# Programación con invariantes 2

```
1 int suma = 0;

2 int i = 3;

3 while(i <= n) {

4   if (esPrimo(i)){

5     suma = suma + i;

6   }

7   i++;

8 }

9 return suma;
```



### Invariantes

- En general, un buen invariante debe incluir el rango de la(s) variable(s) de control del ciclo.
- 2. Además, debe incluir alguna afirmación sobre el acumulador del ciclo.

```
1 int suma = 0;

2 int i = 3;

3 while(i <= n) {

4   if (esPrimo(i)){

5     suma = suma + i;

6   }

7   i++;

8 }

9 return suma;
```



$$I \equiv 3 \le i \le n+1 \land suma = \sum_{k=3}^{n} \text{if } esPrimo(k) \text{ then } k \text{ else } 0 \text{ fi}$$

```
1 int suma = 0;

2 int i = 3;

3 while(i <= n) {

4    if (esPrimo(i)){

5        suma = suma + i;

6    }

7    i++;

8 }

9 return suma;
```

$$P_c \equiv i = 3 \land suma = 0 \land n > 2$$

$$Q_c \equiv i = n + 1 \land suma = \sum_{k=3}^{n} \text{if } esPrimo(k) \text{ then } k \text{ else } 0 \text{ fi}$$

$$P_c \Rightarrow I$$
 ?

$$i=3 \land suma=0 \land n>2 \implies 3 \le i \le n+1 \land suma=\sum_{k=2}^{n} if \ esPrimo(k) \ then \ k \ else \ 0 \ fi$$
 ?

• 
$$i = 3 \land suma = 0 \land n > 2 \Rightarrow 3 \le i \le n+1$$

• 
$$i = 3 \land suma = 0 \land n > 2 \implies suma = \sum_{k=2}^{n} if \ esPrimo(k) \ then \ k \ else \ 0 \ fi$$

$$0 = \sum_{k=3}^{3} \text{if } esPrimo(k) \text{ then } k \text{ else } 0 \text{ fi } \equiv 0 = 3$$



$$I \equiv 3 \le i \le n+1 \land suma = \sum_{k=3}^{n} \text{if } esPrimo(k) \text{ then } k \text{ else } 0 \text{ fi}$$

```
1 int suma = 0;

2 int i = 3;

3 while(i <= n) {

4    if (esPrimo(i)){

5        suma = suma + i;

6    }

7    i++;

8 }

9 return suma;
```

$$P_c \equiv i = 3 \land suma = 0 \land n > 2$$

$$Q_c \equiv i = n + 1 \land suma = \sum_{k=3}^{n} \text{if } esPrimo(k) \text{ then } k \text{ else } 0 \text{ fi}$$

$$I \equiv 3 \le i \le n+1 \land suma = \sum_{k=3}^{i-1} if \ esPrimo(k) \ then \ k \ else \ 0 \ fi$$

```
1 int suma = 0;
2 int i = 3;
3 while(i <= n) {
4     if (esPrimo(i)){
5         suma = suma + i;
6     }
7     i++;
8 }
9 return suma;</pre>
```

$$P_c \equiv i = 3 \land suma = 0 \land n > 2$$

$$Q_c \equiv i = n + 1 \land suma = \sum_{k=3}^{n} \text{if } esPrimo(k) \text{ then } k \text{ else } 0 \text{ fi}$$

$$P_c \Rightarrow I$$
 ?

$$i=3 \land suma=0 \land n>2 \implies 3 \le i \le n+1 \land suma=\sum_{k=3}^{n-1} if \ esPrimo(k) \ then \ k \ else \ 0 \ fi$$

• 
$$i = 3 \land suma = 0 \land n > 2 \Rightarrow 3 \le i \le n+1$$

• 
$$i = 3 \land suma = 0 \land n > 2 \implies suma = \sum_{k=3}^{i-1} if \ esPrimo(k) \ then \ k \ else \ 0 \ fi$$

$$0 = \sum_{k=0}^{\infty} if \ esPrimo(k) \ then \ k \ else \ 0 \ fi \ \equiv 0 = 0$$



$$I \wedge \neg B \Rightarrow Q_C$$
 ?

$$3 \le i \le n+1 \land suma = \sum_{k=3}^{i-1} \text{if } esPrimo(k) \text{ then } k \text{ else } 0 \text{ fi } \land \neg(i \le n) \Rightarrow$$

$$i = n + 1 \land suma = \sum_{k=3}^{n} if \ esPrimo(k) \ then \ k \ else \ 0 \ fi$$

•  $3 \leq i \leq n+1 \land suma = \sum_{k=3} \mathsf{if} \ esPrimo(k) \ \mathsf{then} \ k \ \mathsf{else} \ 0 \ \mathsf{fi} \ \land \lnot(i \leq n) \ \Rightarrow i = n+1$ 

$$\neg (i \leq n) \equiv i > n \equiv i \geq n+1$$

$$3 \le i \le n+1 \land i \ge n+1 \Rightarrow i=n+1$$

$$I \wedge \neg B \Rightarrow Q_C$$
?

$$3 \le i \le n+1 \land suma = \sum_{i=1}^{n-1} if \ esPrimo(k) \ then \ k \ else \ 0 \ fi \ \land \ \neg(i \le n) \Rightarrow$$

$$i = n + 1 \land suma = \sum_{k=0}^{n} \text{if } esPrimo(k) \text{ then } k \text{ else } 0 \text{ fi}$$
 ?

•  $3 \le i \le n+1 \land suma = \sum_{k=3}^{n} if \ esPrimo(k) \ then \ k \ else \ 0 \ fi \ \land \neg(i \le n)$ 

$$\Rightarrow$$
 suma =  $\sum_{k=3}^{n}$  if  $esPrimo(k)$  then  $k$  else 0 fi ?

•  $3 \le i \le n+1 \land suma = \sum_{i=1}^{n-1} if \ esPrimo(k) \ then \ k \ else \ 0 \ fi \ \land \neg(i \le n)$ 

$$\Rightarrow$$
 suma =  $\sum_{k=0}^{n}$  if esPrimo(k) then k else 0 fi

$$\neg(i \leq n) \equiv i > n \equiv i \geq n+1$$

 $3 \leq i \leq n+1 \land i \geq n+1 \ \Rightarrow i=n+1 \land \mathit{suma} = \sum_{i=1}^{n-1} \mathsf{if} \ \mathit{esPrimo}(k) \ \mathsf{then} \ \mathit{k} \ \mathsf{else} \ \mathsf{0} \ \mathsf{fi}$ 

$$\Rightarrow$$
 suma =  $\sum_{k=0}^{n}$  if esPrimo(k) then k else 0 fi



Calcular la suma de todos los números primos positivos mayores a 2 hasta n (inclusive)

$$I \equiv 3 \le i \le n+1 \land suma = \sum_{k=3}^{i-1} if \ esPrimo(k) \ then \ k \ else \ 0 \ fi$$

```
1 int suma = 0;
2 int i = 3;
3 while(i <= n) {
4    if (esPrimo(i)){
5        suma = suma + i;
6    }
7    i++;
8 }
9 return suma;</pre>
```

Ejemplo: n = 7

### Principio de Iteración

Iteración	i	suma
1	3	0
2	4	3
3	5	3
4	6	8
5	7	8

### Final de Iteración

Iteración	i	suma
1	4	3
2	5	3
3	6	8
4	7	8
5	8	15

Calcular la suma de todos los números primos positivos mayores a 2 hasta n (inclusive) respetando el siguiente invariante:

$$I \equiv 3 \le i \le n+2 \land i \mod 2 = 1 \land suma = \sum_{k=3}^{n-2} if \ esPrimo(k) \ then \ k \ else \ 0 \ fi$$

1 int suma = 0;
2 int i = 3;
3 while(i <= n) {
4 if (esPrimo(i)){
5 suma = suma + i;
6 }
7  i = i + 2;
8 }
9 return suma;

# Ejemplo: n = 7

Principio de iteración		
Iteración	i	suma
1	3	0
2	5	3
3	7	8

Drincipio do Itoración

### Final de Iteración

Iteración	i	suma
1	5	3
2	7	8
3	9	15

- $P_C \Rightarrow 1$ ?
- ►  $I \land \neg B \Rightarrow Q_C$ ?
- Vale el Invariante al principio y al final de cada iteración ?

### Invariantes

En general vamos a querer tener invariantes que capturen adecuadamente el comportamiento del ciclo

### ¿Cómo sabemos si un invariante es adecuado?

- Podemos ver:
  - $ightharpoonup P_C \Rightarrow I$
  - $I \wedge \neg B \Rightarrow Q_C$
  - Vale el Invariante al principio y al final de cada iteración

Cuidado: No es una demostración, es un chequeo que nos va a permitir encontrar errores (si los hay).