

# Konzeptionierung eines Simulators für 8-bit Prozessoren

### Studienarbeit

Bachelor of Science

Studiengang Informationstechnik

an der

Dualen Hochschule Baden-Württemberg Karlsruhe

von

Andreas Schmider, Nico Schrodt

Abgabedatum 15. Oktober 2021

Be arbeitung szeitraum

2 Semester TINF19B3 Kurs

Betreuer der Ausbildungsfirma

Prof. Dr.-Ing. Kai Becher

#### Erklärung

Wir versichern hiermit, dass wir unsere Studienarbeit mit dem Thema:

Konzeptionierung eines Simulators für 8-bit Prozessoren

selbstständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt haben. Wir versichern zudem, dass die eingereichte elektronische Fassung mit der gedruckten Fassung übereinstimmt.

Karlsruhe, 15. Oktober 2021	
Ort. Datum	Unterschrift

#### Inhaltsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis					
Ta	Tabellenverzeichnis				
Listings Abkürzungsverzeichnis					
					1
	1.1	Ziel d	er Arbeit	. 1	
	1.2	Theor	retische Grundlagen	. 2	
		1.2.1	Architektur eines Prozessors	. 2	
		1.2.2	Unterschiede 8-bit, 16-bit, 32-bit und 64-bit Prozessoren $$	. 2	
	1.3	Auswa	ahl der Werkzeuge	. 2	
		1.3.1	Programmiersprache	. 2	
		1.3.2	GUI-Umgebung	. 2	
		1.3.3	Programmierumgebung	. 2	
2	Pro	jektpl	anung	3	
	2.1	Zeitpl	an	. 3	
	2.2	Auswa	ahl geeigneter Varianten	. 3	
		2.2.1	Intel 8080	. 3	
		2.2.2	Anderes Beispiel	. 3	
3	$\mathbf{Um}$	setzun	$\mathbf{g}$	4	
	3.1	Abstr	aktion der Architektur	. 4	
		3.1.1	ALU	. 4	
		3.1.2	Akkumulator	. 4	
		3.1.3	Instruction Register	. 4	
		3.1.4	DataBus	. 4	
		3.1.5	etc	. 4	
	3.2	Ablau	f der Simulation	. 4	
4	Faz	it		5	
${f Li}$	terat	tur		6	

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

Listings

## Abkürzungsverzeichnis



## 1 Einführung

 $\operatorname{Test}$ 

#### 1.1 Ziel der Arbeit



- 1.2 Theoretische Grundlagen
- 1.2.1 Architektur eines Prozessors
- 1.2.2 Unterschiede 8-bit, 16-bit, 32-bit und 64-bit Prozessoren
- 1.3 Auswahl der Werkzeuge
- 1.3.1 Programmiersprache
- 1.3.2 GUI-Umgebung
- 1.3.3 Programmierumgebung



#### 2 Projektplanung

Platzhalter

- 2.1 Zeitplan
- 2.2 Auswahl geeigneter Varianten
- 2.2.1 Intel 8080
- 2.2.2 Anderes Beispiel



#### 3 Umsetzung

#### Platzhalter

- 3.1 Abstraktion der Architektur
- 3.1.1 ALU
- 3.1.2 Akkumulator
- 3.1.3 Instruction Register
- 3.1.4 DataBus
- 3.1.5 etc.
- 3.2 Ablauf der Simulation



#### 4 Fazit

Platzhalter



#### Literatur

[1] Google: https://www.google.com