

## Protokol Softwaredesign Aufgabe 4:

**WICHTIG:** Aufgrund von Problemen mit dem Debugger konnte ich die Aufgaben nur ohne diesen bearbeiten. Die Antworten entstammen also hauptsächlich meiner Erinnerung mit der Arbeit an einem Debugger. Das Problem ist, dass der von mir gesetzte Brakepoint einfach ignoriert wird.

**Continue:** Der Debugger läuft weiter bis entweder der nächste Brakepoint auftritt oder der Code endet.

**Step Over:** Führt aktuelle Zeile aus und stoppt in der nächsten.

**Step Into:** Springt in die aktuelle Funktion

**Step Out:** Springt aus der aktuellen Funktion raus

**Restart:** Debugging startet von vorne

**Stopp:** stoppt das Debugging

**printf Vorteile:**

- Geht schnell
- Passiert jedes mal wenn der Code ausgeführt wird
- Wenn wenig überprüft werden muss, schön übersichtlich

**Nachteile:**

- Wenn viele Variablen gecheckt werden müssen, dauert es länger
- Müllt die Konsole zu
- Muss später wieder Manuell entfernt werden