

**Carrera:** INFORMÁTICA APLICADA**Docentes:** Prof. Dr. DIEGO CORSI**Materia:** PROGRAMACIÓN II (2.603)

Prof. MATÍAS ÁVALOS

**PRIMER PARCIAL (Límite para la entrega: 18/06/2024 – 19:00)****Burger King ([www.burgerking.com.ar](http://www.burgerking.com.ar))**

Desarrolle un sistema para gestionar la información de un restaurante de comidas rápidas, relativa a los pedidos y a los empleados que los toman y los despachan, teniendo en cuenta que:

- Cada pedido está compuesto por un conjunto de ítems. Cada ítem puede, a su vez, estar formado por un conjunto de ingredientes, que pueden ser agregados o quitados.
- Cada día serán asignados por los gerentes los roles de vendedores y de cocineros.
- Al sistema podrán acceder cuatro tipos de usuarios: vendedores (que tomarán los pedidos), cocineros (que despacharán los pedidos), gerentes (que administrarán todo) e inspectores (que obtendrán los listados de ventas).

Para ello:

- Analice los requerimientos anteriores
- Determine los objetos requeridos para implementar ese sistema
- Establezca los atributos que deben tener estos objetos
- Fije los comportamientos que exhibirán estos objetos
- Especifique la forma en que los objetos deben interactuar entre sí para cumplir con los requerimientos del sistema

El sistema deberá utilizar abstracción, encapsulamiento, herencia, polimorfismo y persistencia (no BD).

La E/S del sistema será exclusivamente por consola (no GUI).

Se deberán subir a **GitLab** o **GitHub** el ejecutable (en formato *jar*), el código fuente, la documentación (generada con *javadoc*) y los diagramas UML de caso-uso, de clases y uno de secuencia (generados con <http://plantuml.com/es> o <http://www.planttext.com> y grabados en formato *png*).