Scrivere un programma che vi permetta in qualunque situazione di stampare sul display LCD un numero a n cifre.

Iniziate a stampare un intero ad una cifra ->

sendLCD(‘0’ + numero, DATA);

‘ ‘ identifica un carattere

“” identifica una stringa

VEDI TABELLA ASCII

sendLCD(48, DATA); -> stampa il carattere 0

Provate a stampare un intero a due cifre:

calcolare le decine e le unità

char decine = numero / 10;

char unita = numero % 10;

sendLCD(‘0’ + decine, DATA);

sendLCD(‘0’ + unita, DATA);

generalizziamo:

char str[3];

str[0] = (numero / 10 ) + ‘0’;

str[1] = (numero % 10 ) + ‘0’;

str[2] = ‘\0’;

printLCD(str);

andiamo a 3 cifre

char str[4];

str[0] = (numero / 100) + ‘0’;

str[1] = (numero / 10 ) % 10) + ‘0’;

str[2] = (numero % 10 ) + ‘0’;

str[3] = ‘\0’;

printLCD(str);