
Especificación de requisitos de software

Proyecto: “FastWork”

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. calidad.
30/06/2023	1	Loreto Nicolás	Díaz Aron Hamui Diego Jesús Gobulin Hernán

Contenido

FICHA DEL DOCUMENTO	3
CONTENIDO	4
1 INTRODUCCIÓN	6
1.1 Propósito	6
1.2 Alcance	
1.3 Limitaciones	6
1.4 Personal involucrado	6
1.5 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	6
1.6 Referencias	6
1.7 Resumen	6
2 DESCRIPCIÓN GENERAL	7
2.1 Perspectiva del producto	7
2.2 Características de los usuarios	7
2.3 Restricciones	7
3 REQUISITOS ESPECÍFICOS	7

1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos de Software (ERS) para el Sistema de Información para la gestión de procesos y control de un sitio web. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos de Software ANSI/IEEE 830, 1998.

1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá al usuario registrarse para ofrecer servicios en la web, generar un perfil que muestre sus datos y ofrecer un medio de contacto. A su vez permitirá a visitantes no registrados buscar entre categorías de oficios a profesionales para contactarlos y adquirir sus servicios.

1.2 Alcance

Esta especificación está dirigida al usuario principal del sistema y contendrá los requerimientos analizados y acordados con el usuario, como así también información técnica sobre el proceso de desarrollo en sí.
El sistema permitirá al usuario cliente hacer modificaciones en cuanto a su dirección, mail, teléfono y contraseña cargadas al momento del registro.
El solo hecho de utilizar el sistema debería ser suficiente para darle credibilidad al sitio.

1.3 Limitaciones

- a) El programa no permitirá al usuario cliente contratar a un usuario profesional directamente desde la aplicación.*
- b) El usuario cliente solo se podrá contactar con el usuario profesional mediante los datos que proporcione el usuario administrador.*
- c) El programa no permitirá al usuario profesional ver las visitas que ha recibido su perfil.*
- d) El usuario profesional no podrá generar dos cuentas con el mismo mail.*

1.4 Personal involucrado

Nombre	Nicolás Loreto
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	
Responsabilidad	Desarrollo
Información de contacto	nicoloreto.dev@gmail.com

Nombre	Diego Jesus Hamui
Rol	Desarrollador

Categoría Profesional	
Responsabilidad	Desarrollo
Información de contacto	diegojesushamui@gmail.com

Nombre	Hernan Gobulin
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	
Responsabilidad	Desarrollo
Información de contacto	gobulinhernan@gmail.com

Nombre	Aron Diaz
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	
Responsabilidad	Desarrollo
Información de contacto	arondiaz.cpn@gmail.com

1.5 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
ERS	Especificación de Requisitos de Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
UP	Usuario Profesional. Usuario registrado. Podrá iniciar sesión, modificar sus datos, elegir o modificar la categoría de su oficio, generar un perfil público y ofrecer una vía de contacto.
UC	Usuario Cliente. Usuario no registrado. Podrá ver información pública del sitio, buscar oficios por categoría, ver perfiles de UP y contactarlo por fuera de la aplicación.
FW	FastWork. Nombre del sitio web.

1.6 Referencias

Título del documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.7 Resumen

Este documento consta de tres secciones. La primera sección proporciona una visión general de la ERS. En la sección dos se da una descripción general del sistema, con el fin de conocer la perspectiva del producto, las características de los usuarios, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles. En la sección tres se definen los requisitos específicos que debe satisfacer el sistema, detalle de historias de usuarios (US) y de los diferentes Sprint.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El sistema será un producto diseñado para trabajar en entornos web. Contendrá autenticación de usuarios y posibilidad de crear nuevos usuarios.

2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	UP
Formación	Manejo de entornos web.
Habilidades	Alta de perfil, edición de perfil, eliminación de perfil, selección de categorías.

Tipo de usuario	UC
Formación	Manejo de entornos web.
Habilidades	Vista de perfiles UPs, filtro de búsquedas por categoría.

2.3 Restricciones

Interfaz para ser usada con internet.

Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, CSS, SASS, JavaScript, TypeScript, MySQL, React y Node.js.

El sistema se diseñará según un modelo cliente/servidor.

El sistema deberá tener un diseño e implementación sencilla, intuitiva y funcional, independiente de la plataforma o del lenguaje de programación.

No se contemplan operaciones paralelas por fuera de las descritas en el sistema.

3 Requisitos específicos

- *#US01: Como UC quiero encontrar en la web a distintos profesionales para contratar un servicio.*
- *#US02: Como UP quiero registrarme en la web para ofrecer mis servicios.*
- *#US03: Como UC quiero encontrar UP por categorías para filtrar mi búsqueda.*
- *#US04: Como UP quiero registrarme con mis datos para aparecer en búsquedas.*
- *#US05: Como UP quiero seleccionar la categoría de mi oficio para formar parte de la misma.*
- *#US06: Como UP quiero ingresar a mi perfil para modificar mis datos.*
- *#US07: Como UP quiero que se contacten conmigo para brindar un servicio.*
- *#US08: Como UP quiero generar distintas vías de comunicación para ampliar las posibilidades de que se contacten conmigo.*
- *#US09: Como UC quiero ver información del UP para conocer sus cualidades .*
- *#US10: Como UP quiero mostrar un mensaje de presentación para los usuarios que visitan mi perfil.*

- *#US11: Como UP o UC con visibilidad reducida quiero una página accesible e intuitiva para poder navegar fácilmente por la misma.*
- *#US12: Como UP o UC quiero poder navegar la página para conocer todas sus funcionalidades.*

N.º Sprint	0
Sprint Backlog	#US01, #US02, #US03, #US04, #US05, #US06, #US07, #US08, #US09, #US10, #US11.
Responsabilidades	Delinear el trabajo del grupo. Crear historias de usuarios. Crear documentación y mapa de sitio. Realizar maquetación del sitio.

N.º Sprint	1
Sprint Backlog	#US01, #US02, #US03, #US04, #US05, #US06, #US07, #US08, #US09, #US10, #US11, #US12.
Responsabilidades	Crear SPA en React con sus componentes. Inyección de dependencias. Aplicar useState y useEffect para estados y asincronía. Aplicar navegabilidad en el sitio. Crear DER. Crear diagrama de clases y casos de uso. Establecer modelo de base de datos. Generar API rest de prueba para mostrar datos en pantalla. Actualizar documentación.

N.º Sprint	2
Sprint Backlog	#US01, #US02, #US03, #US04, #US05, #US06, #US07, #US08, #US09, #US10, #US11, #US12.
Responsabilidades	Web api con Express y Paradigm. Página de login para autenticar usuarios. Headers de autenticación. Aplicar estilos con módulos. Hacer un código HTML accesible. Actualizar documentación.

N.º Sprint	3
Sprint Backlog	#US01, #US02, #US03, #US04, #US05, #US06, #US07, #US08, #US09, #US10, #US11, #US12.
Responsabilidades	Conexión frontend – backend para registro y login de UP. Api rest y endpoint de backend. Capa de servicios para llamadas a servicios API (proxy services). Testeo del api con Postman y armado de workspaces. CRUD completo

	para UP. Rutas protegidas. Autenticación y autorización con filtros y tokens. Actualizar documentación.
--	---

N.º Sprint	4
Sprint Backlog	#US01, #US02, #US03, #US04, #US05, #US06, #US07, #US08, #US09, #US10, #US11, #US12.
Responsabilidades	Creación de modelos de dominio (Domain Driven Design). Interceptores para agregar los headers de autenticación. Compilación para ser hosteado. Agregar validación de entidades antes de guardarlas en la base de datos al dominio. Realizar custom queries a la base de datos en los repositorios. Documentar el api con swagger. Testeo de performance y stress test del API. Agregar SEO al menos a la landing no autenticada. Agregar telemetría, al menos google analytics para capturar uso del producto. Demo final. Actualizar documentación.