# TP12 – Express+Prisma

1. To	OOLS	2
1.1.	Node modules list	2
	Mise en place	
1.2.1	1. Commandes de depart	2
1.2.2	2. Scripts	2
1.2.3	3. Nettoyage de départ	2
2. LI	ECTURE DES DONNÉES	2
2.1.	Créer une interface de base	2
2.2.	Données Arduino	
2.2.1	1. Données envoyées	3
2.2.2	2. Récupérer les données	3
	3. Afficher sur la page web	
2.3.	Fichier de refresh AJAX	4
2.4.	Ecrire dans la db	4

# 1. Tools

# 1.1. Node modules list

nodemon
express
express-generator
serialport
prisma

## 1.2. Mise en place

### 1.2.1. Commandes de depart

Créer et aller dans un dossier, puis :

```
express --view=twig .

npm i

npm i serialport prisma
```

#### 1.2.2. Scripts

Ajouter dans le package.json:

```
"scripts": {
    "start": "node ./bin/www",
    <u>"dev": "nodemon -e js,json,twig"</u>
},
```

npm run dev

#### 1.2.3. Nettoyage de départ

Supprimer les fichiers et variables inutiles :

- /public/stylesheets/styles.css
- /routes/users.js
- Dans le fichier app.js:

```
→ var usersRouter = require('./routes/users');
→ app.use('/users', usersRouter);
```

# Lecture des données

## 2.1. <u>Créer une interface de base</u>

Dans/views/index.twig:

```
{% extends 'layout.twig' %}

{% block body %}
<h1>Valeur lue</h1>
Mesure : <span id="mesure-lue"> {{ mesure }}</span>
{% endblock %}
```

## 2.2. Données Arduino

#### 2.2.1. Données envoyées

Injecter un code simple dans un Arduino, avec un potentiomètre sur A0 :

```
#define pot A0
int mesure;
void setup() {
   Serial.begin(9600);
}

void loop() {
   delay(1000);
   mesure = analogRead(pot);
   Serial.println(mesure, DEC);
}
```

#### 2.2.2. Récupérer les données

Voir: <a href="https://serialport.io/docs/guide-usage">https://serialport.io/docs/guide-usage</a>

Dans le fichier /routes/index.js:

```
const { SerialPort } = require("serialport");
const { ReadlineParser } = require("@serialport/parser-readline");

// Ouverture d'une communication avec le port COM3 à 9600 bauds
const port = new SerialPort({
    path: "COM3",
    baudRate: 9600,
});

// La lecture série se fera jusqu'à rencontrer un retour à la ligne
const parser = port.pipe(new ReadlineParser({ delimiter: "\n" }));

let lastMesure;

parser.on("data", data => {
    console.log(`Data: ${data}`);
    lastMesure = data;
});
```

À ce stade, on récupère une valeur toutes les secondes dans la console, côté serveur.

#### 2.2.3. Afficher sur la page web

Dans le fichier /routes/index.js, changer le res.render de façon à passer la variable lastMesure à l'index:

```
router.get("/", function (req, res, next) {
    res.render("index", { mesure: lastMesure });
});
```

Malheureusement, la page ne se met pas à jour toute seule. Passer lastMesure de cette façon ne sert pas à grand-chose.

```
res.render("index", { mesure: lastMesure });
```

## 2.3. Fichier de refresh AJAX

Pour avoir une mise à jour sans avoir à recharger la page, on utilisera la fonction jQuery.ajax():

L'url "/api/mesure" n'existe pas encore, créons-le dans /routes/index.js:

```
router.post("/api/mesure", (req, res) => {
    res.json(lastMesure);
});
```

## 2.4. Ecrire dans la db

```
npx prisma init
```

Ajouter/changer dans prisma.schema:

```
datasource db {
  provider = "sqlite"
  url = env("DATABASE_URL")
}
model Mesure {
  id   Int @id @default(autoincrement())
  mesure Int
}
```

On génère ensuite les modèles dans les fichiers qui créeront la db :

```
npx prisma generate
```

Après la génération, on crée le fichier de db et les tableaux doivent s'y trouver :

```
npx prisma db push
```

Changer la fonction dans pour aussi insérer la mesure dans la db :

```
const { PrismaClient } = require("@prisma/client");
const prisma = new PrismaClient();

parser.on("data", async data => {
   console.log(`Data: ${data}`);
   lastMesure = data;
   const mesure = await prisma.mesure.create({
      data: {
```

```
mesure: Number(lastMesure),
      },
    });
    console.log(mesure);
});
```

Maintenant, toutes les mesures seront inscrites dans la db!