

## Objetivos:

- Tomar contacto con el Android Studio (IDE) y con el lenguaje Java.
- Creación utilización de controles TextView, EditText, RadioGroup, RadioButton, SeekBar, CheckBox, Button.
- Utilización de los Toast propiedades de los controles.
- Suscripción a los eventos de los controles (Views).
- Búsqueda de ayuda OnLine (<http://developer.android.com>)

Desarrollar una aplicación según el Layout que se encuentra debajo.

Luego de completar los campos muestra en un Toast los valores de los mismos.



## Código de ejemplo:

- **Cómo obtengo una referencia a una View de layout actual?**

```
final Button btnTest = (Button) findViewById(R.id.btnTest);
```

**Nota:** Una variable del tipo `final` indica que la misma puede ser inicializada una única vez.

Si tratamos de modificar el valor de una variable con el modificador `final`, el compilador indicará un error, ya que una vez definido el valor no se puede modificar.

Realmente, lo que permanece constante es la asignación de un objeto a esa variable, no los atributos internos que pueda tener ese objeto

- **Cómo escribir código que se ejecutará como respuesta a un click de un Button?**

```
btnTest.setOnClickListener(new OnClickListener() {  
    public void onClick(View v) {  
        /*  
        * Cuerpo del método.  
        */  
    }  
});
```

- **Cómo muestro un Toast en la pantalla?**

```
Toast msg = Toast.makeText(getApplicationContext(), "Mensajito...", Toast.LENGTH_SHORT);  
msg.show();
```

**Nota:** Ver el método setGravity().

## **Para los que terminaron y quieren saber más!!!**

### **Desarrollar las siguientes funcionalidades.**

- Al hacer click en cada uno de los RadioButtons que me muestre en un toast (seleccionaste Masculino, Seleccionaste Femenino)
- Al ir desplazando la barrita de la SeekBar, se muestre en un TextView el valor mientras se va moviendo!