

MVVM Pattern

Nico Vogel und Lukas Supora

12.12.19

Agenda

1. Welches Problem geht MVVM an?
2. Was ist MVVM?
 - 2.1. Bestandteile
 - 2.2. Zusammenspiel
3. Anwendungsbereiche
4. Verglichen mit MVC und MVP
5. Kritische Würdigung

1. Welches Problem geht MVVM an?

- Starke Abhängigkeit zwischen UI und Logik
- Redesign problematisch
- Cross Platform
- **TODO** weitere finden!!!

2.1. Was ist MVVM - Bestandteile?

- Komponenten
 - Model
 - ViewModel
 - View
- Binding
- Events

2.1. Was ist MVVM? - Model

- POCO (aka POJO)
- Nur Daten und Daten Logik

```
public class StudentCollection
{
    public Student[] Students { get; }
    public Student[] FullAgeStudents {
        get {
            return this.Students.where(x => x.Age >= 18).toList();
        }
    }
}
```

2.1. Was ist MVVM? - ViewModel

- Schnittstelle zwischen UI und Logik
- Zusammenführung von Daten und Funktionen
- Verwendet beliebig viele **Model's**

```
// TODO code
```

2.1. Was ist MVVM? - View

- Nur Design
- Kein Code
- Kennt ViewModel

```
// TODO code
```