Fallunterscheidungen

- *I.....*Input
- |I|....Größe des Inputs (z.B.: Anzahl der Elemente)
- T(I)....Anzahl der elementaren Schritte die ein Algorithmus für Input I benötigt.
- Laufzeit Worst Case:

$$T(n) = \max\{T(I) : |I| = n\}$$

· Laufzeit Best Case:

$$T(n) = \min\{T(I) : |I| = n\}$$

· Laufzeit Average Case:

$$T(n) = \frac{1}{|I_n|} \sum_{I \in I_n} T(I)$$
 mit $I_n = \{I : |I| = n\}$

- Gründe für worst-case Analyse:
 - Laufzeit im schlimmsten Fall kei
 - Kommt häufig vor (z.B.: Suchen n
 - Mittlerer Fall oft ordnungsmäßig
 - Oft sehr einfach am Pseudocode :
- Gründe für best-case Analyse:
 - Laufzeit im besten Fall
 - Sinnvoll, wenn der beste Fall sehr
- Gründe für average-case Analyse
 - Um eine durchschnittliche Perfor
 - Wenn der worst case sehr selten
 - Zusätzlich Wissen über die Vertei
 - Meist komplizierter in der Analyse

Worst Case: Arra

Best Case: Array ist bereits aufskipened surfiert

$$\sum_{j=1}^{N-1} (j+1) = \sum_{j=2}^{N} j = \sum_{j=1}^{N-1} (j+1) = \sum_{j=1}^{N} j = \sum_{j=2}^{N-1} (j+1) = \sum_{j=1}^{N-1} (j+1) = \sum_{j=1}^{N-1} j = \sum_{j=2}^{N-1} (j+1) = \sum_{j=2}^{N-1} j = \sum_{j=2}^{N-1} (j+1) = \sum_{j=2}^{N-1} j = \sum_{j=2}^{N-1$$

+ Insertionsort +
Aurage Core

$$E[t_1] = \frac{1}{2} + 1$$

$$\sum_{i=1}^{N-1} \frac{1}{2} + 1 - 1 = \sum_{i=1}^{N-1} \frac{1}{2} = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{N-1} i = \frac{1}{2} \frac{(N-1)N}{2}$$

+ Taup (n) = l·n²+k·n + of fin Konstonter l,k,d;