

Retour sur expérience et manuel d'utilisation

Sommaire: 1) Qu'est ce qu'un L-system

2) Manuel d'utilisation

3) Retour sur expérience :

- Collectif

- Personnel

1) Qu'est ce qu'un L-system ?

Notre premier projet à l'EISTI a donc était basé sur les L-system, or nous n'avions encore jamais entendu parler de ce terme. C'est pourquoi nous avons décidé de faire quelques recherches sur Internet afin d'avoir un peu plus d'explications concernant ceci et savoir sur quel chemin nous nous embarquons. Un L-system est une sorte de grammaire formelle qui a été inventé par Aristid Lindenmayer et qui était basé sur la conception et le développement des plantes ou bactéries. Mais au fur et à mesure cela a intéressé les informaticiens qui l'ont utilisé pour générer graphiquement des plantes.

2) Manuel d'utilisation.

Pour utiliser le programme, il suffit de lancer le programme python nommé "Programme.py". Une fois celui-ci lancé, il vous demandera de rentrer le nom du fichier d'entrée, faites bien attention à respecter l'extension du fichier afin que le programme puisse bien le reconnaître. Dans le cas échéant le programme se coupera de lui-même et indiquera l'erreur. Ensuite le programme vous propose d'entrer le fichier de sortie. Il est essentiel de préciser comme extension l'extension python (.py).

3) Retour sur expérience

Collectif :

Au tout début du projet nous avons essayé de tester un cas et voir si cela marchait. Nous l'avons testé afin d'avoir une première impression sur un cas précis pour pouvoir par la suite l'étendre à tous les cas. On a eu certaines difficultés à la réalisation du premier exemple concernant l'ouverture du fichier. Par la suite lorsque nous avons enfin réussi à gérer un cas nous avons voulu l'adapter à tous les autres et il nous a fallu pas mal de temps pour pouvoir gérer chaque caractère et en particulier les crochets. De plus nous avons pris pas mal de temps aussi à gérer toute les règles.

Personnel :

-Gauthier : Pour ma part lorsque j'ai vu le sujet de notre projet j'ai tout d'abord pensé qu'il serait très difficile de le réaliser car je ne comprenais pas réellement la consigne et ce que l'on nous demandait de faire. Puis Nicolas qui avait un peu plus compris m'a expliqué et nous avons pu commencer à faire le projet et gérer tout ce qui était axiome, ... Mais j'ai tout de même rencontré pas mal de problème à la réalisation de ce projet lorsque nous devions gérer tout ce qui était crochets, et les niveaux. Je pense que tout seul il m'aurait été quasi impossible d'arriver à la fin de ce projet. Donc pour les prochains projets je pense qu'il faudrait que j'arrive à faire un peu plus de choses pour pouvoir me débrouiller de façon plus autonome. Mais le point positif de ce projet est que je trouve que l'on apprend un peu plus lorsque nous sommes en autonomie avec un camarade.

Retour sur expérience et manuel d'utilisation

Nicolas : J'ai trouvé le sujet plutôt réalisable mais assez difficile à comprendre dans certaine partie. Mais dans l'ensemble à force de réfléchir j'ai trouvé que le projet était assez simple, de plus j'ai trouvé intéressant de pouvoir expliquer en même temps à mon binôme car cela me permettait de plus comprendre et d'en plus éclaircir mon partenaire sur les points qu'il ne comprenait pas. A l'avenir si ce projet était à refaire j'aurais uniquement utilisé ce qu'on avait appris en cours et non partir chercher des informations sur Internet pour faire des choses où je bloquais.