NICOLAS VAZQUEZ

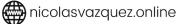
DESARROLLADOR .NET

Me he desempeñado en varios proyectos como QA Manual/Automation y utilizado varias tecnologías, Asi como también desarrollando proyectos propios en C# y la plataforma .NET.

Me considero alguien con altas capacidades de aprendizaje, buena memoria, pensamiento lógico, paciencia, disciplina personal, gran curiosidad, una gran creatividad y ansias de superación



+54 261 247 0389





nicolasvazquezzzz@gmail.com

Logros

- Creé una landing page, conseguí hosting gratis, terminé el proyecto en 3 días y además generé ingresos
- Identifiqué y propuse una solución para optimizar el proceso de recolección de frutas, demostrando habilidades para resolver problemas.
- Realicé pruebas, aseguré la precisión de los datos y brindé soporte continuo para el desarrollo de frontend.

Formación

Quark Academy

Curso de desarrollador de videojuegos 3 meses - presente

Egg Academy

Curso de desarrollador fullstack 9 meses

QArmy Academy

curso de analista QA 6 meses

You and me institute

Curso de ingles 3 años

Hobbies

Me apasiona la música, soy músico multi instrumentalista y compositor 🎵 también me encantan los videojuegos, la ciencia y la filosofía estoica

Experiencia

2023 - Hoy

Forjadores web | Desarrollador

Agencia de marketing y desarrollo de e-commerce y single page webs

2022 - 2023

Holos technology | QA

Testing de simuladores de realidad virtual para la formación en trabajos de alto riesgo propios de la industria petrolera y minera

2021 - 2022

Quinto impacto | QA

testing de aplicaciones web y mobile relacionadas a sistemas de logistical y gestión de firma de abogados

2020 - 2021 QArmy | QA

Testing de aplicaciones con el propósito de gestionar condominios

Habilidades

- C# | dotnet
- HTML | CSS | Bootstrap | JavaScript
- Selenium | Playwright
- Git y GitHub
- MySQL | Entity framework
- Postman
- Ingenieria de prompt

Projectos

Agrolo | Stack: dotnet, entity framework, flutter

App mobile para el manejo datos de los trabajadores en el contexto de un campo en época de cosecha

Rol: idea, diseño, planeación, back, formación de

ayudantes, test

Cannon | Stack: Unity, C#

Un videojuego simple en donde controlas un camión que dispara a objetivos en forma de barriles

Rol: idea, diseño, implementación, composición musical

Idiomas

- Ingles profesional fluido
- Español nativo