

Descripción del desafío

Se debe desarrollar un juego web que ponga a prueba las habilidades para detectar un color según su código hexadecimal. Por ejemplo, si el juego indica el nombre #ff0000 el jugador deberá elegir uno de los colores mostrados.

El color para adivinar y los colores para elegir deben ser generados de forma automática cada vez que se refresca la página.

De forma adicional se valorará la existencia de un menú inicial para elegir dificultad. En caso de ser más fácil, serán menos colores para elegir y más diferentes entre sí. En caso de jugar en modo difícil serán mas colores y con menos diferencia.

Condiciones

La única condición para el desarrollo de la solución es utilizar C# (NET Standard o NET Core) y ASP.NET.

Se permiten las bibliotecas de terceros y bibliotecas JavaScript.

Material de apoyo

<https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/mvc/overview/getting-started/introduction/getting-started>

https://www.w3schools.com/colors/colors_hexadecimal.asp

Ejemplo

El siguiente ejemplo es a modo ilustrativo y su finalidad es servir de guía para la resolución del desafío.

En la siguiente ilustración se puede ver como el jugador debe elegir entre esos colores, cual es #00ff90. En caso de acertar, se muestra un mensaje como en la Ilustración 2.

La Ilustración 3 muestra el menú opcional para elegir dificultad.

¿Cual es #00ff90?



© 2019 - ASP.NET

Ilustración 1

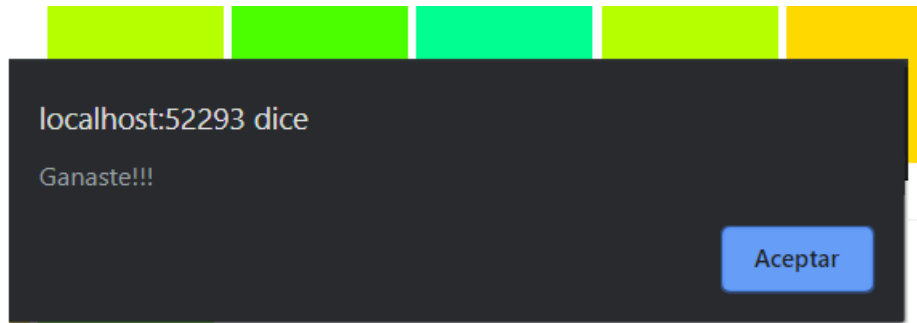


Ilustración 2

Colores

Fácil ▼

Jugar

© 2019 - ASP.NET

Ilustración 3