```
proc reconstruir (in s: señal, in prof: Z, in freq: Z, out señal: Bool) {
           Pre \{esSe\tilde{n}alAux(s,prof,freq)\}
           Post \{esSe\tilde{n}alAux(result) \land_L\}
           |s| = |result| \wedge_L
           enDondeNoSeaCeroDebenCoincidir(s, result) \wedge_L
           enDondeEsCeroDebeSerElPromedioDeSusVecinosNoNulos(s, result) }
}
     pred enDondeNoSeaCeroDebenCoincidir (original: señal, reconstruida: señal) {
     (\forall i : \mathbb{Z}) \ 0 \leq i < |original| \longrightarrow_L
     (\text{original[i]} \neq 0) \land_L
     (original[i] = reconstruida[i])}
     pred enDondeEsCeroDebeSerElPromedioDeSusVecinosNoNulos (original: señal, reconstruida: señal) {
     (\forall i : \mathbb{Z}) \ 0 \leq i < |original| \longrightarrow_L
     (original[i] = 0) \wedge_L
     reconstruida[i] = promedioDeVecinosNoNulos(original[i], reconstruida[i]) }
     fun promedio De Vecinos No Nulos (s: señal, i: \mathbb{Z}): \mathbb{Z} = \frac{(s[obtener Indice Anterior No Nulo(i)] + s[obtener Indice Siguiente No Nulo(i)])}{2};
     fun obtenerIndiceAnteriorNoNulo (s: señal, i: \mathbb{Z}) : \mathbb{Z} =
     \sum_{p=0}^{|s|-i} if esElPrimerAnteriorNoNulo(s,i,p) then s[p] else 0 fi ;
     pred esElPrimerAnteriorNoNulo (s: señal, i: \mathbb{Z}, p: \mathbb{Z}) \{(\forall j: \mathbb{Z}) \ p \leq j < i \longrightarrow_L (s[j] = 0) \land_L (s[p]! = 0)\} fun obtenerIndiceSiguienteNoNulo (s: señal, i: \mathbb{Z}) : \mathbb{Z} = \sum_{p=i}^{|s|-2} if esElPrimerSiguienteNoNulo(s,i,p) then s[p] else 0 fi; pred esElPrimerSiguienteNoNulo (s: señal, i: \mathbb{Z}, p: \mathbb{Z}) \{(\forall j: \mathbb{Z}) \ i \leq j
```