

# NICOLAS VAZQUEZ

DESARROLLADOR .NET

Me he desempeñado en varios proyectos como QA Manual/Automation y utilizado varias tecnologías, Así como también desarrollando proyectos propios en C# y la plataforma .NET.  
Me considero alguien con altas capacidades de aprendizaje, buena memoria, pensamiento lógico, paciencia, disciplina personal, gran curiosidad, una gran creatividad y ansias de superación

+54 261 247 0389

nicolasvazquezzzz@gmail.com

## Logros

- Creé una landing page aprendiendo HTML, CSS, Bootstrap, google ads y consiguiendo hosting gratis en 3 días.
- Aprendí los fundamentos del desarrollo backed en .NET de forma total mente autodidacta
- Logré levantar y programar las funcionalidades básicas del proyecto final de Egg faltando 2 semanas
- Aprendí Unity de forma autodidacta

## Formación

### Quark Academy

Curso de desarrollador de videojuegos  
3 meses - presente

### Egg Academy

Curso de desarrollador fullstack  
9 meses

### QArmy Academy

curso de analista QA  
6 meses

### You and me institute

Curso de ingles  
3 años

## Hobbies

*Me apasiona la música, soy músico multi instrumentalista y compositor 🎵 también me encantan los videojuegos, la ciencia y la filosofía estoica*

## Experiencia

**2023 - Hoy**

### Forjadores web | Desarrollador

Agencia de marketing y desarrollo de e-commerce y single page webs

**2022 - 2023**

### Holos technology | QA

Testing de simuladores de realidad virtual para la formación en trabajos de alto riesgo propios de la industria petrolera y minera

**2021 - 2022**

### Quinto impacto | QA

testing de aplicaciones web y mobile relacionadas a sistemas de logistical y gestión de firma de abogados

**2020 - 2021**

### QArmy | QA

Testing de aplicaciones con el propósito de gestionar condominios

## Habilidades

- C# | dotnet
- HTML | CSS | Bootstrap | JavaScript
- Selenium | Playwright
- Git y GitHub
- MySQL | Entity framework
- Postman
- Ingenieria de prompt

## Proyectos

### Agrolo | Stack: dotnet, entity framework, flutter

App mobile para el manejo datos de los trabajadores en el contexto de un campo en época de cosecha

**Rol:** idea, diseño, planeación, back, formación de ayudantes, test

### Cannon | Stack: Unity, C#

Un videojuego simple en donde controlas un camión que dispara a objetivos en forma de barriles

**Rol:** idea, diseño, implementación, composición musical

## Idiomas

- Ingles profesional fluido
- Español nativo