

Fondamenti di programmazione

Adriano Venturini

Project Manager

Software Solutions Developer

- Lezione del 14 novembre 2024
 - *Introduzione alla Programmazione e JavaScript (quinta parte)*
 - *Esercizi*

Introduzione alla programmazione

(quarta parte)

Contenuti:

- Funzioni e Scope
 - Definizione e utilizzo delle funzioni
 - Differenza tra scope locale e globale
 - Esercizio: Creazione di funzioni che manipolano contenuti HTML
- Array e Oggetti
 - Creazione e utilizzo di array
 - Introduzione agli oggetti e loro proprietà
 - Esercitazione su array e oggetti in contesti pratici

Definizione e utilizzo delle funzioni

- In JavaScript, una funzione è un blocco di codice che esegue un compito specifico o calcola un valore.
Le funzioni ci permettono di evitare la ripetizione di codice, organizzare meglio i nostri programmi e riutilizzare sezioni di codice.

Differenza tra scope locale e globale

Lo **scope** (ambito) in JavaScript determina dove le variabili sono accessibili. Ci sono due tipi principali di scope:

- **Scope Globale:** Variabili dichiarate all'esterno di qualsiasi funzione. Sono accessibili ovunque nel codice.
- **Scope Locale:** Variabili dichiarate all'interno di una funzione o di un blocco di codice. Sono accessibili solo all'interno di quel blocco.

Creazione e utilizzo di array

- Un **array** è una struttura dati che permette di memorizzare una collezione di valori.
In JavaScript, gli array sono molto flessibili e possono contenere diversi tipi di dati.

Introduzione agli oggetti e loro proprietà

- Gli **oggetti** in JavaScript sono strutture dati complesse che permettono di definire dati tramite coppie chiave-valore. Gli oggetti sono fondamentali perché permettono di raggruppare dati e funzioni.

Esercitazioni

Creazione di funzioni che manipolano contenuti HTML

Esercitazione su array e oggetti in contesti pratici

NOTA: la spiegazione e gli esempi di codice si trovano nel file:

Funzioni_e_Scope.pdf

I progetti si trovano nella cartella progetti

Grazie per l'attenzione

Adriano Venturini