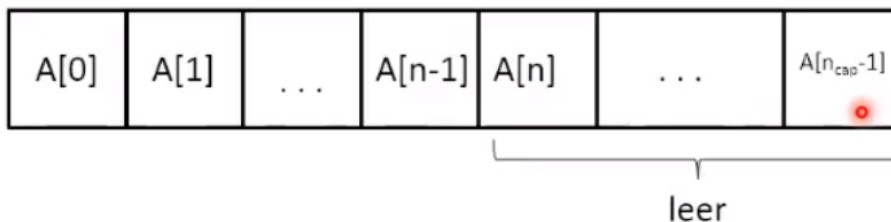


Eigenschaften

- herkömmliches [[Array]]
 - Die effizienten Operationen auf einer Liste L sind:
 - $L[i]$Zugriff auf Index i (Lesen oder Schreiben)
 - $L.append(x)$...Element x am Ende der Liste anhängen
 - $L.pop()$Letztes Element zurückgeben und löschen
 - hat jedoch fixe Größe
 - dynamische Größe
 - gleich effiziente Operationen
 - amortisierter konstanter Zeit
- Ein dynamisches Array ist ein Tupel $DA = (A, n)$
- A ...Array der Größe n_{cap} (d.h. $len(A) = n_{cap}$)
 - n ...Anzahl der gespeicherten Elemente

Grundprinzip



- - ersten n Elemente sind befüllt
 - restlichen können befüllt werden
- Größe wird verdoppelt, wenn $n_{cap} + 1$ Elemente notwendig
 - Array mit doppelter Größe anlegen
 - Elemente hinüberkopieren
- analog beim Löschen
 - Wenn man löscht und weniger als $\frac{n_{cap}}{4}$ Elemente hat, wird die Größe halbiert (um Speicher zu sparen).

Operationen

- Einfügen

Algorithmus 19 : add(\mathcal{DA}, x)

Input : A dynamic array \mathcal{DA} and the element x to be added

Output : \mathcal{DA} with x appended at the end

```
[1] if  $n < n_{cap}$  then
[2]    $\mathcal{A}[n] \leftarrow x$ 
[3]   return  $(\mathcal{A}, n + 1)$ 
[4] else
[5]    $\mathcal{A}_{old} \leftarrow \mathcal{A}$ 
[6]    $\mathcal{A} = \text{new Array of size } 2n_{cap}$ 
[7]    $\mathcal{A}[0, \dots, n - 1] \leftarrow \mathcal{A}_{old}[0, \dots, n - 1]$ 
[8]   free( $\mathcal{A}_{old}$ )
[9]   return add( $(\mathcal{A}, n), x$ )
```

- Löschen

Algorithmus 20 : delete(\mathcal{DA})

Input : A dynamic array \mathcal{DA}

Output : \mathcal{DA} without the last element

```
[1] if  $n > \frac{n_{cap}}{4}$  then
[2]   return  $(\mathcal{A}, n - 1)$ 
[3] else
[4]    $\mathcal{A}_{old} \leftarrow \mathcal{A}$ 
[5]    $\mathcal{A} = \text{new Array of size } \frac{n_{cap}}{2}$ 
[6]    $\mathcal{A}[0, \dots, n - 1] \leftarrow \mathcal{A}_{old}[0, \dots, n - 1]$ 
[7]   free( $\mathcal{A}_{old}$ )
[8]   return delete( $(\mathcal{A}, n)$ )
```

Speicherverbrauch und Laufzeit

Der Speicherverbrauch ist durch n_{cap} gegeben.

Durch die add-delete-Konstruktion haben wir jederzeit

$$n \leq n_{cap} \leq 4n$$

Also: $S(n) \in \Theta(n)$

-
- Einfügen und Löschen haben potentiell schlechte Laufzeit $\Omega(n)$

– wenn erweitert/geschrumpft wird

Amortisiere Laufzeit:

Man betrachte k aufeinanderfolgende add oder delete-Operationen in beliebiger Reihenfolge auf einem anfangs leeren dynamischen Array.

Dann ist die Laufzeit für diese k Operationen $T(k) = O(k)$.

– [[Amortisierte Analyse]]