

Ejercitación 1 -

1. Qué es HTML, cuando fue creado, cuáles fueron las distintas versiones y cuál es la última?

HTML es un lenguaje de publicación universal usado por la world wide web, es utilizado para publicar información y distribuirla globalmente.

Es un lenguaje marcado (emplea etiquetas) que provee a sus autores con las siguientes herramientas:

- Publicar documentos en línea
- Obtener información en línea a través de hipertexto
- diseñar formularios para realizar transacciones
- Incluir aplicaciones multimedia

Fue creado por Tim Berners-Lee mientras se encontraba trabajando en el CERN en 1980. HTML tuvo hasta el día de hoy muchas versiones, entre las que se encuentran HTML 2.0(1995), HTML 3.2(1997), HTML 4.01(1999), HTML 5/HTML 5.1 y la última siendo HTML 5.2

2. ¿Cuáles son los principios básicos que el W3C recomienda seguir para la creación de documentos con HTML?

Se recomienda seguir los siguientes principios generales:

Separar estructura y presentación: HTML se originó a partir de SGML, y este siempre ha sido un lenguaje para especificar códigos estructurales. A medida que HTML madura, cada vez más elementos y atributos de presentación han sido reemplazados por otros mecanismos, especialmente hojas de estilo. La experiencia ha demostrado que separar la estructura de un documento de su presentación puede reducir el costo de servir varias plataformas, medios, etc. Y promover la revisión de documentos.

Considerar la accesibilidad universal a la Web: Para facilitar el acceso a la Web a todos (especialmente a las personas con discapacidad), los autores deben considerar cómo presentar sus documentos en diferentes plataformas: navegadores de voz, lectores de braille, etc. No recomendamos que los autores limiten su creatividad, sino que sólo consideren las representaciones alternativas que diseñan. HTML proporciona muchos mecanismos para esto (por ejemplo, atributo alt, atributo de clave de acceso, etc.) Además, los autores deben recordar que sus documentos pueden llegar a audiencias muy distantes a través de diferentes computadoras y entornos. Para interpretar correctamente el documento, el autor debe incluir información sobre el lenguaje natural y la dirección del texto, el método de codificación del documento y otras cuestiones relacionadas con la internacionalización en el documento.

Ayudar a los agentes de usuario con la representación incremental: diseñar cuidadosamente las tablas y aprovechar las nuevas funciones de tablas en HTML 4, los autores pueden ayudar a los agentes de usuario a procesar documentos más rápido. Los autores pueden aprender a diseñar tablas para una representación incremental.

3. En las Especificaciones de HTML, ¿cuándo un elemento o atributo se considera desaprobado? ¿y obsoleto?

Desaprobado:

Los elementos o atributos en desuso son aquellos que quedan obsoletos debido a la aparición de nuevas estructuras. Los elementos fallidos se definen en los lugares correspondientes del manual de referencia, pero están claramente marcados como fallidos. En futuras versiones de HTML, los elementos desaprobados pueden declararse obsoletos. Por motivos de compatibilidad con versiones anteriores, los agentes de usuario deben seguir apoyando proyectos obsoletos.

Las definiciones de elementos y atributos indican claramente cuáles se han desaprobado. Esta especificación incluye ejemplos de cómo evitar el uso de elementos obsoletos. En la mayoría de los casos, estos ejemplos dependen de agentes de usuario que admiten hojas de estilo.

Obsoleto: Los elementos o atributos obsoletos son los cuales su compatibilidad con el agente de usuario no puede garantizarse. Los artículos obsoletos ya no se definen en la especificación, pero se enumeran en la sección revisada del manual de referencia debido a razones históricas.

4. ¿Qué es el DTD y cuáles son los posibles DTDs contemplados en la especificación de HTML 4.01?

Un documento (DTD) es una descripción de la estructura y sintaxis del documento Documento XML o SGML. Su función básica es describir la estructura de los datos, utilizando una estructura común y conservar la coherencia entre todos los documentos que utilizan el mismo DTD. De esta forma, dichos documentos pueden ser validados, conocen la estructura de los elementos y la descripción de los datos que trae consigo cada documento, y pueden además compartir la misma descripción y forma de validación dentro de un grupo de trabajo que usa el mismo tipo de información.

HTML 4.01 especifica tres DTD, por lo que el autor debe incluir uno de las siguientes declaraciones del tipo de documento en el documento. Los DTD se diferencian en cuanto a los elementos que soportan

1. El DTD HTML 4.01 Estricto (Strict DTD) incluye todos los elementos y atributos que no han sido desaprobados o que no aparecen en documentos con marcos.
2. El DTD HTML 4.01 Transicional (Transitional DTD) incluye todo lo que incluye el DTD estricto más los elementos y atributos desaprobados (la mayoría de los cuales están relacionados con la presentación visual).
3. El DTD HTML 4.01 para Documentos con Marcos (Frameset DTD) incluye todo lo que incluye el DTD transicional más los marcos.

5. ¿Qué son los metadatos y cómo se especifican en HTML?

Los metadatos es un término que se refiere a los datos sobre los datos en sí. Los metadatos en etiquetas son un enfoque importante para construir un puente sobre el intervalo semántico.

La especificación de metadatos implica 2 pasos:

1. Declaración de una propiedad y de un valor para esta propiedad. Esto puede hacerse de dos maneras, ya sea desde dentro de un documento, por medio del elemento META, o desde fuera de un documento, vinculando los metadatos por medio del elemento LINK (véase la sección sobre tipos de vínculos).
2. Referencia a un perfil en el que se definen la propiedad y sus valores legales. Para designar un perfil, se usa el atributo profile del elemento HEAD.

Ejercitación 2 -

2.a) <!-- Código controlado el día 12/08/2009 -->

Esto es un comentario, no afecta el código más que para ayudar a guiarse al programador.

2.b) <div id="bloque1">Contenido del bloque1</div>

Aquí se define una id única, se usa para identificar al elemento o para trabajar con CSS.

2.c)

Esta sentencia se usa para mostrar una imagen dando sus características(nombre,identificador,anchura, altura,descripción,descripción larga)

2.d) <meta name="keywords" lang="es" content="casa, compra, venta, alquiler " />
<meta http-equiv="expires" content="16-Sep-2019 7:49 PM" />

define el nombre de un metadato, poniéndole “palabra clave”, define su idioma, español, y su contenido, casa, compra, venta, alquiler.

Además elimina el caché del explorador y actualiza la versión web.

2.e) Resumen HTML

Contiene un link a una página (<http://www.e-style.com.ar/resumen.html>), especifica su tipo e idioma

2.f)

```
<table width="200" summary="Datos correspondientes al ejercicio vencido">
<caption align="top"> Título </caption>
<tr>
<th scope="col">&nbsp;</th>
<th scope="col">A</th>
<th scope="col">B</th>
<th scope="col">C</th>
</tr>
<tr>
<th scope="row">1°</th>
<td>&nbsp;</td>
<td>&nbsp;</td>
<td>&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
<th scope="row">2°</th>
<td>&nbsp;</td>
<td>&nbsp;</td>
<td>&nbsp;</td>
</tr>
</table>
```

Crea una tabla 4x2 especificando su anchura, alineación, resumen, y con su título. Además enumera las filas con números y las filas con letras.

Ejercitación 3 -

A. `Click aquí para ir a Google`
`Click aquí para ir a Google`
`<a href="http://www. google.com.ar" type="text/html" hreflang="es" charset="utf-8"`
`rel="help">`
`Click aquí para ir a Google`
`Click aquí para volver arriba`
``

a) Muestra un link que dice "Click aquí para ir a Google" en la esquina superior , al hacerle click abre google.

b) Muestra un link "Click aquí para ir a Google" en la esquina superior , al hacerle click abre google en una pestaña nueva, ya que tiene target="_blank"

c) Muestra "Click aquí para ir a Google" en la esquina superior , al hacer click agrega un # al url.

d)Muestra "Click aquí para ir a Google" en la esquina superior , al hacer click agrega un #arriba al url, para redirigirte a la sección id="arriba".

B. `<p>Click aquí</p>`

`<p> Click aquí</p>`

`<p>Click aquí</p>`

`<p> Click aquí</p>`

a) Muestra una imagen y un texto (Click Aquí), el texto tiene un link a google.

b) Muestra una imagen y un texto (Click Aquí), la imagen tiene un link a google.

c) Muestra una imagen y un texto (Click Aquí), el texto y la imagen tienen un link a google cada uno

d) Muestra una imagen y un texto (Click Aquí), el texto y la imagen tienen un link a google

C. `
xxx
yyy
zzz
`

a) Muestra una lista con puntos de 3 x, 3 y y 3z.

`
xxx
yyy
zzz
`

b) Muestra una lista numerada de 3 x, 3 y y 3z.

`
xxx

<li value="2">yyy

<li value="3">zzz
`

c) Muestra una lista numerada y espaciada de 3 x, 3 y y 3z. Se asignó un valor de 2 a la segunda fila y de 3 a la tercera

```

<blockquote>
<p>1. xxx<br />
2. yyy<br />
3. zzz</p>
</blockquote>

```

- d) Muestra una lista numerada y espaciada de 3 x, 3 y y 3z. Se crea un bloque de citación y la numeración está puesta por teclado manualmente.

D.

```

<table border="1" width="300">
<tr>
<th>Columna 1</th>
<th>Columna 2</th>
</tr>
<tr>
<td>Celda 1</td>
<td>Celda 2</td>
</tr>
<tr>
<td>Celda 3</td>
<td>Celda 4</td>
</tr>
</table>

```

- a) Muestra una tabla de 3x3 llena, su encabezado tiene el mismo formato que el resto de las celdas, pero se le pone negrita manualmente. Dando sus especificaciones

```

<table border="1" width="300">
<tr>
<td><div align="center"><strong>Columna1</strong></div></td>
<td><div align="center"><strong>Columna 2</strong></div></td>
</tr>
<tr>
<td>Celda 1</td>
<td>Celda 2</td>
</tr>
<tr>
<td>Celda 3</td>

```

```

<td>Celda 4</td>
</tr>
</table>

```

- b) Muestra una tabla de 3x3 llena, se especifica cuáles celdas son las cabeceras. Dando sus especificaciones.

E.

```

<table width="200">
<caption>
Título
</caption>
<tr>
<td bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
<td bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
<td bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
<td bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
<td bgcolor="#dddddd">
&nbsp;</td>
<td bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
</tr>
</table>

```

- a) Muestra un título con 6 rectángulos grises en 3x2. Utiliza Caption para nombrar el título de la tabla

```

<table width="200">
<tr>
<td colspan="3"><div
align="center">Título</div></td>
</tr>
<tr>
<td bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
<td bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
<td bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
<td bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
<td bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
<td bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
</tr>
</table>

```

- b) Muestra un título con 6 rectángulos grises en 3x2. El título es una celda única.

F.

```

<table width="200">
<tr>
<td colspan="3"><div
align="center">Título</div></td>
</tr>
<tr>
<td rowspan="2" bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
<td bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
<td bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
<td bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
<td bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
</tr>
</table>

```

- a) Muestra un título con una tabla de 3x2 con las celdas de la primera columna unidas. Esto sucede al usar la función rowspan que une 2 celdas de una misma fila.

```

<table width="200">
<tr>
<td colspan="3"><div
align="center">Título</div></td>
</tr>
<tr>
<td colspan="2"
bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
<td bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
<td bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
<td bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
<td bgcolor="#dddddd">&nbsp;</td>
</tr>
</table>

```

- b) Muestra un título con una tabla de 3x2 con 2 celdas de la primera fila unidas. Esto sucede al usar la función colspan que une 2 celdas de una misma columna.

G.

```

<table width="200" border="1">
<tr>
<td colspan="3"><div
align="center">Título</div></td>
</tr>
<tr>
<td colspan="2" rowspan="2">&nbsp;</td>
<td>&nbsp;</td>
</tr>

```



```
</tr>
<tr>
<td width="50%">&nbsp;       </td>
</tr>
</table>
```

- a) Muestra un título con un cuadrado gris al lado de 4 rectángulos más pequeños al costado. Todo con un doble borde.

```
<table width="200" border="1" cellpadding="0"
cellspacing="0">
<tr>
<td colspan="2"><div
align="center">Título</div></td>
</tr>
<tr>
<td rowspan="2">&nbsp;   </td>
<td>&nbsp;   </td>
</tr>
<tr>
<td width="50%">&nbsp;   </td>
</tr>
</table>
```

- b) Muestra un título con una tabla de 2x2 con las celdas de las columnas unidas. Todo con un borde.

```
H.
<form id="form1" name="form1" action="procesar.php" method="post"
    target="_blank">
<fieldset>
<legend>LOGIN</legend>
Usuario: <input type="text" id="usu1" name="usu1" value="xxx" /><br />
Clave: <input type="password" id="clave1" name="clave1" value="xxx" />
</fieldset>
<input type="submit" id="boton1" name="boton1" value="Enviar" />
</form>
```

- a) Muestra los campos para loguear a un usuario(título, usuario y clave con sus cajas para completar), encuadrado y con los campos llenados como ejemplos. Al completar la contraseña esta se oculta. Se utiliza fieldset para unificar.

```
<form id="form2" name="form2" action="" method="get" target="_blank">
LOGIN<br />
<label>Usuario: <input type="text" id="usu2" name="usu2" /></label><br />
```

```

<label>Clave: <input type="text" id="clave2" name="clave2" /></label><br />
<input type="submit" id="boton2" name="boton2" value="Enviar" />
</form>

```

- b) Muestra los campos para loguear a un usuario(título, usuario y clave con sus cajas para completar)

```

<form id="form3" name="form3" action="mailto:xx@xx.com"
enctype=text/plain method="p
ost" target="_blank">
<fieldset>
<legend>LOGIN</legend>
Usuario: <input type="text" id="usu3" name="usu3" /><br />
Clave: <input type="password" id="clave3" name="clave3" />
</fieldset>
<input type="reset" id="boton3" name="boton3" value=
"Enviar" />
</form>

```

- c) Muestra los campos para loguear a un usuario(título, usuario y clave con sus cajas para completar), encuadrado. Al completar la contraseña esta se oculta. Se utiliza fieldset para unificar.

I.

```

<label>Botón 1
<button type="button" name="boton1" id="boton1">
<br />
<b>CLICK AQUÍ</b></button></label>

```

- a) Muestra un botón, con su nombre, con una imagen en el.

```

<label>Botón 2
<input type="button" name="boton2" id="boton2" value="CLICK AQUÍ" />
</label>

```

- b) Muestra un botón, con su nombre

J.

```

<p><label><input type="radio" name="opcion" id="X" value="X"
/>X</label><br />
<label><input type="radio" name="opcion" id="Y" value="Y" />Y</label></p>

```

- a) Muestra dos casillas para marcar, x e y. Solo se puede marcar una o ninguna. Al tener el mismo nombre se lo considera como una selección única.

```
<p><label><input type="radio" name="opcion1" id="X" value="X"
/>X</label><br />
<label><input type="radio" name="opcion2" id="Y" value="Y" />Y</label></p>
```

- b) Muestra dos casillas para marcar, x e y. Se pueden marcar ambas, una o ninguna. Al tener distintos nombres se los considera como selecciones separadas.

K.

```
<select name="lista">
<optgroup label="Caso 1">
<option>Mayo</option>
<option>Junio</option>
</optgroup>
<optgroup label="Caso 2">
<option>Mayo</option>
<option>Junio</option>
</optgroup>
</select>
```

- a) Muestra un desplegable con los meses de mayo y junio separados por casos. Solo se puede seleccionar uno.

```
<select name="lista[]" multiple="multiple">
<optgroup label=" Caso 1">
<option>Mayo</option>
<option>Junio</option>
</optgroup>
<optgroup label=" Caso 2">
<option>Mayo</option>
<option>Junio</option>
</optgroup>
</select>
```

- b) Muestra una lista navegable con una barra con los meses de mayo y junio separados por casos. Solo se puede seleccionar uno.

Ejercitación 4 -

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>TP1 Nicolás Kler</title>
    <meta charset="utf-8">
</head>
<body>
    <p><a href="https://www.frro.utn.edu.ar"></a></p>
    <hr width=100% align="center"
style="height:2px;border-width:0;color:black;background-colo
r:black">
    <h1>AÑO 2008</h1>
    <table width="35%" border="1" cellpadding="0"
cellspacing="0"
    cellspacing="0">
        <tr>
            <td colspan="3"><div
align="center" height="5"><h3>Exámenes</h3></div></td>
        </tr>
        <tr>
            <td colspan="2" rowspan="2" height="5">&nbsp;<div
align="center"><p>Fecha:<script>document.write(document.last
Modified);</script> </p> </div></td><td>
            <td>&nbsp;<div
align="right"><p>Aprobados</p></div>
            </td>
        </tr>
        <tr>
            <td width="50%" height="5">&nbsp;<div
align="right"><p>24/30</p></div>
            </td>
        </tr>
    </table>
<br>

```

```
<ol>
    <li><h3><a href="#Enunciado" style="font-d"
>Enunciado del examen</a></h3></li>
    <li><h3><a
href="Resolución">Resolución</a></h3></li>
</ol>

<br>
<p>Puede Realizar consultas completando el siguiente
formulario:</p>
<br>
<form action="mailto:x@x.com">
    <label for="email" style="font-weight:bold" >&nbsp;
&nbsp; &nbspe-mail:</label>
    <input type="email" name="email" style='border: 2px
solid black'></p>
    <label for="consulta"
style="font-weight:bold;vertical-align:top" >Consulta:
</label>
    <textarea style='border: 2px solid black'
name="consulta" rows="8" cols="22" id="consulta"></textarea>
    <br>
    <input type="submit" value="ENVIAR" style="height:
50px; width: 100px; left: 250; top: 250;font-weight:bold">
    <input type="reset" value="BORRAR" style="height:
50px; width: 100px; left: 250; top: 250;font-weight:bold">
</form>

<section id="Enunciado">
    <h1>Enunciado del examen </h1>
    <h4>Ejercicio 1:</h4>
    <p>a) Esquematice el modelo E-R que se deriva de la
narrativa.<br>
        b) Transforme el modelo E-R en un Esquema
relacional (pasaje a tablas). Indique los atributos de
cada tabla que se deriva de la narrativa o
aquellos que cree que debieran contener como mínimo
las mismas, indique las claves primarias y
foráneas.</p>
    <h4>Ejercicio 2:</h4>
```

```

        <p>c) Desarrolle las operaciones en Álgebra
relacional de los requerimientos indicados </p>
    </section>
    <br>
    <p>Para más informacion dirigirse a &nbsp; &nbsp;<a
href="mailto:contacto@xx.com">contacto@xx.com</a></p>
</body>

```

Ejercitación 5 -

```

<!DOCTYPE html>
<title>Ejercitación 5</title>
</body>
<style>
    table {
        border-collapse: collapse;
        width: 100%;
    }
    th, td {
        border: 1px solid #ccc;
        padding: 10px;
    }
</style>
<table>
    <tr>
        <th colspan="2"><header>
            <h1>Compras</h1>
        </header>
        </th>
        <th><p></p></th>
    </tr>
    <tr>
        <td><nav id="botonera">
            <ul>
                <li><h1><a href="#Articulos">Artículos</a></h1></li>
                <li><h1><a href="#MasInfo">Mas info</a></h1></li>

```

```

    </ul>
</nav></td>
<th colspan="2"><section id="Articulos">
  <div id="">
    <h1>Articulos Existencia</h1>
    <p style="text-align:left;"></p>

<table class="GeneratedTable">
  <thead>
    <tr>
      <th>Articulo</th>
      <th>Precio</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td> <p style="text-align:left;">Placa De Video Geforce Gtx
1660 Ti 6gb Ddr6 1660ti Colorful</p></td>
      <td>$119.999</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>
        <p style="text-align:left;">Placa de video Nvidia Colorful
GeForce 10 Series GTX 1050 Ti GTX1050TI NE 4G-V 4GB</p></td>
      <td>$46.999</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>
        <p style="text-align:left;">Placa de video AMD ASRock
Phantom Gaming Radeon RX 500 Series RX 550 PHANTOM G R RX550 2G
2GB</p></td>
      <td>$33.199</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>
        <p style="text-align:left;"> Placa de video Nvidia MSI
GeForce 10 Series GTX 1050 Ti GEFORCE GTX 1050 TI 4GT OC OC Edition
4GB</p></td>
      <td>$52.499</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>

```

<p style="text-align:left;">Placa de video Nvidia Colorful GeForce GTX 16 Series GTX 1650 GEFORCE GTX 1650 NB 4G-V 4GB</p>	\$60.999
<p style="text-align:left;">Placa de video Nvidia MSI Ventus XS GeForce GTX 16 Series GTX 1650 GEFORCE GTX 1650 D6 VENTUS XS OC OC Edition 4GB</p>	\$64.999
<p style="text-align:left;">Placa de video Nvidia MSI Ventus XS GeForce GTX 16 Series GTX 1660 SUPER GEFORCE GTX 1660 SUPER VENTUS XS OC OC Edition 6GB</p>	\$134.900
<p style="text-align:left;">Placa de video Nvidia Asus TUF Gaming GeForce GTX 16 Series GTX 1660 SUPER TUF-GTX1660S-O6G-GAMING OC Edition 6GB</p>	\$142.055
<p style="text-align:left;">Placa de video Nvidia Asus TUF Gaming GeForce RTX 30 Series RTX 3060 TUF-RTX3060-O12G-GAMING OC Edition 12GB</p>	\$202.080
<p style="text-align:left;">Placa de video Nvidia Asus TUF Gaming GeForce RTX 30 Series RTX 3070 TUF-RTX3070-O8G-GAMING OC Edition 8GB</p>	\$310.000
<p style="text-align:left;">Placa de video Nvidia Evga FTW Gaming GeForce RTX 30 Series RTX 3090 24G-P5-3987-KR 24GB</p>	


```

        <td>$696.659</td>
    </tr>
    <tr>
        <td> <p style="text-align:left;">Placa de video Nvidia MSI
Gaming X Trio GeForce RTX 30 Series RTX 3080 GEFORCE RTX 3080 GAMING X
TRIO 10G 10GB</p></td>
        <td>$419.999</td>
    </tr>
    <tr>
        <td> <p style="text-align:left;">Placa de video Nvidia MSI
Gaming X Trio GeForce RTX 30 Series RTX 3070 GEFORCE RTX 3070 GAMING X
TRIO 8GB</p></td>
        <td>$320.000</td>
    </tr>
    <tr>
        <td> <p style="text-align:left;">Placa de video Nvidia
Asus TUF Gaming GeForce RTX 30 Series RTX 3070 TUF-RTX3070-O8G-GAMING
OC Edition 8GB</p></td>
        <td>$310.000</td>
    </tr>
    <tr>
        <td> <p style="text-align:left;">Placa de video Nvidia
Asus ROG Strix GeForce RTX 30 Series RTX 3070
ROG-STRIX-RTX3070-O8G-GAMING 8GB</p></td>
        <td>$369.990</td>
    </tr>
</tbody>
</table>
</div>
</section>
<section id="MasInfo">

    <div id="">
        <h1>Más información</h1>
    </blockquote>
    <h2>Consultas a <a
href="mailto:consultas@empresa.com">consultas@empresa.com</a></h2>
    </div></th>
</tr>
<tr>
    <th colspan="3">    <footer><nav id="botonera">
        <ul>
            <h1><a href="#Articulos">Artículos</a></h1>

```

```
        <h1><a href="#MasInfo">Mas info</a></h1>
      </ul>
    </nav>
    </footer></th>
  </tr>
</table>
</body>
```