MVVM Pattern

Nico Vogel und Lukas Supora

12.12.19

Agenda

- 1. Welches Problem geht MVVM an?
- 2. Was ist MVVM?
 - 2.1. Bestandteile
 - 2.2. Zusammenspiel
- 3. Anwendungsbereiche
- 4. Verglichen mit MVC und MVP
- 5. Kritische Würdigung

1. Welches Problem geht MVVM an?

- Starke Abhängigkeit zwischen UI und Logik
- Redesign problematisch
- Cross Platform
- TODO weitere finden!!!

2.1. Was ist MVVM - Bestandteile?

- Komponenten
 - Model
 - ViewModel
 - View
- Binding
- Events

2.1. Was ist MVVM? - Model

- POCO (aka POJO)
- Nur Daten und Daten Logik

2.1. Was ist MVVM? - ViewModel

- Schnittstelle zwischen UI und Logik
- Zusammenführung von Daten und Funktionen
- Verwendet beliebig viele **Model**'s

