

FitRou

Sistema de entrenamiento personalizado

Documentación

Cátedras:

Trabajo Final – ASC.

Proyecto Software – LSI.

Alumno:

Sawczuk, Nicolás Teodoro.

Legajos:

905766.

LS00801.

Año:

2019.

Tabla de contenido

Descripción del dominio	6
Propósito del Sistema	6
Planificación	7
Lista de actividades a realizar	7
Diagrama de GANT	7
Relevamiento.....	8
Informe de relevamiento	8
Requerimientos	9
Requerimientos funcionales.....	9
Requerimientos no funcionales	11
Modelo de Dominio.....	12
Diagrama de casos de uso	13
Casos de Uso Extendido	14
Módulo de rutinas	14
Módulo de comunicación	27
Módulo de alumnos.....	28
Módulo de evolución.....	29
Módulo de clases.....	33
Diagramas de secuencia de sistema.....	39
Agregar rutina.....	39
Modificar rutina.....	39
Ocultar rutina	40
Mostrar rutina	40
Agregar actividad.....	41
Modificar actividad.....	41
Eliminar actividad	41
Agregar detalle	42
Modificar detalle	42
Eliminar detalle.....	43
Darse de baja	43
Cambiar modo de entrenamiento.....	44

Inscribirse a rutina	45
Enviar mensaje	46
Ver alumno	46
Consultar actividad de alumno.....	46
Solicitar revisión	47
Agregar evaluación de nivel	47
Modificar evaluación de nivel	47
Ver clase.....	48
Terminar sesión	48
Ver alumnos de la clase	48
Agregar disponibilidad	49
Modificar disponibilidad	49
Eliminar disponibilidad	49
Contratos	50
Agregar rutina.....	50
Modificar rutina.....	50
Ocultar rutina	51
Mostrar rutina	51
Agregar actividad.....	52
Modificar actividad.....	52
Eliminar actividad	53
Agregar detalle	53
Modificar detalle	54
Eliminar detalle.....	54
Darse de baja	55
Cambiar modo de entrenamiento (Sección Sistema)	55
Cambiar modo de entrenamiento (Seccion Profesor)	56
Inscribirse a rutina (Sistema).....	57
Inscribirse a rutina (Profesor).....	58
Enviar mensaje	59
Ver alumno	59
Consultar actividad de alumno.....	60

Solicitar revisión	60
Agregar evaluación de nivel	61
Modificar evaluación de nivel	61
Ver clase.....	62
Terminar sesión	62
Ver alumnos de la clase	63
Agregar disponibilidad	63
Modificar disponibilidad	64
Eliminar disponibilidad	64
Diagramas de secuencia de diseño	65
Agregar rutina.....	65
Modificar rutina.....	66
Ocultar rutina	67
Mostrar rutina	67
Agregar actividad.....	68
Modificar actividad.....	69
Eliminar actividad	70
Agregar detalle	71
Modificar detalle	71
Eliminar detalle.....	72
Darse de baja	73
Inscribirse a rutina con modo de entrenamiento por sistema	74
Inscribirse a rutina con modo de entrenamiento por profesor	75
Cambiar modo de entrenamiento a sistema	76
Cambiar modo de entrenamiento a profesor	77
Ver alumno	78
Ver actividad de alumno	79
Solicitar revisión	80
Agregar evaluación de nivel	81
Modificar evaluación de nivel	82
Ver clase.....	83
Terminar sesión	84

Agregar disponibilidad	85
Modificar disponibilidad	86
Eliminar disponibilidad	87
Ver alumnos de la clase	88
Modelo de datos	89
Pruebas	90
Prueba de Flujo de entrenamiento a cargo del sistema	101

Descripción del dominio

El dominio elegido es un proyecto de asistencia de entrenamiento físico cuyo objetivo es brindar soporte en las actividades físicas que realizan los alumnos de un determinado profesor (Personal Trainer).

El entrenamiento ofrecido contará con la posibilidad de hacerlo a través de una relación directa entre profesor y alumno o una relación entre sistema y alumno. En donde en ambos casos el alumno recibirá una guía completa de actividades a realizar y un seguimiento para dichas actividades.

El servicio se basará en rutinas que son creadas por cliente (Profesor) en donde especificará las actividades que abarca dicha rutina y el objetivo de la misma, donde el alumno podrá elegir la rutina que mejor se adapte a sus necesidades u objetivos personales.

Se hará un seguimiento a través de un sistema de evolución en el cual el usuario deberá completar cada vez que termine las actividades proporcionadas por la rutina a la que está sujeto.

Propósito del Sistema

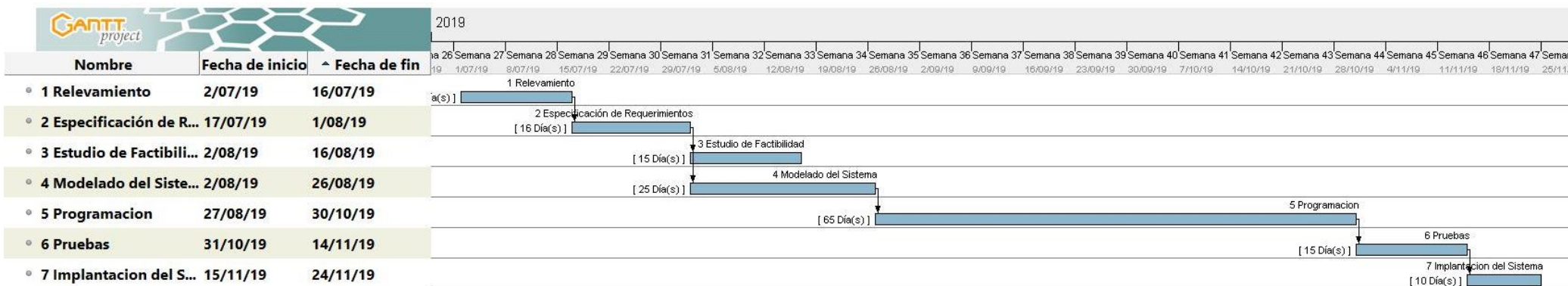
Realizar un sistema web que le permita al Personal Trainer aumentar su disponibilidad horaria mediante una nueva forma de dictar sus clases de entrenamiento, para poder de esta manera brindar un servicio más flexible tanto para el usuario como para el profesor.

Planificación

Lista de actividades a realizar

Etapa	Tarea	Descripción	Duración (días)	Predecesoras
Análisis	1	Relevamiento	15	-
	2	Especificación de Requerimientos	15	1
	3	Estudio de Factibilidad	30	2
Diseño	4	Modelado del Sistema	25	2
Desarrollo	5	Programación	65	4
Pruebas	6	Pruebas	15	5
Implementación	7	Implementación del Sistema	10	6

Diagrama de GANT



Relevamiento

Para el relevamiento se realizaron cuestionarios orientados a aquellas personas que entrenan con un personal Trainer, en un gimnasio o realizan actividades regularmente, a fin de poder conocer cuáles son sus problemas con respecto a este modo de entrenamiento.

Por otro lado, en una primera instancia, se realizaron preguntas de tipo abiertas a personas a cargo de gimnasios y expertos en el dominio, a fin de poder conocer su problemática del día a día y los requerimientos esenciales que estos tienen. Luego, en una segunda instancia, se realizaron preguntas del tipo cerradas, con el fin de poder guiar al entrevistado y lograr obtener información específica de cómo se debe realizar los procedimientos de control y enseñanza de las actividades.

Informe de relevamiento

Al realizar las entrevistas mencionadas anteriormente, se logró adquirir conocimientos sobre aspectos importantes del mundo del entrenamiento a cargo de un profesional.

Requerimientos

Requerimientos funcionales

RF N°	Descripción	CU N°
1	El sistema permitirá agregar y modificar rutinas de entrenamiento a los profesores, pudiendo asociarlas con actividades previamente creadas.	1, 2
2	Las rutinas de entrenamiento podrán ocultarse y hacerse visibles si no tienen alumnos asociados.	3, 4
3	El sistema permitirá agregar y modificar actividades a realizar, junto a su asociación con los músculos que ésta involucra.	5, 6
4	El sistema permitirá eliminar aquellas actividades que no formen parte de una rutina.	7
5	El sistema permitirá agregar y modificar detalles que contengan los músculos y tren involucrados en una actividad.	8, 9
6	El sistema permitirá eliminar aquellos detalles de actividades que no estén asociados a una.	10
7	El sistema permitirá a los alumnos inscribirse a las rutinas que estén visibles en el sistema si estos no están asociados a una.	12
8	El sistema permitirá darse de baja de una rutina a aquellos alumnos que lo deseen.	11
9	El sistema permitirá a los alumnos cambiar su modo de entrenamiento.	13
10	El sistema permitirá que los profesores y alumnos que tienen relación compartan mensajes.	14
11	El sistema permitirá al alumno solicitar una revisión, a la cual el profesor podrá responder.	17
12	El profesor podrá agregar y modificar evaluaciones de nivel que indiquen cuantas sesiones deben realizar los alumnos para ser reevaluados.	18, 19
13	El sistema permitirá tanto al profesor como al alumnos consultar su información personal y su evolución de entrenamiento.	15, 16
14	El sistema permitirá al profesor ver sus alumnos.	15
15	El sistema permitirá al profesor agregar y modificar disponibilidades en las cuales podrá dictar clases.	23, 24
16	El profesor podrá eliminar aquellas disponibilidades que no estén utilizadas por un alumno.	25
17	El profesor podrá consultar los alumnos a los cuales debe entrenar en el día.	22
18	El sistema mostrara al alumnos las actividades que éste debe realizar en el día cuando sea su día de entrenamiento.	20

19	El alumnos podrá terminar su sesión de entrenamiento en cualquier momento del día, indicando el esfuerzo que le costó realizar cada una de las actividades.	21
----	---	----

Requerimientos no funcionales

- RNF1.** El profesor no podrá ocultar aquellas rutinas que tengan alumnos inscriptos.
- RNF2.** El alumno no podrá cambiar el modo de entrenamiento más de una vez por día.
- RNF3.** El profesor no podrá eliminar aquellos detalles que tengan asociado una actividad.
- RNF4.** Aquellos alumnos que entrenen por el sistema no podrán realizar más de una sesión por día.
- RNF5.** No se podrán agregar rutinas que no contengan actividades.
- RNF6.** El profesor no podrá eliminar aquellas actividades que formen parte de una rutina.
- RNF7.** El alumno no podrá inscribirse a una rutina si no selecciona los días que va a entrenar.
- RNF8.** Las rutinas no se podrán eliminar del sistema.
- RNF9.** No se podrán crear actividades que no involucren ningún detalle.
- RNF10.** Un alumno que tiene una clase de revisión pendiente no podrá entrenar por el sistema hasta que sea evaluado por un profesor.
- RNF11.** El profesor no podrá cambiar los días de entrenamiento de sus alumnos.
- RNF12.** Un usuario no podrá inscribirse a una rutina si no está registrado en el sistema.
- RNF13.** Los ABM deben contar con su manual de procedimientos.
- RNF14.** Los datos de los usuarios deben cumplir con restricciones de privacidad con respecto a los demás usuarios.
- RNF15.** El profesor no podrá modificar los datos personales de sus alumnos.

Modelo de Dominio

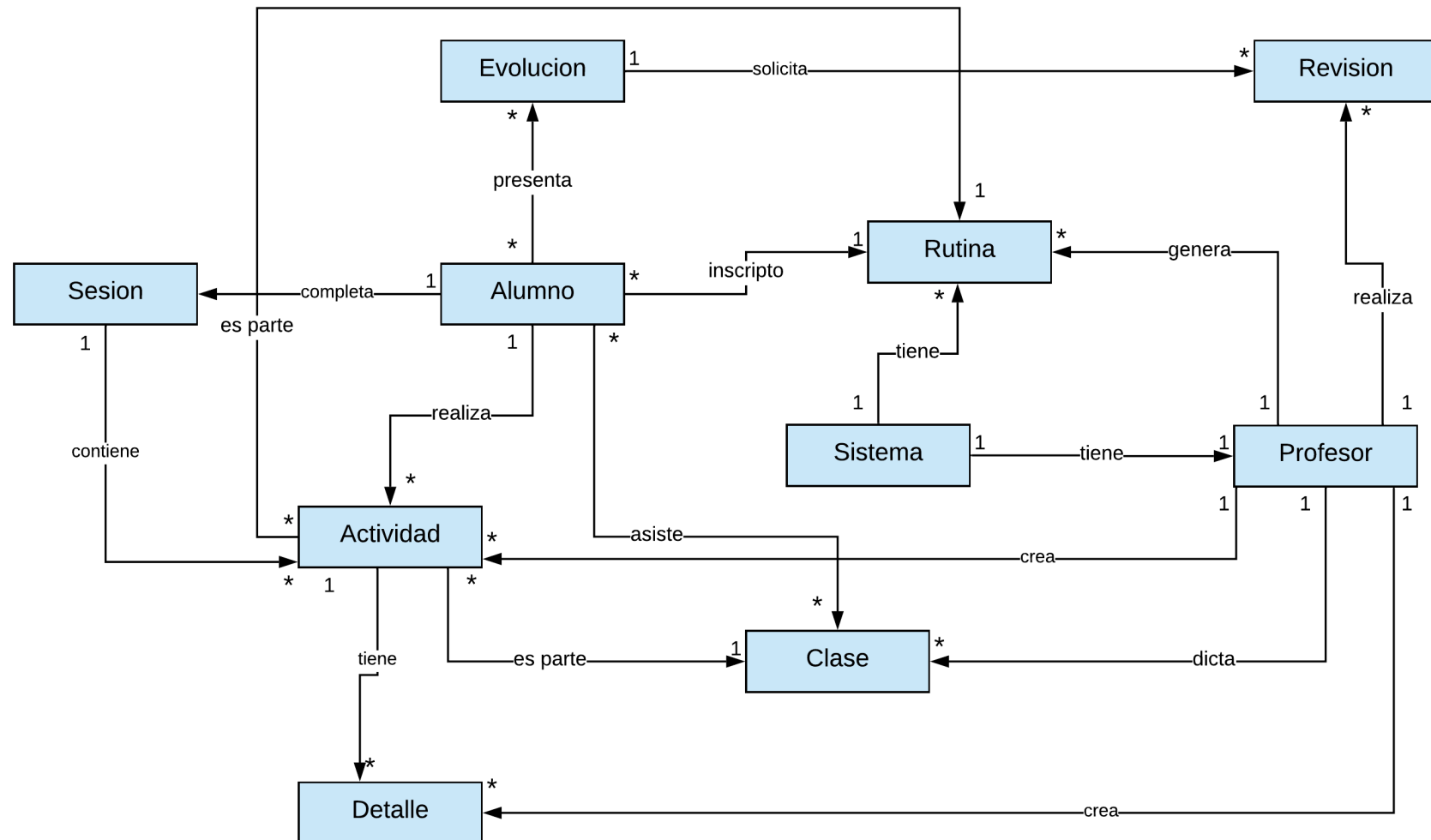


Diagrama de casos de uso



Casos de Uso Extendido

Los actores del sistema son los siguientes:

1. Alumnos: harán uso de las funcionalidades de entrenamiento del sistema, realizando sus clases y completando las sesiones.
2. Profesor: será capaz de administrar rutinas, actividades, detalles, sus disponibilidades y demás funcionalidades necesarias para entrenar a los alumnos del sistema.
3. Auditor: hará uso de las funcionalidades referidas a la auditoría del sistema.

Módulo de rutinas

Nombre	Agregar rutina [CU01]		
Descripción	El profesor agrega una nueva rutina al sistema configurando todos sus parámetros y actividades a realizar.		
Actores	Profesor		
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.		
Postcondición	Se crea una nueva rutina en el sistema con nuevos parámetros y actividades correspondientes a la misma.		
Curso típico de evento			
Acción del Actor		Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita agregar una nueva rutina.		2) El sistema comprueba que el actor está capacitado para realizar la acción y proporciona los campos correspondientes para agregar una rutina.	
3) El actor agrega el nombre y descripción de la rutina.			
4) El actor agrega una actividad y sus detalles.			
		5) El sistema comprueba que todos los campos estén completos y agrega la rutina.	

Nombre	Modificar rutina [CU02]		
Descripción	El actor puede modificar los parámetros o actividades de una determinada rutina.		
Actores	Profesor		
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.		
Postcondición	Se modifica una determinada rutina.		
Curso típico de evento			
Acción del Actor		Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita modificar una rutina existente.		2) El sistema verifica que el actor puede modificar dicha rutina.	
		3) El sistema proporciona los parámetros correspondientes de la rutina a modificar.	
4) El actor selecciona y modifica los parámetros de la rutina seleccionada.		5) El sistema comprueba que todos los campos estén completos y modifica la rutina.	

Nombre	Ocultar rutina [CU03]	
Descripción	El actor puede ocultar la rutina de la lista de rutinas del sistema.	
Actores	Profesor	
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.	
Postcondición	Se oculta una determinada rutina.	
Curso típico de evento		
Acción del Actor		Acción del Sistema
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita ocultar una rutina existente.		2) El sistema verifica que el actor puede ocultar dicha rutina.
		3) El sistema verifica que la rutina no tiene alumnos inscriptos.
Curso alternativo		
2.1) Si el actor no está capacitado para ocultar la rutina, el sistema emite un mensaje.		
3.1) Si la rutina tiene alumnos inscriptos		
Nombre	Mostrar rutina [CU04]	

Descripción	El actor puede hacer visible la rutina de la lista de rutinas del sistema.		
Actores	Profesor		
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.		
Postcondición	Se hace visible una determinada rutina.		
Curso típico de evento			
Acción del Actor		Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita hacer visible una rutina existente.		2) El sistema verifica que el actor puede hacer visible dicha rutina.	
Curso alternativo			
2.1) Si el actor no está capacitado para ocultar la rutina, el sistema emite un mensaje.			

Nombre	Agregar actividad [CU05]	
Descripción	El profesor agrega una nueva actividad al sistema configurando todos sus parámetros.	
Actores	Profesor	
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.	
Postcondición	Se crea una nueva actividad en el sistema con nuevos parámetros.	
Curso típico de evento		
Acción del Actor	Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita agregar una nueva actividad.	2) El sistema comprueba que el actor está capacitado para realizar la acción y proporciona los campos correspondientes para agregar una actividad.	
3) El actor agrega el nombre y descripción de la actividad.		
4) El actor agrega un Gif explicativo de la actividad.		
5) El actor agrega los detalles correspondientes a la actividad.		
	6) El sistema comprueba que todos los campos estén completos y agrega la actividad.	
Curso alternativo		
2.1) Si el actor no está capacitado para agregar una actividad, el sistema emite un mensaje.		
6.1) Si los campos necesarios no están completos o no son correctos, el sistema emite un mensaje detallando los campos erróneos o incompletos.		

Nombre	Modificar actividad [CU06]	
Descripción	El profesor modifica una actividad del sistema configurando todos sus parámetros.	
Actores	Profesor	
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.	
Postcondición	Se modifica una actividad en el sistema con nuevos parámetros.	
Curso típico de evento		
Acción del Actor	Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita modificar una actividad.	2) El sistema comprueba que el actor está capacitado para realizar la acción y proporciona los campos correspondientes para modificar la actividad.	
3) El actor modifica el nombre y descripción de la actividad.		
4) El actor modifica el Gif explicativo de la actividad.		
5) El actor modifica los detalles correspondientes a la actividad.		
	6) El sistema comprueba que todos los campos estén completos y modifica la actividad.	
Curso alternativo		
2.1) Si el actor no está capacitado para modificar la actividad, el sistema emite un mensaje.		
6.1) Si los campos necesarios no están completos o no son correctos, el sistema emite un mensaje detallando los campos erróneos o incompletos.		

Nombre	Eliminar actividad [CU07]		
Descripción	El profesor elimina una actividad del sistema.		
Actores	Profesor		
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.		
Postcondición	Se elimina una actividad del sistema.		
Curso típico de evento			
Acción del Actor		Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita eliminar una actividad.		2) El sistema comprueba que el actor está capacitado para realizar la acción y elimina la actividad.	
Curso alternativo			
2.1) Si el actor no está capacitado para eliminar la actividad, el sistema emite un mensaje.			

Nombre	Agregar detalle [CU08]		
Descripción	El profesor agrega un nuevo detalle al sistema configurando todos sus parámetros.		
Actores	Profesor		
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.		
Postcondición	Se crea un nuevo detalle en el sistema con nuevos parámetros.		
Curso típico de evento			
Acción del Actor		Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita agregar un nuevo detalle.		2) El sistema comprueba que el actor está capacitado para realizar la acción y proporciona los campos correspondientes para agregar un detalle.	
3) El actor agrega el tren y músculos correspondientes al detalle.			
		4) El sistema comprueba que todos los campos estén completos y agrega el detalle.	
Curso alternativo			
2.1) Si el actor no está capacitado para agregar un detalle, el sistema emite un mensaje.			
4.1) Si los campos necesarios no están completos o no son correctos, el sistema emite un mensaje detallando los campos erróneos o incompletos.			

Nombre	Modificar detalle [CU09]		
Descripción	El profesor modifica un detalle del sistema configurando todos sus parámetros.		
Actores	Profesor		
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.		
Postcondición	Se modifica un detalle en el sistema con nuevos parámetros.		
Curso típico de evento			
Acción del Actor		Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita modificar un detalle.		2) El sistema comprueba que el actor está capacitado para realizar la acción y proporciona los campos correspondientes para modificar el detalle.	
3) El actor modifica los parámetros del detalle.			
		4) El sistema comprueba que todos los campos estén completos y modifica el detalle.	
Curso alternativo			
2.1) Si el actor no está capacitado para modificar el detalle, el sistema emite un mensaje.			
4.1) Si los campos necesarios no están completos o no son correctos, el sistema emite un mensaje detallando los campos erróneos o incompletos.			

Nombre	Eliminar detalle [CU010]	
Descripción	El profesor elimina un detalle del sistema.	
Actores	Profesor	
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.	
Postcondición	Se elimina un detalle del sistema.	
Curso típico de evento		
Acción del Actor	Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita eliminar un detalle.	2) El sistema comprueba que el actor está capacitado para realizar la acción y elimina el detalle.	

Curso alternativo	
2.1) Si el actor no está capacitado para eliminar el detalle, el sistema emite un mensaje.	
Nombre	Darse de baja [CU011]
Descripción	El alumno se da de baja de una rutina si lo desea, anulando su suscripción.
Actores	Alumno
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.
Postcondición	Se anula la suscripción a la rutina.
Curso típico de evento	
Acción del Actor	Acción del Sistema
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita darse de baja de una rutina.	2) El sistema comprueba que el actor está asociado a una rutina, pide una confirmación y desasocia el alumno de la rutina.
Curso alternativo	
2.1) Si el actor no está capacitado para darse de baja, el sistema emite un mensaje.	

Nombre	Inscribirse a rutina [CU012]	
Descripción	El alumno se puede a inscribir una rutina que esta visible en el sistema, accediendo a sus actividades.	
Actores	Alumno	
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.	
Postcondición	Se asocia la rutina al alumno.	
Curso típico de evento		
Acción del Actor	Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita inscribirse a una rutina.	2) El sistema comprueba que el actor no este asociado a ninguna rutina y solicita que el actor seleccione del modo de entrenamiento.	
2) Si el actor selecciona entrenamiento por sistema: #ver sección Sistema.		
3) Si el actor selecciona entrenamiento con un profesor: #ver sección Profesor.		
	4) El sistema comprueba que los datos estén correctos y completos.	
	5) El sistema asocia la rutina al alumno.	
Curso alternativo		
2.1) Si el actor está asociado a una rutina, el sistema emite un mensaje.		
4.1) Si los datos no son correctos o están incompletos, el sistema emite un mensaje indicando cuales son los mismos y sus errores.		

Sección Sistema	
Curso típico de evento	
Acción del Actor	Acción del Sistema
1) El actor completa la ficha de inscripción (sexo, peso, altura, circunferencia de la muñeca, frecuencia de actividad física, fecha de nacimiento y profesión).	-
2) El actor selecciona los días de entrenamiento.	-

Sección Profesor	
Curso típico de evento	
Acción del Actor	Acción del Sistema
1) El actor completa la ficha de inscripción (sexo, peso, altura , fecha de nacimiento y profesión).	-
2) El actor selecciona la disponibilidad en la que quiere entrenar.	-

Nombre	Cambiar modo de entrenamiento [CU013]
Descripción	El alumno puede cambiar la forma en que realiza su entrenamiento.
Actores	Alumno
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.
Postcondición	Se cambia el modo de entrenamiento del alumno.
Curso típico de evento	
Acción del Actor	Acción del Sistema
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita realizar un cambio en el modo de entrenamiento.	2) Si el alumno entrena por el sistema: <i>#ver sección SistemaAProfesor.</i>
	3) Si el alumno entrena con un profesor: <i>#ver sección ProfesorASistema.</i>
	4) El sistema comprueba que los datos estén correctos y completos.
	5) El sistema asocia la rutina al alumno.
Curso alternativo	
4.1) Si los datos no son correctos o están incompletos, el sistema emite un mensaje indicando cuales son los mismos y sus errores.	

Sección SistemaAProfesor	
Curso típico de evento	
Acción del Actor	Acción del Sistema
1) El actor selecciona la disponibilidad del profesor en la que desea entrenar.	-

Sección ProfesorASistema	
Curso típico de evento	
Acción del Actor	Acción del Sistema
1) El actor completa los campos (circunferencia de la muñeca y frecuencia de actividad física).	-
2) El actor selecciona los días en los que quiere entrenar.	-

Módulo de comunicación

Nombre	Enviar mensaje [CU014]	
Descripción	El actor puede enviar un mensaje a un destinatario.	
Actores	Alumno, Profesor.	
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.	
Postcondición	Se envía un mensaje.	
Curso típico de evento		
Acción del Actor	Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita enviar un mensaje.	2) El sistema verifica que el mensaje no tenga caracteres inválidos.	
	3) El sistema envía el mensaje al destinatario.	
Curso alternativo		
2.1) Si el mensaje contiene caracteres inválidos, el sistema emite un mensaje.		

Módulo de alumnos

Nombre	Ver alumno [CU015]		
Descripción	El actor puede ver el perfil de un usuario.		
Actores	Alumno, Profesor.		
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.		
Postcondición	-		
Curso típico de evento			
Acción del Actor		Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita ver su perfil (alumno) o ver el de otro alumno (profesor).		2) El sistema comprueba que el actor puede realizar la acción.	
		3) El sistema proporciona al actor los datos del usuario.	
Curso alternativo			
2.1) Si el actor no tiene permiso para realizar la acción, el sistema redirige a otra pantalla.			

Nombre	Consultar actividad de alumno [CU016]		
Descripción	El profesor puede ver la actividad que fue realizando el alumno en sus entrenamientos.		
Actores	Profesor.		
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.		
Postcondición	-		
Curso típico de evento			
Acción del Actor		Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita ver su perfil del alumno.		2) El sistema comprueba que el actor puede realizar la acción.	
		3) El sistema proporciona al actor los datos del usuario.	
Curso alternativo			
2.1) Si el actor no tiene permiso para realizar la acción, el sistema redirige a otra pantalla.			

Módulo de evolución

Nombre	Solicitar revisión [CU017]		
Descripción	El alumno solicita una revisión del profesor para solventar sus dudas con respecto a una sesión.		
Actores	Alumno.		
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.		
Postcondición	Se agrega una comentario de revisión a la sesión.		
Curso típico de evento			
Acción del Actor		Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita la revisión.			
2) El actor completa el campo de descripción.		3) El sistema comprueba que haya completado el campo comentario.	

	4) El sistema agrega la descripción a los detalles de la sesión y marca la descripción como una revisión.
Curso alternativo	
2.1) Si el actor no completo el campo descripción, el sistema no marca la descripción como una revisión.	

Nombre	Agregar evaluación de nivel [CU018]		
Descripción	El profesor puede agregar la cantidad de sesiones que debe completar el alumno para ser reevaluado.		
Actores	Profesor.		
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.		
Postcondición	Se agrega una nueva evaluación de nivel al sistema.		
Curso típico de evento			
Acción del Actor		Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita agregar una nueva evaluación de nivel.		2) El sistema comprueba que el actor puede realizar la acción.	
		3) El sistema proporciona los campos necesarios para completar.	
4) El actor completa los campos necesarios.		5) El sistema comprueba que los campos hayan sido cargados correctamente.	
		6) El sistema agrega una nueva evaluación de nivel.	
Curso alternativo			
2.1) Si el actor no tiene permiso para realizar la acción, el sistema no permite realizar la acción.			
5.1) Si los campos fueron cargados incorrectamente, el sistema emite un mensaje informando qué campos son incorrectos.			

Nombre	Modificar evaluación de nivel [CU019]		
Descripción	El profesor puede modificar la cantidad de sesiones que debe completar el alumno para ser reevaluado.		
Actores	Profesor.		
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.		
Postcondición	Se modifica la evaluación de nivel.		
Curso típico de evento			
Acción del Actor		Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita modificar una evaluación de nivel.		2) El sistema comprueba que el actor puede realizar la acción.	
		3) El sistema proporciona los campos necesarios para completar.	
4) El actor modificar los campos necesarios.		5) El sistema comprueba que los campos hayan sido cargados correctamente.	
		6) El sistema modifica la evaluación de nivel.	
Curso alternativo			
2.1) Si el actor no tiene permiso para realizar la acción, el sistema no permite realizar la acción.			
5.1) Si los campos fueron cargados incorrectamente, el sistema emite un mensaje informando qué campos son incorrectos.			

Módulo de clases

Nombre	Ver clase [CU020]		
Descripción	El actor puede ver las actividades que debe realizar.		
Actores	Alumno		
Precondición	El actor debe estar sujeto a una rutina y debe tener actividades por realizar.		
Postcondición	-		
Curso típico de evento			
Acción del Actor		Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita ver la clase que debe realizar.		2) El sistema comprueba que el actor está inscripto a una rutina.	
		3) El sistema comprueba que el día actual es el día de entrenamiento y que el actor no haya realizado la sesión de hoy.	
		4) El sistema muestra las actividades a realizar.	
Flujo alternativo			
3.1) Si el alumno ya realizó la sesión del día o no es su día de entrenamiento, el sistema emite un mensaje comunicando lo sucedido.			

Nombre	Terminar sesión [CU021]		
Descripción	El actor puede completar el esfuerzo que le llevaron las actividades luego de terminirlas.		
Actores	Alumno.		
Precondición	El actor debe estar sujeto a una rutina.		
Postcondición	Se agrega una nueva sesión al sistema.		
Curso típico de evento			
Acción del Actor		Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita terminar la sesión.		2) El sistema comprueba que el actor está inscripto a una rutina.	
		3) El sistema proporciona los campos a completar (esfuerzo de sesión y descripción).	
4) El alumno completa los campos proporcionados por el sistema.			
		5) El sistema agrega una nueva sesión a las sesiones realizadas del alumno.	

Nombre	Ver alumnos de la clase [CU022]		
Descripción	El actor puede ver aquellos alumnos con los que tiene clases hoy.		
Actores	Profesor.		
Precondición	El profesor debe tener alumnos asignados y rutinas cargadas.		
Postcondición	-		
Curso típico de evento			
Acción del Actor		Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita ver los alumnos de la clase.		2) El sistema comprueba que el actor tiene alumnos asignados y que el profesor tiene alumnos para entrenar en el día actual.	
		3) El sistema muestra todos los alumnos que entrenan con el profesor en el día actual.	
Curso alternativo			
2.1) Si el profesor no tiene alumnos para entrenar, emite un mensaje con lo sucedido.			

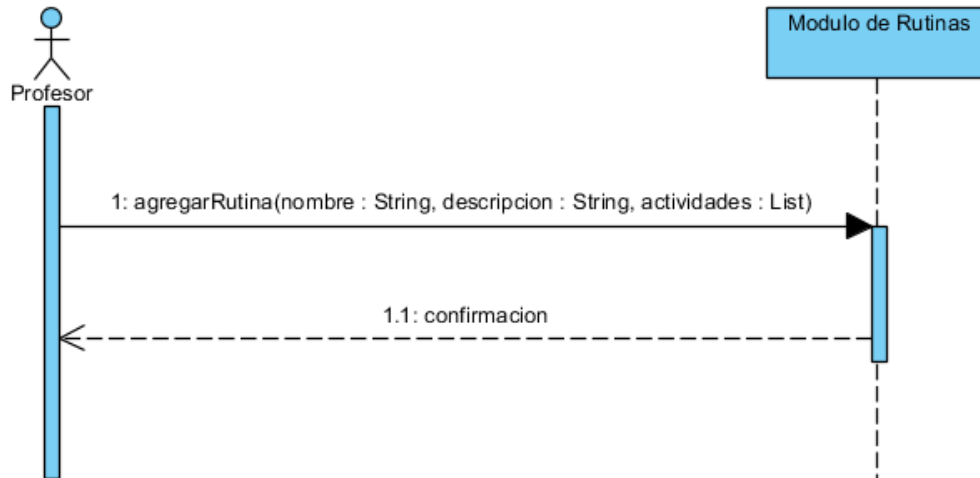
Nombre	Agregar disponibilidad [CU023]		
Descripción	El actor agrega disponibilidades en las que puede entrenar a aquellos alumnos que entrenan por medio del profesor.		
Actores	Profesor.		
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.		
Postcondición	Se agrega una nueva disponibilidad al sistema.		
Curso típico de evento			
Acción del Actor		Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita agregar una disponibilidad.		2) El sistema comprueba que el actor tiene los permisos para realizar dicha acción.	
		3) El sistema proporciona los campos a completar (hora inicio, hora fin, días de la semana).	
4) El alumno completa los campos proporcionados por el sistema.			
		5) El sistema comprueba que el horario de inicio no sea mayor o igual al del final.	
		6) El sistema comprueba que se hayan seleccionado los días.	
		7) El sistema comprueba que la disponibilidad ingresada no exista en las disponibilidades del profesor.	
		8) El sistema agrega una nueva disponibilidad al sistema.	
Curso alternativo			
5.1) Si el horario de inicio es mayor o igual al final, el sistema emite un mensaje.			
6.1) Si no se seleccionaron los días, el sistema emite un mensaje.			
7.1) Si el horario de la disponibilidad está ocupado, el sistema emite un mensaje.			

Nombre	Modificar disponibilidad [CU024]		
Descripción	El actor modifica disponibilidades en las que puede entrenar a aquellos alumnos que entrenan por medio del profesor.		
Actores	Profesor.		
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.		
Postcondición	Se modifica una disponibilidad del sistema.		
Curso típico de evento			
Acción del Actor		Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita modificar una disponibilidad.		2) El sistema comprueba que el actor tiene los permisos para realizar dicha acción.	
		3) El sistema proporciona los campos a completar (hora inicio, hora fin, días de la semana).	
4) El alumno modifica los campos proporcionados por el sistema.			
		5) El sistema comprueba que el horario de inicio no sea mayor o igual al del final.	
		6) El sistema comprueba que se hayan seleccionado los días.	
		7) El sistema comprueba que la disponibilidad ingresada no exista en las disponibilidades del profesor.	
		8) El sistema modifica la disponibilidad del profesor.	
Curso alternativo			
5.1) Si el horario de inicio es mayor o igual al final, el sistema emite un mensaje.			
6.1) Si no se seleccionaron los días, el sistema emite un mensaje.			
7.1) Si el horario de la disponibilidad está ocupado, el sistema emite un mensaje.			

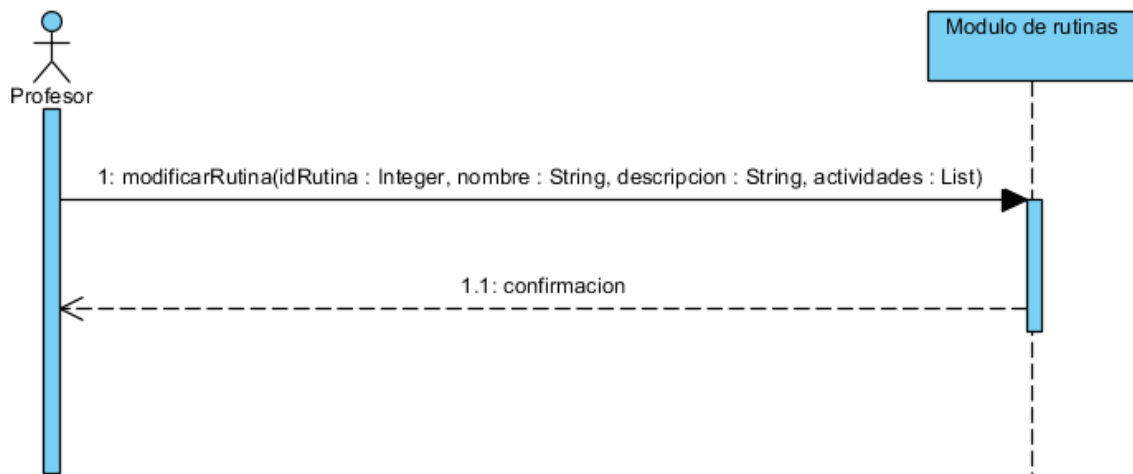
Nombre	Eliminar disponibilidad [CU025]		
Descripción	El profesor elimina una de sus disponibilidades.		
Actores	Profesor		
Precondición	El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción.		
Postcondición	Se elimina una disponibilidad del profesor.		
Curso típico de evento			
Acción del Actor		Acción del Sistema	
1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita eliminar un una disponibilidad.		2) El sistema comprueba que el actor está capacitado para realizar la acción.	
		3) El sistema comprueba que la disponibilidad no esté asociada a un alumno.	
		4) El sistema elimina la disponibilidad	
Curso alternativo			
3.1) Si la disponibilidad está ocupada por un alumno, el sistema emite un mensaje.			

Diagramas de secuencia de sistema

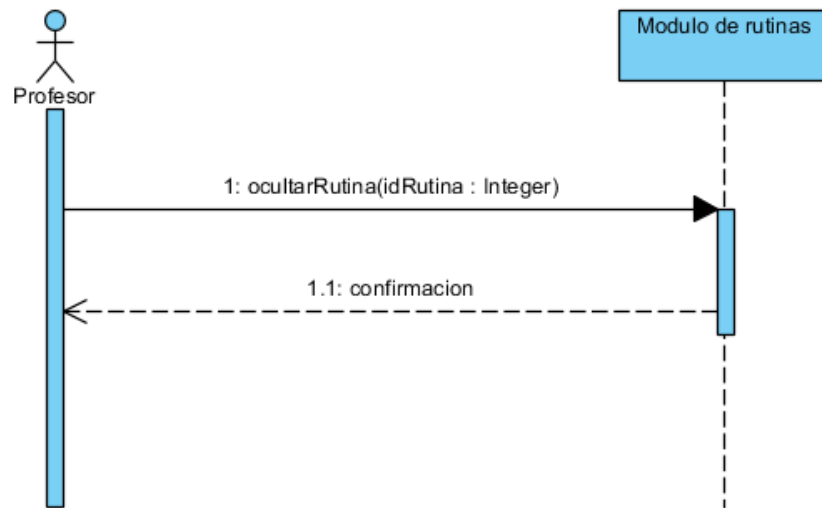
Agregar rutina



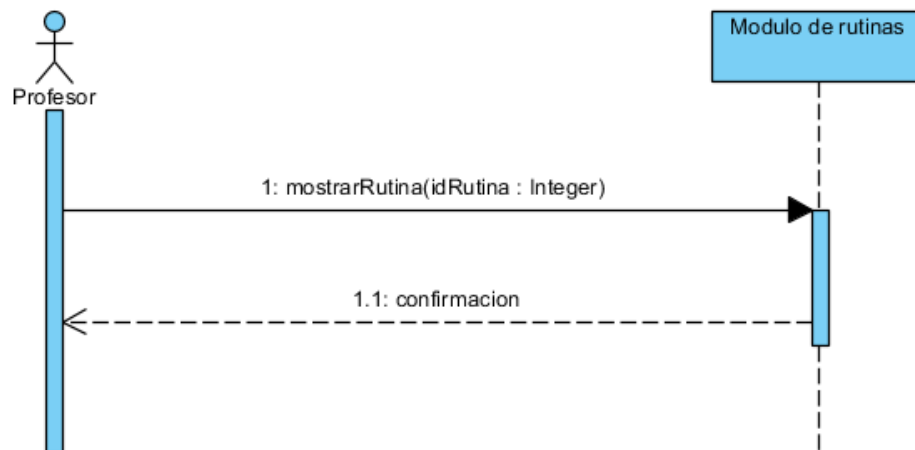
Modificar rutina



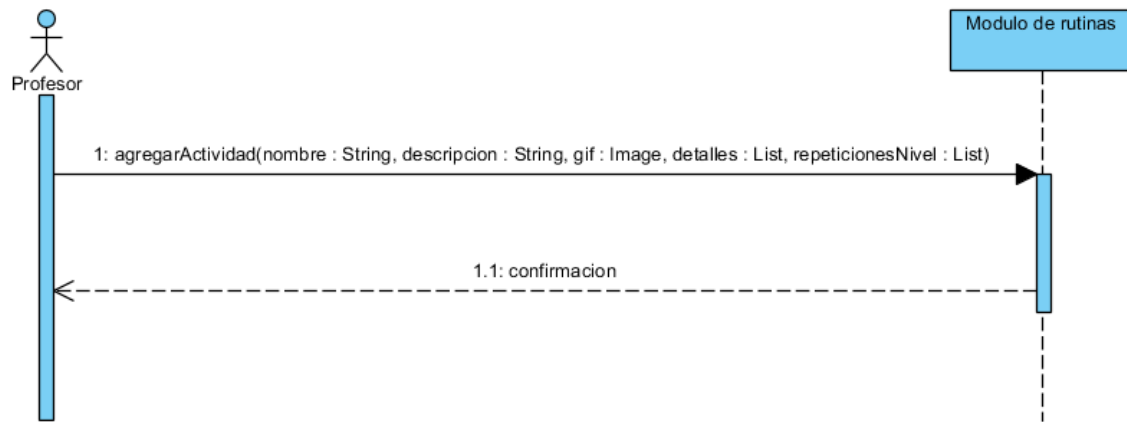
Ocultar rutina



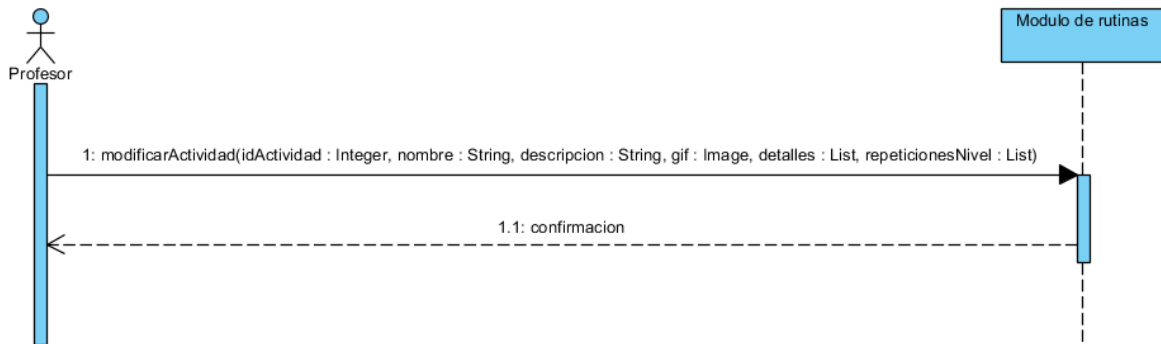
Mostrar rutina



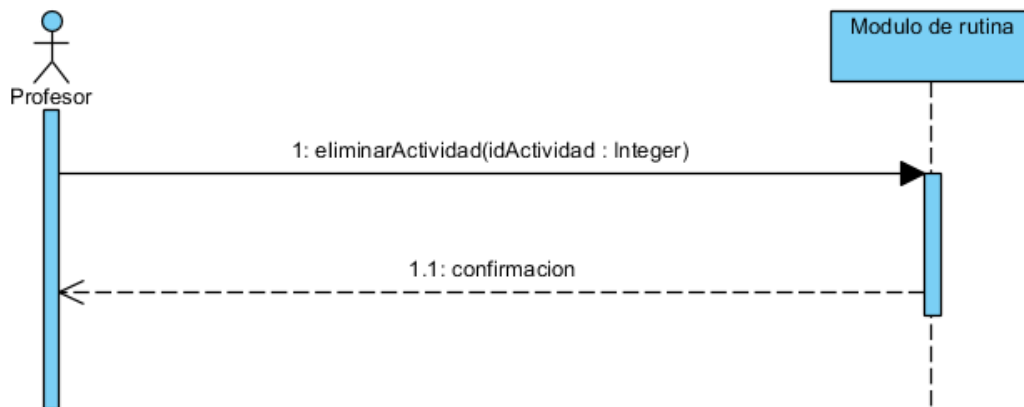
Agregar actividad



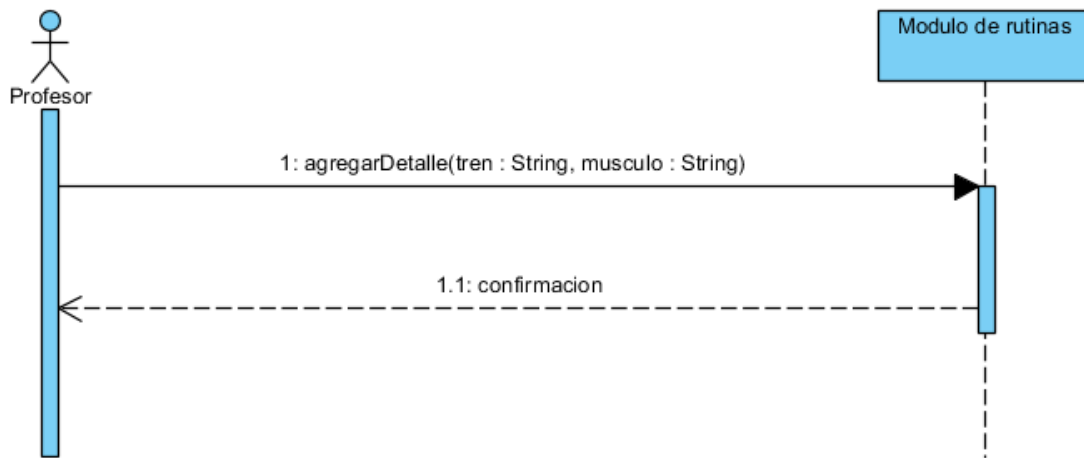
Modificar actividad



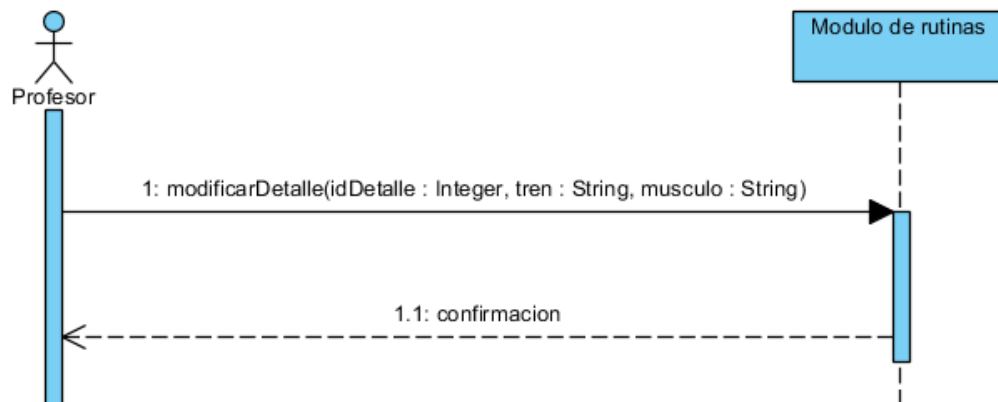
Eliminar actividad



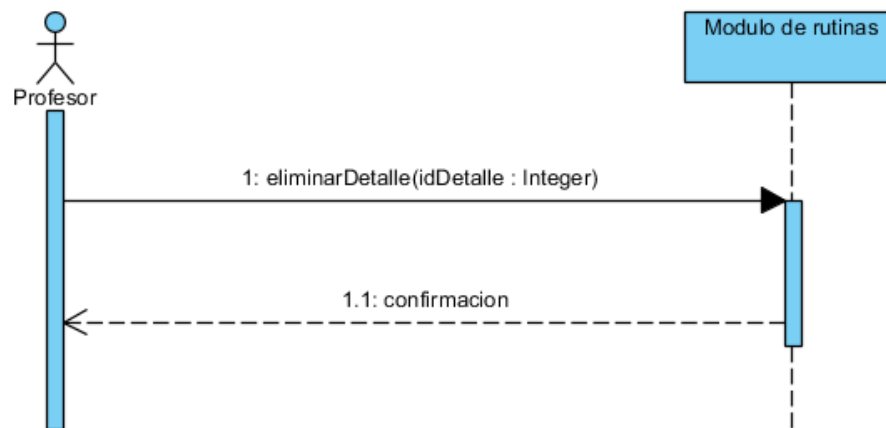
Agregar detalle



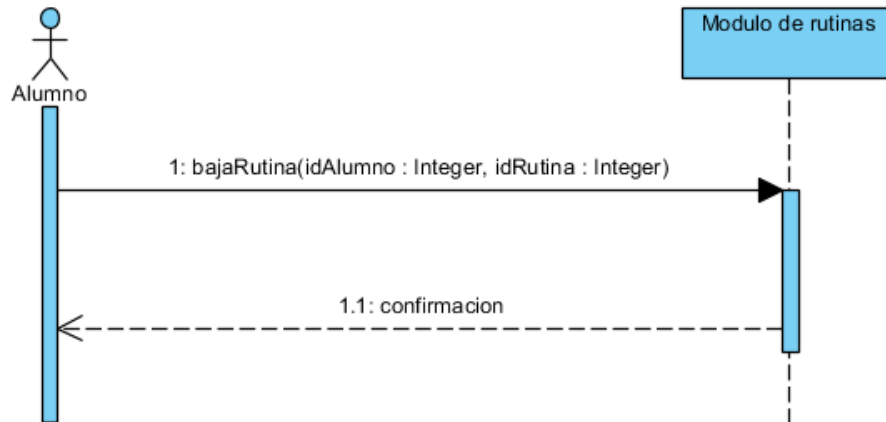
Modificar detalle



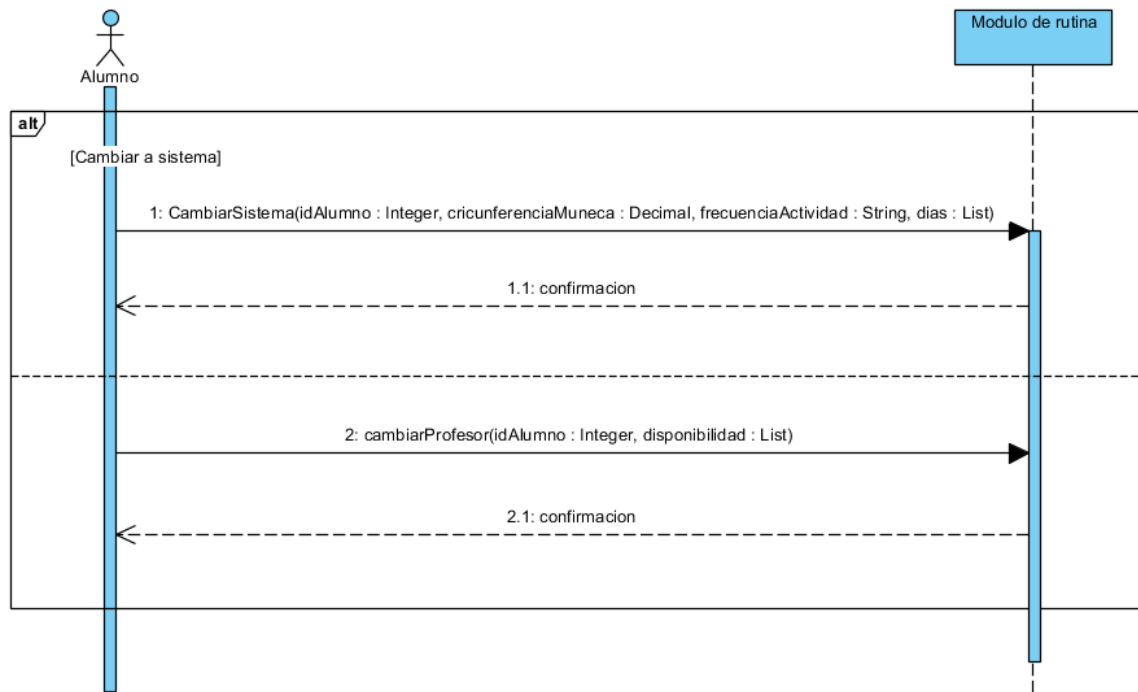
Eliminar detalle



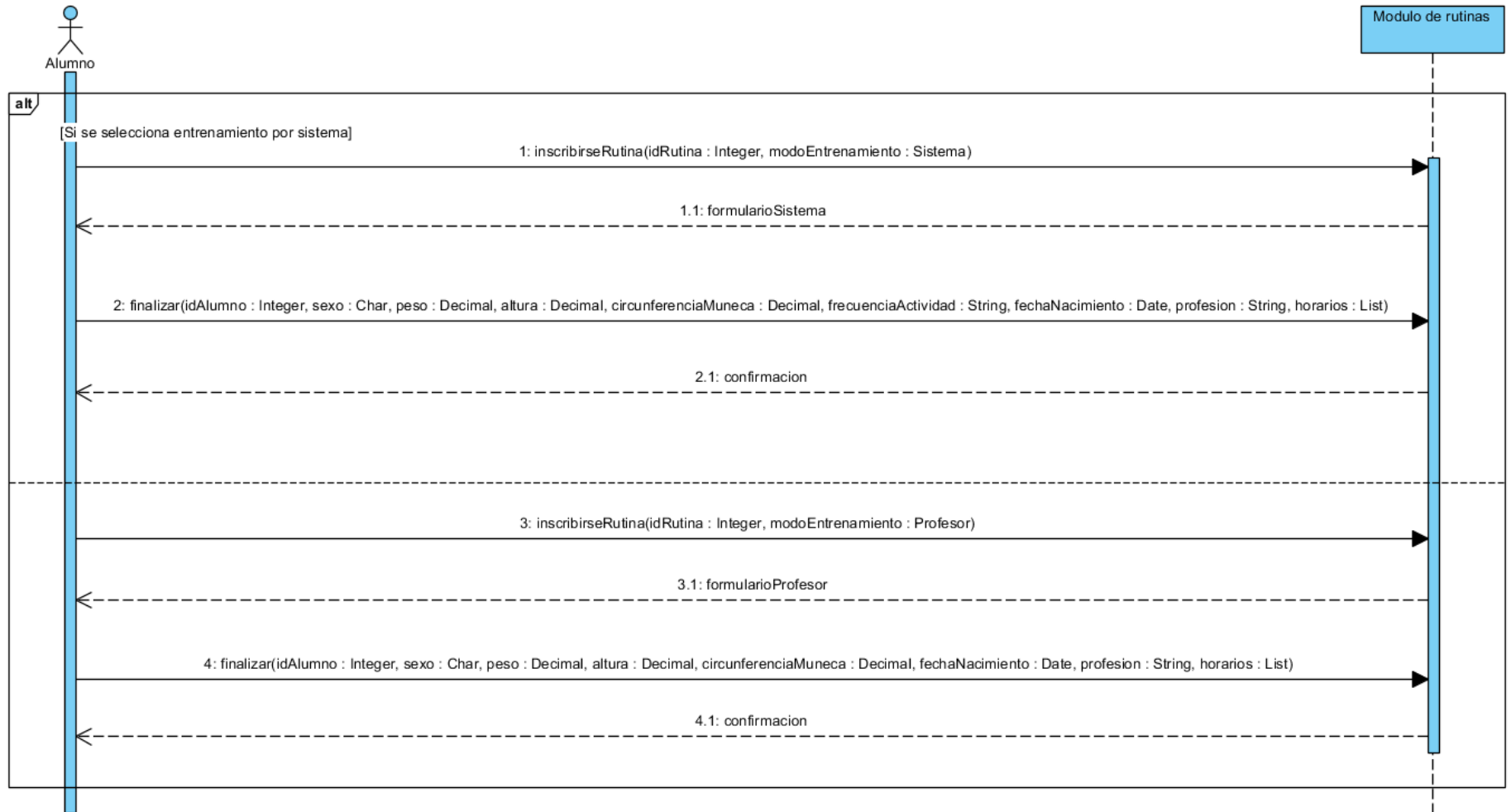
Darse de baja



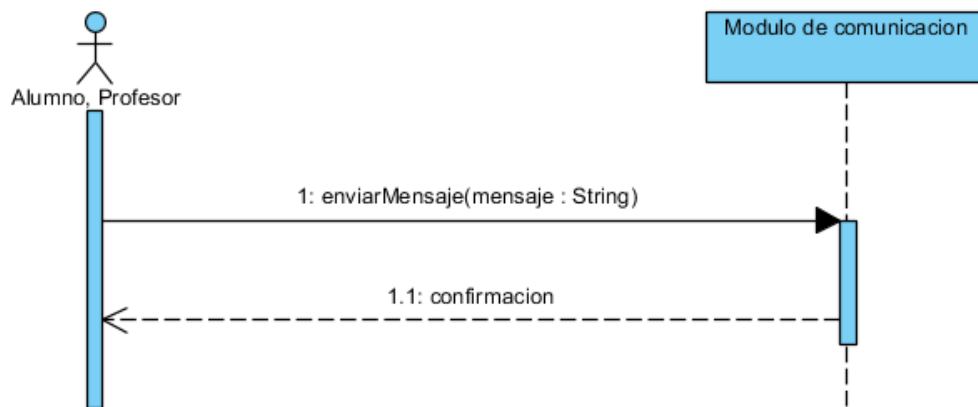
Cambiar modo de entrenamiento



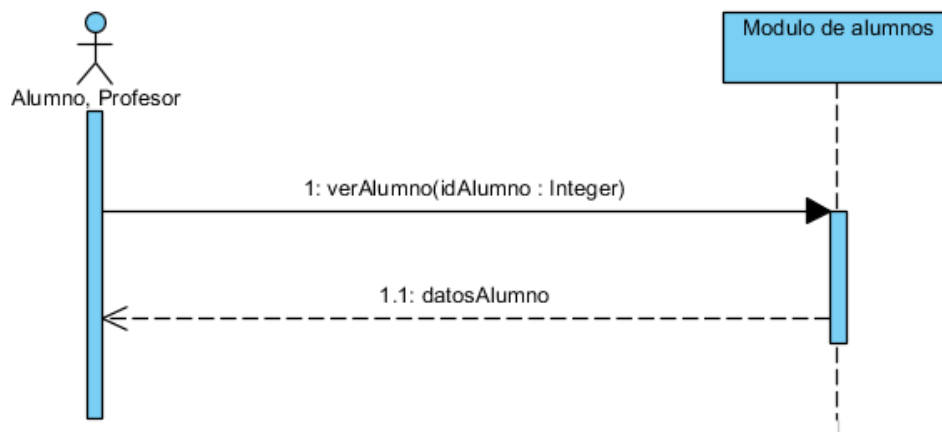
Inscribirse a rutina



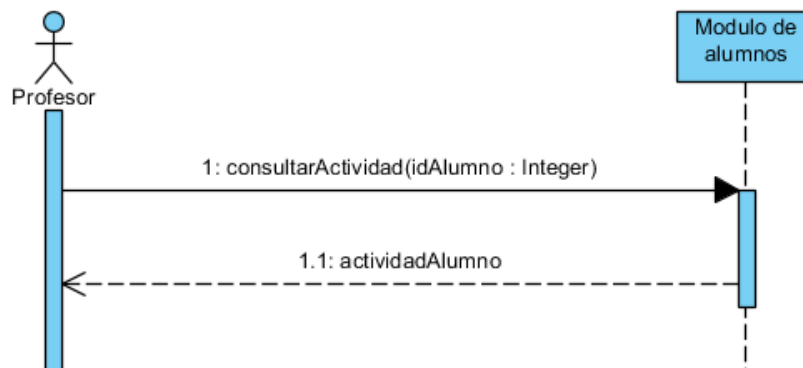
Enviar mensaje



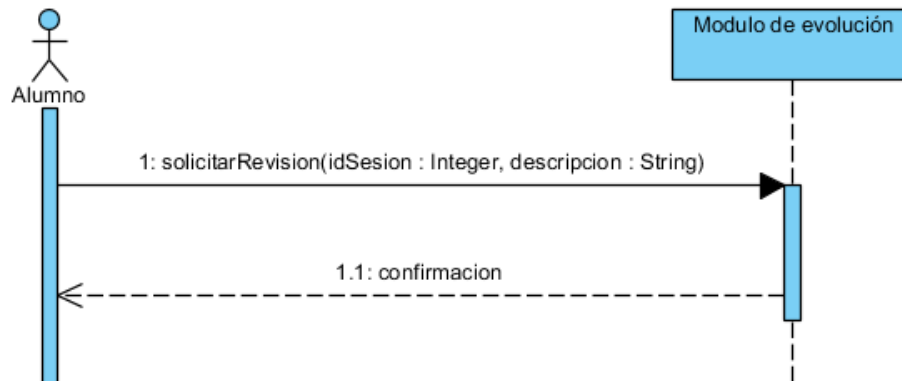
Ver alumno



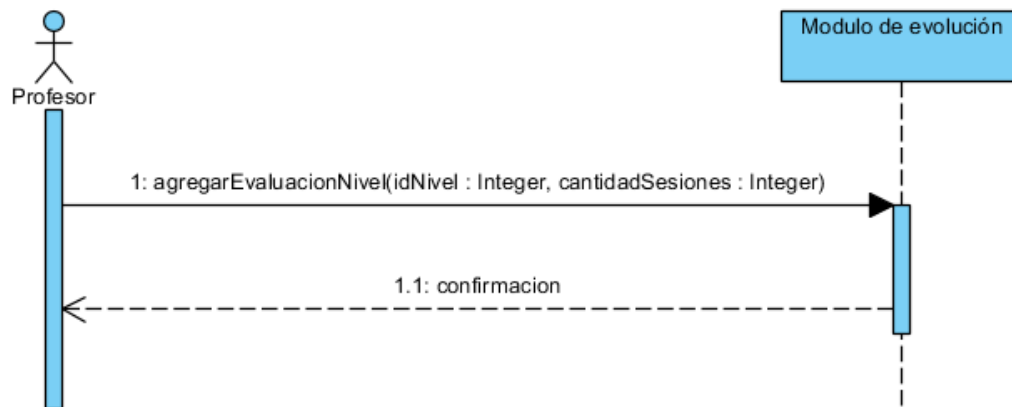
Consultar actividad de alumno



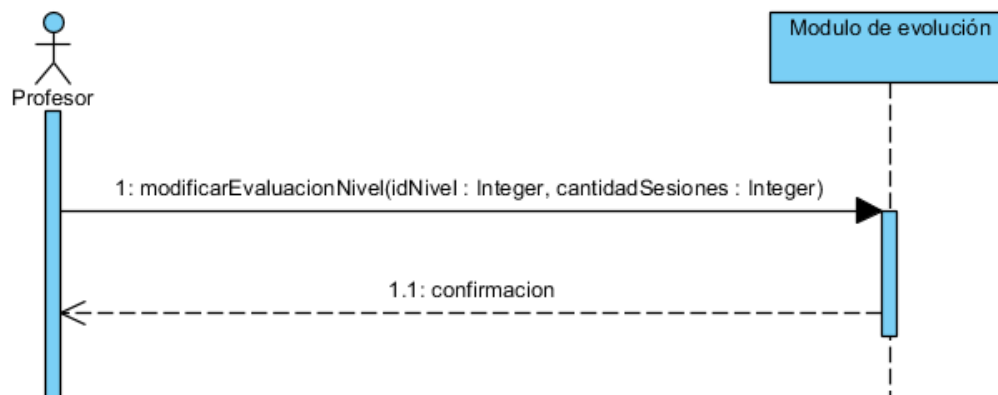
Solicitar revisión



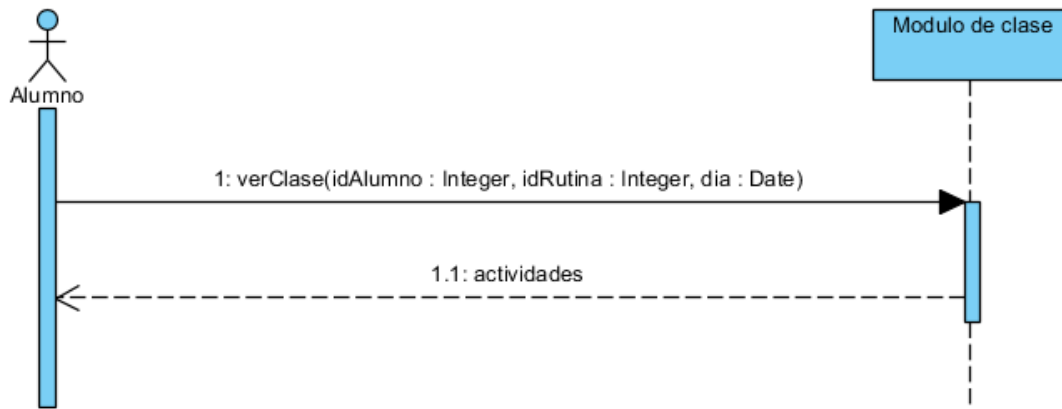
Agregar evaluación de nivel



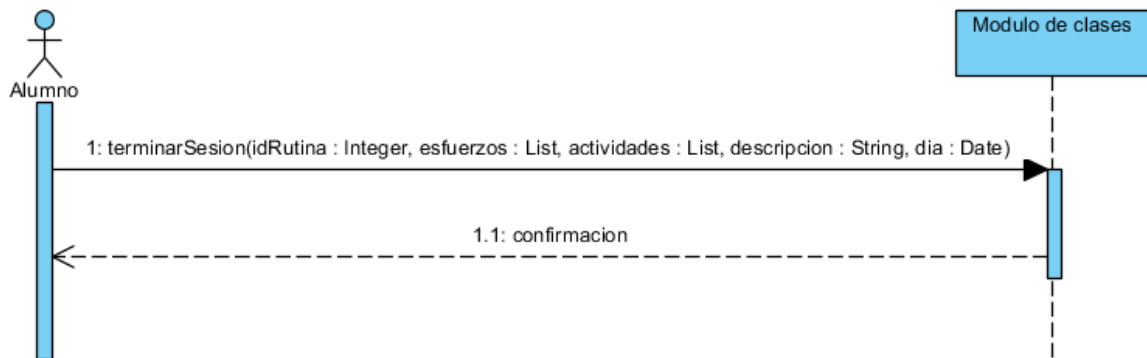
Modificar evaluación de nivel



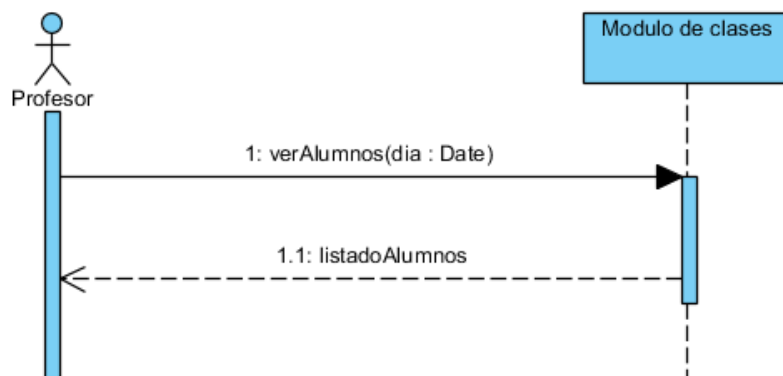
Ver clase



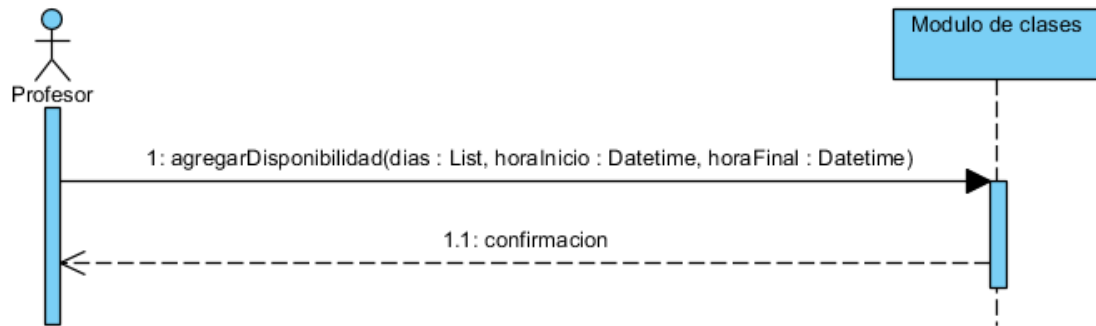
Terminar sesión



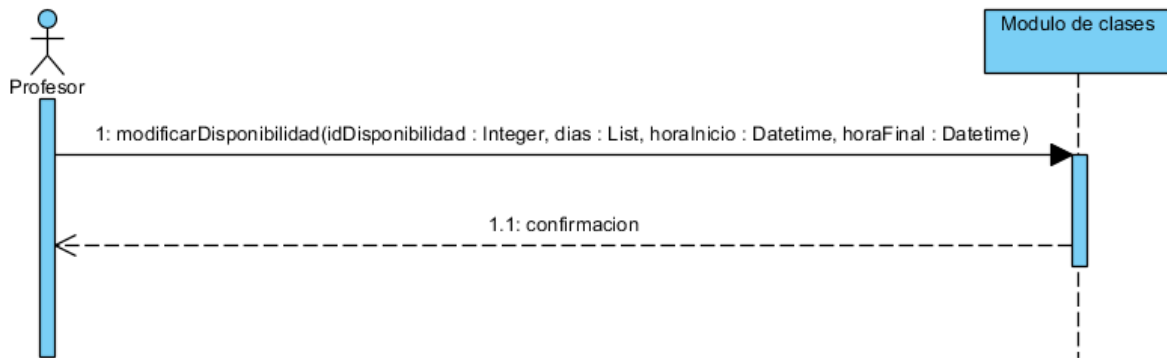
Ver alumnos de la clase



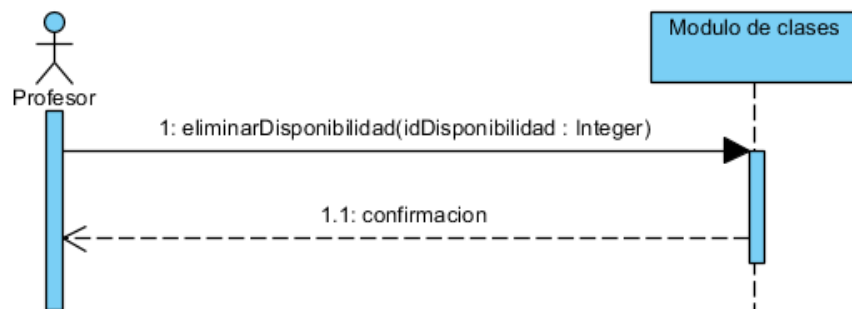
Agregar disponibilidad



Modificar disponibilidad



Eliminar disponibilidad



Contratos

Agregar rutina

Operaciones: agregarRutina(nombre : String, descripcion : String, actividades : List)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Agregar rutina

Precondición: el actor debe ser un profesor.

Pos condición:

- Se crea una instancia de rutina unaRutina.

Salida:

- Confirmación.

Modificar rutina

Operaciones: modificarRutina(idRutina : Integer, nombre : String, descripcion : String, actividades : List)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Modificar rutina

Precondición: el actor debe ser un profesor y debe existir una rutina.

Pos condición:

- Se obtiene una instancia de una rutina unaRutina
- Se modifica unaRutina.

Salida:

- Confirmación.

Ocultar rutina

Operaciones: ocultarRutina(idRutina : Integer)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Ocultar rutina

Precondición: debe existir una rutina y no debe tener alumnos inscriptos.

Pos condición:

- Se obtiene una instancia de rutina unaRutina.
- Se modifica unaRutina.

Salida:

- Confirmación.

Mostrar rutina

Operaciones: mostrarRutina(idRutina : Integer)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Mostrar rutina

Precondición: debe existir una rutina y debe estar oculta.

Pos condición:

- Se obtiene una instancia de rutina unaRutina.
- Se modifica unaRutina.

Salida:

- Confirmación.

Agregar actividad

Operaciones: agregarActividad(nombre : String, descripcion : String, gif : Image, detalles : List, repeticionesNivel : List)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Agregar actividad

Precondición: el actor debe ser un profesor.

Pos condición:

- Se crea una instancia de actividad unaActividad.

Salida:

- Confirmación.

Modificar actividad

Operaciones: modificarActividad(idActividad : Integer, nombre : String, descripcion : String, gif : Image, detalles : List, repeticionesNivel : List)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Modificar actividad

Precondición: el actor debe ser un profesor y debe existir una actividad.

Pos condición:

- Se obtiene una instancia de actividad unaActividad.
- Se modifican los atributos de unaActividad.

Salida:

- Confirmación.

Eliminar actividad

Operaciones: eliminarActividad(idActividad : Integer)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Eliminar actividad

Precondición: la actividad no debe estar asociada a una rutina.

Pos condición:

- Se obtiene una instancia de actividad unaActividad.
- Se elimina unaActividad del sistema.

Salida:

- Confirmación.

Agregar detalle

Operaciones: agregarDetalle(tren : String, musculo : String)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Agregar detalle

Precondición: el actor debe ser un profesor.

Pos condición:

- Se crea una instancia de detalle unDetalle.

Salida:

- Confirmación.

Modificar detalle

Operaciones: modificarDetalle(idDetalle : Integer, tren : String, musculo : String)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Modificar detalle

Precondición: el actor debe ser un profesor y debe existir un detalle.

Pos condición:

- Se obtiene una instancia de detalle unDetalle.
- Se modifican los atributos de unDetalle.

Salida:

- Confirmación.

Eliminar detalle

Operaciones: eliminarDetalle(idDetalle : Integer)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Eliminar detalle

Precondición: el detalle no debe estar asociado a una actividad.

Pos condición:

- Se obtiene una instancia de detalle unDetalle.
- Se elimina unDetalle del sistema.

Salida:

- Confirmación.

Darse de baja

Operaciones: bajaRutina(idAlumno : Integer, idRutina : Integer)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Darse de baja

Precondición: el actor debe estar inscripto a una rutina.

Pos condición:

- Se obtiene una instancia de alumno unAlumno.
- Se obtiene una instancia de rutina unaRutina.
- Se desasocia unaRutina de unAlumno.

Salida:

- Confirmación.

Cambiar modo de entrenamiento (Sección Sistema)

Operaciones: CambiarSistema(idAlumno : Integer, cricunferenciaMuneca : Decimal, frecuenciaActividad : String, dias : List)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Cambiar modo de entrenamiento

Precondición: el actor debe estar inscripto a una rutina

Pos condición:

- Se obtiene una instancia de alumno unAlumno
- Se modifican los atributos de unAlumno.

Salida:

- Confirmación.

Cambiar modo de entrenamiento (Seccion Profesor)

Operaciones: cambiarProfesor(idAlumno : Integer, disponibilidad : List)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Cambiar modo de entrenamiento

Precondición: el actor debe estar inscripto a una rutina

Pos condición:

- Se obtiene una instancia de alumno unAlumno
- Se modifican los atributos de unAlumno.

Salida:

- Confirmación.

Inscribirse a rutina (Sistema)

Operaciones: inscribirseRutina(idRutina : Integer, modoEntrenamiento : Sistema)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Inscribirse a rutina

Precondición: el actor debe haberse registrado y no estar asociado a una rutina.

Pos condición:

- Se obtiene una instancia de rutina unaRutina

Salida:

- formularioSistema.

Operaciones: finalizar(idAlumno : Integer, sexo : Char, peso : Decimal, altura : Decimal, circunferenciaMuneca : Decimal, frecuenciaActividad : String, fechaNacimiento : Date, profesion : String, horarios : List)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Inscribirse a rutina

Precondición: el actor debe haberse registrado y no estar asociado a una rutina.

Pos condición:

- Se obtiene una instancia de alumno unAlumno.
- Se modifican los atributos de unAlumno.
- Se asocia unaRutina con unAlumno.

Salida:

- Confirmación.

Inscribirse a rutina (Profesor)

Operaciones: inscribirseRutina(idRutina : Integer, modoEntrenamiento : Profesor)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Inscribirse a rutina

Precondición: el actor debe haberse registrado y no estar asociado a una rutina.

Pos condición:

- Se obtiene una instancia de rutina unaRutina

Salida:

- formularioProfesor.

Operaciones: finalizar(idAlumno : Integer, sexo : Char, peso : Decimal, altura : Decimal, circunferenciaMuneca : Decimal, fechaNacimiento : Date, profesion : String, horarios : List)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Inscribirse a rutina

Precondición: el actor debe haberse registrado y no estar asociado a una rutina.

Pos condición:

- Se obtiene una instancia de alumno unAlumno.
- Se modifican los atributos de unAlumno.
- Se asocia unaRutina con unAlumno.

Salida:

- Confirmación.

Enviar mensaje

Operaciones: enviarMensaje(mensaje : String)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Enviar mensaje

Precondición: el actor estar inscripto a una rutina

Pos condición:

- Se crea una instancia de mensaje unMensaje.
- Se obtiene una instancia de alumno unAlumno.
- Se obtiene una instancia de profesor unProfesor.
- Se asocia unMensaje a unAlumno.
- Se asocia unMensaje a unProfesor.

Salida:

- Confirmación.

Ver alumno

Operaciones: verAlumno(idAlumno : Integer)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Ver alumno

Precondición: el actor debe ser un alumno, profesor.

Pos condición:

- Se obtiene una instancia de alumno unAlumno.

Salida:

- datosAlumno.

Consultar actividad de alumno

Operaciones: consultarActividad(idAlumno : Integer)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Consultar actividad de alumno

Precondición: el actor estar inscripto a una rutina.

Pos condición:

- Se obtiene una instancia de alumno unAlumno.

Salida:

- actividadAlumno.

Solicitar revisión

Operaciones: solicitarRevision(idSesion : Integer, descripcion : String)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Solicitar revisión.

Precondición: el actor estar inscripto a una rutina, debe entrenar por el sistema y tener una clase por realizar.

Pos condición:

- Se obtiene una instancia de sesión unaSesion.
- Se modifica unaSesion.descripcion

Salida:

- Confirmación.

Agregar evaluación de nivel

Operaciones: agregarEvaluacionNivel(idNivel : Integer, cantidadSesiones : Integer)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Agregar evaluación de nivel

Precondición: el actor debe ser un profesor.

Pos condición:

- Se crea una nueva instancia de evaluación de nivel unaEvaluacion.

Salida:

- Confirmación.

Modificar evaluación de nivel

Operaciones: modificarEvaluacionNivel(idNivel : Integer, cantidadSesiones : Integer)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Modificar evaluación de nivel

Precondición: el actor debe ser un profesor

Pos condición:

- Se obtiene una instancia de evaluación de nivel unaEvaluacion
- Se modifican los atributos de unaEvaluacion

Salida:

- Confirmación.

Ver clase

Operaciones: verClase(idAlumno : Integer, idRutina : Integer, dia : Date)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Ver clase

Precondición: el actor debe estar inscripto a una rutina y debe tener una clase pendiente.

Pos condición: -

Salida:

- actividades.

Terminar sesión

Operaciones: terminarSesion(idRutina : Integer, esfuerzos : List, actividades : List, descripcion : String, dia : Date)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Terminar sesión

Precondición: el actor debe estar inscripto a una rutina y debe tener una clase pendiente.

Pos condición:

- Se obtiene una instancia de rutina unaRutina.
- Se crea una instancia de sesión unaSesion.
- Se asocia esfuerzos a unaSesion.
- Se asocia actividades a unaSesion.
- Se asocia unaRutina a unaSesion.

Salida:

- Confirmación.

Ver alumnos de la clase

Operaciones: verAlumnos(dia : Date)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Ver alumnos de la clase

Precondición: el actor debe ser un profesor y debe tener alumnos que atender en el día.

Pos condición: -

Salida:

- ListadoAlumnos.

Agregar disponibilidad

Operaciones: agregarDisponibilidad(dias : List, horaInicio : Datetime, horaFinal : Datetime)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Agregar disponibilidad

Precondición: el actor debe ser un profesor y no debe estar ocupado el horario y día de la disponibilidad.

Pos condición:

- Se crea una instancia de disponibilidad unaDisponibilidad.

Salida:

- confirmacion.

Modificar disponibilidad

Operaciones: modificarDisponibilidad(idDisponibilidad : Integer, dias : List, horaInicio : Datetime, horaFinal : Datetime)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Modificar disponibilidad

Precondición: el actor debe ser un profesor y debe existir la disponibilidad.

Pos condición:

- Se obtiene una instancia de disponibilidad unaDisponibilidad.
- Se modifican los atributos de unaDisponibilidad.

Salida:

- confirmacion.

Eliminar disponibilidad

Operaciones: eliminarDisponibilidad(idDisponibilidad : Integer)

Referencia Cruzada: Caso de Uso: Eliminar disponibilidad

Precondición: el actor debe ser un profesor y la disponibilidad no debe estar asociada a un alumno.

Pos condición:

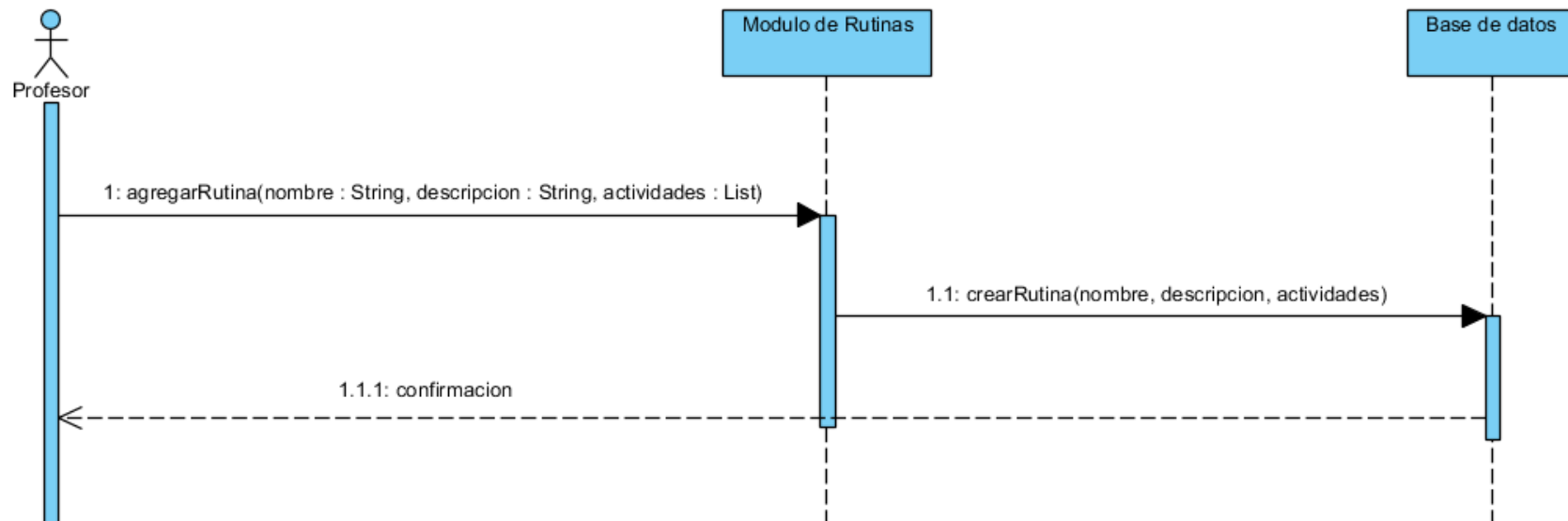
- Se obtiene una instancia de disponibilidad unaDisponibilidad.
- Se elimina unaDisponibilidad.

Salida:

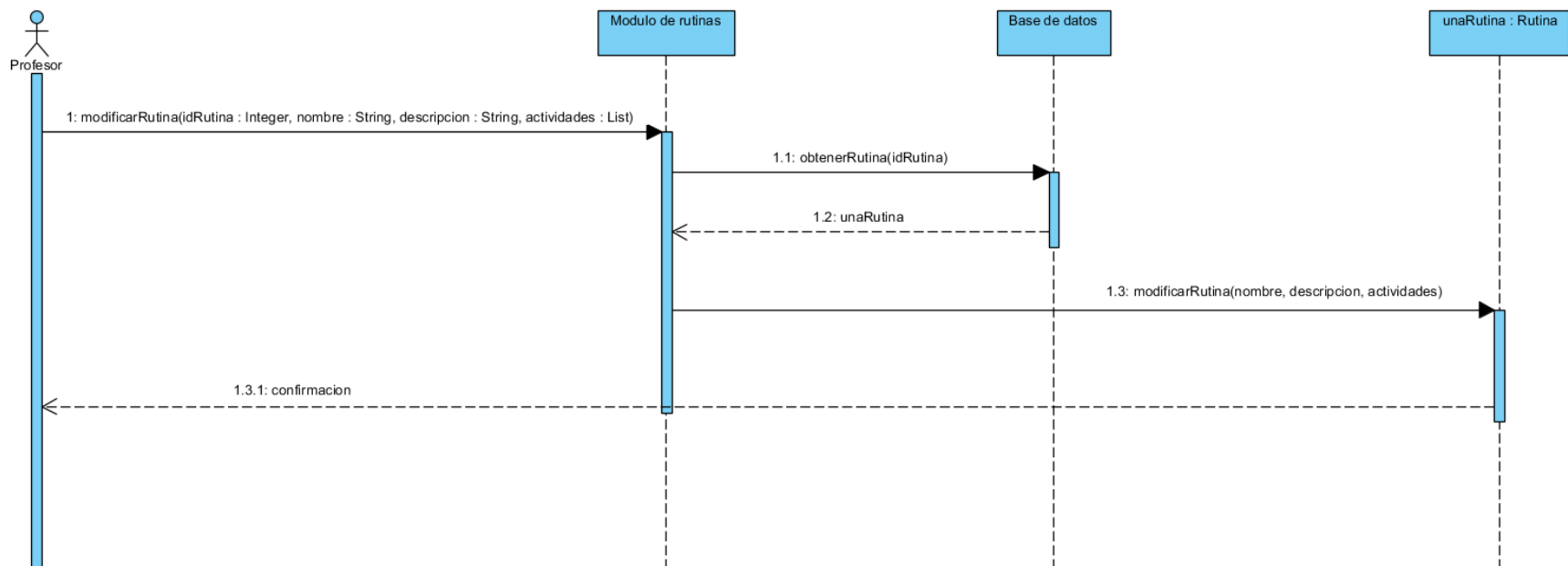
- confirmacion.

Diagramas de secuencia de diseño

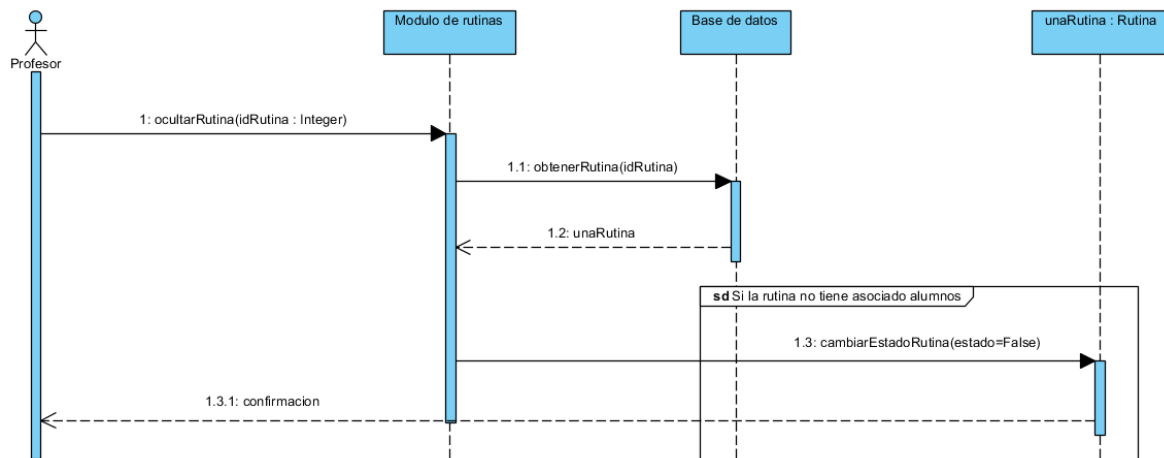
Agregar rutina



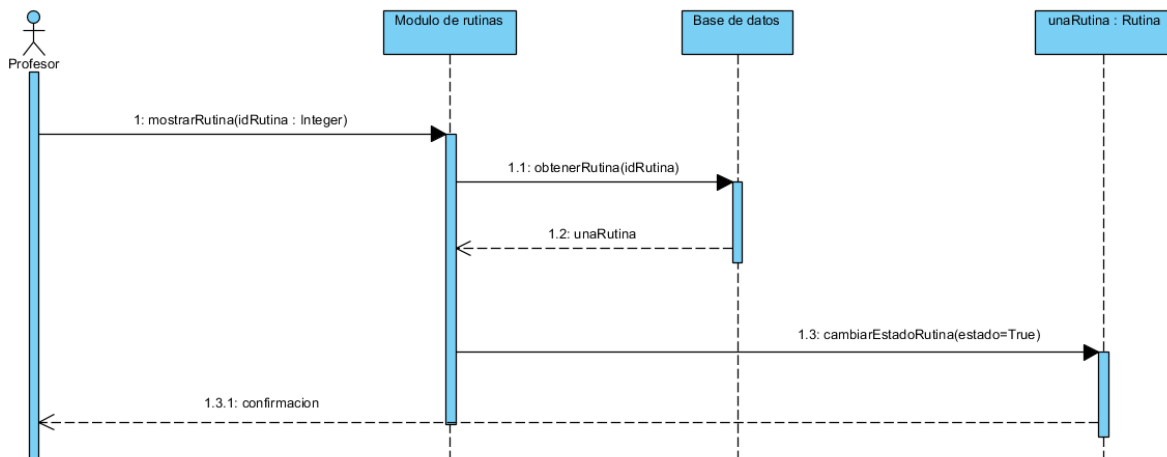
Modificar rutina



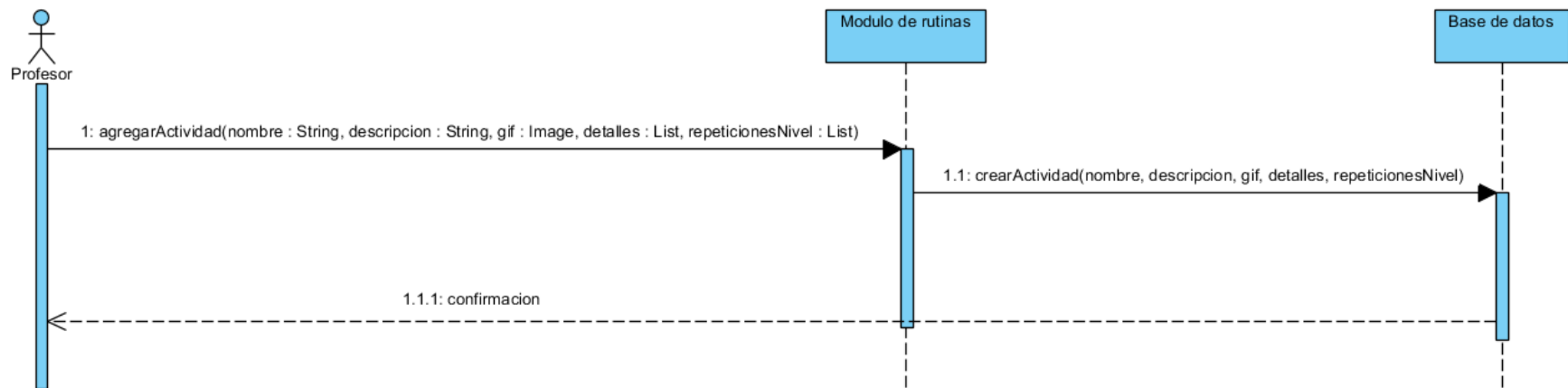
Ocultar rutina



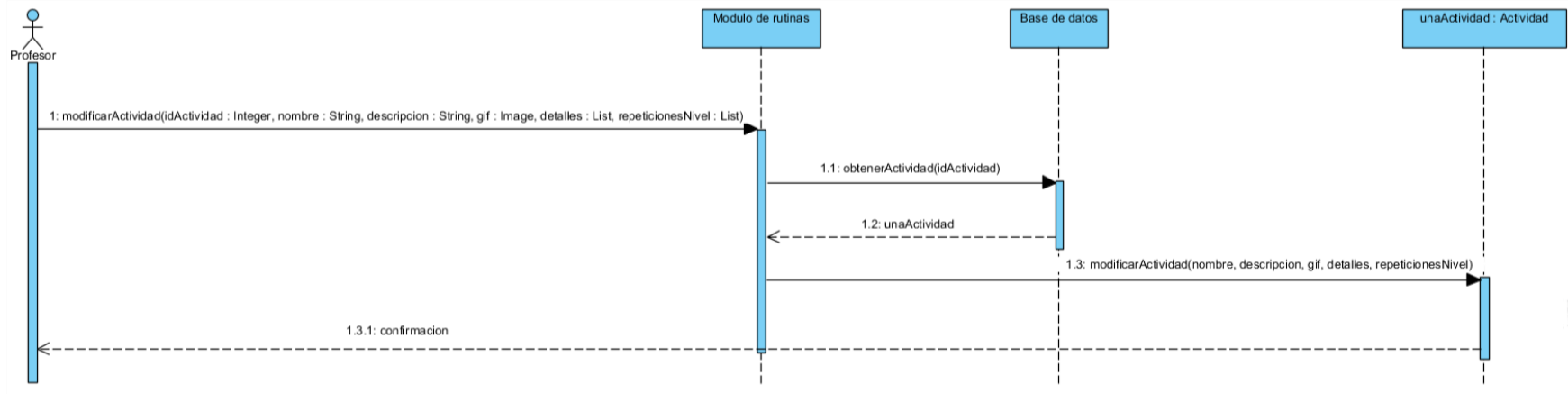
Mostrar rutina



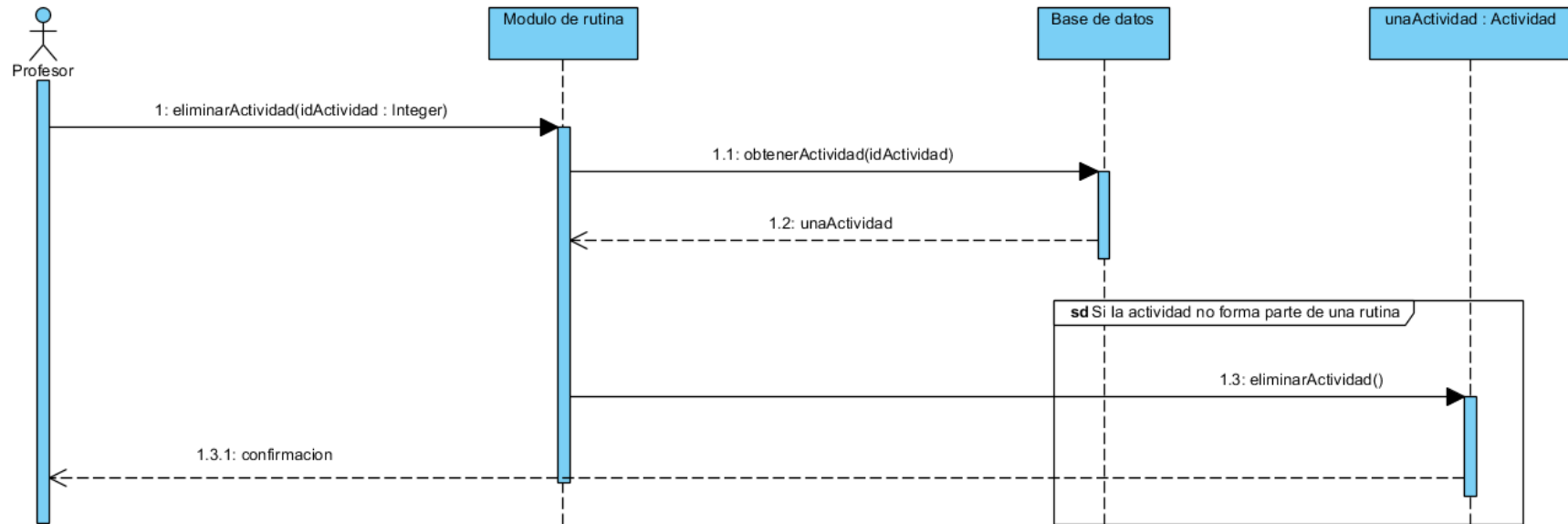
Agregar actividad



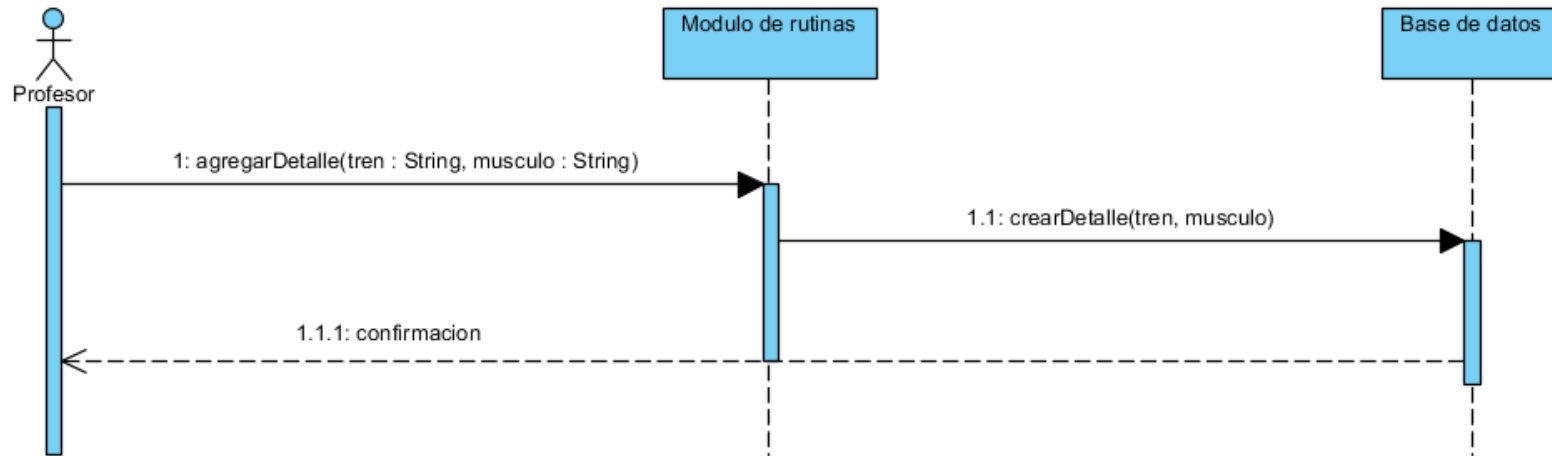
Modificar actividad



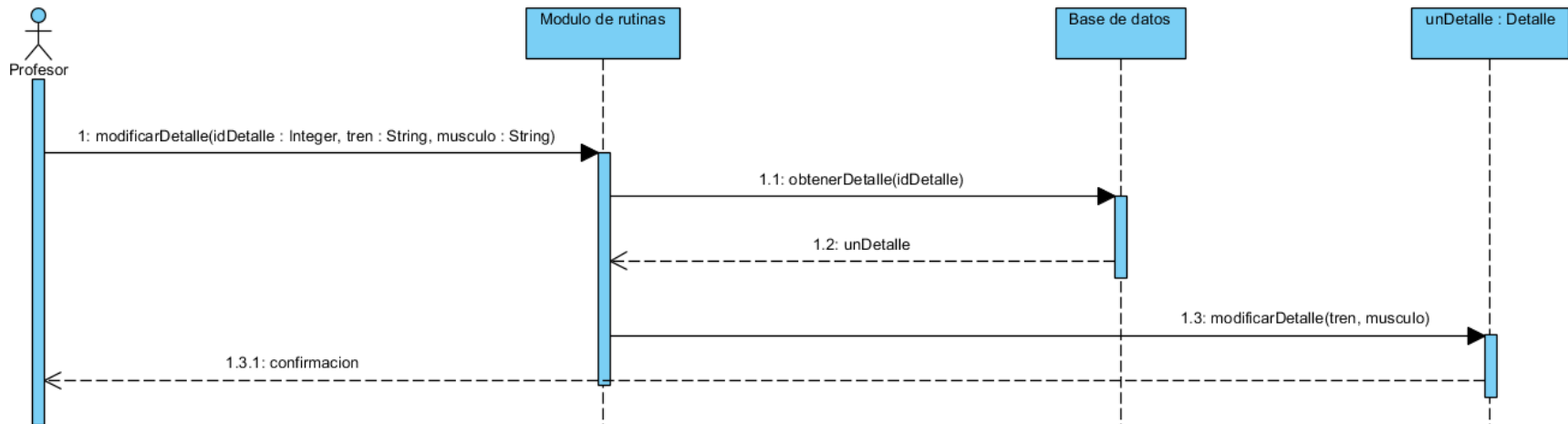
Eliminar actividad



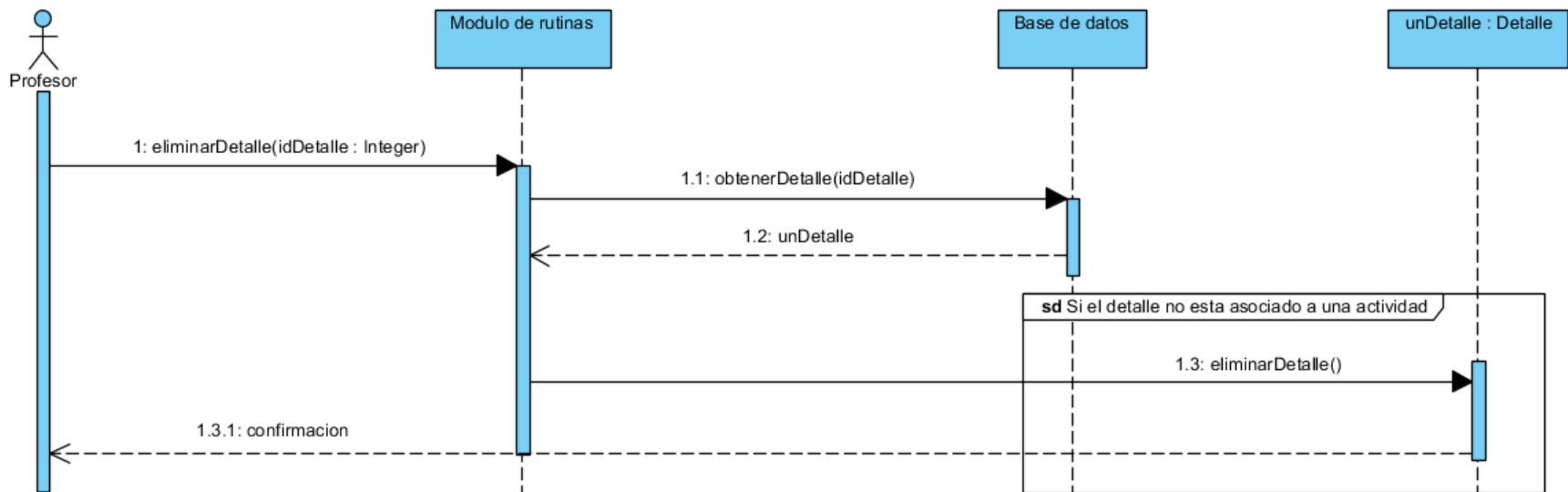
Agregar detalle



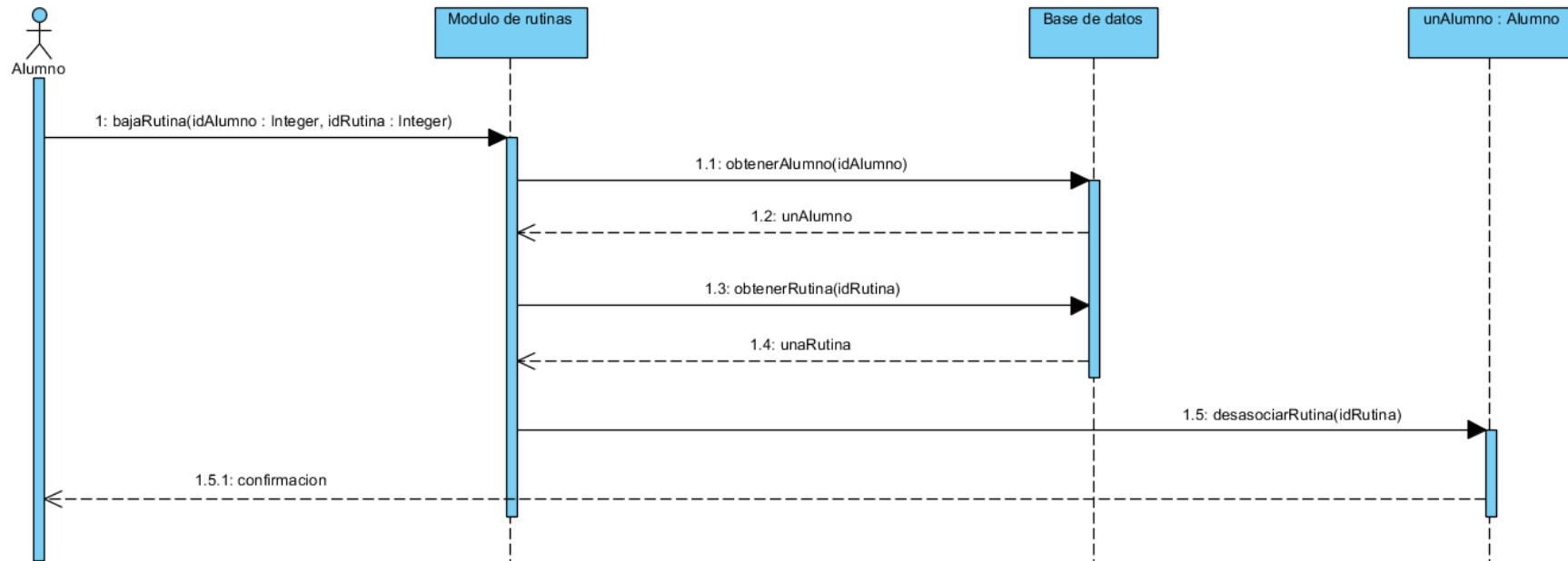
Modificar detalle



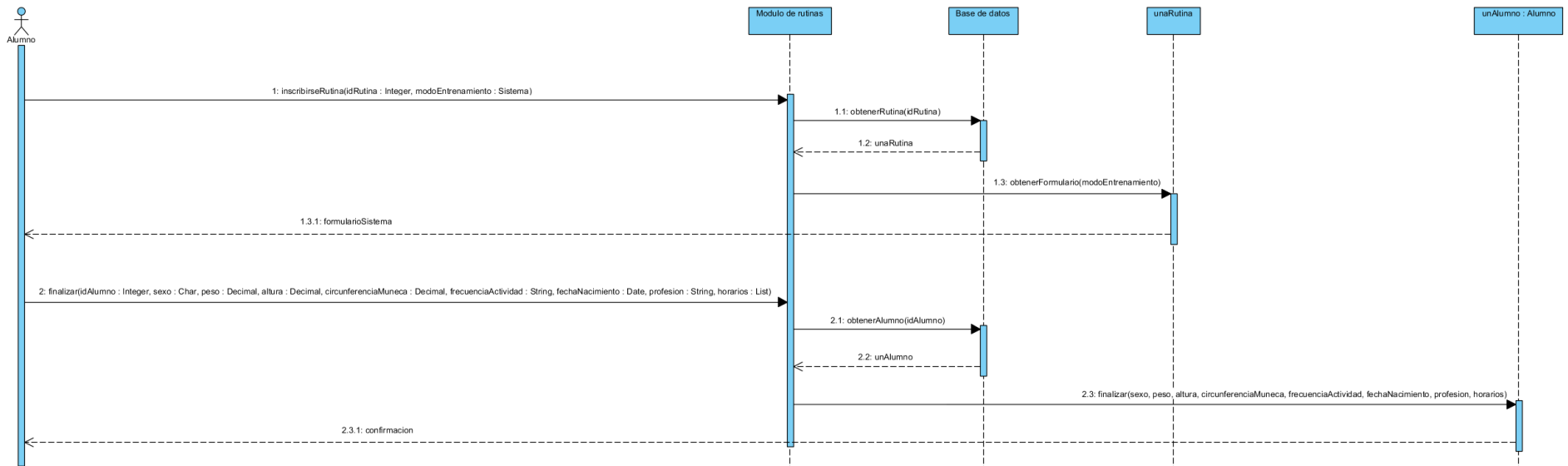
Eliminar detalle



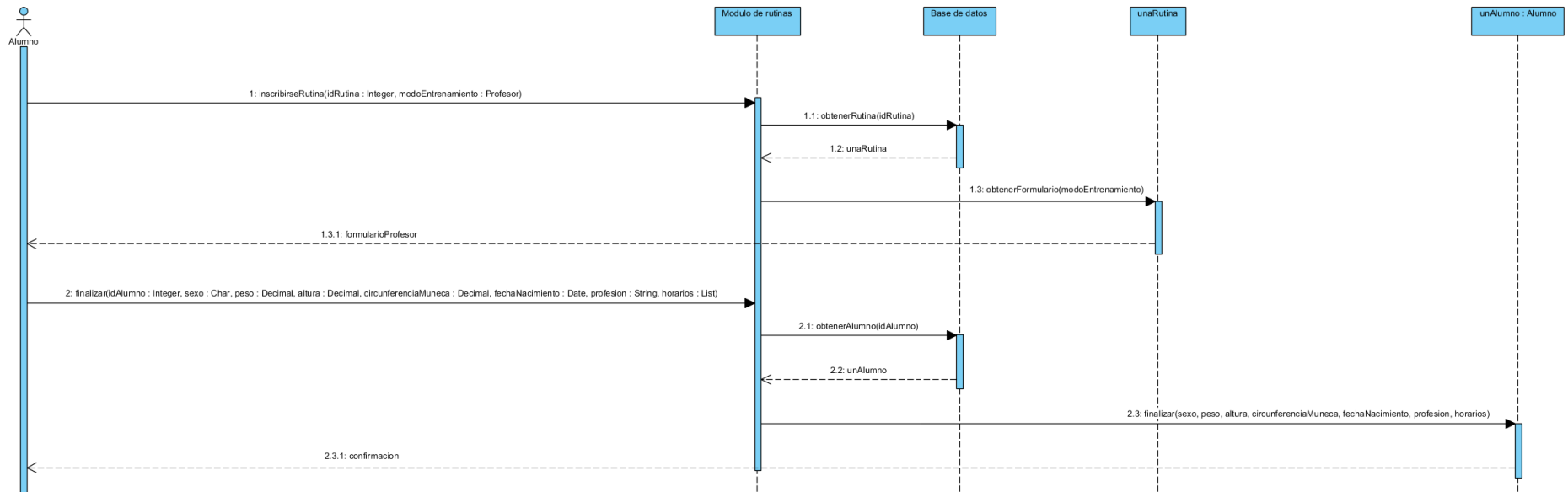
Darse de baja



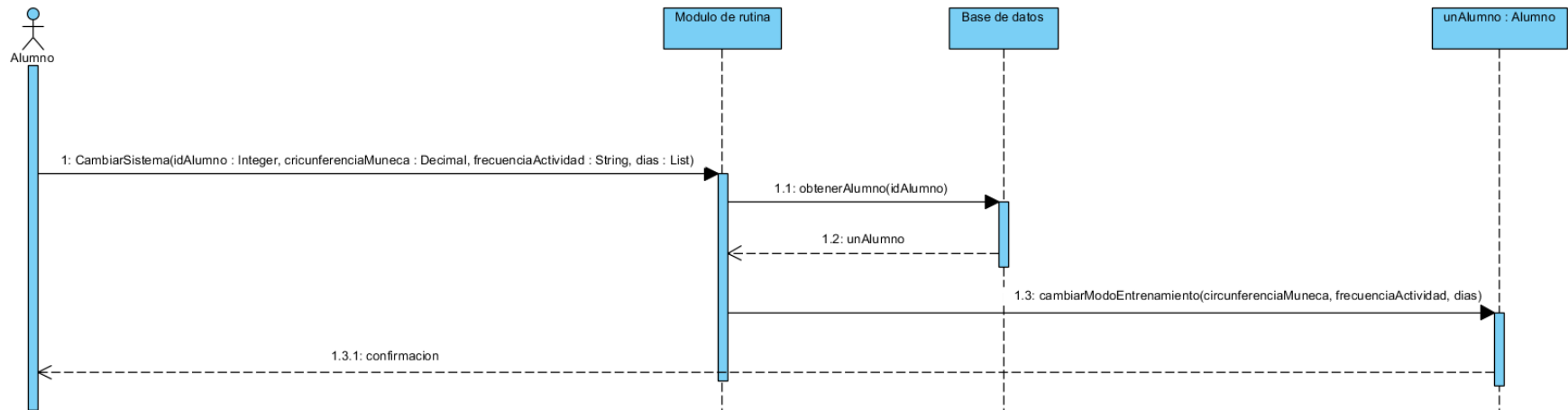
Inscribirse a rutina con modo de entrenamiento por sistema



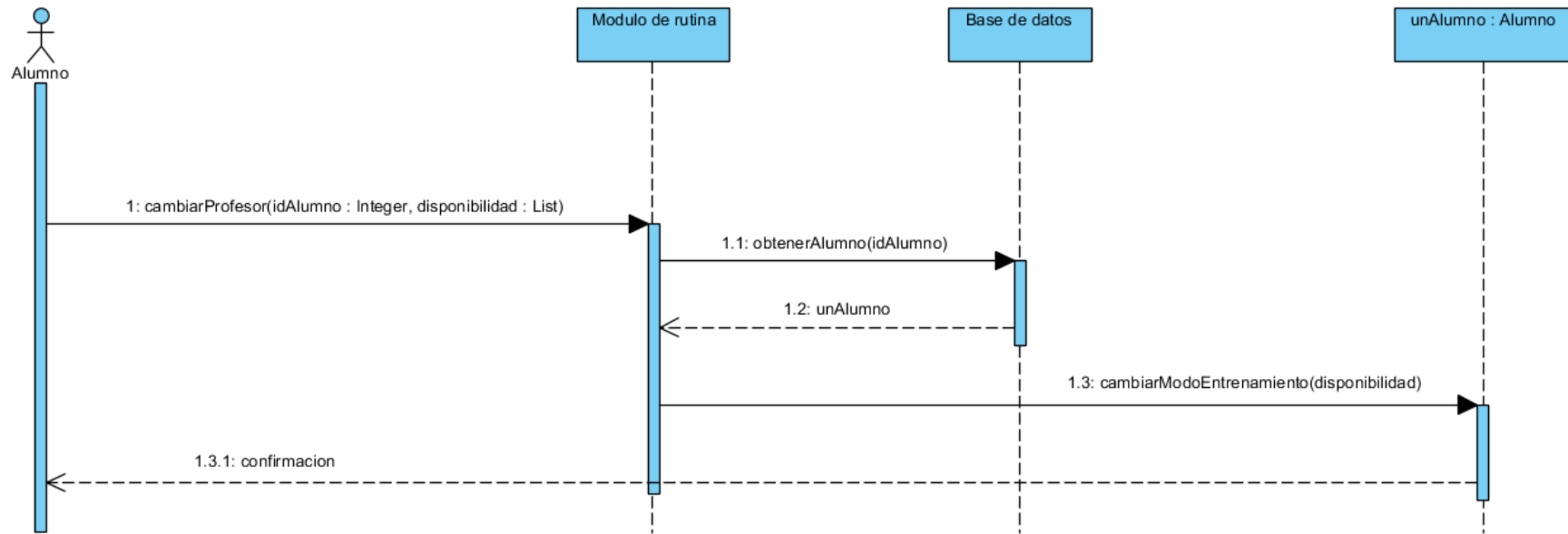
Inscribirse a rutina con modo de entrenamiento por profesor



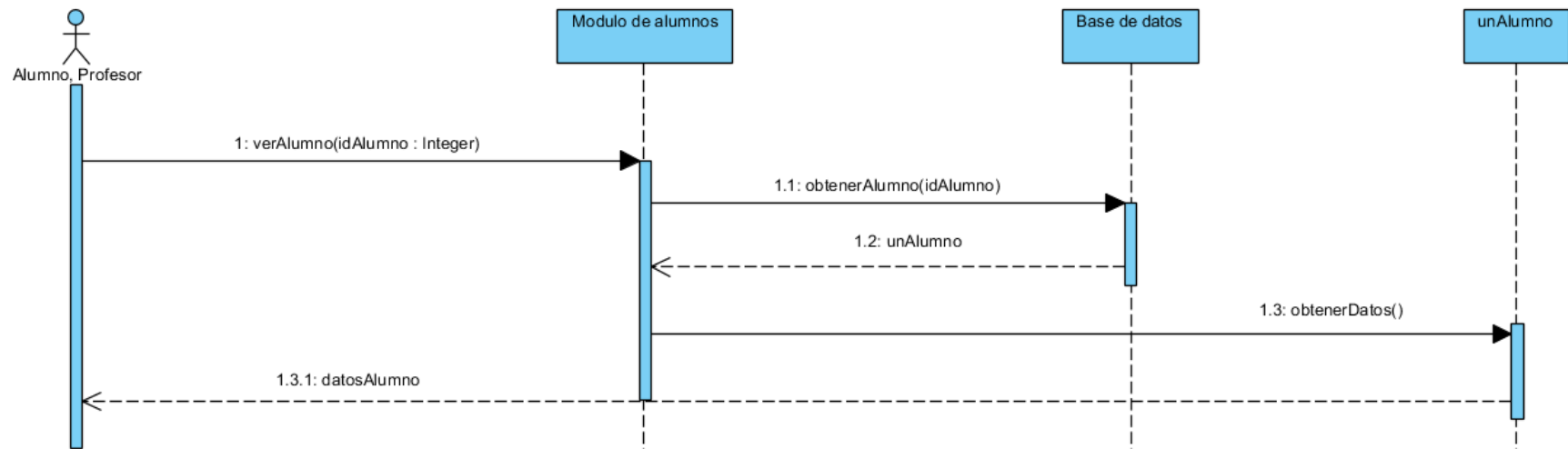
Cambiar modo de entrenamiento a sistema



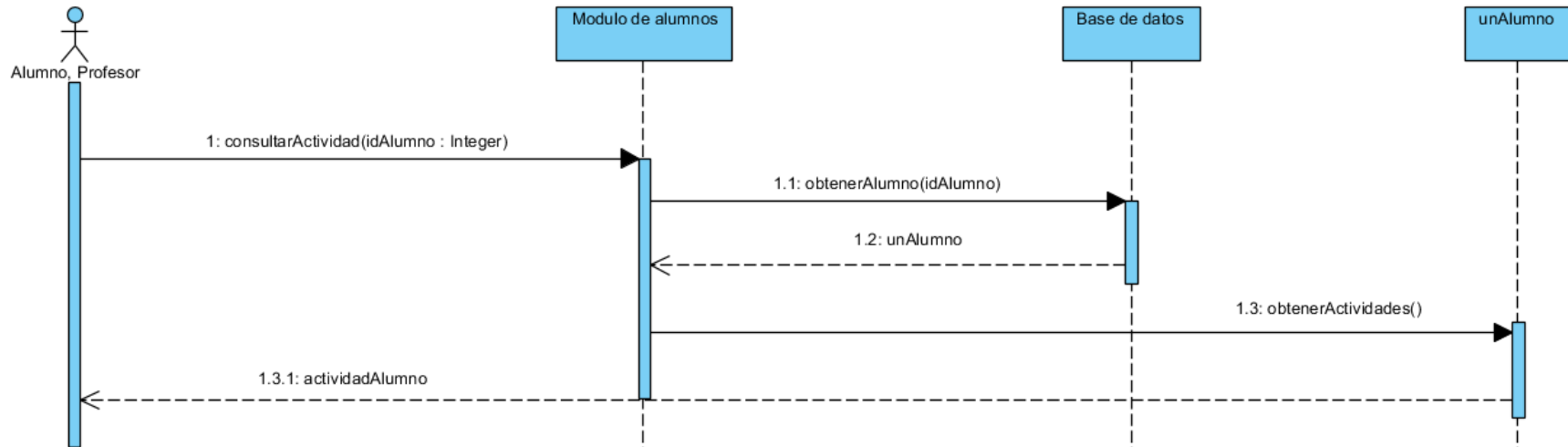
Cambiar modo de entrenamiento a profesor



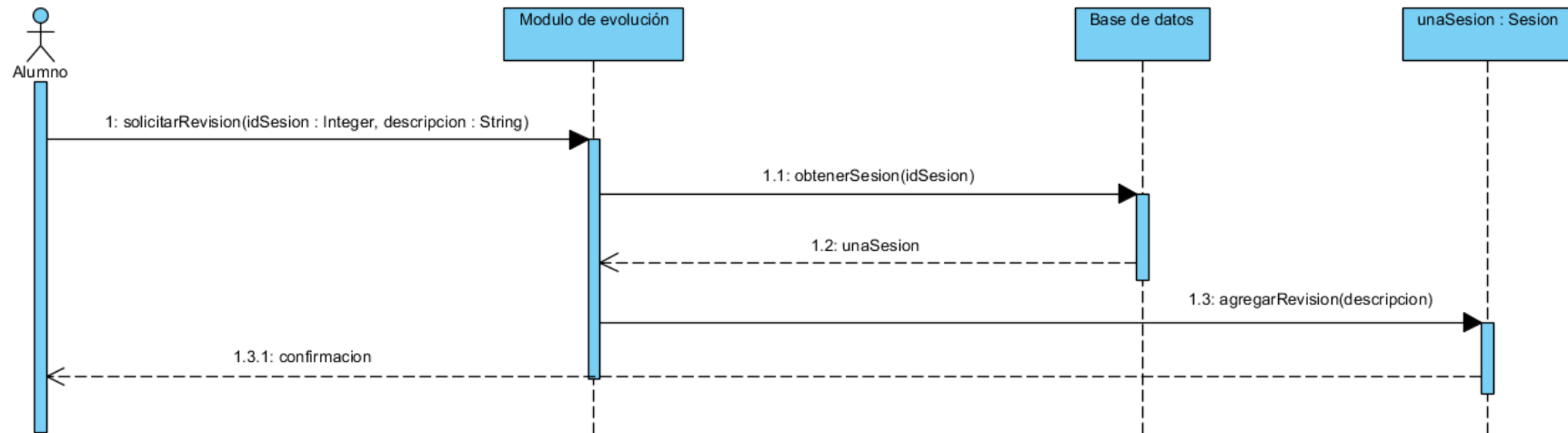
Ver alumno



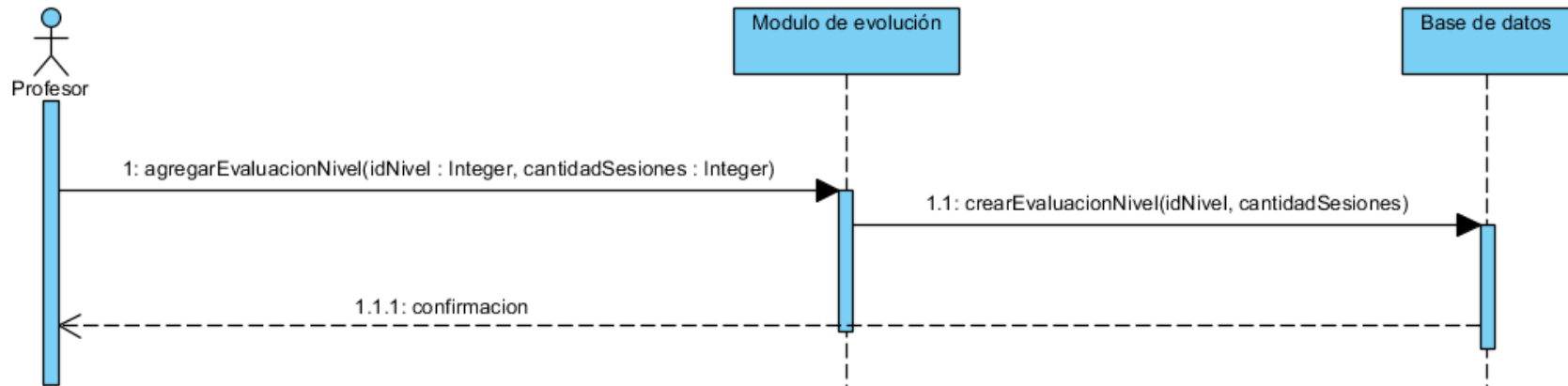
Ver actividad de alumno



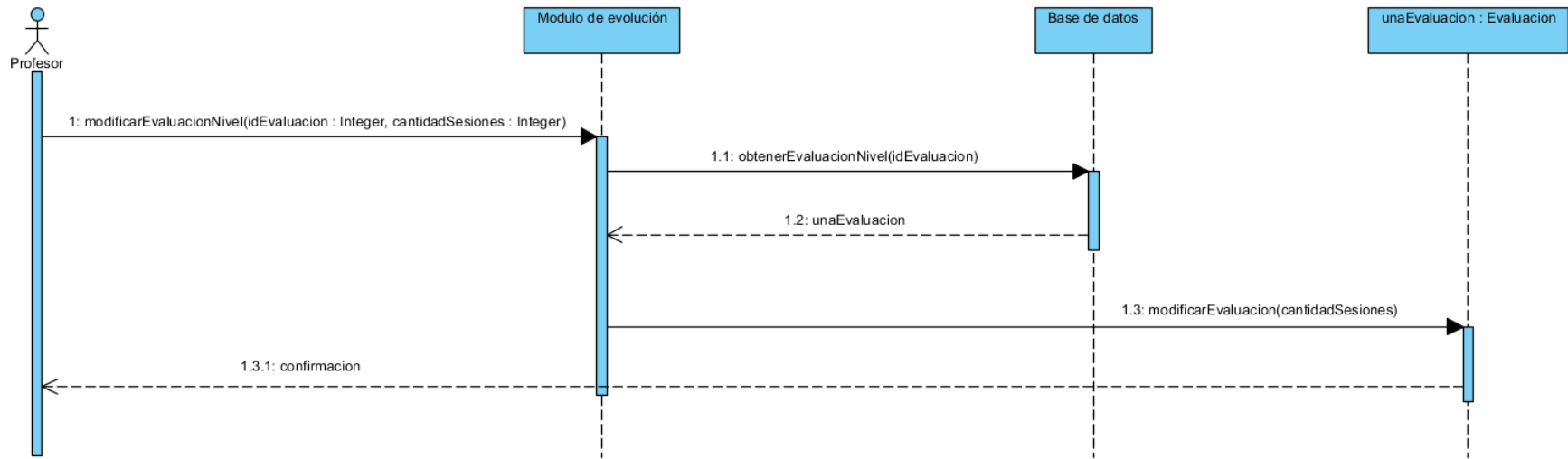
Solicitar revisión



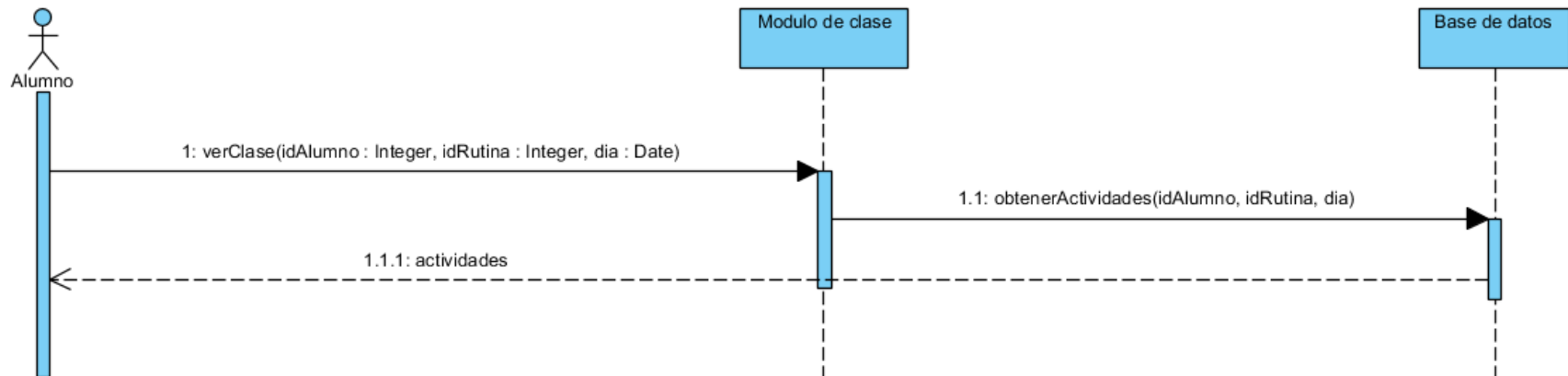
Agregar evaluación de nivel



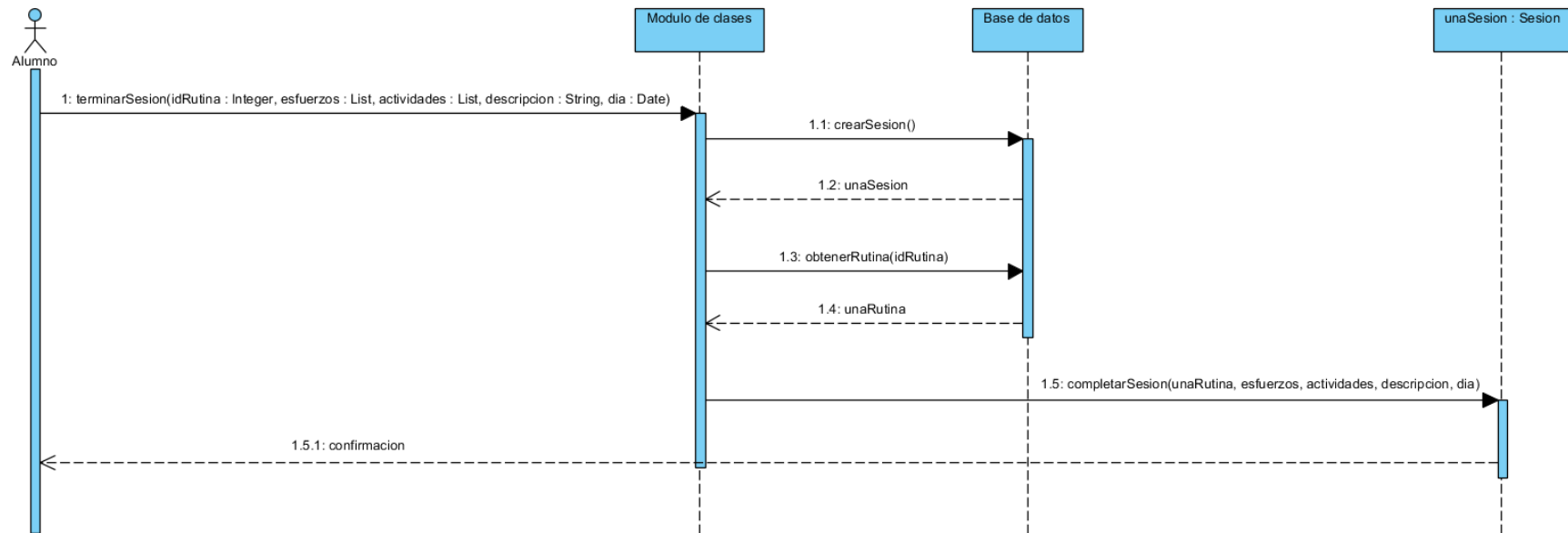
Modificar evaluación de nivel



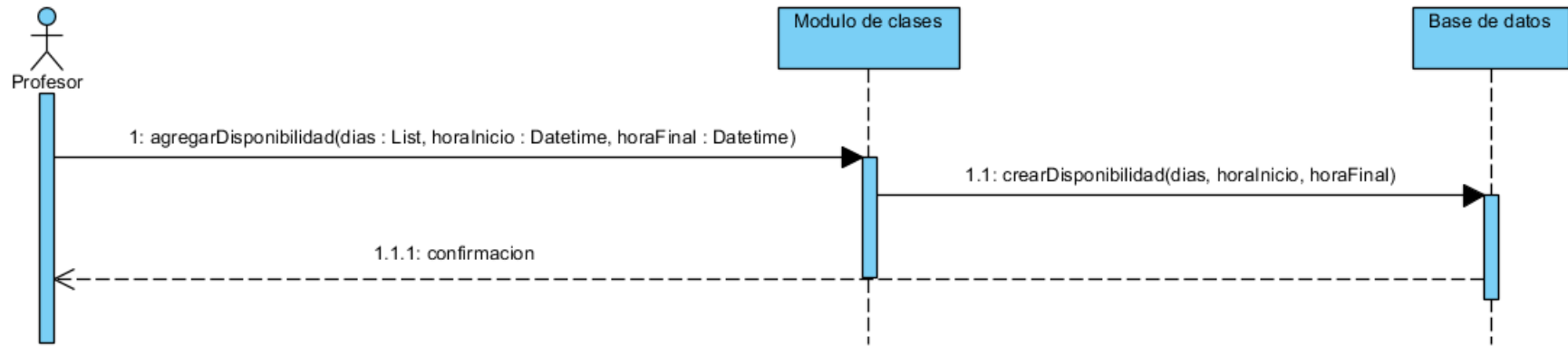
Ver clase



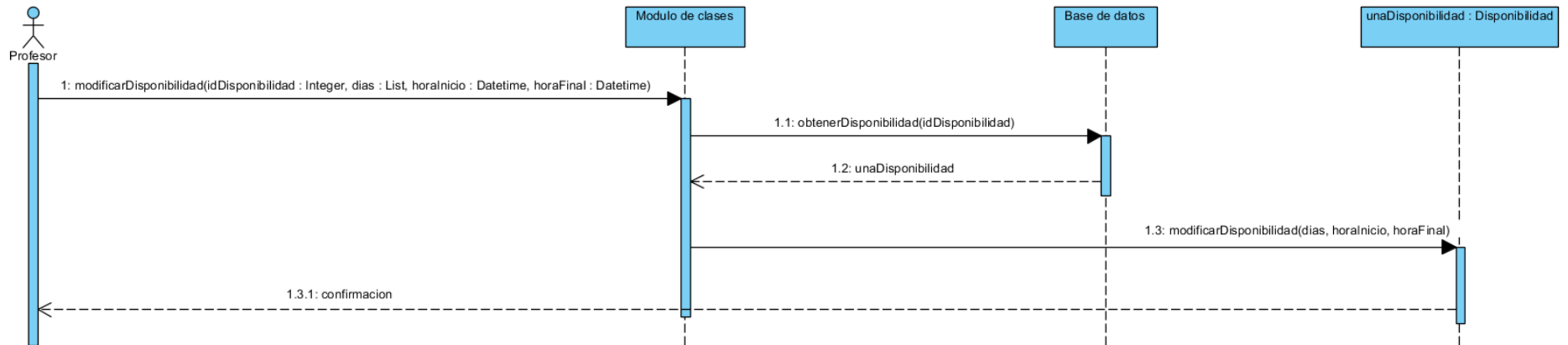
Terminar sesión



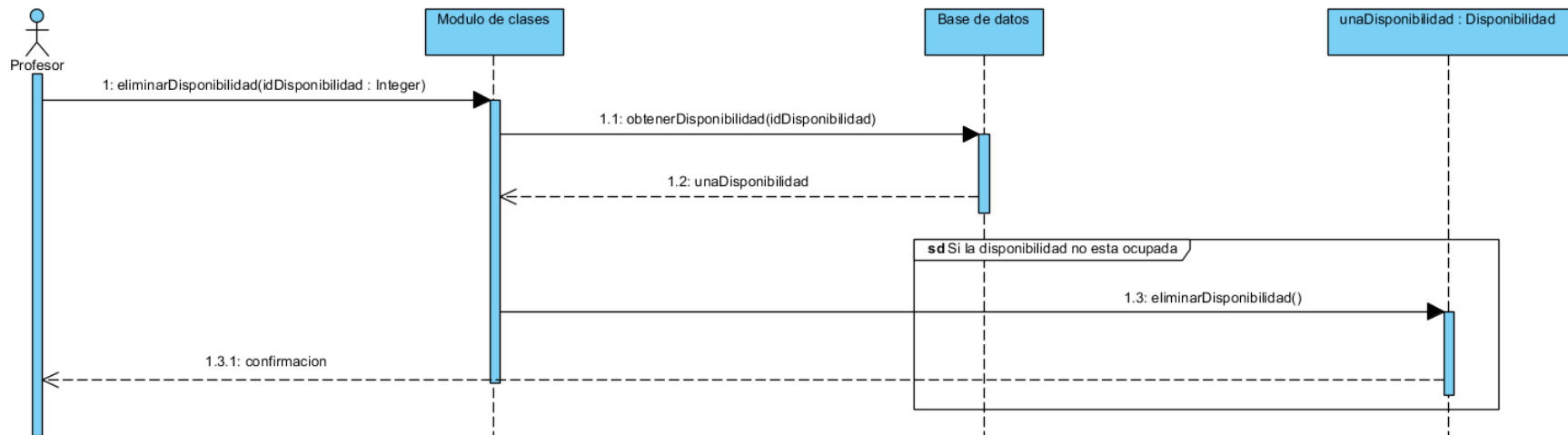
Agregar disponibilidad



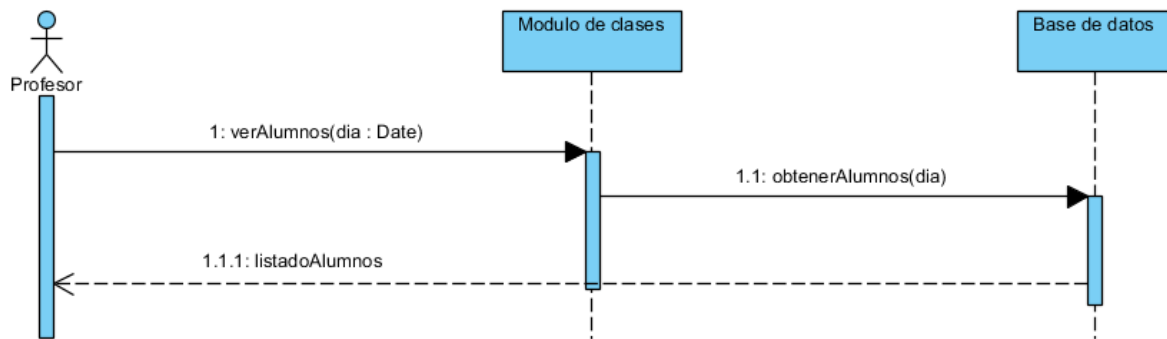
Modificar disponibilidad



Eliminar disponibilidad



Ver alumnos de la clase



Pruebas

Prueba N°1			
Encargado:	Nicolás Sawczuk	Fecha:	30/11/2019
Objeto de prueba:	Agregar rutina	Entorno:	Chrome, Windows 10
Datos de entrada			
Nombre de la rutina: "pruebaa3" Descripción de la rutina: "dsasadA3212313" Actividades de la rutina: "Fondo, Sentadillas"			
Resultados			
Esperados:	La rutina no debería cargarse, ya que su nombre contiene un número.		
Obtenidos:	Advertencia en campo Nombre de la rutina.		
Evaluación:	Pasó.		
Comentarios:	La tuvo resultados positivos, dado que se informaron errores con respecto al campo que obtuvo entradas erróneas.		

Prueba N°2			
Encargado:	Nicolás Sawczuk	Fecha:	30/11/2019
Objeto de prueba:	Modificar rutina	Entorno:	Chrome, Windows 10
Datos de entrada			
<p>Nombre de la rutina: “Caminata”</p> <p>Descripción de la rutina: “Esta rutina consiste en realizar actividades relacionadas con la caminata, la respiración y la administración de cansancio en las piernas.”</p> <p>Actividades de la rutina: “Elevaciones de rodillas, Levantar pantorrillas, Peso muerto, Sentadillas, Step en silla, Zancada lateral”</p>			
Resultados			
Esperados:	La rutina debería ser modificada.		
Obtenidos:	La rutina se modificó correctamente.		
Evaluación:	Pasó.		
Comentarios:	-		

Prueba N°3			
Encargado:	Nicolás Sawczuk	Fecha:	30/11/2019
Objeto de prueba:	Eliminar actividad (Abdominales crunch)	Entorno:	Chrome, Windows 10
Datos de entrada			
-			
Resultados			
Esperados:	No debería poder eliminarse el objeto.		
Obtenidos:	La actividad no puede eliminarse debido a que forma parte de una rutina.		
Evaluación:	Pasó.		
Comentarios:	La prueba fue exitosa, debido a que la actividad forma parte de varias rutinas, por lo que no tiene que eliminarse.		

Prueba N°4			
Encargado:	Nicolás Sawczuk	Fecha:	30/11/2019
Objeto de prueba:	Modificar actividad	Entorno:	Chrome, Windows 10
Datos de entrada			
<p>Nombre de la actividad: “Fondo”</p> <p>Descripción de la actividad: “Consiste en realizar fondo utilizando un banco o escalón de apoyo.</p> <p>Los de nivel Avanzado deben realizar 5 series.</p> <p>Los de nivel Intermedio deben realizar 3 series.</p> <p>Los de nivel Intermedio deben realizar 2 series.”</p> <p>Gif explicativo: “GIF”</p> <p>Detalles: “Triceps”</p> <p>Repeticiones Avanzado: “12”</p> <p>Repeticiones Intermedio: “6”</p> <p>Repeticiones Principiante: “4”</p>			
Resultados			
Esperados:	La actividad debería modificarse correctamente.		
Obtenidos:	Las repeticiones para el nivel Intermedio no pueden ser mayores que para el nivel Avanzado.		
Evaluación:	Falló.		
Comentarios:	Se tuvo problemas en la modificación del objeto.		

Prueba N°5			
Encargado:	Nicolás Sawczuk	Fecha:	30/11/2019
Objeto de prueba:	Eliminar disponibilidad (Domingo de 12:00 a 13:00hs)	Entorno:	Chrome, Windows 10
Datos de entrada			
-			
Resultados			
Esperados:	La disponibilidad no debería eliminarse.		
Obtenidos:	Usted no puede deshabilitar este horario debido a que el mismo se encuentra ocupado por el alumno/a Luis, Acosta.		
Evaluación:	Pasó		
Comentarios:	La disponibilidad no pudo eliminarse porque ya estaba asociada a un alumno.		

Prueba N°6			
Encargado:	Nicolás Sawczuk	Fecha:	30/11/2019
Objeto de prueba:	Agregar disponibilidad	Entorno:	Chrome, Windows 10
Datos de entrada			
Horario de inicio: “12:00”			
Horario de fin: “13:00”			
Día: “Domingo, Lunes, Martes”			
Resultados			
Esperados:	La disponibilidad no debería cargarse.		
Obtenidos:	La disponibilidad ingresada para el Domingo de las 12:00 hasta las 13:00hs esta ocupada.		
Evaluación:	Pasó.		
Comentarios:	La disponibilidad no se cargó debido a que ya existe una disponibilidad el día Domingo de 12:00 a 13:00hs.		

Prueba N°7			
Encargado:	Nicolás Sawczuk	Fecha:	30/11/2019
Objeto de prueba:	Agregar disponibilidad	Entorno:	Chrome, Windows 10
Datos de entrada			
Horario de inicio: “12:00”			
Horario de fin: “13:00”			
Dia: “Lunes, Martes”			
Resultados			
Esperados:	La disponibilidad debería poder agregarse.		
Obtenidos:	Disponibilidad agregada con éxito		
Evaluación:	Pasó		
Comentarios:	-		

Prueba N°8			
Encargado:	Nicolás Sawczuk	Fecha:	30/11/2019
Objeto de prueba:	Modificar evaluación de nivel (Avanzado)	Entorno:	Chrome, Windows 10
Datos de entrada			
Nivel: “Avanzado”			
Cantidad de sesiones: “5”			
Resultados			
Esperados:	La evaluación de nivel no debería modificarse.		
Obtenidos:	Evaluación de nivel modificada con éxito.		
Evaluación:	Falló		
Comentarios:	La evaluación no debería haberse modificado, debido a que la cantidad de sesiones ingresadas para el nivel Avanzado fue inferior al que actualmente tenía el nivel Intermedio.		

Prueba N°9			
Encargado:	Nicolás Sawczuk	Fecha:	01/12/2019
Objeto de prueba:	Editar perfil (Arnold)	Entorno:	Chrome, Windows 10
Datos de entrada			
Sexo: "Masculino" Peso: "60.00" Altura: "1.70" Circunferencia muñeca: "14.00" Nombre: "Arnold1234" Apellido: "Zarske1234" Correo electrónico: "arnold@gmail.com" Fecha de nacimiento: "5 Feb. 1998" Profesión: "Estudiante" Días de entrenamiento: "Viernes, Sabado"			
Resultados			
Esperados:	El perfil no debería modificarse		
Obtenidos:	Los datos del perfil fueron modificados con éxito.		
Evaluación:	Falló		
Comentarios:	El perfil no debería haberse modificado, debido a que el nombre contenía caracteres numéricos.		

Prueba N°10			
Encargado:	Nicolás Sawczuk	Fecha:	01/12/2019
Objeto de prueba:	Cambiar modo de entrenamiento (A profesor)	Entorno:	Chrome, Windows 10
Datos de entrada			
Disponibilidad: “Lunes (12:00 – 13:00)”			
Resultados			
Esperados:	Debería completarse el cambio de modo de entrenamiento.		
Obtenidos:	El modo de entrenamiento fué cambiado con éxito.		
Evaluación:	Pasó.		
Comentarios:	-		

Prueba N°11			
Encargado:	Nicolás Sawczuk	Fecha:	01/12/2019
Objeto de prueba:	Cambiar modo de entrenamiento (A sistema)	Entorno:	Chrome, Windows 10
Datos de entrada			
Circunferencia de la muñeca: “13”			
Realiza actividad física: “Nada”			
Días disponibles: “Miercoles, Viernes”			
Resultados			
Esperados:	Debería completarse el cambio de modo de entrenamiento.		
Obtenidos:	El modo de entrenamiento fué cambiado con éxito.		
Evaluación:	Pasó.		
Comentarios:	-		

Prueba N°12			
Encargado:	Nicolás Sawczuk	Fecha:	01/12/2019
Objeto de prueba:	Inscribirse a rutina (Caminata)	Entorno:	Chrome, Windows 10
Datos de entrada			
Sexo: "Masculino" Peso: "57" Altura: "1.68" Circunferencia de la muñeca: "14" Realiza actividad física: "Nada" Nombre: "Luis" Apellido: "Acosta" Correo electrónico: "luis@gmail.com" Fecha de nacimiento: "05/09/1992" Profesión: "Docente" Días disponibles: "Lunes, Miercoles, Viernes"			
Resultados			
Esperados:	La inscripción debería ser exitosa.		
Obtenidos:	Inscripción exitosa a Caminata.		
Evaluación:	Pasó.		
Comentarios:	La inscripción a la rutina Caminata fue exitosa, debido a que los datos que se ingresaron fueron correctos.		

Prueba de Flujo de entrenamiento a cargo del sistema

Primeramente, un profesor debe ingresar al sistema y configurar la cantidad de sesiones que deben realizar sus alumnos para poder ser reevaluados, en este caso, se configura la cantidad de sesiones para el nivel **Principiante** en **5**.

Administracion de evaluaciones

Nivel

Principiante ▼

Cantidad de sesiones

5

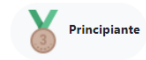
Cancelar

Agregar

La configuración fue exitosa, y como se ve en la pantalla siguiente, la cantidad de sesiones a realizar para el nivel **Principiante** es **5**.

< Evaluaciones de nivel				
Nivel	Cantidad de sesiones	Profesor	Acciones	
Avanzado	10	Carlos		
Intermedio	6	Carlos		
Principiante	5	Carlos		

Por otro lado, un nuevo alumno se inscribe a la rutina **Crossfit** y el sistema le asigna automáticamente el nivel **Principiante** dada su contextura física y la frecuencia con la que realiza actividad física.



< **Claudio**

Editar perfil

Datos personales

Datos de entrenamiento

Entrenamiento Por sistema [Cambiar a profesor](#)

Altura 1,71 m

Peso 70,00 kg

Sexo Masculino

Actividades

Rutina Crossfit

Profesor Carlos

Nivel Principiante

Días de entrenamiento

Domingo

Miercoles

Jueves

Seguido a esto, el alumno comienza a entrenar a través del sistema y llega a 4 sesiones realizadas.

Sesiones					
#	Fecha	Esfuerzo	Comentario	Nivel	Rutina
1	21 Nov. 2019	8,50/10		Principiante	Crossfit
2	24 Nov. 2019	9,00/10		Principiante	Crossfit
3	27 Nov. 2019	8,50/10		Principiante	Crossfit
4	28 Nov. 2019	7,00/10		Principiante	Crossfit

A continuación, se muestra el flujo de cuando el alumno va a realizar su quinta sesión:

Como se aprecia en la imagen, el sistema le lista las actividades que debe realizar en el día, indicando su forma e intensidad.

< Actividades del día

¡Claudio, es hora de entrenar!

Estas son las actividades que debes realizar hoy

Abdominales crunch


Descripción

Consiste en hacer abdominales tal como se muestra en el GIF explicativo. Los alumnos de nivel Avanzado deben realizar 5 series. Los alumnos de nivel Intermedio deben realizar 3 series. Los alumnos de nivel Principiante deben realizar 2 series.

Repeticiones

10

Explicación



Elevaciones de rodillas

Sentadillas

Terminar sesión

El alumno presiona en el botón Terminar sesión y el sistema solicita que cargue el esfuerzo que le llevo realizar cada una de las actividades y opcionalmente una descripción.



Terminar la sesión ✕

¿Cuánto te costó **Abdominales crunch**? 7

¿Cuánto te costó **Elevaciones de brazos**? 6

¿Cuánto te costó **Elevaciones de rodillas**? 7

¿Cuánto te costó **Sentadillas**? 5

Cuéntanos como te ha ido

Me fue bien en esta sesión

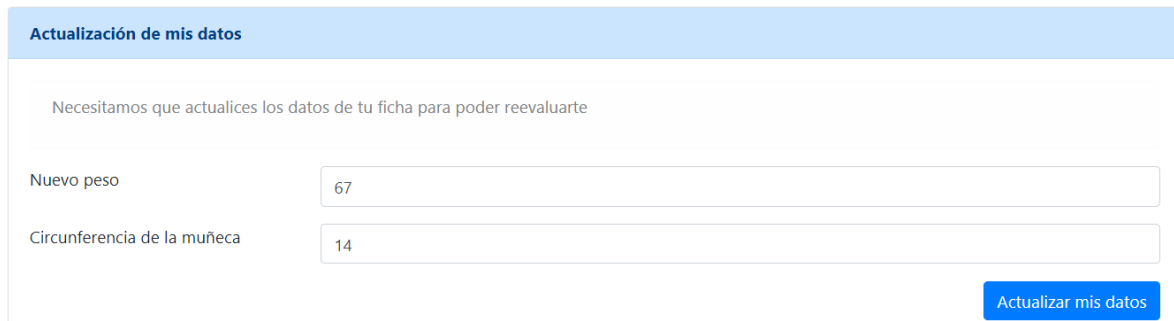
☐ Solicitar revisión de ésta clase

Confirmar **Cancelar**

Luego de que el alumno presiona en el botón confirmar, el sistema analiza la cantidad de sesiones que lleva el alumno y determina que debe ser reevaluado.

Para ello, le solicita al alumno que actualice sus datos.

Como se ve en la imagen, el alumno bajó 3kg a lo largo de las 5 sesiones.



Actualización de mis datos

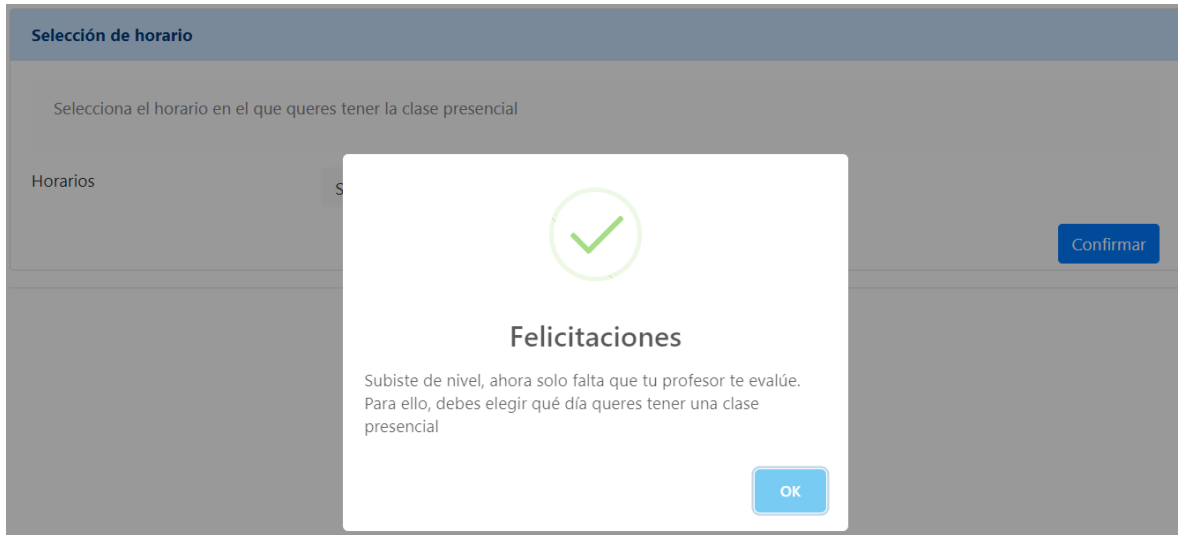
Necesitamos que actualices los datos de tu ficha para poder reevaluarte

Nuevo peso

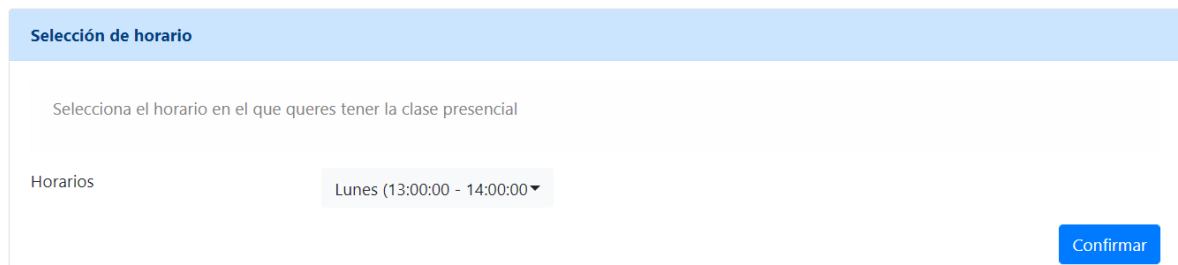
Circunferencia de la muñeca

Actualizar mis datos

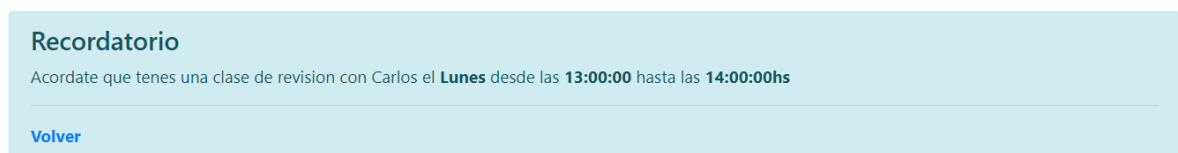
El sistema reevalúa las condiciones del alumno y determina que el mismo ha subido de nivel



El alumno selecciona el día lunes de 13:00 a 14:00hs para tener la clase presencial con su profesor y presiona el botón confirmar.



El sistema le deja un recordatorio que su próxima clase será presencial y no virtual como lo venía realizando.



A continuación, se muestran pantallas vistas del lado del profesor del alumno en cuestión:

Llegado el día de la clase presencial entre **Claudio** y **Carlos**, al profesor se le listan todos aquellos alumnos que debe entrenar en el día (sección Clases), tal como se ve en la imagen siguiente.

Home / Clases

< Clases del día

Alumno	Horario	Rutina
Arnold, Zarske	De 12:00 a 13:00hs	Crossfit
Claudio, Biale	De 13:00 a 14:00hs	Crossfit Revision
Hernan, Vieira	De 15:00 a 16:00hs	Caminata

Y como se ve, el sistema indica que el alumno **Claudio, Biale** está pendiente de revisión.

Una vez que el profesor entrena al alumno presencialmente, presiona el botón **Revisión** y el sistema solicita que el profesor termine la clase de revisión, indicando en qué nivel quedará el alumno a partir de ahora. Adicionalmente, solicita una descripción, para dejar constancia el motivo de la decisión del profesor.

Terminar revisión

Selecciona el nivel de **Claudio**

Intermedio

Agregá un comentario

Considero que el alumno es apto para pasar de nivel, ya que cumple con lo que demanda la rutina para el nivel Intermedio

Confirmar

Cancelar

Una vez terminada la revisión, el sistema deja listo al alumno **Claudio Biale** para volver a entrenar, y muestra al profesor los alumnos que entrenan a su cargo en ese día.

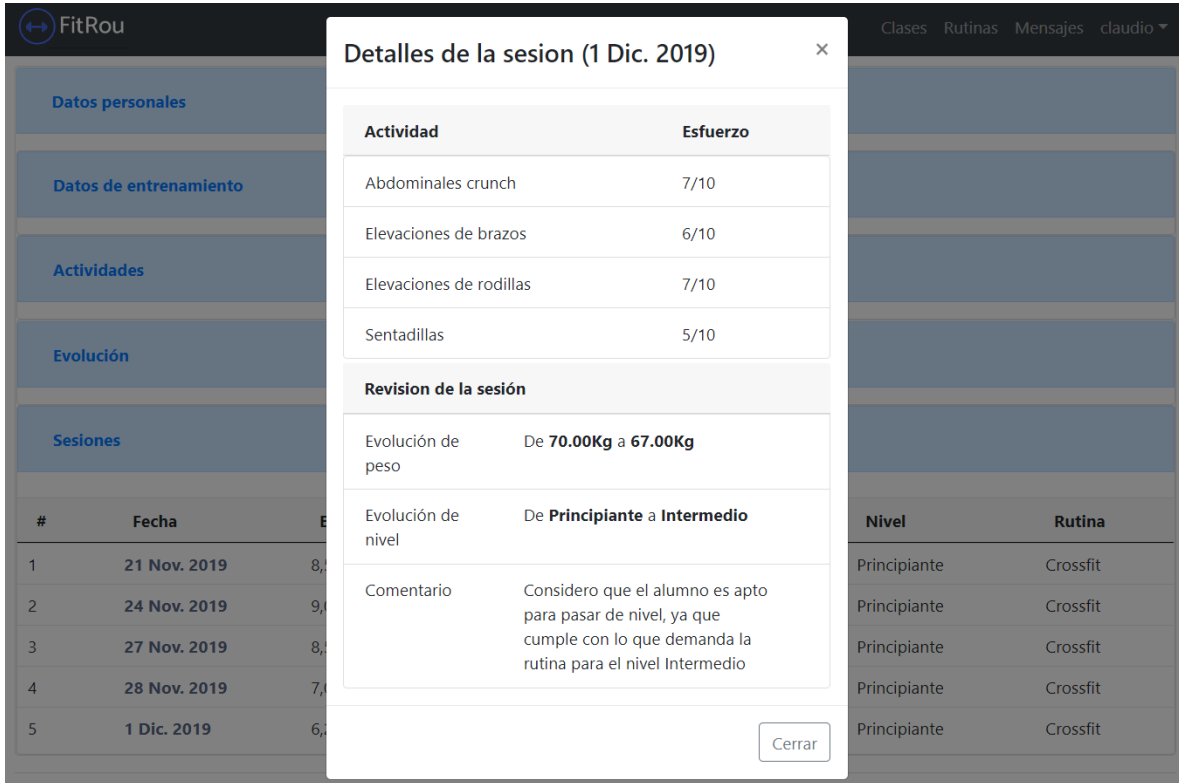
Home / Clases

< Clases del día		
Alumno	Horario	Rutina
Arnold, Zarske	De 12:00 a 13:00hs	Crossfit
Hernan, Vieira	De 15:00 a 16:00hs	Caminata

Como se muestra en la imagen siguiente, el sistema deja constancia de lo sucedido en la clase de revisión

Sesiones					
#	Fecha	Esfuerzo	Comentario	Nivel	Rutina
1	21 Nov. 2019	8,50/10		Principiante	Crossfit
2	24 Nov. 2019	9,00/10		Principiante	Crossfit
3	27 Nov. 2019	8,50/10		Principiante	Crossfit
4	28 Nov. 2019	7,00/10		Principiante	Crossfit
5	1 Dic. 2019	6,25/10	Me fue bien en esta sesión	Principiante	Crossfit

Al presionar en la última sesión del alumno se muestran sus detalles, donde se puede apreciar las actividades que realizó junto al esfuerzo de cada una y los detalles de la sesión, donde indica que el alumno bajo de peso, paso de un nivel a otro y la anotación que hizo su profesor en la clase de revisión.



The screenshot shows the FitRou application interface. A modal window titled "Detalles de la sesion (1 Dic. 2019)" is open, displaying session details. The background shows a sidebar with navigation options: Datos personales, Datos de entrenamiento, Actividades, Evolución, and Sesiones. The main content area shows a list of sessions with columns for #, Fecha, and E. The modal window contains the following information:

Actividad	Esfuerzo
Abdominales crunch	7/10
Elevaciones de brazos	6/10
Elevaciones de rodillas	7/10
Sentadillas	5/10

Revision de la sesión

Evolución de peso	De 70.00Kg a 67.00Kg
Evolución de nivel	De Principiante a Intermedio
Comentario	Considero que el alumno es apto para pasar de nivel, ya que cumple con lo que demanda la rutina para el nivel Intermedio

At the bottom right of the modal is a "Cerrar" button. In the background, a table shows session details with columns "Nivel" and "Rutina", both set to "Principiante" and "Crossfit" respectively.

A partir de ahora, el alumno sube de nivel y está listo para entrenar



< **Claudio**

Editar perfil



Datos personales

Datos de entrenamiento

Entrenamiento	Por sistema Cambiar a profesor
Altura	1,71 m
Peso	67,00 kg
Sexo	Masculino

Actividades

Rutina	Crossfit
Profesor	Carlos
Nivel	Intermedio
Dias de entrenamiento	<div><div>Domingo</div><div>Miercoles</div><div>Jueves</div></div>