

Réalisation d'un client lourd en Java pour l'entreprise CashCash

Compétences remplies :

- Répondre aux incidents et aux demandes d'assistance et d'évolution
- Travailler en mode projet
- Organiser son développement professionnel

Contexte :

La société CASHCASH souhaiterait posséder une application de type Client lourd avec

Interface graphique assurant deux fonctionnalités :

- Le gestionnaire doit pouvoir générer le fichier xml pour un client donné ;
- Le gestionnaire doit pouvoir couvrir par un contrat de maintenance les matériels déjà vendus ;
- Le gestionnaire doit pouvoir générer des courriers automatiques de relance au format PDF.

Contraintes techniques et organisationnelles au sein de VDEV

Pour la couche donnée :

VDEV souhaite retrouver les spécifications et contraintes techniques suivantes :

- Un dictionnaire de données détaillé
- Un modèle conceptuel de données comportant les extensions Merise 2
- Un modèle relationnel
- un SGBD ayant des fonctionnalités avancées (contraintes de domaine, implémentation de PL/SQL...).
- Un script de création de la base et de ses objets avec un jeu d'essai conséquent
- Une gestion très stricte au niveau de la couche donnée vous est demandée.
- Implémenter la BDD dans deux environnements différents :
 - o - Windows / Mysql
 - o - Linux / Postgre

Pour une application de type client lourd :

VDEV souhaite retrouver les spécifications et contraintes techniques suivantes :

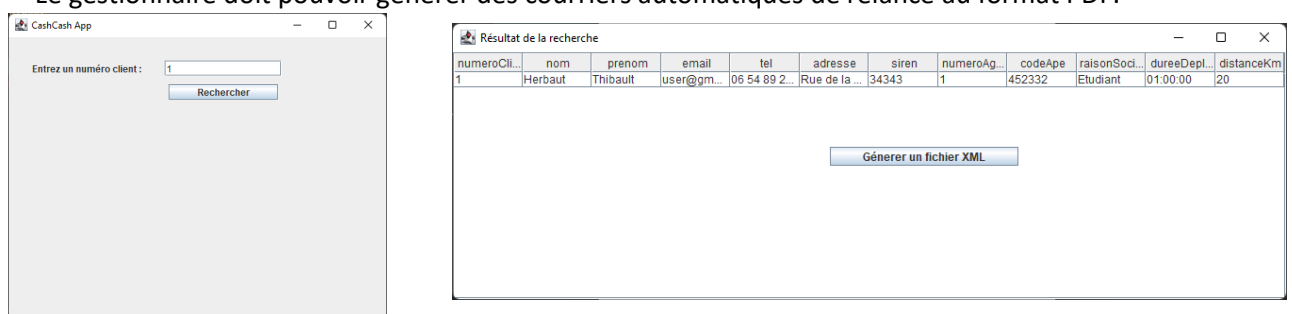
- Un diagramme de classe
- Un code commenté
- Une gestion fine des erreurs
- Une documentation technique au format HTML
- Un diagramme de cas d'utilisation
- Une description textuelle des cas d'utilisation
- Un diagramme de classe UML
- Un maquettage des IHM (les composants doivent être nommés)
- Le choix des Architecture logicielles retenues
- Rapport de tests
- Tests unitaires

Répondre aux incidents et aux demandes d'assistance et d'évolution :

(Traiter des demandes concernant les applications)

Lors de la création du client lourd, nous devons respecter les demandes suivantes :

- Le gestionnaire doit pouvoir générer le fichier xml pour un client donné ;
- Le gestionnaire doit pouvoir couvrir par un contrat de maintenance les matériels déjà vendus ;
- Le gestionnaire doit pouvoir générer des courriers automatiques de relance au format PDF.



Notre interface permet de saisir un numéro client, ainsi, on peut effectuer une recherche de ce client à l'aide du bouton sous le champ de saisie. Si un utilisateur est trouvé, la fenêtre « Résultat de recherche s'ouvre, elle nous permet de visualiser l'ensemble des données du client, et ainsi de générer un fichier XML contenant ces données.

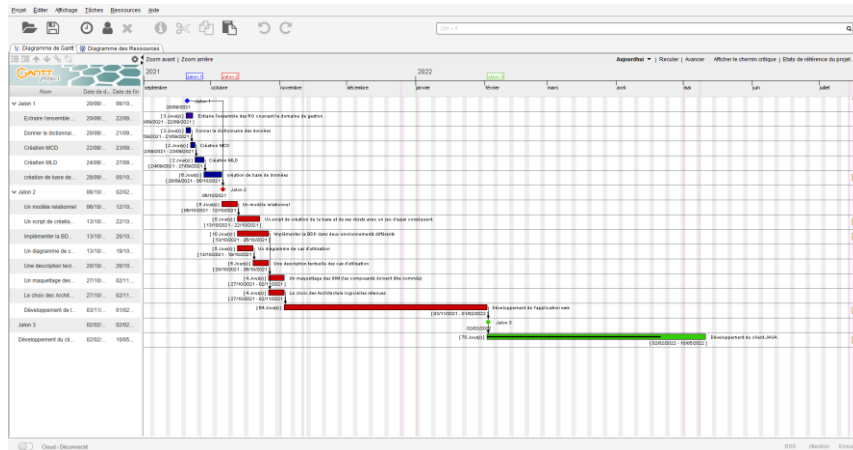
On peut voir sur l'image à droite, le fichier XML du client numéro 1, qui a été généré à la suite de la pression du bouton « Générer un fichier XML ».

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
2 <repertoire>
3   <contact id="1">
4     <nom>Herbaut</nom>
5     <prenom>Thibault</prenom>
6     <email>user@gmail.com</email>
7     <tel>06 54 89 25 45</tel>
8     <adresse>Rue de la Gloire, 12000</adresse>
9     <siren>34343</siren>
10    <numeroAgence>1</numeroAgence>
11    <codeApe>452332</codeApe>
12    <raisonSociale>Etudiant</raisonSociale>
13    <dureeDeplacement>01:00:00</dureeDeplacement>
14    <distanceKm>20</distanceKm>
15  </contact>
16 </repertoire>
```

Travailler en mode projet :

(Planifier les activités, Évaluer les indicateurs de suivi d'un projet et analyser les écarts)

Ce projet comportait de nombreuses tâches, pour avoir une idée du temps de travail que représenter ce projet, pour avoir une organisation ainsi qu'une répartition des tâches efficace entre les membres de notre groupe, nous avons dès le début du projet mis en place un tableau Gant. Cela nous permettait d'attribuer une ou plusieurs personnes par tâche, un planning à respecter.



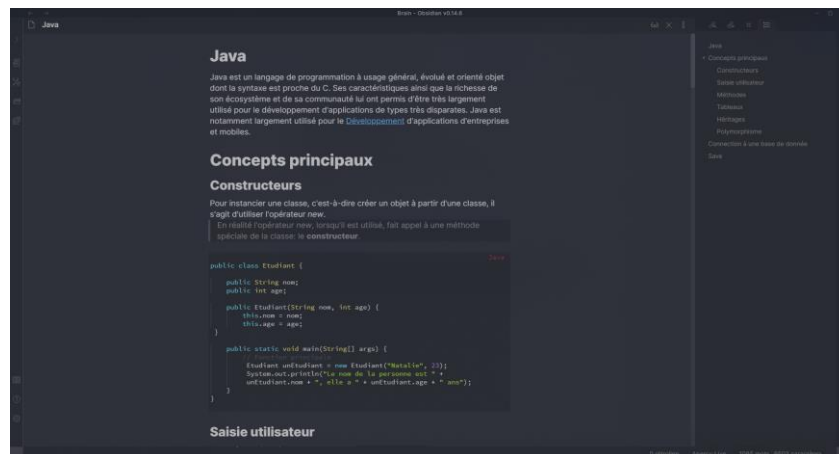
Ici, le trait vert représente le Jalon 3, qui consiste au développement du client lourd en Java.

Organiser son développement professionnel :

(Mettre en place son environnement d'apprentissage personnel)

Pour réaliser le projet, nous avons utilisé le langage de programmation Java.

Nous avons rédigé des notes au fur et à mesure qui nous servent de documentation pour notre projet ; en notant ce que l'on estime important pour le développement du client lourd.



Nous avons aussi suivi en parallèle quelques vidéos de formations sur la plateforme YouTube, voici les différentes formations :

- <https://www.youtube.com/watch?v=RP8lm4SNp9A&list=PLh-rUZWaw76G6jLxS64tPqaSoUkl7iJOc>

- <https://www.youtube.com/watch?v=XgVADKKb4jI&list=PLMS9Cy4Enq5LKYxJmD1Zlu3C7f3vA00hM>