

Ü 10.4

a) Es gilt: $\vec{r} \cdot \vec{r} / r = \frac{\vec{r}^i \vec{r}^i}{\sqrt{(\vec{r}^i)^2}} = \sqrt{\frac{(\vec{r}^i)^2 (\vec{r}^i)^2}{(\vec{r}^i)^2}} = r$

Ich hab es nicht geschafft zu zeigen, dass $\dot{\vec{A}} = 0$.

b) \vec{A} liegt in der Ebene senkrecht zu \vec{L} , da:

$$\vec{A} = \underbrace{(\vec{r} \times \vec{L})}_{\text{Senkrecht zu } \vec{L}} - \underbrace{\alpha \frac{\vec{r}}{r}}_{\text{senkrecht zu } \vec{L}, \text{ wegen } \vec{L} = (m \vec{r} \times \dot{\vec{r}}), \text{ sodass } \vec{L} \perp \vec{r}}$$

c) $\vec{A} \cdot \vec{r} (= \vec{A}^i \vec{r}^i) = |A| |r| \cos(\theta)$

$$= (\vec{r} \times \vec{L} - \alpha \frac{\vec{r}}{r}) \cdot \vec{r} = (\vec{r} \times \vec{L}) \cdot \vec{r} - \alpha \frac{\vec{r} \cdot \vec{r}}{r}$$

Beim Skalarprodukt dürfen die Vektoren zyklisch vertauscht werden:

$$\vec{A} \cdot \vec{r} = (\vec{r} \times \dot{\vec{r}}) \cdot \vec{L} - \alpha r = \frac{L^2}{m} - \alpha r = |A| |r| \cos(\theta)$$

Theo 1

Ü 10.4 Fortsetzung

$$\Rightarrow r (|A| \cos(\theta) + \alpha) = \frac{L^2}{m}$$

$$\Rightarrow r = \frac{L^2}{m(|A| \cos(\theta) + \alpha)}$$

d) Ich glaube \bar{A} müsste aus Symmetriegründen parallel zur Verbindungsachse zwischen der Sonne und dem (von der Sonne aus) nächstgelegenen Bahnpunkt sein, sodass \bar{A} diese Richtung angeben kann. (Beim Kreis gilt $\bar{A} = 0$)

$|\bar{A}|$ hängt mit der Exzentrizität der Bahn zusammen. Je größer $|\bar{A}|$, desto größer ϵ . Somit lässt sich durch \bar{A} generell schnell auf die Bahn schließen.