



NICOLA MARANO

STUDENTE ITS FRONT-END

nicola.marano.24@stud.itsaltoadria

tico.it

+39 333 702 4320

GitHub:

<https://github.com/NicoMaker>

17/06/2002

Residenza: Codroipo (UD)

Patente B

OCCUPAZIONE DESIDERATA

Diplomando in Front-End Development presso l'ITS Accademy Alto Adriatico di Pordenone con una particolare passione per il Web Development e il Video Making e che vorrebbe realizzare un progetto professionale integrando queste attività con la grafica e la musica.

ESPERIENZE LAVORATIVE

FTVTech - Martignacco (UD)

[16/06/2025 - 08/08/2025]

Esperienza in sviluppo web full-stack:

- Front-End: HTML, CSS, JavaScript.
- Backend: Node.js con database SQLite.
- Progetti realizzati:
 - Applicazione per gestione corsi, orari e utenti.
 - Applicazione web per registrazione e gestione ore lavorative dei dipendenti.
 - Piattaforma cloud-based per caricamento e organizzazione di file/cartelle.
 - Applicazione per visualizzazione file system e download in formato ZIP.
 - Applicazione per scaricamento email con autenticazione a due fattori.
 - Siti web aziendali e gestione e-commerce tramite WordPress e WooCommerce.
 - Pubblicazione di sito web personale con dominio e hosting configurati.

OMNIAEVO - Codroipo (UD)

[12/10/2021 - 29/10/2021] - [12/06/2023 - 04/08/2023] - [08/01/2024 - 29/03/2024]

- *Esperienza in sviluppo web e embedded:*
Front-End: HTML, CSS, JavaScript;
Backend: ASP.NET con C#;
Embedded - Raspberry Pi con MQTT, C per schede elettriche, MODBUS;
Supporto tecnico - debugging e implementazione codice.

ISTRUZIONE

- Fondazione ITS Academy Alto Adriatico Front-END Developer (28/10/2024 - ora) Livello 5 EQF
- Fondazione ITS Academy Alto Adriatico - Pordenone Industrial Internet of Things (19/10/2022 - 16/07/2024) Livello 5 EQF
- I.S.I.S. Lino Zanussi - Pordenone (2019 - 2022) 4 EQF
 - Competenze nella manutenzione e gestione di apparati, impianti e servizi tecnici industriali e civili
- I.T.I.S. J.F. Kennedy - Pordenone (2015 - 2019) (Biennio)

COMPETENZE DIGITALI

- Conoscenze base di C#, C++, Networking e SQL.
- Buona conoscenza dell'hardware PC.
- Buona conoscenza di HTML, CSS, JavaScript, Nodejs.
- Esperienza in installazione e configurazione di Windows e Windows Server / Active Directory.
- Conoscenza base dei protocolli IoT.
- Uso base di Docker.

COMPETENZE TECNICHE

- Programmazione: C#, C++
- Sviluppo Web: Frontend (HTML, CSS, JS)
- Backend (ASP.NET con C#, NodeJS)
- Database (SQL)
- Sistemi & Reti: Hardware PC, Windows Server, Active Directory, Networking, Docker, Linux
- IIoT & Embedded: Protocolli IoT (MQTT, MODBUS), Raspberry Pi

COMPETENZE LINGUISTICHE

Inglese: A2

CERTIFICAZIONI

Protezione dei dati Personali
(GDPR, Privacy, Sicurezza) (ore 20) anno 2025

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali.

COMPETENZE ORGANIZZATIVE E SOFT SKILLS

- Esperienza e Gestione di Gruppi – animatore di centri estivi e supporto scolastico in oratorio per 7 anni dove ho sviluppato capacità di leadership, organizzazione e gestione di gruppi di ragazzi.
- Competenze Comunicative e Creative – Riservato, ma collaborativo e predisposto al lavoro di squadra; creativo con competenze in grafica web e video making; empatia e capacità di ascolto nelle attività di aggregazione.
- Problem Solving e Adattabilità – Disponibilità ad affrontare i problemi in modo critico e costruttivo e a trovare per essi una soluzione semplice ed efficace; flessibilità e adattabilità al contesto di lavoro come sperimentato durante lo stage.

OBBIETTIVI CORSO

- Imparare a progettare e sviluppare interfacce web per siti, portali e web apps, scrivendo codici HTML, CSS, JavaScript e utilizzando vari frameworks.
- Sviluppare competenze per collaborare con UX Designers, Backenders al fine di ottimizzare la navigazione, Sicurezza e accessibilità.
- Formare competenze per lo sviluppo, la progettazione e la prototipazione di web sites e per la relativa implementazione e test.