## Paradigmas de Programación

## Práctica 7

1. Considere la siguiente implementación del algoritmo quicksort:

¿En qué casos no será bueno el rendimiento de esta implementación? Para evitar problemas con la no terminalidad de (@) podemos hacer el siguiente cambio:

¿Tiene qsort2 alguna ventaja sobre qsort1? ¿Permite qsort2 ordenar listas que no podrían ordenarse con qsort1? En caso afirmativo, defina un valor 11 : int list que sea ejemplo de ello. En caso negativo, defina 11 como la lista vacía.

¿Tiene qsort2 alguna desventaja sobre qsort1? Compruebe si qsort2 es más lento que qsort1. Si es así, explique por qué y estime la penalización, en porcentaje de tiempo usado, de qsort2 respecto a qsort1.

2. Considere la siguiente implementación de la ordenación por fusión:

Redefina las funciones merge y msort1, con tipos ('a -> 'a -> bool) -> 'a list \* 'a list -> 'a list y ('a -> 'a -> bool) -> 'a list -> 'a list, respectivamente, de modo que puedan ser utilizados con cualquier orden (y no solo con (<=)).

¿Puede provocar algún problema la no terminalidad de divide o merge? En caso afirmativo, defina un valor 12 : int list que sea un ejemplo de ello. En caso negativo, defina 12 como la lista vacía.

Defina de modo recursivo terminal funciones divide' y merge' que cumplan el mismo cometido que divide y merge, respectivamente. Realice una implementación, msort2, de la ordenación por fusión utilizando divide' y merge'. Compare el rendimiento en tiempo de ejecución de msort2 con el de msort1 y con el de qsort2.

NOTA: Realice las implementaciones de los ejercicios 1 y 2 en los ficheros qsort.ml y msort2.ml, respectivamente . Como siempre, las respuestas "de palabra" que se piden en algunos de los apartados deben ser incluidas como comentarios en los ficheros .ml.