

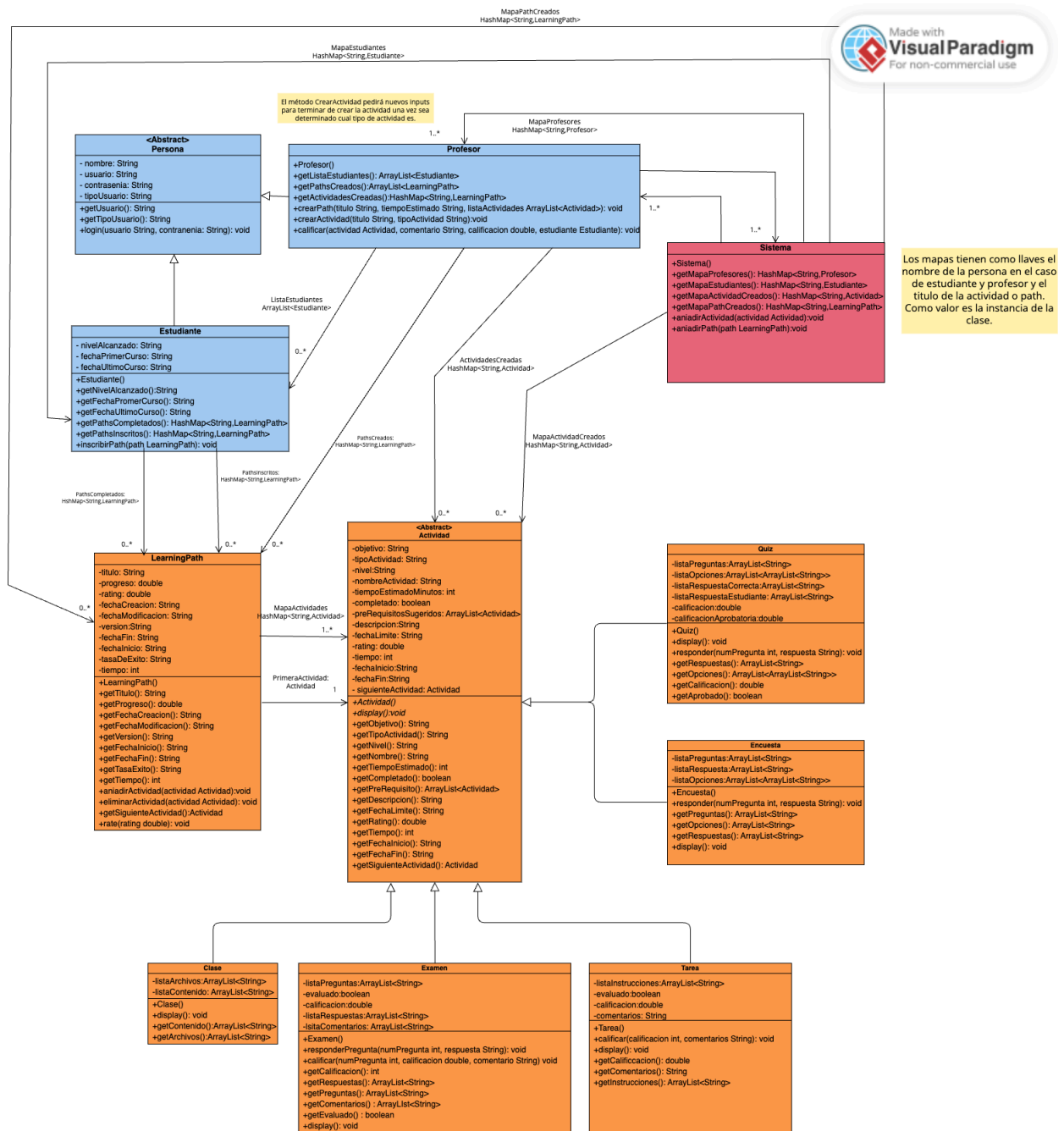
Nicolás Parra – 202322257

Santiago Cordero – 202312046

Juan David Acevedo - 202320397

DOCUMENTO ANÁLISIS PROYECTO 1

a.



b. Restricciones

- Todas las personas registradas deben tener un usuario y una contraseña.
- Los datos almacenados están organizados en ArrayLists y desplegados en archivos separados dependiendo de su funcionalidad.
- La aplicación debe estar desarrollada totalmente en el lenguaje de programación Java.
- Un usuario no debe tener la capacidad de editar los archivos o el código directamente.
- Únicamente los profesores son capaces de modificar, crear, eliminar Learning Paths y Actividades
- El profesor tiene acceso a la lista de sus estudiantes y su información.
- Un estudiante tiene la capacidad de inscribirse y cursar un LearningPath previamente creado.
- Un estudiante tiene la capacidad de darle una calificación a una actividad o LearningPath que haya cursado, con el fin de establecer un rating general.
- Un profesor tiene acceso a las actividades realizadas por sus estudiantes y puede calificarlas.
- Un learning path tiene mínimo una actividad y una vez cursado no podrá verse otra vez.
- Los profesores tienen acceso al sistema, desde el cual pueden modificar los learning paths que deseen.
- Los estudiantes pueden ver la información de tanto los paths que ya completaron como los paths que tiene inscritos actualmente. Sin embargo solo pueden realizar actividades o cursar paths que no hayan completado o aprobado.
- Una misma actividad o Learning path puede ser cursada por diferentes estudiantes, cada estudiante tiene acceso a su progreso en la misma.
- Debe persistir la información de los usuarios creados en el sistema, el progreso de los paths y actividades de cada estudiante, las actividades y paths que han sido creados en general, los estudiantes asignados de cada profesor y la información de calificación de las actividades y rating.
- Un estudiante puede cursar Paths más avanzados o actividades posteriores a las sugeridas para su nivel aunque será advertido que no es recomendado.
- Un estudiante solo puede realizar una actividad a la vez.
- Un quiz tiene por lo menos una pregunta con máximo 4 opciones donde una única es la correcta, la calificación se calcula de forma automática al terminar la actividad.
- Una encuesta tiene por lo menos una pregunta donde la respuesta es abierta y no tiene calificación.
- Una tarea no es entregable por medio del sistema, únicamente despliega las instrucciones de que realizar y el trabajo debe ser entregado por un medio externo al programa. La tarea es calificable por el profesor quien deja una calificación y un comentario.
- Ningún usuario debe poder realizar ninguna acción sin previamente hacer login inscribiendo su usuario y contraseña.

- Un examen tiene por lo menos una pregunta, todas las preguntas son abiertas. El examen es calificable por el profesor quien deja una calificación por pregunta y un comentario, la calificación general es calculada manualmente.
- Una clase no cuenta con calificación, despliega contenido y recursos para que el estudiante visualice, el estudiante notifica cuando termina la clase.
- Toda actividad debe tener un título, un objetivo, un nivel, un tiempo estimado de realización, una descripción y unos prerrequisitos sugeridos.