

Precondición más débil de ciclos

Algoritmos y Estructuras de Datos I

Repaso: Triplas de Hoare

- Consideremos la siguiente tripla de Hoare:

$$\{P\} \text{ S } \{Q\}.$$

- Esta tripla es **válida** si se cumple que:
 1. Si el programa S comienza en un estado que cumple P ...
 2. ... entonces termina luego de un número finito de pasos ...
 3. ... Y además en un estado que cumple Q .

Repaso: Lenguaje SmallLang

- ▶ Definimos un lenguaje imperativo basado en **variables** y las siguientes instrucciones:
 1. **Nada**: Instrucción **skip** que no hace nada.
 2. **Asignación**: Instrucción **x := E**.
- ▶ Además, tenemos las siguientes estructuras de control:
 1. **Secuencia**: **S1; S2** es un programa, si **S1** y **S2** son dos programas.
 2. **Condicional**: **if B then S1 else S2 endif** es un programa, si **B** es una expresión lógica y **S1** y **S2** son dos programas.
 3. **Ciclo**: **while B do S endwhile** es un programa, si **B** es una expresión lógica y **S** es un programa.

Repaso: Precondición más débil

- **Definición.** La **precondición más débil** de un programa **S** respecto de una postcondición Q es el predicado P más débil posible tal que $\{P\}S\{Q\}$.
- **Notación.** $wp(S, Q)$.
- **Teorema:** Decimos que $\{P\}S\{Q\}$ es válida sii $P \Rightarrow_L wp(S, Q)$

Repaso: Axiomas wp

- ▶ **Axioma 1.** $wp(x := E, Q) \equiv \text{def}(E) \wedge_L Q_E^x.$
- ▶ **Axioma 2.** $wp(\text{skip}, Q) \equiv Q.$
- ▶ **Axioma 3.** $wp(S1; S2, Q) \equiv wp(S1, wp(S2, Q)).$
- ▶ **Axioma 4.** $wp(\text{if } B \text{ then } S1 \text{ else } S2 \text{ endif}, Q) \equiv$

$$\text{def}(B) \wedge_L \left((B \wedge wp(S1, Q)) \vee \right. \\ \left. (\neg B \wedge wp(S2, Q)) \right)$$

- ▶ **Observación:** $wp(b[i] := E, Q) \equiv wp(b := \text{setAt}(b, i, E), Q)$

¿Cuál es la precondition más débil?

{???

while (x>0) do

 x := x - 1

endwhile

{x = 0}

$$wp(\text{while } \dots, x = 0) \equiv x \geq 0$$

¿Cuál es la precondition más débil?

{???

i := 0;

while (x<5) do

 x := x + 1;

 i := i + 1

endwhile

{x = 5 ∧ i = 5}

$wp(i:=0; \text{ while } \dots, x = 5 \wedge i = 5) \equiv x = 0$

¿Cuál es la precondition más débil?

{???

```
while (x==5) do
```

```
  x := 5
```

```
endwhile
```

{ $x \neq 5$ }

$$wp(\text{while } \dots, x \neq 5) \equiv x \neq 5$$

¿Es válida la siguiente tripla de Hoare?

$\{n \geq 0 \wedge i = 1 \wedge s = 0\}$

while (i <= n) do

 s := s + i;

 i := i + 1

endwhile

$\{s = \sum_{k=1}^n k\}$

Precondición más débil de un ciclo

- Supongamos que tenemos el ciclo **while B do S endwhile**.
- **Definición.** Definimos $H_k(Q)$ como el predicado que define el conjunto de estados a partir de los cuales la ejecución del ciclo termina en **exactamente** k iteraciones:

$$\begin{aligned}H_0(Q) &\equiv \text{def}(B) \wedge \neg B \wedge Q, \\H_{k+1}(Q) &\equiv \text{def}(B) \wedge B \wedge wp(S, H_k(Q)) \quad \text{para } k \geq 0.\end{aligned}$$

- **Propiedad:** Si el ciclo realiza a lo sumo k iteraciones, entonces

$$wp(\text{while } B \text{ do } S \text{ endwhile}, Q) \equiv \bigvee_{i=0}^k H_i(Q)$$

Ejemplo

{???

```
while (0 < i && i < 3) do
```

```
  i := i + 1
```

```
endwhile
```

{i = 3}

- ▶ A lo sumo, se va a ejecutar 2 veces el cuerpo del ciclo
- ▶ ¿Cuál es la precondition más débil?

$$\begin{aligned} & wp(\text{while } 0 < i < 3 \text{ do } i := i + 1 \text{ endwhile}, i = 3) \\ \equiv & \bigvee_{i=0}^2 H_i(i = 3) \\ \equiv & H_0(i = 3) \vee H_1(i = 3) \vee H_2(i = 3) \\ \equiv & i = 1 \vee i = 2 \vee i = 3 \end{aligned}$$

Otro ejemplo

{???

```
while (0<i && i<n) do
```

```
  i := i +1
```

```
endwhile
```

{ $i \geq 0$ }

- ▶ ¿Cuántas veces se va a ejecutar el cuerpo del ciclo?
- ▶ ¿Podemos usar la propiedad anterior para conocer la precondition más débil?
- ▶ ¡No! Porque no podemos fijar a priori una cota superior a la cantidad de iteraciones que va a realizar el ciclo.

Precondición más débil de un ciclo

- **Intuitivamente:** $wp(\text{while } B \text{ do } S \text{ endwhile}, Q)$ tiene que ser una fórmula lógica capaz de capturar todos los estados tales que, luego de ejecutar el ciclo una cantidad arbitraria de veces, vale Q .
- **Axioma 5:**

$$wp(\text{while } B \text{ do } S \text{ endwhile}, Q) \equiv (\exists_{i \geq 0})(H_i(Q))$$

Precondición más débil de un ciclo

- Ahora tratemos de usar el **Axioma 5**:

$$\begin{aligned}wp(\text{while } B \text{ do } S \text{ endwhile}, Q) \\ &\equiv (\exists_{i \geq 0}) H_i(Q) \\ &\equiv H_0(Q) \vee H_1(Q) \vee H_2(Q) \vee \dots \\ &\equiv \bigvee_{i=0}^{\infty} (H_i(Q)) \\ &\quad \text{¡Es una fórmula infinitaria!}\end{aligned}$$

- Por lo tanto, no podemos usar mecánicamente el **Axioma 5** para demostrar la corrección de un ciclo con una cantidad no acotada **a priori** de iteraciones :(

Recap: Teorema del Invariante

- **Teorema.** Si $\text{def}(B)$ y existe un predicado I tal que

1. $P_C \Rightarrow I$,
2. $\{I \wedge B\} S \{I\}$,
3. $I \wedge \neg B \Rightarrow Q_C$,

... y **el ciclo termina**, entonces la siguiente tripla de Hoare es válida:

$$\{P_C\} \text{ while } B \text{ do } S \text{ endwhile } \{Q_C\}$$

- Esta observación es un **teorema** que se deduce de la definición anterior.
- Las condiciones **1-3** garantizan la **corrección parcial** del ciclo (la hipótesis de terminación es necesaria para garantizar corrección).

Ejemplo: suma de índices

- Sea la siguiente tripla de Hoare:

$$\{n \geq 0 \wedge i = 1 \wedge s = 0\}$$

while (i <= n) do

 s = s + i;

 i = i + 1;

endwhile

$$\{s = \sum_{k=1}^n k\}$$

- Habíamos identificado los predicados necesarios para aplicar el Teorema del Invariante:

- $P_C \equiv n \geq 0 \wedge i = 1 \wedge s = 0$

- $Q_C \equiv s = \sum_{k=1}^n k$

- $B \equiv i \leq n$

- $I \equiv 1 \leq i \leq n + 1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k$

Repaso: $P_C \Rightarrow I$

$$\begin{aligned}P_C &\equiv n \geq 0 \wedge i = 1 \wedge s = 0 \\&\Rightarrow 1 \leq i \leq n + 1 \wedge s = 0 \\&\Rightarrow 1 \leq i \leq n + 1 \wedge s = \sum_{k=1}^0 k \\&\Rightarrow 1 \leq i \leq n + 1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k \\&\equiv I \checkmark\end{aligned}$$

Repaso: $I \wedge \neg B \Rightarrow Q_C$

$$\begin{aligned} I \wedge \neg B &\equiv 1 \leq i \leq n+1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k \wedge \neg(i \leq n) \\ &\equiv 1 \leq i \leq n+1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k \wedge i > n \\ &\Rightarrow 1 \leq i \leq n+1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k \wedge i = n+1 \\ &\Rightarrow 1 \leq i \leq n+1 \wedge s = \sum_{k=1}^{n+1-1} k \wedge i = n+1 \\ &\Rightarrow s = \sum_{k=1}^n k \equiv Q_C \checkmark \end{aligned}$$

$$\{I \wedge B\} S \{I\}$$

Para demostrar $\{I \wedge B\} S \{I\}$ tenemos que probar que:

$$I \wedge B \Rightarrow wp(S, I)$$

$$\begin{aligned}
 & wp(s:=s+i; i:=i+1, 1 \leq i \leq n+1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k) \\
 \equiv & wp(s:=s+i, wp(i:=i+1, 1 \leq i \leq n+1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k)) \\
 \equiv & wp(s:=s+i, def(i+1) \wedge_L (1 \leq i+1 \leq n+1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i+1-1} k)) \\
 \equiv & wp(s:=s+i, 1 \leq i+1 \leq n+1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i+1-1} k) \\
 \equiv & def(s+i) \wedge_L (1 \leq i+1 \leq n+1 \wedge s+i = \sum_{k=1}^{i+1-1} k)
 \end{aligned}$$

$$\{I \wedge B\} S \{I\}$$

$$\equiv 0 \leq i \leq n \wedge s + i = \sum_{k=1}^i k$$

$$\equiv 0 \leq i \leq n \wedge s = \left(\sum_{k=1}^i k\right) - i$$

$$\equiv 0 \leq i \leq n \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k$$

- Luego de simplificar, nos falta probar que:

$$\underbrace{\left(1 \leq i \leq n+1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k\right)}_I \wedge \underbrace{i \leq n}_B \Rightarrow \underbrace{\left(0 \leq i \leq n \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k\right)}_{wp(S,I)}$$

- Lo cual es trivialmente cierto.
- Por lo tanto podemos concluir que $\{I \wedge B\} S \{I\}$ es una tripla de Hoare válida (i.e., verdadera)

Ejemplo: suma de índices

- Habiendo probado las hipótesis del Teorema del Invariante podemos decir que **si el ciclo siempre termina**, entonces la siguiente tripla de Hoare es válida:

$$\{n \geq 0 \wedge i = 1 \wedge s = 0\}$$

```
while (i <= n) do
```

```
    s = s + i;
```

```
    i = i + 1;
```

```
endwhile
```

$$\{s = \sum_{k=1}^n k\}$$

- **Pero** ..., ¡todavía no probamos que el ciclo siempre termina!
- ¿Cómo podemos probar si dada una precondition, un ciclo siempre termina?
 - Para eso tenemos el **Teorema de terminación**.

Teorema de terminación de un ciclo

- **Teorema.** Sea \mathbb{V} el producto cartesiano de los dominios de las variables del programa y sea I un invariante del ciclo **while B do S endwhile**. Si existe una función $fv : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{Z}$ tal que

1. $\{I \wedge B \wedge v_0 = fv\} \text{ S } \{fv < v_0\},$
2. $I \wedge fv \leq 0 \Rightarrow \neg B,$

... entonces la ejecución del ciclo **while B do S endwhile** **siempre termina**.

- La función fv se llama **función variante** del ciclo.
- El Teorema de terminación nos permite demostrar que si un ciclo termina (i.e. no se cuelga).

Ejemplo: Suma de índices

- Sea la siguiente tripla de Hoare:

$$\{n \geq 0 \wedge i = 1 \wedge s = 0\}$$

while (i <= n) do

 s = s + i;

 i = i + 1;

endwhile

$$\{s = \sum_{k=1}^n k\}$$

- Ya probamos que el siguiente predicado es un invariante de este ciclo.

$$I \equiv 1 \leq i \leq n + 1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k$$

- ¿Cuál sería una buena función variante para este ciclo?

- Ejecutemos el ciclo con $n = 6$.

Iteración	i	s	n	$n+1-i$
0	1	0	6	6
1	2	1	6	5
2	3	3	6	4
3	4	6	6	3
4	5	10	6	2
5	6	15	6	1
6	7	21	6	0

- Una función variante representa una **cantidad que se va reduciendo** a lo largo de las iteraciones. En este caso es la cantidad de índices que falta sumar.
- Proponemos entonces $fv = n + 1 - i$

Ejemplo: Suma de índices

► Veamos que se cumplen las dos condiciones del teorema.

1. Para verificar que $\{I \wedge B \wedge fv = v_0\} S \{fv < v_0\}$ para todo v_0 , calculamos $wp(S, fv < v_0)$.

$$\begin{aligned} & wp(s:=s+1; i:=i+1, fv < v_0) \\ & \equiv wp(s:=s+1; i:=i+1, (n+1-i) < v_0) \\ & \equiv wp(s:=s+1, wp(i:=i+1, (n+1-i) < v_0)) \\ & \equiv wp(s:=s+1, def(i+1) \wedge_L (n+1-(i+1)) < v_0)) \\ & \equiv wp(s:=s+1, (n+1-(i+1)) < v_0) \\ & \equiv def(s+1) \wedge_L n-i < v_0 \\ & \equiv n-i < v_0 \\ & \equiv n-i < n+1-i \\ & \equiv n-i < n-i+1 \checkmark \end{aligned}$$

Ejemplo: Suma de índices

- Veamos que se cumplen las dos condiciones del teorema.

2. Verifiquemos que $I \wedge fv \leq 0 \Rightarrow \neg B$

$$\begin{aligned} I \wedge fv \leq 0 &\equiv \overbrace{1 \leq i \leq n+1}^I \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k \wedge \overbrace{n+1-i \leq 0}^{fv \leq 0} \\ &\Rightarrow i \leq n+1 \wedge n+1-i \leq 0 \\ &\Rightarrow i \leq n+1 \wedge n+1 \leq i \\ &\Rightarrow i = n+1 \\ &\Rightarrow \neg(i \leq n) \\ &\Rightarrow \neg B \checkmark \end{aligned}$$

Ejemplo: Suma de índices

Rescapitulando, sean

$$\blacktriangleright I \equiv 1 \leq i \leq n+1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k$$

$$\blacktriangleright fv = n+1-i$$

En la teórica pasada ya habíamos probado que el ciclo es **parcialmente** correcto dado que:

1. $P_C \Rightarrow I$
2. $\{I \wedge B\} \text{ S } \{I\}$
3. $I \wedge \neg B \Rightarrow Q_C$

Ahora acabamos de probar que el ciclo siempre termina ya que:

4. $\{I \wedge B \wedge v_0 = fv\} \text{ S } \{fv < v_0\},$
5. $I \wedge fv \leq 0 \Rightarrow \neg B,$

Por lo tanto, por (1)-(5) tenemos (finalmente) que ...

Ejemplo: Suma de índices

- Que la siguiente tripla de Hoare:

$$\{P_C : n \geq 0 \wedge i = 1 \wedge s = 0\}$$

while (i <= n) do

 s = s + i;

 i = i + 1;

endwhile

$$\{Q_C : s = \sum_{k=1}^n k\}$$

es una tripla de Hoare **válida!**

- Esto significa que:
 1. Si el ciclo comienza en un estado que cumple P_C
 2. ... entonces termina luego de un número finito de pasos
 3. y además en un estado que cumple Q_C

Otro ejemplo: Chequeo de paridad

Sea una secuencia de booleans s , contar la cantidad de posiciones de la secuencia iguales a `true`.

Algunas propiedades de $\#apariciones$:

- ▶ $\#apariciones(\langle \rangle, true) = 0$
- ▶ $\#apariciones(concat(s, \langle e \rangle), true) = \#apariciones(s, true) + (\text{if } e = true \text{ then } 1 \text{ else } 0 \text{ fi})$

Otro ejemplo: Chequeo de paridad

► ¿Es válida la siguiente tripla de Hoare?

► $\{i = 0 \wedge c = 0\}$

```
while( i < |s| ) do
  if s[i]=true then
    c := c + 1
  else
    skip
  endif;
  i := i +1
endwhile
{c = #apariciones(s, true)}
```

Otro ejemplo: Chequeo de Paridad

- Para probar que se cumplen las condiciones del Teorema del Invariante tenemos que demostrar formalmente que se cumple:

1. $P_C \Rightarrow I$
2. $\{I \wedge B\} \text{ s } \{I\}$
3. $I \wedge \neg B \Rightarrow Q_C$

- ¿Cuál es el predicado P_C , Q_C , I y B ?

- $P_C \equiv i = 0 \wedge c = 0$
- $Q_C \equiv c = \#apariciones(s, true)$
- $B \equiv i < |s|$
- $I \equiv 0 \leq i \leq |s| \wedge_L c = \#apariciones(subseq(s, 0, i), true)$

Otro ejemplo: Chequeo de Paridad

1. $P_C \Rightarrow I$?

$$P_C \equiv i = 0 \wedge c = 0$$

$$\Rightarrow 0 \leq i \leq |s| \wedge c = 0$$

$$\Rightarrow 0 \leq i \leq |s| \wedge c = \#apariciones(\langle \rangle, true)$$

$$\Rightarrow 0 \leq i \leq |s| \wedge c = \#apariciones(subseq(s, 0, 0), true)$$

$$\Rightarrow 0 \leq i \leq |s| \wedge c = \#apariciones(subseq(s, 0, i), true)$$

$$\equiv I \checkmark$$

Otro ejemplo: Chequeo de Paridad

3. $I \wedge \neg B \Rightarrow Q_C$?

$$\begin{aligned} I \wedge \neg B &\equiv 0 \leq i \leq |s| \wedge c = \#apariciones(subseq(s, 0, i), true) \\ &\quad \wedge \neg(i < |s|) \\ &\Rightarrow i = |s| \wedge c = \#apariciones(subseq(s, 0, i), true) \\ &\Rightarrow c = \#apariciones(subseq(s, 0, |s|), true) \\ &\Rightarrow c = \#apariciones(s, true) \\ &\equiv Q_C \checkmark \end{aligned}$$

Otro ejemplo: Chequeo de Paridad

2. Finalmente, tenemos que demostrar que $\{I \wedge B\} S \{I\}$, para lo cual debemos probar que:

$$I \wedge B \Rightarrow_L wp(S, I).$$

- Calculamos:

$$\begin{aligned} & wp(\text{if} \dots \text{endif}; i := i+1, I) \\ \equiv & wp(\text{if} \dots \text{endif}, wp(i := i+1, I)) \\ \equiv & wp(\text{if} \dots \text{endif}, I_{i+1}^i) \\ \equiv & (s[i] = \text{true} \wedge wp(c := c+1, I_{i+1}^i)) \vee (s[i] = \text{false} \wedge wp(\text{skip}, I_{i+1}^i)) \\ \equiv & (s[i] = \text{true} \wedge (I_{i+1}^i)_{c+1}^c) \vee (s[i] = \text{false} \wedge I_{i+1}^i) \end{aligned}$$

- Para probar que esto es verdadero, separemos en 2 casos:
 $s[i] = \text{true}$ y $s[i] = \text{false}$

Otro ejemplo: Chequeo de Paridad

- Si $s[i] = \text{true}$, entonces podemos simplificar el predicado:

$$\begin{aligned} & (s[i] = \text{true} \wedge (I_{i+1}^i)_{c+1}^c) \vee (s[i] = \text{false} \wedge I_{i+1}^i) \\ \equiv & (s[i] = \text{true} \wedge (I_{i+1}^i)_{c+1}^c) \\ \equiv & (I_{i+1}^i)_{c+1}^c \\ \equiv & 0 \leq i + 1 \leq |s| \wedge_L c + 1 = \#apariciones(\text{subseq}(s, 0, i + 1), \text{true}) \end{aligned}$$

- Ahora probemos que este predicado es verdadero:

- Por hipótesis, $0 \leq i \leq |s|$ y $i < |s|$
- Por lo tanto,

$$\begin{aligned} & 0 \leq i < |s| \\ \Rightarrow & 0 \leq i + 1 \leq |s| \end{aligned} \tag{1}$$

Otro ejemplo: Chequeo de Paridad

Por hipótesis:

$$c = \#apariciones(subseq(s, 0, i), true)$$

Por lo tanto,

$$\begin{aligned} c + 1 &= \#apariciones(subseq(s, 0, i), true) + 1 \\ &= \#apariciones(subseq(s, 0, i), true) + (\text{if } true = true \text{ then } 1 \text{ else } 0 \text{ fi}) \\ &= \#apariciones(subseq(s, 0, i), true) + (\text{if } s[i] = true \text{ then } 1 \text{ else } 0 \text{ fi}) \\ &= \#apariciones(subseq(s, 0, i + 1), true) \end{aligned} \tag{2}$$

Finalmente, por (1) y (2) demostramos que $I \wedge B \Rightarrow wp(S, I)$ para el caso que $s[i] = true$ (pero aún falta probarlo para $s[i] = false$)

Otro ejemplo: Chequeo de Paridad

- Si $s[i] = \text{false}$, entonces podemos nuevamente simplificar el predicado:

$$\begin{aligned} & (s[i] = \text{true} \wedge (l_{i+1}^i)^c_{c+1}) \vee (s[i] = \text{false} \wedge l_{i+1}^i) \\ \equiv & (s[i] = \text{false} \wedge l_{i+1}^i) \\ \equiv & l_{i+1}^i \\ \equiv & 0 \leq i + 1 \leq |s| \wedge_L c = \#apariciones(\text{subseq}(s, 0, i + 1), \text{true}) \end{aligned}$$

- Ahora probemos que este predicado es verdadero:
 - Por hipótesis, $0 \leq i \leq |s|$ y $i < |s|$
 - Análogo al caso $s[i] = \text{true}$, podemos probar que:

$$0 \leq i + 1 \leq |s| \tag{3}$$

Otro ejemplo: Chequeo de Paridad

Por hipótesis:

$$c = \#apariciones(subseq(s, 0, i), true)$$

Por lo tanto,

$$\begin{aligned} c &= \#apariciones(subseq(s, 0, i), true) + 0 \\ &= \#apariciones(subseq(s, 0, i), true) + (\text{if } false = true \text{ then } 1 \text{ else } 0 \text{ fi}) \\ &= \#apariciones(subseq(s, 0, i), true) + (\text{if } s[i] = true \text{ then } 1 \text{ else } 0 \text{ fi}) \\ &= \#apariciones(subseq(s, 0, i + 1), true) \end{aligned} \quad (4)$$

Finalmente, por (3) y (4) demostramos que $I \wedge B \Rightarrow wp(S, I)$ para el caso que $s[i] = false$. Y como ya probamos lo mismo para $s[i] = true$, podemos concluir que:

$$\{I \wedge B\}S\{I\} \checkmark$$

Otro ejemplo: Chequeo de Paridad

- ▶ Ya que probamos
 - ▶ $P_C \Rightarrow I$
 - ▶ $\{I \wedge B\} S \{I\}$
 - ▶ $I \wedge \neg B \Rightarrow Q_C$
- ▶ usando el teorema del invariante pudimos probar que (si el ciclo termina), se cumple Q_C .
- ▶ Ya probamos que $I \equiv 0 \leq i \leq |s| \wedge_L c = \#apariciones(s, true)$ es un invariante del ciclo.
- ▶ ¡Pero **no probamos** todavía que la ejecución del ciclo termina!

Otro ejemplo: Chequeo de Paridad

- ▶ La **función variante** representa una cantidad que se va reduciendo.
- ▶ Pero... ¿Cuál la condición para que se detenga el ciclo?
 - ▶ $B \equiv i < |s|$
 - ▶ Necesitamos que $fv \leq 0$ implique $i < |s|$
- ▶ Por lo que proponemos entonces:

$$fv = |s| - i$$

Otro ejemplo: Chequeo de Paridad

- Sea la siguiente función candidato a función variante:

$$f_V = |s| - i$$

- Veamos como evoluciona con los valores para $|s| = 4$

Iteración	$ s $	i	$f_V = s - i$
0	4	0	$4-0=4$
1	4	1	$4-1=3$
2	4	2	$4-2=2$
3	4	3	$4-3=1$
4	4	4	$4-4=0$

Otro ejemplo: Chequeo de Paridad

- Con esta definición de fv , veamos si se cumplen las dos condiciones del Teorema de Terminación:
 1. $\{I \wedge B \wedge fv = v_0\} S \{fv < v_0\}$
 2. $I \wedge fv \leq 0 \Rightarrow \neg B$

Otro ejemplo: Chequeo de Paridad

- $\{I \wedge B \wedge fv = v_0\} S \{fv < v_0\} ?$

Para demostrarlo tenemos que probar que:

$$I \wedge B \wedge fv = v_0 \Rightarrow wp(S, fv < v_0)$$

Otro ejemplo: Chequeo de Paridad

- Comenzamos con la definición de la wp :

$$\begin{aligned} & wp(\text{if}\dots\text{endif}; i:=i+1, |s| - i < v_0) \\ \equiv & wp(\text{if}\dots\text{endif}, wp(i:=i+1, |s| - i < v_0)) \\ \equiv & wp(\text{if}\dots\text{endif}, (|s| - i < v_0)_{i+1}^i) \\ \equiv & wp(\text{if}\dots\text{endif}, |s| - (i+1) < v_0) \\ \equiv & (s[i] = \text{true} \wedge wp(c:=c+1, |s| - (i+1) < v_0)) \\ & \vee (s[i] = \text{false} \wedge wp(\text{skip}, |s| - (i+1) < v_0)) \\ \equiv & (s[i] = \text{true} \wedge (|s| - (i+1) < v_0)_{c+1}^c) \\ & \vee (s[i] = \text{false} \wedge |s| - (i+1) < v_0) \\ \equiv & (s[i] = \text{true} \wedge |s| - (i+1) < v_0) \\ & \vee (s[i] = \text{false} \wedge |s| - (i+1) < v_0) \\ \equiv & (s[i] = \text{true} \vee s[i] = \text{false}) \wedge |s| - (i+1) < v_0 \\ \equiv & |s| - (i+1) < v_0 \end{aligned}$$

Otro ejemplo: Chequeo de Paridad

- ... como $fv = v_0$ equivale a $|s| - i$, reemplazamos v_0 con esa expresión

$$\equiv |s| - (i + 1) < |s| - i$$

$$\equiv -(i + 1) < -i$$

$$\equiv (i + 1) > i$$

- Lo cual es verdadero.
- Por lo tanto, demostramos que

$$I \wedge B \wedge fv = v_0 \Rightarrow wp(S, fv < v_0) \checkmark$$

Otro ejemplo: Chequeo de Paridad

2. $I \wedge fv \leq 0 \Rightarrow \neg B$?

$$\begin{aligned}fv \leq 0 &\equiv |s| - i \leq 0 \\&\equiv |s| \leq i \\&\Rightarrow \neg(i < |s|) \\&\equiv \neg B \checkmark\end{aligned}$$

- Por lo tanto, probamos que $I \wedge fv \leq 0 \Rightarrow \neg B$
- Ya que se cumplen sus hipótesis, por el teorema de terminación podemos concluir que el ciclo siempre termina.

Otro ejemplo: Chequeo de Paridad

- Finalmente, probamos que:

1. $P_C \Rightarrow I$
2. $\{I \wedge B\} S \{I\}$
3. $I \wedge \neg B \Rightarrow Q_C$
4. $\{I \wedge v_0 = fv\} S \{fv < v_0\}$
5. $I \wedge fv \leq 0 \Rightarrow \neg B$

- Entonces, por (1)-(5) , se cumplen las hipótesis de ambos teoremas (teorema del invariante + teorema de terminación).
- Por lo tanto, la tripla de Hoare es válida (i.e., dada P_C , el ciclo siempre termina y vale Q_C)

Recap #1: Teorema del invariante

► **Teorema.** Si $\text{def}(B)$ y existe un predicado I tal que

1. $P_C \Rightarrow I$,
2. $\{I \wedge B\} S \{I\}$,
3. $I \wedge \neg B \Rightarrow Q_C$,

... y **el ciclo termina**, entonces la siguiente tripla de Hoare es válida:

$$\{P_C\} \text{ while } B \text{ do } S \text{ endwhile } \{Q_C\}$$

Recap #2: Teorema de terminación de un ciclo

- **Teorema.** Sea \mathbb{V} el producto cartesiano de los dominios de las variables del programa y sea I un invariante del ciclo **while B do S endwhile**. Si existe una función $fv : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{Z}$ tal que

1. $\{I \wedge B \wedge v_0 = fv\} \text{ S } \{fv < v_0\},$
2. $I \wedge fv \leq 0 \Rightarrow \neg B,$

... entonces la ejecución del ciclo **while B do S endwhile** siempre termina.

- La función fv se llama **función variante** del ciclo.

Teorema de corrección de un ciclo

- **Teorema.** Sean un predicado I y una función $fv : \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{Z}$ (donde \mathbb{V} es el producto cartesiano de los dominios de las variables del programa), y supongamos que $I \Rightarrow \text{def}(B)$. Si

1. $P_C \Rightarrow I$,
2. $\{I \wedge B\} S \{I\}$,
3. $I \wedge \neg B \Rightarrow Q_C$,
4. $\{I \wedge B \wedge v_0 = fv\} S \{fv < v_0\}$,
5. $I \wedge fv \leq 0 \Rightarrow \neg B$,

... entonces la siguiente tripla de Hoare es válida:

$$\{P_C\} \text{ while } B \text{ do } S \text{ endwhile } \{Q_C\}$$

Teorema de corrección de un ciclo

- ▶ El **teorema de corrección de un ciclo** nos permite demostrar la validez de una tripla de Hoare cuando el programa es un ciclo.
- ▶ Por definición, si probamos que:

$$\{P_C\} \text{ while } B \text{ do } S \text{ endwhile } \{Q_C\}$$

... entonces probamos que:

$$P_C \Rightarrow wp(\text{while } B \text{ do } S \text{ endwhile}, Q_C)$$

- ▶ **¡Cuidado!** Probar lo anterior no significa haber obtenido un **predicado** que caracteriza a la **precondición más débil** del ciclo:

$$wp(\text{while } B \text{ do } S \text{ endwhile}, Q_C)$$

Programas con ciclos

- ▶ En general, no se puede definir un **mecanismo efectivo** para obtener una fórmula cerrada que represente la precondition más débil de un ciclo.
- ▶ Entonces, ¿cómo hacemos para probar la corrección y terminación de un programa que **incluye** ciclos intercalados con otras instrucciones?

Guía para demostrar programas con ciclos

¿Qué tenemos que hacer para probar que $\{Pre\}S1;while\dots;S3\{Post\}$ es válida?

1. $Pre \Rightarrow_L wp(S1, P_C)$
2. $P_C \Rightarrow_L wp(while\dots, Q_C)$
3. $Q_C \Rightarrow_L wp(S3, Post)$

Por monotonía, esto nos permite demostrar que $Pre \Rightarrow_L wp(S1;while\dots;S3, Post)$ es verdadera.

Recap: SmallLang

- ▶ Para las demostraciones de corrección, introdujimos un **lenguaje sencillo** y con menos opciones (mucho más simple que C++). Llamemos **SmallLang** a este lenguaje.
- ▶ SmallLang tiene únicamente:
 - ▶ Nada: `skip`
 - ▶ Asignación: `x := E`
 - ▶ Secuencia: `S1;S2`
 - ▶ Condicional: `if B then S1 else S2 endif`
 - ▶ Ciclo: `while B do S endwhile`
- ▶ No posee memoria dinámica (punteros), aliasing, llamados a función, estructura `for`, etc.

C++ → SmallLang

Pero dado un programa en C++ podemos traducirlo a SmallLang preservando su semántica (comportamiento).

Por ejemplo:

Versión C++

```
for (int i =0; i < s.size(); i++) {  
    if (s[i]==0) {  
        s[i]++;  
    }  
}
```

Versión SmallLang

```
i:=0;  
while (i < s.size()) do  
    if (s[i]==0)  
        s[i]:=s[i]+1  
    else  
        skip  
    endif;  
    i:=i+1  
endwhile
```

Ambos programas tienen el mismo comportamiento.

Corrección de programas en C++

Para demostrar la corrección de un programa en C++ con respecto a una especificación, podemos:

1. Traducir el programa C++ a SmallLang preservando su comportamiento.
2. Demostrar la corrección del programa en SmallLang con respecto a la especificación.
3. Entonces, probamos la corrección del comportamiento del programa original.

Bibliografía

- ▶ David Gries - The Science of Programming
 - ▶ Part II - The Semantics of a Small Language
 - ▶ Chapter 11 - The Iterative Command