

# Chapitre IV

## Algèbre linéaire Partie 1

# Espace vectoriel

L'**algèbre linéaire** est la branche des mathématiques qui s'intéresse aux **espaces vectoriels** et aux transformations linéaires

Un **espace vectoriel** est un ensemble d'objets, appelés **vecteurs**, que l'on peut **additionner entre eux**, et que l'on peut **multiplier par un scalaire**

# Espace vectoriel

Soit  $K$  un corps commutatif (ensemble muni de 2 opérations binaires rendant possible l'addition, la soustraction, la multiplication et la division).

Un espace vectoriel sur  $K$  est un ensemble  $E$ , dont les éléments appelés vecteurs, muni de deux lois:

- Une loi de composition interne «  $+$  »:  $E^2 \rightarrow E$  appelée addition ou somme vectorielle
- Une loi de composition externe «  $\cdot$  »:  $K \times E \rightarrow E$ , appelée multiplication par un scalaire

# Espace vectoriel

- La loi « + » est commutative:  $u + v = v + u$
- La loi « + » est associative:  $(u + v) + w = u + (v + w)$
- La loi « + » admet un élément neutre:  $0_E + v = v$
- Tout vecteur  $v$  a un opposé, noté  $-v$ :  $v + (-v) = 0^E$
- La loi « . » est distributive
  - $\lambda . (u + v) = \lambda . u + \lambda . v$
  - $(\lambda + \mu) . u = \lambda . u + \mu . u$
- La loi « . » vérifie une associativité mixte:  $(\lambda . \mu) . u = \lambda . (\mu . u)$
- La loi « . » admet un neutre:  $1 . u = u$

# Espace vectoriel

## Exemples:

- Espace vectoriel trivial ou nul:  $\{0\}$
- $\mathbb{R}$  : l'addition vectorielle est l'addition dans  $\mathbb{R}$  et la multiplication par un scalaire est la multiplication dans  $\mathbb{R}$

# Vecteurs et Matrices

Nous allons limiter notre étude des espaces vectoriels aux **vecteurs** et **matrices**

$$V = \begin{bmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_p \end{bmatrix}$$

$$M = \begin{bmatrix} m_{11} & \cdots & m_{1q} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ m_{p1} & \cdots & m_{pq} \end{bmatrix}$$

# Introduction

La poste offre différents tarifs selon le poids de l'envoi et la « vitesse » de traitement des lettres et courriers:

Lettre service rapide	
Jusqu'à	Tarif
20g	0,46 €
50g	0,69 €
100g	1,02 €

Lettre recommandée			
Jusqu'à	Tarif 1	Tarif 2	Tarif 3
20g	2,82 €	3,35 €	4,12 €
50g	3,05 €	3,58 €	4,34 €
100g	3,38 €	3,92 €	4,68 €

# Introduction

Le tarif pourrait être regroupé dans un seul tableau comme suit

Lettre : Tarif				
Jusqu'à	Normal	Tarif 1	Tarif 2	Tarif 3
20g	0,46 €	2,82 €	3,35 €	4,12 €
50g	0,69 €	3,05 €	3,58 €	4,34 €
100g	1,02 €	3,38 €	3,92 €	4,68 €

Ce tableau de 3 lignes et 4 colonnes est une **matrice** de 3 lignes et 4 colonnes



# Introduction

Nous notons la matrice sous la forme suivante:

$$T = \begin{pmatrix} 0,46 & 2,82 & 3,35 & 4,12 \\ 0,69 & 3,05 & 3,58 & 4,34 \\ 1,02 & 3,38 & 3,92 & 4,68 \end{pmatrix}$$

# Définition

Soient  $n, p \in \mathbb{N}^*$ , une matrice de type  $(n, p)$  à coefficients dans  $\mathbb{R}$  est un tableau de nombre réels à  $n$  lignes et  $p$  colonnes.

L'ensemble de ces matrices se note  $M_{n,p}(\mathbb{R})$

Exemple:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 2 & 1 & 4 \end{pmatrix} \in M_{2,3}(\mathbb{R}) \quad J = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \in M_3(\mathbb{R}) \quad K = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \in M_{3,1}(\mathbb{R})$$

# Notation

On notera

$$A = (a_{i,j})_{0 < i \leq n, 0 < j \leq p}$$

ou

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{np} \end{pmatrix} \in M_{n,p}(\mathbb{R})$$

# Notation

Colonne j

Ligne i

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{np} \end{pmatrix} \in M_{n,p}(\mathbb{R})$$

The diagram illustrates the notation for a matrix  $A$ . A horizontal blue arrow points from the text "Ligne i" to the  $i$ -th row of the matrix. A vertical blue arrow points from the text "Colonne j" to the  $j$ -th column of the matrix. The element at the intersection of these row and column is labeled  $a_{ij}$ .

# Terminologie

Une matrice à  $n$  lignes et  $p$  colonnes est dite d'ordre  $(n, p)$  ou de dimension  $n \times p$

# Terminologie

Si  $n = p$ , on parle de matrice carrée et l'on note  $M_n(\mathbb{R})$  leur ensemble.

$(a_{ii})_{0 < i \leq n}$  forme la diagonale de la matrice

$$J = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \in M_3(\mathbb{R})$$

# Terminologie

Une matrice carrée est dite diagonale si  $a_{ij} = 0, \forall i \neq j$

$$J = \begin{pmatrix} \textcolor{red}{1} & 0 & 0 \\ 0 & \textcolor{red}{3} & 0 \\ 0 & 0 & \textcolor{red}{1} \end{pmatrix} \in M_3(\mathbb{R})$$

Attention, la diagonale n'est que dans un seul sens. La matrice suivante n'est pas diagonale

$$J = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \textcolor{red}{4} \\ 0 & \textcolor{red}{3} & 0 \\ \textcolor{red}{2} & 0 & 0 \end{pmatrix} \in M_3(\mathbb{R})$$

# Terminologie

Une matrice carrée est dite triangulaire supérieure si  $a_{ij} = 0, \forall i > j$

$$J = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Une matrice carrée est dite triangulaire inférieure si  $a_{ij} = 0, \forall i < j$

$$J = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 4 & 5 & 1 \end{pmatrix}$$



# Terminologie

Une matrice carrée est dite identité si  $a_{ij} = 0, \forall i \neq j$  et  $a_{ii} = 1$

$$J = \begin{pmatrix} \textcolor{red}{1} & 0 & 0 \\ 0 & \textcolor{red}{1} & 0 \\ 0 & 0 & \textcolor{red}{1} \end{pmatrix} \in M_3(\mathbb{R})$$

# Terminologie

Deux matrices  $A = (a_{ij})$  et  $B = (b_{ij})$  sont égales si  $a_{ij} = b_{ij}, \forall i, j$

La matrice nulle est la matrice dont tous les coefficients sont nuls

# Exemples

Donner un exemple

- Une matrice carrée d'ordre 5
- Une matrice d'ordre (3,4)
- Une matrice diagonale d'ordre 4 avec une diagonale formée de '2'
- Une matrice triangulaire supérieure d'ordre 4

# Addition et multiplication par un réel

Soient  $\lambda \in \mathbb{R}$ ,  $A = (a_{ij})$  et  $B = (b_{ij}) \in M_{n,p}(\mathbb{R})$

- $A + B = (a_{ij} + b_{ij}) \in M_{n,p}(\mathbb{R})$
- $\lambda A = (\lambda a_{ij}) \in M_{n,p}(\mathbb{R})$

Cfr. Espace vectoriel

# Propriétés

L'addition et la multiplication par un réel héritent automatiquement des propriétés définies sur les espaces vectoriels:

- L'existence d'un neutre pour l'addition (Matrice nulle) et la multiplication (1)
- Commutativité de l'addition
- Associativité de l'addition
- Distributivité de la multiplication
- ...

# Exemples

Soient  $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 5 & 2 \\ 0 & 4 \end{pmatrix}$  et  $B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$ ,

- $A + B =$
- $5A =$
- $2(A+B)=$

# Examples

- $A + B = \begin{pmatrix} 1 + 0 & 3 + 1 \\ 5 + 0 & 2 + 2 \\ 0 + 1 & 4 + 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 5 & 4 \\ 1 & 7 \end{pmatrix}$

- $5A = \begin{pmatrix} 5.1 & 5.3 \\ 5.5 & 5.2 \\ 5.0 & 5.4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 15 \\ 25 & 10 \\ 0 & 20 \end{pmatrix}$

- $2(A + B) = 2 \begin{pmatrix} 1 + 0 & 3 + 1 \\ 5 + 0 & 2 + 2 \\ 0 + 1 & 4 + 3 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 5 & 4 \\ 1 & 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2.1 & 2.4 \\ 2.5 & 2.4 \\ 2.1 & 2.7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 8 \\ 10 & 8 \\ 2 & 14 \end{pmatrix}$