dudas al relacionar las cláusulas del contrato.

La normativa sobre interpretación está en los artículos 1560 a 1566 del Código Civil.

3.5.4. Métodos de interpretación

Existen dos métodos principales para interpretar contratos:

- **Método objetivo:** Se enfoca en el sentido literal de las cláusulas según la costumbre, usos y prácticas comerciales, sin indagar la intención real de las partes. La declaración tiene autonomía respecto a la intención.
- **Método subjetivo:** Busca la voluntad real de los contratantes, considerando que esta puede no coincidir con lo expresado. Es el enfoque del Código Civil.

En resumen:

- **Al contratar**, prima la intención de las partes (método subjetivo y buena fe subjetiva).
- **Al ejecutar**, si la intención no es clara, se aplica la buena fe objetiva, ajustándose a la ley.

3.5.5. Objetivo fundamental: intención de los contratantes

El objetivo principal en la interpretación de un contrato es respetar la intención de las partes, incluso sobre el texto literal, como establece el artículo 1560. Si las cláusulas son ambiguas y generan discrepancias, el juez interpretará según las reglas de los artículos 1561 y siguientes del Código Civil.

3.5.6. Reglas de interpretación de los contratos

La interpretación de los contratos busca priorizar la intención de las partes sobre el texto literal, según el artículo 1560. En caso de ambigüedad, el juez aplica reglas específicas:

- **Aplicación restringida (art. 1561)**: Los términos generales del contrato se limitan al objeto contratado.
- **Extensión natural (art. 1565)**: Una obligación expresada no excluye casos similares no mencionados.
- **Utilidad de las cláusulas (art. 1562)**: Se prefiere el sentido que produzca efectos.
- **Sentido natural (art. 1563)**: Se interpreta acorde a la naturaleza del contrato.
- **Armonía de cláusulas (art. 1564)**: Se consideran las cláusulas como un todo coherente.
- **Interpretación entre contratos (art. 1564)**: Pueden usarse otros contratos entre las mismas partes para interpretar el actual.
- **Aplicación práctica (art. 1564)**: Se analiza cómo las partes han ejecutado el contrato.
- **Cláusulas usuales (art. 1563)**: Se presumen aunque no estén explícitas.
- **Cláusulas ambiguas (art. 1566)**: Se interpretan a favor del deudor, salvo que la ambigüedad sea causada por una de las partes, en cuyo caso se resuelve en su contra.

3.6. Disolución de los contratos

Los contratos pueden disolverse por mutuo acuerdo entre las partes o por causas legales (resolución, nulidad, muerte en contratos “intuitu personae” o plazo extintivo), según los artículos 1545 y 1567 del Código Civil. La disolución implica que el contrato no produjo sus efectos completos o parciales, retornando las partes al estado previo al acuerdo. No se considera disolución cuando las obligaciones se extinguen tras ejecutar el contrato, ya que este cumplió su propósito.

3.6.1. Resciliación o Mutuo disenso

Es la disolución de un contrato por el consentimiento de las partes que lo celebraron. Se trata de una convención en la que las partes acuerdan dejar sin efecto un contrato, extinguiendo las obligaciones vigentes. No es un contrato, sino una acción para extinguir derechos y obligaciones.

La resciliación supone que el contrato es válido, y solo el legislador o el juez pueden declarar su nulidad. Solo puede resciliarse si las obligaciones aún están vigentes, es decir, no se han cumplido en su totalidad.

Efectos:

- Entre las partes: Tiene efecto retroactivo, restableciendo el estado previo al contrato. Ambas partes deben restituir lo recibido, como en una compraventa de un inmueble, donde se revierte la propiedad y el dinero recibido.
- Respecto a terceros: La resciliación no afecta los derechos ya adquiridos por terceros, los cuales permanecen intactos. Los efectos de la resciliación son para el futuro, no para el pasado.

Actos no resciliables y actos que pueden extinguirse por la voluntad de una sola parte:

La regla general del art. 1545 que consagra la resciliación, tiene excepciones, sin embargo, desde dos puntos de vista:

- a) Algunos contratos no pueden resciliarse, como el matrimonio o las capitulaciones matrimoniales.
- b) Otros contratos pueden extinguirse por la voluntad de una sola parte, como en el caso de sociedades, mandatos, arrendamientos, donaciones, y acuerdos de unión civil.

3.6.2. Causas legales de disolución de los contratos

1. **La resolución:** Ocurre cuando se obtiene una sentencia judicial que termina el contrato debido al incumplimiento, total o parcial, de una de las partes.
2. **La nulidad:** Puede ser absoluta o relativa, dependiendo de si falta alguno de los requisitos legales para la validez del contrato, como la calidad o el estado de las partes involucradas.
3. **La muerte de uno de los contratantes en contratos intuitu personae:** En contratos como el mandato, la sociedad, el comodato y el matrimonio, la muerte de una de las partes puede disolver el contrato, aunque no en todos los casos (por ejemplo, la muerte del comodante no extingue el comodato).
4. **El plazo extintivo:** Un contrato puede disolverse cuando un hecho futuro y cierto, dependiente de un plazo, extingue un derecho. Esto es común en contratos como la sociedad, el arrendamiento y el comodato.

4. Propiedad Intelectual e Industrial

Los Derechos de Propiedad Intelectual otorgan a las personas derechos exclusivos sobre las creaciones de su mente, como obras artísticas o literarias, por un plazo determinado. Los Derechos de Propiedad Industrial se refieren a la explotación exclusiva de nombres comerciales, marcas y patentes, también por un tiempo limitado.

En la legislación chilena, ambos tipos de propiedad están protegidos constitucional y legalmente. El artículo 19, número 25, de la Constitución Política asegura a las personas la libertad de crear y difundir artes, y garantiza el derecho de autor sobre sus obras intelectuales y artísticas, así como la propiedad industrial sobre patentes, marcas y otras creaciones similares.

La Ley N° 17.336 regula la propiedad intelectual, mientras que el DFL N° 4 de 2022 establece la Ley N° 19.039 sobre propiedad industrial.

4.1. Propiedad Intelectual

Como se dijo anteriormente, en nuestro país la propiedad intelectual está regulada por la Ley n° 17.336, cuya última modificación corresponde al año 2017. Esta Ley protege y regula los derechos de autor, los sujetos y la duración de la protección.

4.1.1. Objeto de protección

La ley protege los derechos de autor sobre obras literarias, artísticas y científicas, sin importar su forma de expresión. Estos derechos se dividen en dos categorías:

- a) **Derechos Patrimoniales:** Otorgan al titular el control sobre el uso y explotación de la obra, permitiéndole publicarla, reproducirla, adaptarla, ejecutarla públicamente y distribuirla. Además, la primera venta de una obra agota el derecho de distribución.
- b) **Derechos Morales:** Relacionados con la protección del vínculo personal del autor con su obra, incluyen la reivindicación de la paternidad, la oposición a modificaciones no autorizadas, la conservación de la obra inédita, y el derecho a autorizar la terminación de una obra inconclusa. Los derechos morales son inalienables y transmisibles solo por causa de muerte.

El artículo 3 establece una lista de creaciones protegidas, como libros, obras dramáticas, composiciones musicales, fotografías, esculturas y programas informáticos.

4.1.2. Sujetos del derecho

Los sujetos del derecho de autor se dividen en dos tipos:

- 1. Titular Original: El autor de la obra, quien tiene la facultad de decidir sobre la divulgación de la misma.
- 2. Titular Secundario: Quien adquiere los derechos del autor, ya sea por cesión o transferencia (art. 6 y 7).

En cuanto a los programas computacionales, el titular del derecho será la persona natural o jurídica cuyos empleados los hayan creado, salvo estipulación en contrario (art. 8). Si un programa es creado por encargo, los derechos del autor se ceden al encargado, a menos que se acuerde lo contrario.

Derechos adicionales sobre programas computacionales:

- Los autores tienen el derecho exclusivo de autorizar o prohibir el arrendamiento comercial de sus programas (art. 37 bis).
- Se permiten ciertas actividades sin autorización del autor, como la adaptación o copia para uso personal o de respaldo, la ingeniería inversa para compatibilidad, y pruebas o correcciones para seguridad, siempre que no se comercialice la obra resultante ni se infrinja la ley.

4.1.3. Duración de la protección

- Vida del autor y 70 años más: El derecho de autor se extiende durante toda la vida del autor y por 70 años adicionales tras su fallecimiento (art. 10).
- Programas computacionales: Si el empleador es una persona jurídica, la protección dura 70 años desde la primera publicación.
- Obras colaborativas: El plazo de 70 años se cuenta desde la muerte del último coautor (art. 12).
- Obras anónimas o seudónimas: Protección de 70 años desde la primera publicación, salvo que el autor se identifique, en cuyo caso se aplica el artículo 10.

Obras de dominio público

Cuando finaliza la protección, las obras pasan al patrimonio cultural común, pudiendo ser utilizadas libremente respetando su paternidad e integridad. Esto incluye:

- Obras con protección expirada.
- Obras de autor desconocido (como folklore).
- Obras cuyos titulares renunciaron a sus derechos.
- Obras de autores extranjeros no protegidas por la ley local.
- Obras expropiadas por el Estado, salvo que la ley disponga otro beneficiario (art. 11).

4.1.4. Registro de propiedad intelectual

El **Registro de Propiedad Intelectual**, regulado por los artículos 72 y siguientes de la Ley n.º 17.336, es donde deben inscribirse los derechos de autor y conexos. El titular puede usar el símbolo “©” seguido del año de publicación y su nombre para identificar sus derechos patrimoniales, presumiéndose como titular quien figure de esta manera (art. 72 bis). Las transferencias de derechos deben inscribirse en el Registro en un plazo de 60 días desde el acto o contrato, que puede formalizarse mediante instrumento público o privado ante notario.

4.2. Propiedad Industrial

Como se señaló al principio de esta unidad, la Propiedad Industrial esta regulada en nuestro país por el DFL n° 4 del año 2022, el cual establece y fija el texto actual de la Ley n° 19.039 sobre la materia

4.2.1. Objeto de protección

La **propiedad industrial**, según el artículo 1°, comprende marcas, patentes de invención, modelos de utilidad, diseños y dibujos industriales, esquemas de trazado de circuitos integrados, indicaciones geográficas, denominaciones de origen y otros títulos que la ley establezca.

- **Marcas:** Son signos que distinguen productos o servicios en el mercado. Pueden ser denominativas, figurativas, sonoras, tridimensionales, olfativas y otras marcas no tradicionales. Se inscriben en el Registro de Marcas del INAPI.
- **Patentes:** Otorgan derechos exclusivos para proteger invenciones, permitiendo al titular comercializarlas o impedir su uso sin permiso durante un tiempo limitado, a cambio de divulgar la invención.
- **Modelos de utilidad:** Protegen invenciones de menor complejidad técnica, como herramientas o dispositivos, que aporten una mejora técnica útil. También se conocen como “pequeñas patente”.
- **Diseños y dibujos industriales:** Protegen formas tridimensionales o patrones bidimensionales con fines ornamentales, siempre que otorguen una apariencia novedosa.
- **Esquemas de trazado de circuitos integrados:** Son disposiciones tridimensionales de elementos destinados a realizar funciones electrónicas en un circuito integrado.
- **Indicaciones geográficas y denominaciones de origen:** Protegen productos cuya calidad o reputación se asocia a su origen geográfico. Las denominaciones de origen incluyen factores naturales y humanos.

4.2.2. Sujeto de derecho

El artículo 2 dispone que “Cualquier persona natural o jurídica, nacional o extranjera, podrá gozar de los derechos de la propiedad industrial que garantiza la Constitución Política, debiendo obtener previamente el título de protección correspondiente de acuerdo con las disposiciones de esta ley...”

4.2.3. Duración de la protección

La duración de la protección varía según el tipo de propiedad industrial:

- **Marcas comerciales:** Registro válido por 10 años desde su inscripción, renovable por períodos iguales dentro de los 6 meses antes o después de su vencimiento. Si no se renueva, caduca automáticamente (art. 24).

- **Patentes de invención:** Vigencia de 20 años desde la solicitud, sin posibilidad de renovación (art. 39).
- **Modelos de utilidad:** Protegidos por 10 años desde la solicitud, sin renovación (art. 57).
- **Diseños y dibujos industriales:** Registro válido por 15 años desde la solicitud, no renovable (art. 65).
- **Esquemas de trazado de circuitos integrados:** Protección por 10 años desde la solicitud o primera explotación comercial, no renovable (art. 78).
- **Indicaciones geográficas y denominaciones de origen:** Vigencia indefinida mientras persistan las condiciones que justificaron su reconocimiento (art. 100).

4.3. Instituto Nacional de Propiedad Industrial (INAPI)

El Instituto Nacional de Propiedad Industrial (INAPI) gestiona la tramitación de solicitudes, otorgamiento de títulos y servicios relacionados con la propiedad industrial (art. 3). Toda solicitud admitida debe publicarse en extracto en el Diario Oficial (art. 4).

Oposición: Cualquier interesado puede oponerse a las solicitudes dentro de:

- 30 días desde la publicación de marcas.
- 45 días para patentes, modelos de utilidad, diseños industriales, esquemas de trazado, indicaciones geográficas y denominaciones de origen (art. 5).

5. Contratos Tecnológicos

5.1. Principios imperantes en la legislación chilena

Los contratos tecnológicos no pueden regirse completamente por los principios del Código Civil. Se deben aplicar normas constitucionales y civiles compatibles con la realidad tecnológica.

- **Fundamento constitucional:** El artículo 19 n.º 21 de la Constitución asegura la libertad económica, permitiendo actividades respetuosas de la moral, el orden público y la seguridad nacional.
- **Fundamento legal:** Según el artículo 1437 del Código Civil, las obligaciones en estos contratos nacen del acuerdo entre partes.
- Estos contratos, ajustados a la Constitución y al Código Civil, tienen fuerza de ley para las partes (art. 1545 del Código Civil), manifestando el Principio de Autonomía de la Voluntad, aunque con ciertas limitaciones respecto a contratos civiles tradicionales.

5.2. Definición

Los contratos tecnológicos son acuerdos voluntarios que implican la transferencia, desarrollo o licencia de tecnología, conocimientos técnicos o derechos de propiedad intelectual. Aunque se clasifican como contratos innominados, existen múltiples definiciones y denominaciones, como:

- Contratos de Tecnología
- Contratos de Transferencia de Tecnología
- Contratos de Traspaso Tecnológico
- Acuerdos de Licencia “Licensing Agreement”
- Contratos de Licencia
- Licencia de Tecnología

Definiciones destacadas:

1. **Leticia Mota Antúñez:** Contrato donde un proveedor realiza investigación, transmite conocimientos especializados o concede derechos de explotación (como patentes o derechos de autor) a un adquirente, generalmente a cambio de remuneración.
2. **Félix Moreno:** Acuerdo en el que un cedente comparte tecnología o licencia conocimientos técnicos con un concesionario.
3. **Jaime Álvarez Soberanis:** Contrato donde un proveedor transfiere a un receptor conocimientos organizados para la producción industrial.

5.3. Elementos constitutivos de los contratos tecnológicos

5.3.1. Las partes

En los contratos tecnológicos, las partes involucradas no se denominan vendedor y comprador, sino:

1. *Proveedor, Concedente, Licenciante Comunicante o Transmisor*: Transfiere la tecnología o conocimientos a cambio de un precio.
2. *Adquirente, Usuario, Licenciatario, Beneficiario o Receptor*: Paga por recibir la tecnología.

Una característica clave es la verticalidad, donde una parte (el proveedor) tiene mayor conocimiento y está en una posición superior de negociación, debido a factores como monopolios o asimetrías de información.

Obligación entre las partes

Obligaciones del proveedor de tecnología

- **De Dar**: Transferencia de propiedad o posesión de bienes, ya sean corporales (maquinaria, herramientas) o incorporeales (derechos sobre patentes, marcas y licencias).
- **De Hacer**: Prestación de servicios técnicos, administrativos o de operación en áreas como producción, finanzas o ventas, dependiendo del ámbito del contrato y la industria involucrada.

Obligaciones del adquirente de tecnología

- **De Dar**: Pago de una remuneración en dinero o especie, comúnmente mediante regalías o un porcentaje basado en los resultados obtenidos.
- **De Hacer**: Realización de actividades específicas, como aplicar un sistema de publicidad o métodos de venta determinados.
- **De no Hacer**: Respetar el secreto comercial, evitando divulgar conocimientos o sistemas adquiridos a través del contrato, especialmente si no están patentados.

El precio

El **precio** en los contratos tecnológicos, conocido como **royalty** o **regalía**, es la suma de dinero acordada que el adquirente debe pagar por la transferencia de la tecnología, y generalmente es fijada de común acuerdo entre las partes.

5.4. Características de los contratos tecnológicos

Dentro de las características de los contratos tecnológicos, destacan:

1. **Contratos Innomidados**: No están contemplados en el Código Civil.

2. **Contratos Consensuales:** Se perfeccionan con el solo consentimiento de las partes, a menos que lo disponga la ley. El perfeccionamiento con el solo consentimiento es debido a que son contratos innominados no regulados por la ley.
3. **Contratos Principales:** Generalmente regulan la transferencia de tecnología, aunque pueden ser dependientes de otros en casos específicos (el caso de aquellos contratos en que la transferencia de tecnología que se está regulando sean parte de las actividades de una empresa transnacional extranjera que opera desde hace tiempo en el país {art. 1442})
4. **Contratos Bilaterales:** Implican obligaciones recíprocas entre las partes.
5. **Contratos Onerosos:** Benefician a ambos contratantes, con reciprocidad de gravámenes.
6. **Contratos Conmutativos:** Las prestaciones se consideran equivalentes, aunque la “verticalidad” puede generar desigualdad debido a la posición dominante de una de las partes.

5.5. Clasificación de los contratos tecnológicos

Dentro de los contratos tecnológicos, se pueden distinguir varios tipos según su objeto y finalidad:

1. Contratos de Licencia y Títulos de propiedad industrial (patentes)
2. Contrato de Know-how o Licencia o provisión de conocimientos técnicos no patentados
3. Contrato de Franchising o Acuerdo de Franquicia
4. Contrato de Asistencia técnica
5. Contrato de Prestación de servicios de ingeniería tanto básica como de detalle
6. Contratos Informáticos

5.5.1. Contratos de Licencia y Títulos de propiedad industrial (patentes)

Un contrato de licencia es un acuerdo en el que el **licenciante**, propietario de un conocimiento técnico (patentado o no), autoriza al **licenciatarario** a usar y explotar comercialmente dicha tecnología, generalmente a cambio de una retribución económica.

Elementos generales

- Precio: El pago realizado por el licenciatarario al licenciante, usualmente denominado regalía.
- Derecho de uso y goce: Autorización temporal para usar la tecnología, dado que las patentes tienen una duración limitada.

Clasificación

- **Gratuitos u onerosos:** Las gratuitas no implican pago, mientras que las onerosas requieren una regalía.
- **Exclusiva o no exclusiva:** En las exclusivas, el licenciante no puede otorgar licencias a otros; en las no exclusivas sí puede hacerlo.
- **Según la voluntad que los genera; Contractuales, Obligatorias, de Pleno derecho y de Oficio:** Las contractuales son las más comunes y surgen por la voluntad de las partes. Las obligatorias pueden imponerse por la ley, por ejemplo, si el titular no explota su patente. Las de pleno derecho permiten al titular ofrecer la licencia a quien lo solicite, y las de oficio son otorgadas por la autoridad. **Detalle:**
 - **Contractuales:** Son las más comunes y se celebran libremente entre las partes, basadas en su voluntad.
 - **Obligatorias:** Impuestas por la ley, obligan al titular de una patente a ponerla en explotación localmente. Si no lo hace, la autoridad puede concederla a terceros, especialmente en casos de prácticas contrarias a la competencia, razones de salud pública, seguridad nacional o emergencias, o cuando se requiere para explotar una patente posterior.
 - **De Pleno derecho:** Se generan por la voluntad del licenciante, quien decide permitir que su invención sea licenciada a quien lo solicite, dejando las condiciones a las partes.
 - **De Oficio:** Cualquier persona puede solicitar autorización para explotar una invención en una actividad industrial previamente declarada por la autoridad, sin la intervención del titular de la patente.
- **Expresa o Tácita:** La expresa se establece en un contrato, mientras que la tácita se asume por la existencia de otro contrato relacionado, como la venta de una máquina que implica la autorización para fabricar los productos patentados.
- **Duración menor o igual a la patente:** La licencia puede durar menos o igual que la patente, dependiendo de los términos acordados.

Terminación

Las causales de terminación del contrato de licencia son:

- **Plazo:** Es la más común. Consiste en el término del contrato por cumplirse el plazo estipulado de duración, si es que se le ha fijado un plazo; o bien, no se ha considerado una renovación tácita del contrato.
- **Rescisión (nulidad):** Se declara judicialmente cuando el contrato tiene vicios de nulidad según el Código Civil, retrotrayendo a las partes al estado anterior a su celebración.
- **Resolución:** Se declara judicialmente si no se cumple lo pactado por alguna de las partes, o si ambas no cumplen; produce efectos solo para el futuro.

5.5.2. Contrato de Know-how o Licencia o provisión de conocimientos técnicos no patentados

El Know-how proviene de las palabras inglesas "to know" (saber) y "how" (cómo), y se refiere a la habilidad de llevar una idea a la práctica. Diversos autores lo han conceptualizado:

- José Giral lo define como el conjunto de conocimientos técnicos organizados que resultan en una aplicación industrial o comercial.
- Denis Borges Barros lo describe como conocimientos técnicos originales, secretos o escasos, que otorgan una posición privilegiada en el mercado.

Características del Know-how:

- Es un conocimiento técnico inmaterial, aunque puede materializarse en un documento.
- No es patentable o quienes lo poseen prefieren no patentarla.
- No necesariamente debe ser secreto, ya que puede existir un monopolio de hecho si se mantiene en secreto, lo que implica riesgo de copia.
- El contrato de Know-how es un acuerdo en el que una persona cede los derechos sobre ciertos conocimientos secretos a cambio de un precio durante un tiempo determinado.

Objeto

El objeto del contrato de Know-how es proporcionar información técnica sobre un tema específico, la cual se mantiene en secreto o con divulgación restringida, permitiendo al adquirente realizar el procedimiento técnico de manera eficiente, ahorrando tiempo y dinero, a cambio de un precio.

Duración

La duración del contrato debe ser acordada por las partes, ya sea para un acto único o continuo, y se recomienda que dependa del tiempo en que se mantenga el secreto.

Confidencialidad o cláusula de secreto

La confidencialidad o cláusula de secreto establece que el beneficiario debe proteger los conocimientos transferidos para evitar que lleguen a la competencia, ya que el Know-how no tiene protección jurídica formal.

5.5.3. Contrato de Franchising o Acuerdo de Franquicia

La franquicia es el derecho otorgado por el **franquiciante** (proveedor) al **franquiciario** (distribuidor) para hacer o usar algo, generalmente intangible.

- Carlos María Correa define la franquicia como un sistema de distribución de productos o servicios basado en el prestigio y modalidades del titular de una marca.

- Héctor Martínez la describe como un sistema de clonación en el que cada negocio franquiciado reproduce el modelo original de la empresa madre, con una relación de reciprocidad continua entre ambas partes.
- El Reglamento de la Ley de Transferencia de Tecnología mexicana define el acuerdo de franquicia como un contrato en el que el proveedor concede el uso de marcas o nombres comerciales y transmite conocimientos técnicos o asistencia para operar de manera uniforme y con los mismos métodos comerciales y operativos del franquiciante.

Este modelo es una técnica de marketing utilizada principalmente por empresas transnacionales para expandirse a nuevos mercados, manteniendo el mismo producto en nuevas plazas comerciales (ejemplo: McDonald's, Pizza Hut).

Existen tres tipos de franquicia:

1. **De Producto:** El franquiciatario distribuye productos del franquiciante, usando su nombre o marca.
2. **De Procesamiento o Manufactura:** El franquiciante proporciona ingredientes esenciales y conocimientos técnicos a una firma para que fabrique el bien o servicio.
3. **De Sistema:** El franquiciante transfiere un sistema único de hacer negocios, que el franquiciatario utiliza en la operación de su propio negocio. Este tipo ha crecido principalmente en el sector de servicios, como cafeterías o restaurantes.

Las Partes

- *Franquiciante, Franquiciador o Franchisor:* es el proveedor, aquella parte que proporciona los conocimientos técnicos, gerenciales, comerciales o de marketing.
- *Franquiciatario, Franquiriente o Franchisee:* corresponde al receptor o adquirente de los conocimientos que se traspasan.

Tipos de franquicia

1. **De acuerdo al territorio:**
 - Local: Operan individualmente en un área restringida.
 - Maestra: Controlan un área geográfica mayor, gestionando varias franquicias locales, actuando como intermediarios entre la corporación madre y los franquiciatarios.
2. **De acuerdo a su origen:**
 - Nacionales: Las partes están domiciliadas en el mismo país.
 - Importadas: Surgen en un país y luego se expanden a otro. Las franquicias de alimentos (McDonald's, KFC, etc.) son las más comunes.

Ventajas del acuerdo de franquicia

- **General:** Reduce costos de expansión, permite una redistribución en todos los niveles comerciales, facilita la inversión extranjera y combate el desempleo.
- **Para el franquiciante:**
 - Fortalece la marca.
 - Requiere baja inversión de capital.
 - Expande rápidamente el mercado.
 - Minimiza su riesgo (el riesgo recae en el franquiciatario).
 - Genera ingresos y incentivos económicos.
- **Para el franquiciatario:**
 - Mantiene su iniciativa empresarial.
 - Accede a una imagen sólida y soporte técnico.
 - Menor riesgo de quiebra.
 - Recibe entrenamiento y asesoría continua.
 - Gana ingresos y beneficios económicos.
 - Conserva independencia jurídica.
- **Para el consumidor:**
 - Productos y servicios más baratos.
 - Acceso a productos de alta calidad en áreas no industrializadas.
 - Mejor canalización de sus preferencias y gustos.

Forma de pago de la franquicia

El precio inicial consiste en un **valor fijo**, determinado por la empresa madre en función de diversos factores (financieros, comerciales, etc.). Posteriormente, todo franquiciatario tiene que pagar al franquiciante una **cuota por derechos de uso, de marca, y de transferencias tecnológicas**. Es un valor establecido en el contrato y que generalmente se fija como un **porcentaje sobre las ventas netas**.

5.5.4. Contrato de Asistencia técnica

Es el apoyo especializado en una materia específica para mejorar actividades humanas, abarcando aspectos culturales, económicos y sociales.

- Según Juan M. Fariña, la asistencia técnica se refiere a contratos en los cuales una empresa proveedora ofrece sus conocimientos, experiencias y personal especializado para colaborar en la producción.

Diferencias con el Know-How: Aunque ambas implican la transferencia de conocimientos, la principal diferencia es que la asistencia técnica incluye la participación activa del proveedor en el proceso de fabricación, mientras que en el Know-How solo se transfiere información sin intervención directa. Además, la asistencia técnica generalmente tiene una obligación de resultado, mientras que el Know-How no garantiza resultados.

Obligaciones del Proveedor:

- Prestar servicios técnicos o dirigir actividades de producción, ingeniería, ventas o distribución.
- Asesorar en diversos aspectos industriales.
- Investigar en ramas científicas específicas.
- Supervisar la aplicación de técnicas y control de calidad.
- Informar sobre mejoras en productos y procesos.

Obligaciones del Receptor:

- Pagar por los servicios prestados.
- Asegurar la calidad y prestigio del producto.
- Vender el producto de manera específica.
- Seguir las instrucciones del proveedor.

5.5.5. Contrato de Prestación de servicios de ingeniería tanto básica como de detalle

Definiciones importantes para entender este tipo de contrato:

- **Ingeniería:** Es la aplicación de las ciencias físico-matemáticas para inventar, mejorar y utilizar la técnica en la explotación de recursos naturales o para actividades industriales.
- **Servicios de ingeniería:** Son aquellos que utilizan conocimientos técnicos para incorporar mejoras al sistema productivo, ya sea creando capacidad instalada o modificando las condiciones de producción.

Tipos de Ingeniería:

- **Ingeniería Básica:** Define las etapas de un proceso productivo basado en la investigación y el conocimiento empírico.
- **Ingeniería de Detalle:** Aplica los datos de la ingeniería básica para el diseño y ejecución de proyectos industriales, incluyendo construcción, montaje de maquinaria, instalaciones eléctricas, etc.
- **Contrato de Servicios de Ingeniería:** Es un acuerdo en el que una empresa proveedora ofrece los conocimientos necesarios para la fabricación y puesta en marcha de un equipo o planta, a cambio de una contraprestación económica.

Clases de Contratos de prestación de servicios de ingeniería

- **Consulting Engineering:** La empresa de ingeniería realiza estudios técnicos - económicos para proyectos industriales o para reorganización, modernización o expansión de una empresa.
- **Commercial Engineering:** La empresa no solo realiza estudios, sino que también ejecuta los proyectos, entregando un establecimiento industrial completo o un producto específico (por ejemplo, contratos “llave en mano” o “producto en mano”).

5.5.6. Contratos Informáticos

Contratos informáticos son “aquellos acuerdos entre partes, que crean, conservan, modifican o extinguen derechos y obligaciones relacionados con los sistemas, subsistemas o elementos destinados al tratamiento sistematizado de la información”.

Partes del contrato

1. *Proveedores:* Son las personas o empresas dedicadas a la construcción, distribución y venta de equipos, o a la prestación de servicios informáticos. Sus principales obligaciones incluyen:
 - Salvaguardar los intereses del cliente y ofrecer consejo e información.
 - Cumplir con la entrega de bienes o servicios dentro de los plazos acordados.
 - Ejecutar los servicios conforme a lo estipulado en el contrato.
 - Garantizar la ausencia de vicios ocultos y asegurar la calidad de la prestación (obligación postcontractual de saneamiento).
2. *Usuarios:* Son entidades públicas, privadas o individuos que necesitan satisfacer sus necesidades mediante bienes informáticos. Sus principales obligaciones son:
 - Pagar el precio acordado según las modalidades del contrato.
 - Informarse y documentarse sobre los equipos o servicios informáticos.
 - Determinar y comunicar sus necesidades de automatización.
 - Capacitar adecuadamente a su personal para el manejo de los servicios informáticos.
 - Aceptar y adaptar el material o servicio a sus necesidades.

Tipos de contratos informáticos

Los contratos informáticos se pueden clasificar según el **objeto** y la **modalidad**:

1. En cuanto al objeto del contrato:

- **Desarrollo de Software.**
- **Bienes:** Compraventa de software (programas), hardware (equipos), suministro de refacciones, arrendamiento comercial.
- **Servicios:** Mantenimiento correctivo y preventivo, asistencia técnica.

2. En cuanto a la modalidad del contrato:

- **Llave en mano:** El proveedor se encarga de construir e instalar el sistema informático listo para funcionar (obligación de resultado).
- **Prestación informática:** Arrendamiento de programas o servicios informáticos para procesos productivos.
- **Contratos complejos:** Incluyen múltiples prestaciones informáticas, como la provisión de equipos, asistencia técnica y mantenimiento.

Tipos de contratos específicos:

- Licencia de uso de programas.
- Desarrollo de programas.
- Compatibilización de equipos.
- Contrato programa-producto.
- Adquisición de programas.
- Contrato de material o sistema.
- Contrato de mantenimiento.

Clausulas de un contrato informático

Las principales cláusulas comunes en los contratos informáticos son:

1. **Definiciones:** Se deben definir términos técnicos utilizados en el contrato para evitar confusiones, incluyendo anexos con definiciones claras y completas.
2. **Control, Supervisión y Acceso:** Es necesario ejercer control sobre los bienes y servicios adquiridos, con asesoramiento especializado y un buen mantenimiento para evitar problemas o gastos imprevistos.
3. **Asistencia y Capacitación:** Se incluyen cláusulas para la capacitación del personal usuario debido a la complejidad de los servicios, detallando la duración, lugar y condiciones del servicio.
4. **Secreto y Confidencialidad:** El proveedor debe mantener la confidencialidad de la información del usuario, con sanciones en caso de divulgación no autorizada.
5. **Garantías y Responsabilidad:** El proveedor garantiza el buen funcionamiento de los bienes o servicios durante un tiempo determinado, después del cual se celebra un contrato de mantenimiento. Además, responde por la calidad y funcionamiento de los equipos o servicios proporcionados.
6. **Cláusulas diversas:** Incluyen acuerdos adicionales como:
 - **Cláusula de no solicitud de personal:** El usuario no puede contratar al personal del proveedor.
 - **Cláusula de restricción de acceso al equipo:** El proveedor no es responsable por defectos si terceros no autorizados intervienen en los equipos o servicios.