## Laboratorio di Calcolo: Progetto A.A 2023/2024

Dopo aver esaminato le diverse proposte di progetti, ho scelto il numero 2, che presenta la seguente traccia:

"Elaborare un programma per risolvere un sistema di equazioni lineari con il metodo iterativo di Gauss-Seidel (vedere dispense cap. 5 par. 5.5) leggendo i coefficienti e i termini noti da file. Verificare il programma con tutti i vari sistemi di equazioni lineari proposti nella sezione apposita sul sito DIR del corso."

Per iniziare, ho sviluppato il main in modo che possa leggere i dati del sistema lineare da risolvere dai file di testo presenti nella cartella "sistemi", che si rifanno a quelli relativi alla pagina DIR. Successivamente, ho implementato l'inserimento dell'accuratezza e la chiamata alla funzione Gauss-Seidel per risolvere il sistema con il metodo iterativo, stampando infine il risultato.

La funzione Gauss-Seidel esegue l'iterazione fino a quando l'errore tra le soluzioni è inferiore all'accuratezza, utilizzando un ciclo do-while. Per il calcolo della soluzione, mi sono basato sulla formula presente nelle dispense, scomponendola nel seguente modo:

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left[ b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{(k+1)} - \sum_{j=1+1}^n a_{ij} x_j^{(k)} \right] \qquad \forall i = 1, 2, \dots, n$$

Andando a scomporre il calcolo nel seguente modo:

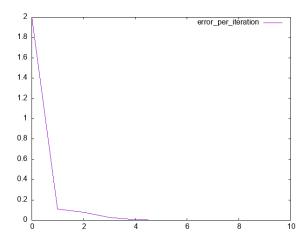
```
1 //successione x
2     X[i] = (B[i] - somma1 -somma2)/ A[i][i];
3     errore = (float)fabs(X[i]-XT[i]);
```

Naturalmente, ho implementato i controlli degli errori richiesti da questo metodo, verificando che i valori sulla diagonale non siano nulli.

Per testare il programma:

- **Linux**: controllare di aver dato i permessi con *chmod +x ./gauss-seidel.sh* e per compilare, eseguire e fare il plot usare ./gauss-seidel.sh ch10.2es3.txt.
- Windows: per compilare, eseguire e fare il plot usare gauss-seidel.bat ch10.2es3.txt.

Il file deve contenere la dimensione del sistema e i valori, e devono essere inseriti nella cartella "sistemi". Se non ci sono errori, verrà creato un file contenente le iterazioni e i valori degli errori nella cartella "gnuplot", permettendo l'esecuzione dei plot. Ecco un esempio:



Il diagramma di flusso del programma è il seguente:

