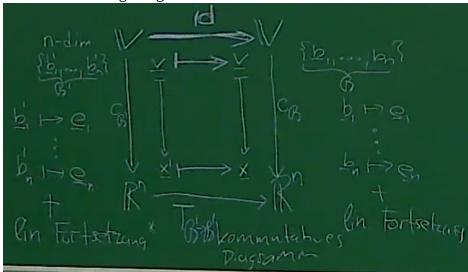
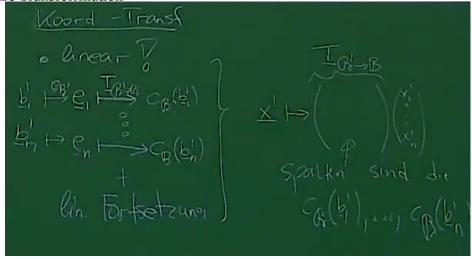
## Koordinatentransformation

• alte und neue Abbildung mit gewünschter Basis werden über identische Abbildung verknüpft



- kommutatives Diagramm
- lineare Transforrmation

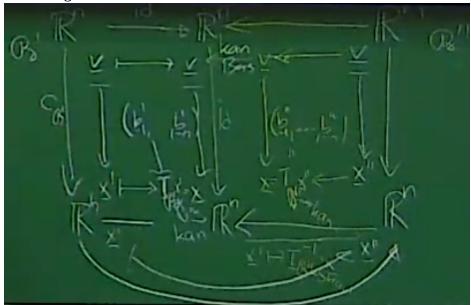


- Transformationsmatrix
  - Spalten sind Koordinatenvektoren der alte Basisvektoren
  - muss invertierbar sein ==> Transformation in beide Richtungen möglich
  - n Dimensionen ==> n Gleichungssysteme zu lösen

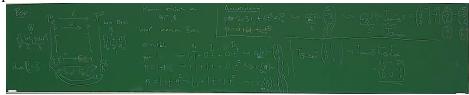
## **Praktische Umsetzung**

- Gleichungssystem aufstellen mit Transformationsmatrix T
  - n Gleichungen ==> viel Rechenaufwand
- Möglichkeiten Rechenaufwand zu mindern
  - B ist kanonische Basis in V
  - Orthonormalbasis für B

- \* <  $b_j, b_k >= \delta_{jk}$  Kronecker-Delta
- \* Vektoren paarweise orthogonal + Einheitsvektoren
- $-V=\mathbb{R}^n$ 
  - \* Abbildung dazwischen mit kanonischer Basis



- \* beide Transformationsmatrizen auf diese Abbildung bestimmen
  - Matrix besteht aus Basisvektoren
    - $\blacksquare \ M=(b_1,...,b_n)$
- \* Transformationsmatrix mal Inverse der anderen Transformationsmatrix
  - $\bullet \ T_{alt} * T_{neu}^{-1}$
- \* Beispiel



[[Lineare Abbildungen]] [[Basis]]