**Descripción del dominio**

El dominio elegido es un proyecto de asistencia de entrenamiento físico cuyo objetivo es brindar soporte en las actividades físicas que realizan los alumnos de un determinado profesor (Personal Trainer).

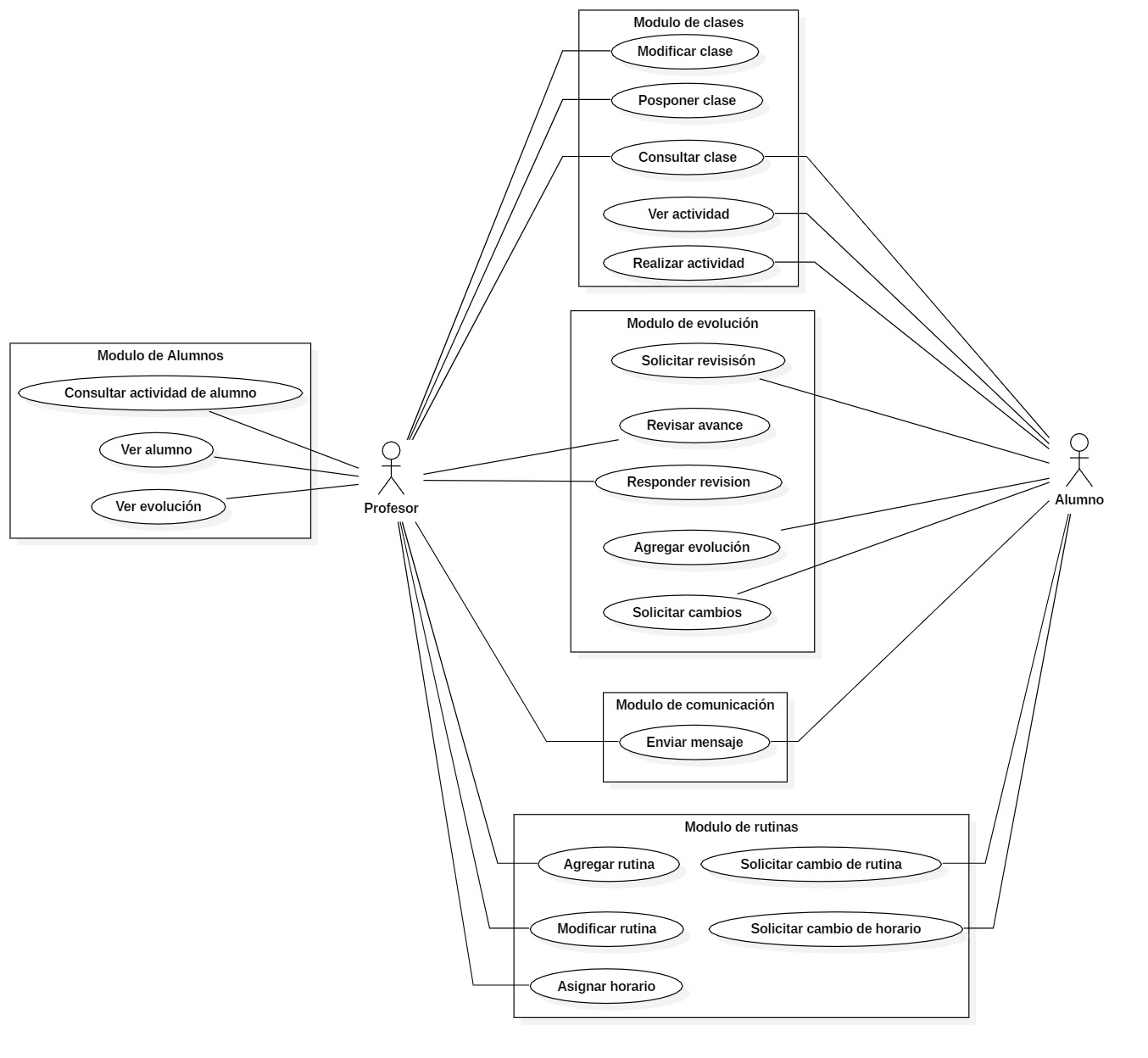
El entrenamiento ofrecido contará con la posibilidad de hacerlo a través de una relación directa entre profesor y alumno o una relación entre sistema y alumno. En donde en ambos casos el alumno recibirá una guía completa de actividades a realizar y un seguimiento para dichas actividades.

El servicio se basará en rutinas que son creadas por cliente (Profesor) en donde especificará las actividades que abarca dicha rutina y el objetivo de la misma, donde el alumno podrá elegir la rutina que mejor se adapte a sus necesidades u objetivos personales.

Se hará un seguimiento a través de un sistema de evolución en el cual el usuario deberá completar cada vez que termine las actividades proporcionadas por la rutina a la que está sujeto.

**Propósito del Sistema**

Realizar un sistema web que le permita al Personal Trainer aumentar su disponibilidad horaria mediante una nueva forma de dictar sus clases de entrenamiento, para poder de esta manera brindar un servicio más flexible tanto para el usuario como para el profesor.

**Diagrama de casos de uso**

**Casos de Uso Extendido**

**Módulo de rutinas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | Agregar rutina | |
| **Descripción** | El profesor agrega una nueva rutina al sistema configurando todos sus parámetros y actividades a realizar. | |
| **Actores** | Profesor | |
| **Precondición** | El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción. | |
| **Postcondición** | Se crea una nueva rutina en el sistema con nuevos parámetros y actividades correspondientes a la misma. | |
| **Curso típico de evento** | | |
| **Acción del Actor** | | **Acción del Sistema** |
| 1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita agregar una nueva rutina. | | 2) El sistema comprueba que el actor está capacitado para realizar la acción y proporciona los campos correspondientes para agregar una actividad. |
| 4) El actor agrega una actividad indicando sus detalles y procedimientos para llevarla a cabo. | | 5) El sistema controla que todos los campos estén completos y solicita que el actor agregue los detalles de la actividad. |
| 7) El actor agrega los detalles para cada actividad. | | 8) El sistema comprueba que todos los campos estén completos, asocia los detalles a su actividad correspondiente y emite un mensaje con el resultado. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | Modificar rutina | |
| **Descripción** | El actor puede modificar los parámetros o actividades de una determinada rutina. | |
| **Actores** | Profesor | |
| **Precondición** | El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe tener el permiso para realizar dicha acción. | |
| **Postcondición** | Se modifica una determinada rutina. | |
| **Curso típico de evento** | | |
| **Acción del Actor** | | **Acción del Sistema** |
| 1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita modificar una rutina existente. | | 2) El sistema verifica que el actor puede modificar dicha rutina. |
|  | | 3) El sistema proporciona las actividades correspondientes de la rutina a modificar. |
| 4) El actor selecciona y modifica los parámetros de la actividad seleccionada. | | 5) El sistema comprueba que todos los campos estén completos y proporciona la lista de detalles que afectan a dicha actividad. |
| 6) El actor selecciona los detalles correspondientes para la actividad. | | 7) El sistema comprueba que todos los campos estén completos y emite un mensaje con el resultado. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | Solicitar cambio de rutina | |
| **Descripción** | El alumno puede solicitar un cambio de rutina si lo requiere. | |
| **Actores** | Alumno | |
| **Precondición** | El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe estar sujeto a una rutina determinada. | |
| **Postcondición** | Se crea una solicitud de cambio de rutina por parte del alumno. | |
| **Curso típico de evento** | | |
| **Acción del Alumno** | | **Acción del Sistema** |
| 1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita un cambio de rutina. | | 2) El sistema comprueba que el actor está inscripto a una rutina. |
|  | | 3) |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | Solicitar cambio de horario | |
| **Descripción** | El alumno puede solicitar un cambio de horario para las clases que tiene si éste entrena con un profesor a cargo. | |
| **Actores** | Alumno | |
| **Precondición** | El actor debe haberse autenticado en el sistema y debe estar sujeto a una rutina y entrenamiento guiado por un profesor. | |
| **Postcondición** | Se cambia el horario. | |
| **Curso típico de evento** | | |
| **Acción del Actor** | | **Acción del Sistema** |
| 1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita un cambio de horario. | | 2) El sistema comprueba que el actor está inscripto a una rutina. |
|  | | 3) El sistema proporciona los parámetros horarios disponibles para modificar. |
| 4) El actor selecciona el horario al que desea cambiarse. | | 5) El sistema verifica la disponibilidad horario del profesor a cargo y emite un mensaje con el resultado. |
| **Flujo alternativo** | | |
| 5.1) Si el horario seleccionado no cumple con la disponibilidad horaria del profesor a cargo el sistema emitirá un mensaje y solicitará al actor que ingrese otro horario. | | |

**Módulo de clases**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | Posponer clase | |
| **Descripción** | El profesor puede solicitar la postergación de una clase que debe dictar. | |
| **Actores** | Profesor | |
| **Precondición** | El profesor debe tener una clase pendiente. | |
| **Postcondición** | Se cambia de día y horario la clase. | |
| **Curso típico de evento** | | |
| **Acción del Actor** | | **Acción del Sistema** |
| 1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita la postergación de una clase. | | 2) El sistema comprueba que el actor tiene una clase pendiente. |
|  | | 3) El sistema proporciona las opciones de día y horario para la posposición de la clase. |
| 5) El actor selecciona más de una posibilidad (día y horario) para la postergación de la clase. | | 6) El sistema solicita una confirmación por parte del alumno asociado a la clase en cuestión. |
| **Flujo alternativo** | | |
| 3.1) Si el alumno no está disponible en ninguna de las opciones de cambio indicadas por el profesor, el sistema le proporciona opciones de cambio en las que el profesor está disponible. (Ver sección 1) . | | |
| **Sección 1** | | |
| **Acción del Actor** | | **Acción del Sistema** |
|  | | 1) El sistema muestra las opciones en las que el profesor está disponible. |
| 2) El alumno selecciona un día y horario nuevo. | | 3) El sistema informa al actor y solicita la confirmación de la clase. |
|  | | 4) El sistema realiza el cambio de horario a la clase en cuestión. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | Consultar clase | |
| **Descripción** | Los actores pueden consultar el día y horario de la clase a la que debe asistir. | |
| **Actores** | Alumno y Profesor. | |
| **Precondición** | Los actores deben tener una clase pendiente por dictar/asistir. | |
| **Postcondición** | - | |
| **Curso típico de evento** | | |
| **Acción del Actor** | | **Acción del Sistema** |
| 1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita ver los datos de la clase. | | 2) El sistema comprueba que el actor está inscripto a una rutina y que debe asistir a una clase. |
|  | | 3) El sistema proporciona los datos de la clase en cuestión. |
| **Flujo alternativo** | | |
| 2.1) Si el alumno no tiene una clase a la cual asistir, el sistema emite un mensaje. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | Ver actividad | |
| **Descripción** | El actor puede ver las actividades que debe realizar. | |
| **Actores** | Alumno. | |
| **Precondición** | El actor debe estar sujeto a una rutina y debe tener actividades por realizar. | |
| **Postcondición** | - | |
| **Curso típico de evento** | | |
| **Acción del Actor** | | **Acción del Sistema** |
| 1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita ver las actividades que tiene por realizar. | | 2) El sistema comprueba que el actor está inscripto a una rutina y que tiene actividades pendientes. |
|  | | 3) El sistema muestra las actividades. |
| 4) El actor selecciona una actividad. | | 5) El sistema muestra detalles sobre esa actividad. |
|  | | 6) El sistema muestra cómo se debe realizar la rutina, indicando sus repeticiones y series. |
| **Flujo alternativo** | | |
| 2.1) Si el alumno no tiene actividades pendientes, el sistema emite un mensaje. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | Realizar actividad | |
| **Descripción** | El actor puede confirmar que está realizando las actividades de su rutina | |
| **Actores** | Alumno. | |
| **Precondición** | El actor debe estar sujeto a una rutina y debe tener actividades por realizar. | |
| **Postcondición** | - | |
| **Curso típico de evento** | | |
| **Acción del Actor** | | **Acción del Sistema** |
| 1) El caso de uso comienza cuando el actor solicita ver las actividades que tiene por realizar. | | 2) El sistema comprueba que el actor está inscripto a una rutina y que tiene actividades pendientes. |
|  | | 3) El sistema muestra las actividades. |
| 4) El actor selecciona una actividad. | | 5) El sistema muestra detalles sobre esa actividad. |
|  | | 6) El sistema muestra cómo se debe realizar la rutina, indicando sus repeticiones y series. |
| 7) El actor confirma que realizó la actividad. | | 8) El sistema guarda la confirmación y una vez terminadas todas las actividades llama al caso de uso **Agregar evolución.** |
| **Flujo alternativo** | | |
| 2.1) Si el alumno no tiene actividades pendientes, el sistema emite un mensaje. | | |