## **Bäume**

• Graph ohne Kreis heißt Wald

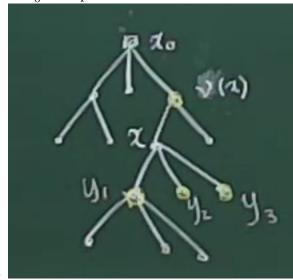
• Graph heißt Baum, wenn

- zusammenhängend

- ohne Kreis <==> |E|=|v|-1

• für je zwei Knoten, gibt es genau einen Pfad

• Wurzel  $x_0$  ist "Spitze" von Baum

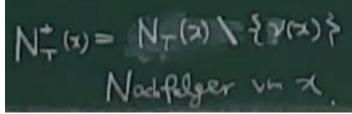


– jeder Knoten (außer  $x_0$ ) hat genau einen (ersten) Vorgänger v(x)

$$*\ d(x_0,v(x)) < d(x_0,y)$$

\* 
$$v^k(x) = \text{k-te Vorgänger}$$

Nachfolger sind Nachbarn ohne Vorgänger



\* Blätter Nachfolger ohne Nachfolger

– Höhe von x $h(x) = d(x_0, x)$ 

• Binärbaum

- jeder Knoten hat maximal 2 Nachfolger

–  $h = \lfloor log_2(n) \rfloor$ 

## **Path Finder**

• Input: Baum T, Knoten x,y

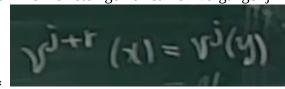
• Output: kürzeste Pfad von x nach y

Algorithmus

- wähle Knoten  $x_0$  aus  $V/\{x,y\}$  als Wurzel
- bestimme Pfad  $P_x$  von  ${\bf x}$  bis  $x_0$

$$*\ P_x = (x, v^1(x), v^2(x), ..., v^k(x) = x_0)$$

- \* automatisch kürzeste Pfad
- bestimme Pfad  $P_y$  von y bis  $x_0$
- bestimme kleinsten gemeinsamen Vorgänger j



return Pfad von x zu j nach y

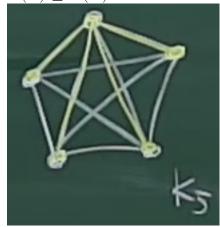


## Spannbäume

• Baum T ist Spannbaum von G, wenn

$$-V(T) = V(G)$$

$$-E(T) \subseteq E(G)$$



- Laplace-Matrix L(G)
  - n×n Matrix mit bis zu n Eigenwerten  $\lambda_1,\lambda_2,...,\lambda_{n-1}$

$$* \ \forall 0 \leq i \leq n-1: \lambda_i \geq 0$$

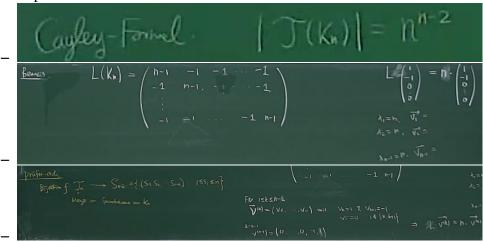
\* kleinste  $\lambda = 0$ 



- Matrix-Baum-Satz von Kirchhoff
  - sei G ein zusammenhängender Graph mit n Knoten
  - #Spannbäume von G =  $\frac{1}{n}\lambda_1*...*\lambda_{n-1}$

## • Cayley-Formel

– #Spannbäume von  ${\cal K}^n=n^{n-2}$ 



[[Wege und Kreise]]