

### NICOLA MARANO STUDENTE ITS FRONT-END

nicola.marano.24@stud.itsaltoadri

atico.it

+39 333 702 4320

GitHub:

https://github.com/NicoMaker

Sito Web Personale:

https://nicomaker.netlify.app/

17/06/2002

Residenza: Codroipo (UD)

Patente B

## OCCUPAZIONE DESIDERATA

Diplomando in Front-End Development presso l'ITS Accademy Alto Adriatico di Pordenone con una particolare passione per il Web Development e il Video Making e che vorrebbe realizzare un progetto professionale integrando queste attività con la grafica e la musica.

#### **ESPERIENZE LAVORATIVE**

#### FTVTech - Martignacco (UD)

[16/06/2025 - 08/08/2025]

Esperienza in sviluppo web full-stack:

- Front-End: HTML, CSS, JavaScript.
- · Backend: Node.js con database SQLite.
- · Progetti realizzati:
  - Applicazione per gestione corsi, orari e utenti.
  - Applicazione web per registrazione e gestione ore lavorative dei dipendenti.
  - Piattaforma cloud-based per caricamento e organizzazione di file/cartelle.
  - Applicazione per visualizzazione file system e download in formato 7IP.
  - Applicazione per scaricamento email con autenticazione a due fattori.
  - Siti web aziendali e gestione e-commerce tramite WordPress e WooCommerce.
  - Pubblicazione di sito web personale con dominio e hosting configurati.

#### OMNIAEVO - Codroipo (UD)

[12/10/2021 - 29/10/2021] - [12/06/2023 - 04/08/2023] - [08/01/2024 - 29/03/2024]

• Esperienza in sviluppo web e embedded:

Front-End: HTML, CSS, JavaScript;

Backend: ASP.NET con C#;

Embedded - Raspberry Pi con MQTT, C per schede elettriche, MODBUS;

Supporto tecnico - debugging e implementazione codice.

#### **ISTRUZIONE**

- Fondazione ITS Academy Alto Adriatico Front-END Developer (28/10/2024 - ora) Livello 5 EQF
- Fondazione ITS Academy Alto Adriatico Pordenone Industrial Internet of Things (19/10/2022 – 16/07/2024) Livello 5 EQF
- I.S.I.S. Lino Zanussi Pordenone (2019 2022) 4 EQF
  - Competenze nella manutenzione e gestione di apparati, impianti e servizi tecnici industriali e civili
- I.T.I.S. J.F. Kennedy Pordenone (2015 2019) (Biennio)

#### **COMPETENZE DIGITALI**

- Conoscenze base di C#, C++, Networking e SQL.
- Buona conoscenza dell'hardware PC.
- Buona conoscenza di HTML, CSS, JavaScript, Nodejs.
- Esperienza in installazione e configurazione di Windows e Windows Server / Active Directory.
- · Conoscenza base dei protocolli IoT.
- Uso base di Docker.

#### **COMPETENZE TECNICHE**

- Programmazione: C#, C++
- Sviluppo Web: Frontend (HTML, CSS, JS,React)
- Backend (ASP.NET con C#, NodeJS)
- Database (SQL,Postgresql)
- Sistemi & Reti: Hardware
   PC, Windows Server, Active
   Directory, Networking,
   Docker, Linux
- IIoT & Embedded: Protocolli IoT (MQTT,MODBUS,AMQP, COAP,HTTP) Raspberry Pi

#### **COMPETENZE LINGUISTICHE**

Inglese: A2

#### **CERTIFICAZIONI**

Protezione dei dati Personali (GDPR, Privacy, Sicurezza) (ore 20) anno 2025

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali.

# COMPETENZE ORGANIZZATIVE E SOFT SKILS

- Esperienza e Gestione di Gruppi animatore di centri estivi e supporto scolastico in oratorio per 7 anni dove ho sviluppato capacità di leadership, organizzazione e gestione di gruppi di ragazzi.
- Competenze Comunicative e Creative Riservato, ma collaborativo
  e predisposto al lavoro di squadra; creativo con competenze in
  grafica web e video making; empatia e capacità di ascolto nelle
  attività di aggregazione.
- Problem Solving e Adattabilità Disponibilità ad affrontare i problemi in modo critico e costruttivo e a trovare per essi una risoluzione semplice ed efficace; flessibilità e adattabilità al contesto di lavoro come sperimentato durante lo stage.

#### **OBBIETTIVI CORSO**

- Imparare a progettare e sviluppare interfacce web per siti, portali e web apps, scrivendo codici HTML, CSS, JavaScript e utilizzando vari frameworks.
- Sviluppare competenze per collaborare con UX Designers, Backenders al fine di ottimizzare la navigazione, Isicurezza e accessibilità.
- Formare competenze per lo sviluppo, la progettazione e la prototipazione di web sites e per la relativa implementazione e test.