Theoretische Physik 1 V	WiSe20-21
Tutorin: Thea Budde	

 ${\bf Aufgabenblatt~2}$ Nico Haaf, Tobias Leander Leonhard, Simon Skade

\sum	A2.1	A2.2	A2.3	A2.4

Aufgabe 2.1

1 Aufgabe 2.2

Aufgabe 2.3

a)

Der Geschwindigkeitsvektor ergibt sich aus der Ableitung des Positionsvektors:

$$\vec{x}(t) = \begin{pmatrix} Rcos(\omega t) \\ Rsin(\omega t) \\ v_0 t \end{pmatrix}$$
$$\vec{v}(t) = v\dot{e}cx(t) = \begin{pmatrix} -R\omega sin(\omega t) \\ R\omega cos(\omega t) \\ v_0 \end{pmatrix}$$

Die Bogenlänge berechnet sich wie folgt:

$$s(t) = \int_{t_0}^t dt' |\vec{v}(t')| = \int_{t_0}^t dt' \sqrt{\vec{v}(t')^2} = \int_0^t dt' \sqrt{R^2 \omega^2 ((-sin(\omega t'))^2 + cos(\omega t')^2 + v_0^2} = \sqrt{R^2 \omega^2 + v_0^2} t^{-\frac{1}{2}} + \frac{1}{2} \left(\frac{1}$$

Man beachte hierbei, dass die Integrationskonstante tatsächlich 0 ist, da $s(t_0 = 0) = 0$ angenommen wurde.

Die Formel kann umgestellt werden zu:

$$t(s) = \frac{s}{\sqrt{R^2\omega^2 + v_0^2}}$$

Der Tangentenvektor entspricht dem auf 1 normierten Geschwindigkeitsvektor:

$$\vec{T}(s) = \frac{\vec{v}(t(s))}{|\vec{v}(t(s))|} = \frac{1}{\sqrt{R^2\omega^2 + v_0^2}} \begin{pmatrix} -R\omega sin(\frac{\omega s}{\sqrt{R^2\omega^2 + v_0^2}}) \\ R\omega cos(\frac{\omega s}{\sqrt{R^2\omega^2 + v_0^2}}) \\ v_0 \end{pmatrix}$$

Für den Krümmungsradius gilt:

$$\rho = \frac{1}{|\frac{d\vec{T}}{ds}|} = \frac{1}{|\frac{d\vec{T}}{ds}|} = \frac{1}{|\frac{-R\omega^2}{\sqrt{R^2\omega^2 + v_0^2}}cos(\frac{\omega s}{\sqrt{R^2\omega^2 + v_0^2}})} - \frac{1}{|\frac{-R\omega^2}{\sqrt{R^2\omega^2 + v_0^2}}} = \frac{1}{\frac{-R\omega^2}{\sqrt{R^2\omega^2 + v_0^2}}}$$

Der Normalenvektor ergibt sich wie folgt:

$$\vec{N}(s) = \rho \frac{d\vec{T}}{ds} = \begin{pmatrix} -cos(\frac{\omega s}{\sqrt{R^2 \omega^2 + v_0^2}}) \\ -sin(\frac{\omega s}{\sqrt{R^2 \omega^2 + v_0^2}}) \\ 0 \end{pmatrix}$$

Der Binormalenvektor berechnet sich wie folgt:

$$\vec{B}(s) = \vec{T}(s) \times \vec{N}(s) \tag{1}$$

$$= \frac{1}{\sqrt{R^2 \omega^2 + v_0^2}} \begin{pmatrix} R\omega cos(\omega t(s))0 - v_0(-sin(\omega t(s))) \\ v_0 - cos(\omega t(s)) - 0(-R\omega sin(\omega t(s)) \\ -R\omega sin(\omega t(s)(-sin(\omega t(s))) - R\omega \cos(\omega t(s))(-cos(\omega t(s))) \end{pmatrix}$$
(2)

$$= \frac{1}{\sqrt{R^2 \omega^2 + v_0^2}} \begin{pmatrix} v_0(-\sin(\omega \frac{s}{\sqrt{R^2 \omega^2 + v_0^2}})) \\ v_0(-\cos(\omega \frac{s}{\sqrt{R^2 \omega^2 + v_0^2}})) \\ R\omega \end{pmatrix}$$
(3)

b) Aufgrund der alternativen Definition des Vektorprodukts muss gelten, dass $\vec{B}(s) \perp \vec{T}(s)$ und $\vec{B}(s) \perp \vec{N}(s)$. Dass $\vec{B}(s) \perp \vec{N}(s)$ gilt, kann dadurch gezeigt werden, dass das Skalarprodukt 0 ist:

$$\vec{T}(s) \cdot \vec{N}(s) = \frac{1}{\sqrt{R^2 \omega^2 + v_0^2}} ((-R\omega sin(\frac{\omega s}{\sqrt{R^2 \omega^2 + v_0^2}}))(-cos(\frac{\omega s}{\sqrt{R^2 \omega^2 + v_0^2}})) + (R\omega cos(\frac{\omega s}{\sqrt{R^2 \omega^2 + v_0^2}}))(-sin(\frac{\omega s}{\sqrt{R^2 \omega^2 + v_0^2}})) + 0v_0 = 0$$
(5)

$$+ (R\omega\cos(\frac{\omega s}{\sqrt{R^2\omega^2 + v_0^2}}))(-\sin(\frac{\omega s}{\sqrt{R^2\omega^2 + v_0^2}})) + 0v_0 = 0$$
 (5)

2 Aufgabe 2.4