## Verfassen wissenschaftlicher Texte mit LAT<sub>F</sub>X

PeP et al. Toolbox Workshop



#### Übersicht

Ergebnisse der Umfrage

Einführung

Grundlagen

Text erstellen

Error

Aufzählungen

Struktur

Formelsatz

Mathe-Umgebungen

Zahlen und Einheiten

Chemische Formeln

Fortgeschrittener Formelsatz

Gleitumgebungen

Tabellen

Fußnoten

Literaturverzeichnis

#### Übersicht

#### Fortgeschritten

Ein bisschen Typografie

\texorpdfstring

Links

Debug

Makros

**Breites** 

Mathe: Expert

Makefiles

#### latexmk

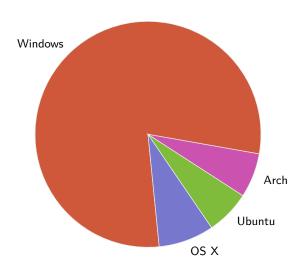
 $T_{\!E\!}X$  in matplotlib in  $T_{\!E\!}X$ 

Präsentationen mit  $\LaTeX$ : beamer

Zeichnen mit Tikz

Ausblick

### Ergebnisse der Umfrage





## Einführung

- → Programmiersprache zum Setzen von Text
- → Markup ⇒ kein What-You-See-Is-What-You-Get
- → IAT<sub>F</sub>X-Code → Kompiler → Ausgabedokument (meist PDF)
- → Open-Source, große Erweiterungsmöglichkeit (Pakete)
- → Standard-Werkzeug in der Wissenschaft

- → Hervorragender Text- und Formelsatz
- → Automatisierte Erstellung von Inhalts- und Literaturverzeichnis
- → T<sub>F</sub>X-Dateien sind reine Text-Dateien
  - ⇒ Gut für Versionskontrolle geeignet
- → Sehr gute Vorlagen für wissenschaftliches Arbeiten

- → Ausgezeichnete Dokumentation
- → Erweiterbar durch zahlreiche und mächtige Pakete
- → Auf allen geläufigen Betriebssystemen verfügbar
- → Ausgabe direkt als PDF mit Hyperlinks

#### $T_{E}X$ :

- → Geschrieben von Donald E. Knuth 1978, um sein Buch "The Art of Computer Programming" zu setzen
- → Auf Aussprache achten!
- → Version (2014):  $3.14159265 \rightarrow \pi$
- ightarrow Viele Erweiterungen:  $\varepsilon$ -T<sub>E</sub>X, pdfT<sub>E</sub>X, X<sub>H</sub>T<sub>E</sub>X, LuaT<sub>E</sub>X

#### $\text{LAT}_{E}X$ :

- → Geschrieben von Leslie Lamport 1984
- ightarrow Version (1994): LAT $_{
  m E}$ X 2 $_{arepsilon}$
- ightarrow  $\LaTeX$  X3 seit Anfang der Neunziger in Arbeit...





- ightarrow In IAT $_{
  m F}\!{
  m X}$  gibt es immer viele Möglichkeiten, ein Ziel zu erreichen
- → Wir zeigen einen modernen Ansatz
- → Wir erklären, warum wir diesen Ansatz gewählt haben
- → Weitere Ansätze werden an manchen Stellen kurz erwähnt

$$\label{eq:TEX-Engine} \begin{split} \mathbf{T_{E}X\text{-}Engine} & \text{ Implementierung von } T_{E}X\text{, wird als Programm ausgeführt} \\ \mathbf{T_{E}X\text{-}Format} & \text{ Paket, welches standardmäßig geladen wird, z.B. } \\ \mathbf{L}^{A}T_{E}X & \text{ Paket, welches standardmäßig geladen wird, z.B. } \end{split}$$

Eine Kombination davon ist oft ein neues Programm.

Beispiel: dvilualatex =  $LuaT_EX + LAT_EX + DVI$ -Output (statt PDF)

### Grundlagen

#### Diese drei Zeilen braucht jedes LATEX-Dokument:

```
Code

\documentclass[optionen]{klasse}
% .
% Präambel
% .
% .
\begin{document}
% Inhalt des Dokuments
\end{document}
```

#### \documentclass

Vorlage wählen, mit Optionen anpassen.

#### Präambel

Globale Optionen und zusätzliche Pakete.

#### document-Umgebung

Inhalt des Dokuments.

# Code \documentclass{scrartcl} \begin{document} Hallo Welt! \end{document}

#### Ergebnis

Hallo Welt!

```
\LaTeX-Befehle beginnen stets mit einem \ (Backslash).
```

Obligatorische Argumente stehen in { }, optionale Argumente stehen in [ ].

## Syntax \befehl[optional]{obligatorisch} \befehl\*[optional]{obligatorisch}

\* ruft häufig eine Alternativform des Befehls auf.

```
Code
\documentclass[paper=a4]{scrartcl}
\tableofcontents
\frac{1}{2}
% Kommentar
```

#### Erklärung

Dokumentenklasse scrartcl, Papierformat DIN A4 Keine Argumente Zwei oder mehr Pflichtargumente %-Zeichen für Kommentare

#### Syntax: Umgebungen

- → Einstellungen für Bereich des Dokuments
- → Extrem vielseitig
- → Können ggfs. auch Optionen übergeben bekommen
- → Oft auch Alternativform mit \*

```
Syntax
\begin{Umgebung}[optional]{obligatorisch}
% .
\end{Umgebung}
```

```
Beispiel

\begin{flushright}
% .
\end{flushright}
```

- → Können weitere Umgebungen enthalten
- → Diese müssen aber in der Umgebung wieder geschlossen werden

```
Geht:

\begin{document}
  \begin{flushright}
    % .
  \end{flushright}
\end{document}
```

```
Geht nicht:

\begin{itemize}
  \begin{enumerate}
    % .
\end{itemize}
  \end{enumerate}
```

#### Standardpakete

Die hier aufgezählten Pakete sollten immer geladen werden, da sie wesentliche Funktionen bieten und wichtige Einstellungen vornehmen.

```
Paket
\usepackage[aux]{rerunfilecheck}
\usepackage{polyglossia}
\setmainlanguage{german}
\usepackage{fontspec}
% mehr Pakete hier
\usepackage[unicode] {hyperref}
\usepackage{bookmark}
```

#### Funktion

Warnung, falls nochmal kompiliert werden muss.

Deutsche Spracheinstellungen.

Für Fonteinstellungen

Für Hyperlinks (z.B. Inhaltsverzeichnis → Kapitel).

Erweiterte Bookmarks im PDF.

Die Reihenfolge ist manchmal wichtig, z.B. damit Pakete die Spracheinstellung kennen.

- → scrartcl, scrreprt und scrbook
- → Sehr gute Vorlagen
- → Schnell global mit Klassenoptionen anpassbar

#### Fürs Praktikum empfohlenene Klasse

\documentclass[...]{scrartcl}

Standardeinstellung sind die Latin-Modern-Fonts.

```
Latin Modern
\usepackage{fontspec}
```

```
Alternativ: Tex Gyre

\usepackage{fontspec}
\setmainfont{Tex Gyre Termes}
\setsansfont{Tex Gyre Heros}
\setmonofont{Tex Gyre Cursor}
```

- → Jede System-Schriftart kann genutzt
- → Das ist i.A. nicht sinnvoll: Hallo Welt in Comic Sans!
- → Schriften müssen zueinander passen
- → Schriften müssen alle benötigten Sonderzeichen enthalten
- → Bei Änderung auch Mathefont anpassen → später

```
\documentclass{scrartcl}
\usepackage[aux]{rerunfilecheck}
\usepackage{polyglossia}
\setmainlanguage{german}
\usepackage{fontspec}
% mehr Pakete hier
\usepackage[unicode]{hyperref}
\usepackage{bookmark}
% Einstellungen hier, z.B. Fonts
\begin{document}
  % Text hier
\end{document}
```

#### Das Ausgabedokument erstellen

Es gibt verschiedene  $\LaTeX$  -Kompiler, die verschiedene Ausgabeformate erzeugen können. Der modernste Kompiler, der PDF-Dateien erstellt, ist lualatex.

#### $\LaTeX$ LATEX-Dokument kompilieren

Terminal öffnen:

lualatex MeinDokument.tex

#### Vorsicht!

- → Es muss fast immer mindestens zweimal kompiliert werden.
- → Es werden diverse Hilfs- und Logdateien erzeugt.
- → Die Input-Dokumente müssen UTF-8 codiert sein.

#### texdoc

 $\LaTeX$  und (fast) alle Pakete sind hervorragend dokumentiert. Die Dokumentation wird automatisch mitinstalliert.

#### Dokumentation zu einem Paket

texdoc paket

Dabei ist paket ein Suchstring.

#### Nach Dokumentation suchen

texdoc -l name

Es ist wichtig zu lernen, Dokumentationen zu lesen. Probiert es an den oben genannten Paketen aus.

Alternativ kann man das Paket bei Google suchen, dann findet man auch die Dokumentation auf CTAN.

#### Text erstellen

#### Beispiel

```
% Präambel
\begin{document}
  Hallo, Welt!
  Dies ist ein dummer Beispieltext.
  Er soll zeigen, dass \LaTeX sich nicht um
  Zeilenumbrüche im Code oder zuviele
  Leerzeichen kümmert.
  Fin Absatz wird mit einer leeren Code-Zeile
  markiert.
\end{document}
```

- → Höchstens ein Satz pro Code-Zeile
- → Absätze werden durch eine Leerzeile markiert
- → Im Fließtext sollten keine Umbrüche mit \\ erzwungen werden

#### Sonderzeichen

Viele Sonderzeichen sind  $\LaTeX$  Steuerzeichen. Damit diese im Text genutzt werden können, muss meist ein \ vorangestellt oder ein Befehl genutzt werden.

#### Code

```
\# \$ \% \& \_ \{ \}
\textbackslash \textasciicircum \textasciitilde
```

#### Ergebnis

Änderungen der Schrifteigenschaften sind mit diesen Befehlen möglich:

```
Code

\textit{kursiv} \emph{kursiv}
\textbf{fett}
\textbf{\textit{fett-kursiv}}
\textrm{Serifen-Schrift}
\texttt{Mono-Schrift}
\textsf{Sans-Serif-Schrift}
\textsc{Kapitälchen}
```

```
Ergebnis

kursiv kursiv
fett
fett-kursiv
Serifen-Schrift
Mono-Schrift
Sans-Serif-Schrift
KAPITÄLCHEN
```

Diese Befehle sollten sehr selten benutzt werden, semantischer Markup ist besser.

Gelten immer für den aktuellen Block, z.B. in einer Umgebung oder zwischen { }

```
Code
{\tiny tiny}
{\small small}
{\normalsize normal}
{\large large}
{\huge huge}
```

```
Ergebnis

tiny small normal large huge
```

```
Alle Größen

\tiny, \scriptsize, \footnotesize, \small, \normalsize, \large, \Large, \LARGE, \huge
```

Auch diese Befehle sollten nur über semantischen Markup benutzt werden.

## Code \input{header.tex} \begin{document} \input{Teil1.tex}

→ Verschachtelung möglich

\input{Teil2.tex}

\end{document}

- → Zur Aufteilung größerer Dokumente (z.B. diese Präsentation)
- ightarrow Für häufig wiederverwendeten Code (Header, Erläuterungen zu Fehlerrechnung, ...)
- → Für per Skript erzeugte Tabelleninhalte

Die richtigen Anführungszeichen, wo die Satzzeichen hingehören und vieles mehr hängt von der Sprache ab. So macht man es richtig:

```
Benötigte Pakete

\usepackage[autostyle]{csquotes} % nach polyglossia
\setotherlanguages{english, french} % andere Sprachen laden
```

```
Code
foo \enquote{bar} baz
\enquote{foo \enquote{bar} baz}
\textenglish{\enquote{foo}}
\textfrench{\enquote{foo}}
\textcquote{root}{foo}
```

```
Frgebnis

foo "bar" baz
"foo 'bar' baz"
"foo"
« foo »
```

"foo" [1]

#### **Error**

- → Alles kaputt. Was nun?
- → Fehlermeldungen anfangs (und teils auch später) etwas kryptisch.

#### Code

```
Ich begrüße euch mit einem \enqote{Hallo Welt}
```

- → Alles kaputt. Was nun?
- → Fehlermeldungen anfangs (und teils auch später) etwas kryptisch.

#### Code

```
Ich begrüße euch mit einem \enqote{Hallo Welt}
```

#### ⇒ Vertippt (es fehlt ein u in \enquote)

- → Angegebene Zeile und vorherige Zeilen kontrollieren
- → Teile des Codes auskommentieren um Ort des Fehlers einzugrenzen
- → Google → tex.stackexchange.com

# Aufzählungen

#### Aufzählungen: Itemize

- ightarrow  $\LaTeX$  bietet drei Umgebungen für Aufzählungen
- → Standardeinstellungen gut, Änderungen mit Paket enumitem
- → Verschachteln für Unterpunkte
- → Unnummerierte Listen: itemize

```
Code

\begin{itemize}
  \item Punkt 1
  \item Punkt 2
   \begin{itemize}
    \item Unterpunkt 1
    \item Unterpunkt 2
   \end{itemize}
  \item[→] Punkt 3
\end{itemize}
```

#### Ergebnis

- Punkt 1
- Punkt 2
  - Unterpunkt 1
  - Unterpunkt 2
- $\rightarrow \ \mathrm{Punkt} \ 3$

Für nummerierte Listen wird enumerate genutzt.

```
Code

\begin{enumerate}
  \item Punkt 1
  \item Punkt 2
  \begin{enumerate}
    \item Unterpunkt 1
    \item Unterpunkt 2
  \end{enumerate}
  \item Punkt 3
\end{enumerate}
```

#### Ergebnis

- 1. Punkt 1
- 2. Punkt 2
  - a) Unterpunkt 1
    - b) Unterpunkt 2
- **3.** Punkt 3

#### Aufzählungen: Description

Zur Beschreibung von Stichwörtern wird description benutzt, dabei wird das Stichwort \item als optionales Argument übergeben.

```
Code

\begin{description}
\item[\LaTeX] gut
\item[Word] böse
\end{description}
```

```
Ergebnis

I₄TEX gut

Word böse
```

# Struktur

#### Titelseite und Metadaten

 $\LaTeX$  erstellt automatisch eine Titelei aus den Metadaten. Mit der Klassenoption titlepage=firstiscover wird diese als eigene Seite gesetzt.

```
Neue Klassenoption

\documentclass[..., titlepage=firstiscover, ...]{scrartcl}
```

#### Empfehlung fürs Praktikum:

```
\title{101 Titel des Versuchs}
% Mehrere Autoren mit \and:
\author{Max Mustermann \and Maria Musterfrau}
\date{Durchführung: 26.09.2014, Abgabe: 29.09.2014}
```

#### Titelseite generieren

\maketitle

 $\LaTeX$  bietet Befehle zum erstellen von Gliederungsebenen. Diese werden automatisch nummeriert und in entsprechend größerer und fetter Schrift gesetzt.

```
Gliederungsebenen für scrartcl

\section{Überschrift}
\subsection{Überschrift}
\subsubsection{Überschrift}
\paragraph{Überschrift} % wird nicht nummeriert
\subparagraph{Überschrift} % wird nicht nummeriert
```

```
Höhere Gliederungsebenen für scrreprt und scrbook

\part{Überschrift}

\chapter{Überschrift}
\section{Überschrift}
```

#### Inhaltsverzeichnis

 $Aus \ den \ Gliederung selementen \ kann \ automatisch \ das \ Inhaltsverzeichnis \ erzeugt \ werden.$ 

#### Inhaltsverzeichnis generieren

\tableofcontents

\newpage

### Formelsatz

Doku: amsmath | Doku: mathtools | Doku: unicode-math

```
\usepackage{amsmath}
                     % unverzichtbare Mathe-Befehle
\usepackage{amssymb}
                      % viele Mathe-Symbole
\usepackage{mathtools} % Erweiterungen für amsmath
```

% "Does exactly what it says on the tin."

```
\usepackage{amsmath}  % unverzichtbare Mathe-Befehle
\usepackage{amssymb} % viele Mathe-Symbole
\usepackage{mathtools} % Erweiterungen für amsmath
\usepackage{fontspec} % nach amssymb
\usepackage[
```

1{unicode-math}

```
\usepackage{amsmath}  % unverzichtbare Mathe-Befehle
\usepackage{amssymb} % viele Mathe-Symbole
\usepackage{mathtools} % Erweiterungen für amsmath
\usepackage{fontspec} % nach amssymb
\usepackage[
  math-style=ISO,
                    % \
  bold-style=ISO,
```

```
sans-style=italic, %
                       ISO-Standard folgen
 nabla=upright,
 partial=upright,
                    %
1{unicode-math}
                    % "Does exactly what it says on the tin."
```

```
\usepackage{amsmath}  % unverzichtbare Mathe-Befehle
\usepackage{amssymb} % viele Mathe-Symbole
\usepackage{mathtools} % Erweiterungen für amsmath
\usepackage{fontspec} % nach amssymb
\usepackage[
 math-style=ISO,
                 % \
 bold-style=ISO, %
 sans-style=italic, %
                      | ISO-Standard folgen
 nabla=upright,
 partial=upright,
                    %
l{unicode-math}
                    % "Does exactly what it says on the tin."
\setmathfont{Latin Modern Math}
% \setmathfont{Tex Gyre Pagella Math} % alternativ
```

Aktiviert den Mathematikmodus im Fließtext.

#### $T_{\!F\!} \! X$ sorgt für gute Abstände

x = 5, y=3

#### Ergebnis

x = 5, y = 3

#### Satzzeichen u. Bindestriche gehören nicht in \$...\$

Dies ist eine Variable: \$x\$. Liste von Variablen \$x\$, \$y\$, \$z\$. \$y\$-Achse, \$x\$-\$y\$-Ebene

#### Ergebnis

Dies ist eine Variable: x. Liste von Variablen x, y, z. y-Achse, x-y-Ebene

#### Vorsicht bei der Höhe von Formeln im Text

Text ohne eine Bedeutung.
Mit einer Formel:
\$\frac{1}{1- \frac{1}{1 - x}}\$
Text ohne eine Bedeutung.

#### Ergebnis

Text ohne eine Bedeutung. Mit einer Formel:  $\frac{1}{1-\frac{1}{1-x}}$ Text ohne eine Bedeutung.

#### Code

```
\epsilon \theta \kappa \pi \rho \sigma \phi
\varepsilon \vartheta \varkappa \varpi \varrho
   \varsigma \varphi
\Alpha \Beta \Gamma
\hbar \imath \jmath \ell
\partial \nabla \square \increment
\infty \diameter
```

#### Ergebnis

```
\epsilon \theta \kappa \pi \rho \sigma \phi
\epsilon \vartheta \nu \varpi \rho \varsigma \varphi
```

 $AB\Gamma$   $\hbar ij\ell$   $\partial \nabla \Box \Delta$ 

#### Code

```
+ - / \cdot \times
\pm \mp
< > \leq \geq
= \simeq \equiv \cong
\approx \propto \sim
\coloneq \eqcolon
\to \iff \implies
\mapsto \leadsto
\forall \exists \in \subset
```

#### Ergebnis

```
\begin{array}{l} + - / \cdot \times \\ \pm \mp \\ <> \le \ge \\ = \simeq \equiv \cong \\ \approx \propto \sim \\ := :: \\ \rightarrow \iff \Longrightarrow \\ \mapsto \rightarrow \\ \forall \exists \in C \end{array}
```

#### Negierte Variante mit n bzw. not

\neq \nsime \nexists \nni \notin

#### Ergebnis

≠ ≄ ∄ ∌ ∉

#### Häufig möchte man etwas über eine Relation schreiben:

\stackrel{!}{=} \stackrel{\text{def}}{=}

#### Ergebnis

 $\stackrel{!}{=}$   $\stackrel{\text{def}}{=}$ 

#### Indizes / Exponenten

#### Code

 $x^2 x_2 x_2 x^2$ 

#### Ergebnis

 $x^2 - x_2 - x^2$ 

#### Lange o. doppelte Indizes/Exponenten

 $x_{sqrt[3]{2}} x_{sqrt[3]{2}}$ 

#### Ergebnis

 $x^{10}$   $x^{10}$ 

error  $x^{2^2}$ 

error  $x\sqrt[3]{2}$ 

#### Text in Indizes

falsch: x\_{min}, richtig: x\_\text{min}

#### Ergebnis

falsch:  $x_{min}, \quad \text{richtig: } x_{\min}$ 

#### Striche / linksseitig

x' x^' x'' x'^2 {}^2 x

#### Ergebnis

 $\begin{matrix} x' & x' & x'' & x''^2 \\ {}^2x & \end{matrix}$ 

Nur wenige Befehle können ohne { } im Index stehen.

# Code \bar{x} \hat{x} \tilde{x} \vec{x} \mathring{x} \dot{x} \ddot{x} \dddot{x} \underline{xy} \overline{xy}

```
Ergebnis
```

```
\begin{array}{c} \bar{x} \\ \hat{x} \\ \tilde{x} \\ \vec{x} \\ \dot{x} \\ \dot{x} \\ \dot{x} \\ \ddot{x} \\ \ddot{x} \\ \ddot{x} \\ \ddot{x} \\ \ddot{y} \\ \hline{xy} \\ \hline \end{array}
```

#### Auf Position des Akzents achten:

```
\hat{x_\text{min}}
\hat{x}_\text{min}
```

#### Ergebnis

50

```
\hat{\hat{x}_{\min}}
```

# Code

```
x \sin y
x \sin(y)
\cos \tan \exp \ln \log_{10}(x)
```

```
\lim_{x \to \infty} x^2
```

#### Ergebnis

```
\begin{aligned} x & \sin y \\ x & \sin(y) \\ & \cos \tan \exp \ln \log_{10}(x) \end{aligned}
```

```
\lim_{x \to \infty} x^2
```

#### Man kann auch eigene Funktionen definieren:

```
% direkt in der Matheumgebung:
\operatorname{xyz}_i(a)
\operatorname*{xyz}_i(a)

% in Präambel definieren
\DeclareMathOperator*{\xyz}{xyz}
\DeclareMathOperator*{\xyz}{xyz}
% dann überall im Dokument nutzbar:
\xyz_i(a)
\Xyz_i(a)
```

#### Ergebnis

$$\underset{i}{\operatorname{xyz}}_{i}(a)$$

#### Code

```
\sum_{i=0}^{i=0} infty x_i
```

\prod\_{x \neq 0}

\int\_0^1 \iiint \oint

 $\int_{0}^{1} f(x) \ \ symup{d}x$ 

\int x \int\_0 x \int^{{\}} x \int\_0^{{\}} x

% LuaTeX Bug: immer obere Grenze angeben

#### Ergebnis

$$\sum_{i=0}^{\infty} x_i$$

$$\prod_{x \neq 0}$$

$$\int_0^1 \iiint \oint$$

$$\int_0^1 f(x) \, \mathrm{d}x$$

$$\int x \int_0 x \int x \int_0 x$$

52

Auslassungspunkte sind sehr ... wichtig.

```
Ergebnis a_1,\dots,a_n\\ a_1+\dots+a_n\\ a_1\cdots a_n\\ \int\dots\int
```

Für andere Fälle gibt es Befehle mit festen Positionen:

```
Code
x \ldots x
x \cdots x
\vdots
\ddots
\adots
```

```
Ergebnis  x \dots x \\ x \dots x \\ \vdots \\ \vdots \\ \vdots \\ \vdots \\ \vdots
```

Im Text kann man einfach \dots benutzen.

```
Code
x \alpha \symup{x \alpha}
\symbf{x\alpha}
\symbfsf{x \alpha}
\symbb{R N 1 0 x}
\symcal{I A 0} \symbfcal{I A 0}
\symfrak{A B c} \symbffrak{A B c}
```

#### Ergebnis

```
x \alpha \times \alpha
x \alpha
x \alpha
\mathbb{R} \mathbb{N} \mathbb{10} \times \mathcal{I} \mathcal{A} \mathcal{O}
\mathcal{A} \mathcal{B} \in \mathcal{A} \mathcal{B} \in \mathcal{A}
```

Für mehrbuchstabige Bezeichungen gibt es andere Befehle:

```
Code
```

```
Re \mathit{Re}
diff \quad \mathit{diff}
\mathbf{NP} \subseteq \mathbf{PSPACE}
```

#### Ergebnis

```
egin{array}{ll} Re & Re \\ diff & diff \\ \mathbf{NP} \subseteq \mathbf{PSPACE} \end{array}
```

Manchmal muss man manuell eingreifen, um das Spacing zu perfektionieren.

```
Code

% Kein Space

\,
\:
\;
\quad
\qquad
```

```
Ergebnis
⇒←
```

```
→←
⇒ ←
⇒ ←
⇒ ←
```

Negativer Space um zu viel Platz zu korrigieren:

# % kein Space \! % negativer \,

#### Ergebnis

**⇒**∉

# Code

#### Ergebnis

 $\left(\frac{2^2}{2}\right)^2 \qquad \left(\frac{2^2}{2}\right)^2$ 

Code

#### Code

(x) [x] \{x\} \langle x\rangle \lvert x\rvert \lVert x\rVert

#### Ergebnis

 $(x) [x] \{x\} \langle x \rangle$  $|x| \|x\|$ 

#### Häufig braucht man größere Klammern

\bigl(x\bigr) \Bigl(x\Bigr) \biggl(x\biggr) \Biggl(x\Biggr)

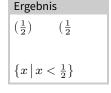
\bigl<x\bigr> \bigl|x\bigr| \bigl\|x\bigr\|

#### Ergebnis

 $\langle x \rangle |x| ||x||$ 

- → Größe des Ausdrucks zwischen \left und \right bestimmt Größe der Klammern
- → Ein \left muss in der gleichen Zeile wieder mit \right geschlossen werden
- → \left. oder \right. falls nur eine Klammer gewünscht wird

# Code \left(\frac{1}{2} \right) \left(\frac{1}{2}\right. \left\{x \,\middle|\, x<\frac{1}{2} \right\}



```
Hat kein optimales Spacing:
\sin(x)
\sin\left(x\right)
\sin\!\left(x\right)
```

**Doku:** symbols-a4 Doku: unimath-symbols

Praktischer Link: http://detexify.kirelabs.org/classify.html (Symbol malen und IATFX-Code angezeigt bekommen)

- → Variablen/Größen werden kursiv gesetzt
- → Mathematikmodus: alles erstmal Variable
- → Alles, was keine Variable ist: aufrecht
  - → Konstanten: e, i, π
    \$\symup{e}\$, \$\symup{i}\$, \$\symup{\pi}\$
  - $\rightarrow$  Infinitesimales: dx
    - \$\symup{d}x\$
  - → Indizes wie "min" oder "max"
    - x\_\text{min}

- $\rightarrow$  dx wird durch kleines Leerzeichen (\,) vom Integranden abgetrennt
- ightarrow \ , auch zwischen verschiedenen  $\mathrm{d}x_i$

$$\int_0^1 \int_0^{\pi} \int_0^{2\pi} r^2 \sin(\vartheta) \,\mathrm{d}\phi \,\mathrm{d}\vartheta \,\mathrm{d}r = \frac{4}{3}\pi$$

### **Formelsatz**

Mathe-Umgebungen

- → amsmath stellt Mathe-Umgebungen für alles was man so braucht zur Verfügung
- → Alle Gleichungen werden automatisch nummeriert
- → \* nach dem Umgebungsnamen sorgt für unnumerierte Gleichung
- → Unnumerierte Gleichungen sollten selten sein

#### Code

#### Ergebnis

Es gilt

$$\nabla \cdot \vec{E} = \frac{\rho}{\varepsilon_0}.\tag{1}$$

Schon Gauß hatte das Durchflutungsgesetz (1) aufgestellt.

- → Satzzeichen gehören in die equation-Umgebung!
- → Gleichung ist grammatikalisch ein Substantiv
- → Gleichungen müssen immer Teil eines vollständigen Satzes sein

- → Für mehrere Gleichungen
- → \\ erzeugt neue Zeile
  - → Kein \\ nach der letzten Zeile!
- → Jede Zeile bekommt eine Gleichungsnummer

```
Code
\begin{gather}
  (a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2 \\
  (a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2 \\
  (a+b) \cdot (a-b) = a^2 - b^2 \end{gather}
```

#### Ergebnis

$$(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2 (2)$$

$$(a-b)^2 = a^2 - 2ab + b^2 \qquad (3)$$

$$(a+b) \cdot (a-b) = a^2 - b^2$$
 (4)

→ Abhängig vom Fall ist die gather-Umgebung grammatikalisch ein Substantiv oder eine Aufzählung

- → Für mehrere Gleichungen, die aneinander ausgerichtet werden
- → & steuert Ausrichtung
- → \\ erzeugt neue Zeile
- → Jede Zeile bekommt eine Gleichungsnummer

# Ergebnis $a=1 \qquad b=2 \qquad (5)$ $a\cdot b=2 \qquad \frac{a}{b}=0.5 \quad (6)$

- → Um überlange Gleichungen auf zwei Zeilen aufzuteilen.
- → Kommt in den anderen Umgebungen zum Einsatz
- → & steuert Ausrichtung
- → \\ erzeugt neue Zeile
- → Gemeinsame Gleichungsnummer

#### Ergebnis

$$(a+b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3$$
 (7)

# Zahlen und Einheiten

Das siunitx-Paket

- → Einheiten werden aufrecht gesetzt
- → Zwischen Zahl und Einheit steht ein kleines Leerzeichen \$5\,\mathrm{kg}\$
- → siunitx stellt Befehle zur Verfügung, die das korrekte Setzen von Zahlen und Einheiten stark vereinfachen
- → Funktioniert in Fließtext und Matheumgebung
- ⇒ Dieses Paket sollte immer und für jede Zahl mit oder ohne Einheit verwendet werden.

#### Zahlen mit automatischen 3er-Gruppen

```
\num{1.23456}
\num{987654321}
```

#### Ergebnis

1,23456 987654321

#### Einfaches Eingeben von 10er Potenzen

```
\num{6.022e23}
```

#### Ergebnis

 $6,022 \cdot 10^{23}$ 

#### Angabe von Fehlern

```
\num{1.54 +- 0.1}
\num{1.54(10)}
\num{1.54 \pm 0.1}
\num[separate-uncertainty=false]{1.54 +- 0.1}
\num{3.5(1)e6}
```

#### Ergebnis

```
\begin{aligned} 1,54 &\pm 0,10 \\ 1,54 &\pm 0,10 \\ 1,54 &\pm 0,10 \\ 1,54 &(10) \\ (3,5 &\pm 0,1) \cdot 10^6 \end{aligned}
```

#### Einheiten

```
\si{\meter\per\second}
\si[per-mode=fraction] {\meter\per\second}
\si{\meter\per\second\squared}
\si[per-mode=reciprocal] {\gram\per\cubic\centi\meter}
\si{\kelvin\tothe{4}}
```

#### Ergebnis

```
\begin{array}{l} m/s \\ \frac{m}{s} \\ m/s^2 \\ g cm^{-3} \\ K^4 \end{array}
```

#### per-mode=symbol-or-fraction

```
\begin{equation}
  \si{\kilo\gram\meter\per\second\squared}
\end{equation}
$\si{\kilo\gram\meter\per\second\squared}$
```

#### Ergebnis

```
\frac{\text{kg m}}{\text{s}^2} (8)
```

 $kg m/s^2$ 

#### Meter mal Sekunde oder Millisekunde?

```
\si{\milli\second}
\si{\meter\second}
\si[inter-unit-product=\cdot]{\meter\second}
```

#### Ergebnis

ms ms

 $\mathbf{m}\cdot\mathbf{s}$ 

#### siunitx: Zahl mit Einheit: \SI

```
\SI = Kombination aus \num und \si
\SI{5}{\percent}
\SI{10}{\celsius}
\SI{2.5(1)e6}{\kilo\gram\square\meter
\per\second\squared}
```

#### Ergebnis

5 %

 $10\,^{\circ}\mathrm{C}$ 

 $(2.5 \pm 0.1) \cdot 10^6 \, \mathrm{kg} \, \mathrm{m}^2/\mathrm{s}^2$ 

- 1. Argument Kann alles, was \num kann
- 2. Argument Kann alles, was \si kann

#### Winkel

\ang{5;55;59}

#### Ergebnis

5°55′59″

## Chemische Formeln

#### Benötigte Pakete

```
\usepackage[
  version=4,
  math-greek=default,
  text-greek=default,
]{mhchem}
```

\$\ce{CO2 + C <=> 2CO}\$

# Code \$\ce{H202}\$ \$\ce{^{227}\_{90}Th+}\$ \$c\_{\ce{H20}} = \SI{4184}{\joule\per \kilo\gram\per\kelvin}\$ \$\ce{^{14}\_6C -> ^{14}\_7N + e + \bar{\symup{\nu}}\_e}\$

#### Ergebnis

$$\begin{aligned} &\mathrm{H_2O_2} \quad ^{227}_{90}\mathrm{Th^+} \\ &c_{\mathrm{H_2O}} = 4184\,\mathrm{J/(kg\,K)} \\ \\ &^{14}_{6}\mathrm{C} \longrightarrow ^{14}_{7}\mathrm{N} + \mathrm{e^-} + \bar{\nu}_{\mathrm{e}} \\ &\mathrm{CO_2} + \mathrm{C} \Longrightarrow 2\,\mathrm{CO} \end{aligned}$$

# Fortgeschrittener Formelsatz

#### Matrizen (und damit Vektoren) werden fett geschrieben.

```
\footnote{M}^{\dagger} \symbf{M}^{-1} M_{12}
```

#### Ergebnis

```
M^{\top} M^*
M^{\dagger} M^{-1} M_{12}
```

#### Verschiedene Klammern

```
\begin{pmatrix} \begin{bmatrix} \begin{Bmatrix}
 \end{pmatrix} \end{bmatrix} \end{Bmatrix}
```

#### Ergebnis

$$\begin{pmatrix} x & y \\ z & abc \end{pmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} -1 \\ 2 \end{Bmatrix}$$

#### Unterschiedliche Ausrichtung mit \*

```
\begin{pmatrix*}[l] \begin{pmatrix*}[c]
           1 & -1 \\
  1 & -1 \\
                   -1 & 2
\end{pmatrix*} \end{pmatrix*}
\begin{pmatrix*}[r]
  1 & -1 \\
 -1 & 2
\end{pmatrix*}
```

#### Ergebnis

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$$

Mehr Möglichkeiten in der Doku.

#### Unnötigen Leerraum loswerden

mathtools stellt zwei wichtige Befehle, um Leerraum zu eliminieren:

```
\cramped
2^{2^2} \cramped{2^{2^2}}
```

```
\lim_{x \to \infty} f(x)
\lim_{x \to \infty} f(x)
\sum_{i \in \{1, 2, 3, 4, 5\}} i
i \in \{1, 2, 3, 4, 5\}
```

#### **Fallunterscheidungen**

Befehle mit \* aktivieren den Textmodus nach dem &.

```
Code
f(x) =
\begin{cases}
\end{cases}
\begin{drcases*}
\end{drcases*}
\ne - \lvert x \rvert
```

#### Ergebnis

$$f(x) = \begin{cases} x, & x \geq 0 \\ \int_0^1 x, & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\left. \begin{array}{ll} x, & x < 0 \\ \int_0^1 x, & \mathrm{sonst} \end{array} \right\} \neq -|x|$$

#### \intertext

\intertext erhält die Ausrichtung der align-Umgebung.

## Code Es gilt \begin{align\*} f &= xyz , \\ \intertext{wobei dies ein langer Erklärungstext ist, und dass} g' &= \symup{e}^x \\ \shortintertext{von} g &= $\sum_{e}^{e}^x$ \end{align\*} gelöst wird.

#### Ergebnis

Es gilt

$$f = xyz,$$

wobei dies ein langer Erklärungstext ist, und dass

$$g' = e^x$$

von

$$g = e^x$$

gelöst wird.

#### Code

```
f(x)= \underbrace{g(x)}
  _{x + x^2 + x^3}
+ \overbrace{h(x)}
  ^{\mathclap{\text{mehr Erklärung}}}
+ 2
```

#### Ergebnis

$$f(x) = \underbrace{g(x)}_{x+x^2+x^3} + \overbrace{h(x)}^{\text{mehr Erklärung}} + 2$$

#### 

#### Ergebnis

$$f_{123} = 2x + 3y + z$$
$$g = x + 3y + z$$
$$h = x + 3y + z$$

#### Ergebnis

$$f = \frac{1}{2}x \qquad f = \frac{1}{2}x$$

$$g = x \qquad g = x$$

\hphantom wirkt nur horizontal und hat keine Höhe.

#### Ergebnis

$$f = \left(\frac{1}{2} + x\right)^{\frac{1}{2}}$$

\vphantom wirkt nur vertikal und hat keine Breite.

# Gleitumgebungen

- → Zum setzen von Elementen, die nicht Fließtext sind
- → Hauptsächlich Grafiken und Tabellen
- → Position wird von LATEX automatisch bestimmt
- → Nicht auf früherer Seite als umgebender Text
- → Bekommen meist \caption und \label

#### Benötigte Pakete

```
% Floats innerhalb einer Section halten
\usepackage[section, below]{placeins}
\usepackage[...]{caption} % Captions schöner machen
```

\FloatBarrier kann benutzt werden, um alle vorigen Floats zu setzen.

Bilder einbinden Doku: graphicx

#### Benötigte Pakete

```
\usepackage{graphicx}
\usepackage{grffile}
```

#### Code

```
\begin{figure}
  \centering
  \includegraphics[width=\textwidth]{
    logos/pep.pdf}
  \caption{Das Pep-Logo.}
  \label{fig:peplogo}
\end{figure}
```

#### Ergebnis



Abbildung 1: Das PeP-Logo.

- → Auch möglich: height=..., scale=...
- → \caption endet immer mit einem Punkt.

Subfigures Doku: subcaption

#### Benötigte Pakete

\usepackage{subcaption}



(a) PeP-Logo.



(b) Das TU-Logo.

Abbildung 2: Zwei Logos, Abbildung b: das TU-Logo.

#### Code

```
\begin{figure}
  \centering
  \begin{subfigure}{0.48\textwidth}
    \centering
    \includegraphics[height=0.75cm]{logos/pep.pdf}
    \caption{PeP-Logo.}
    \label{fig:pep2}
  \end{subfigure}
  \begin{subfigure}{0.48\textwidth}
    \centering
    \includegraphics[height=0.75cm]{logos/tu.pdf}
    \caption{Das TU-Logo.}
    \label{fig:TU}
  \end{subfigure}
  \caption{Zwei Logos, Abbildung \subref{fig:TU}: Das TU-Logo.}
  \label{fig:logos}
\end{figure}
```

#### Code

```
\section{Messung mit Apparatur 2}
\label{sec:apparatur2}
% .
\section{Auswertung}
Wie in \ref{sec:apparatur2} beschrieben, ...
```

- → Auch für Gleichungen, Grafiken, Tabellen
- → Für Übersichtlichkeit sollten Labels den Typ der Referenz nennen:

```
Sections sec:
Gleichungen eqn:
Abbildungen fig:
Tabellen tab:
```

- → Bei Gleichungen: \eqref statt \ref → setzt Klammern: (1)
- → \label immer nach dem, worauf verwiesen wird

#### \refvs.\subref

#### Code

```
In Abbildung \ref{fig:logos}
    sehen Sie zwei Logos.
In Abbildung \ref{fig:pep2}
    sehen Sie das PeP-Logo.
In Abbildung \subref{fig:pep2}
    sehen Sie das PeP-Logo.
```

#### Ergebnis

In Abbildung 2 sehen Sie zwei Logos.

In Abbildung 2a sehen Sie das Pe<br/>P-Logo.  $\,$ 

In Abbildung a sehen Sie das PeP-Logo.

\subref nur in \caption{...} zu Subfigures sinvoll.

#### Positionen der Gleitumgebungen

- ightarrow LAT $_{E}$ X hat 4 Regionen, in die es Float-Umgebungen platziert
  - h here, zwischen Text
  - t top, oben auf einer Seite
  - **b** bottom, unten auf einer Seite
  - p page, eigene Seite nur für Floats
- → Standardmäßig nur t,b,p genutzt
- → Nicht empfohlen: Änderung mit optionalem Argument an Umgebung
- → Änderung des Standards mit dem Paket float

```
Benötigte Pakete

\usepackage{scrhack} % nach \documentclass

\usepackage{float}
\floatplacement{figure}{htbp}
\floatplacement{table}{htbp}
```

# Tabellen

Tabellen Doku: booktabs

#### Benötigte Pakete

\usepackage{booktabs}

#### Neue Klassenoption

```
\documentclass[..., captions=tableheading,
...]{scrartcl}
```

```
Code
\begin{table}
 \centering
 \caption{Eine Tabelle mit Messdaten.}
 \label{tab:some data}
 \begin{tabular}{c c c c c}
   \toprule
    $f$ & $l_\text{start}$ & $l_1$ & $l_{
    \text{kor},1}$ & $B_1$ \\
    \midrule
    100 & 1.14 & 3.51 & 0.00 & 4.30 \\
    300 & 1.27 & 2.42 & 0.13 & 41.14 \\
    500 & 1.21 & 1.70 & 0.25 & 168.73 \\
    \bottomrule
  \end{tabular}
\end{table}
```

- → Äußere table-Umgebung behandelt Tabelle wie ein float
- → Innere tabular-Umgebung für eigentlichen Tabelleninhalt
- → l, c oder r geben Ausrichtung der einzelnen Spalten an
- → \caption, \label oberhalb von tabular

Tabelle 1: Eine Tabelle mit Messdaten.

f	$l_{ m start}$	$l_1$	$l_{ m kor,1}$	$B_1$
100	1.14	3.51	0.00	4.30
300	1.27	2.42	0.13	41.14
500	1.21	1.70	0.25	168.73

- → Keine vertikalen Linien!
- → Keine horizontalen Linien zwischen Daten!

```
Code
\begin{table}
  \centering
  \caption{Eine schöne Tabelle mit Messdaten.}
  \label{tab:some data}
  \sisetup{table-format=1.2}
  \begin{tabular}{S[table-format=3.0] S S S S[table-format=3.2]}
    \toprule
    {$f$} & {$l_\text{start}$} & {$l_1$} & {$l_{\text{kor},1}$} & {$B_1$} \\
    \midrule
    100 & 1.14 & 3.51 & 0.00 & 4.30 \\
    200 & 1.30 & 2.99 & 0.06 &
                                25.98 \\
    300 & 1.27 & 2.42 & 0.13 & 41.14 \\
    400 & 1.28 & 1.47 & 0.20 & 53.76 \\
    500 & 1.21 & 1.70 & 0.25 & 168.73 \\
    \bottomrule
  \end{tabular}
\end{table}
```

Tabelle 2: Eine schöne Tabelle mit Messdaten.

f	$l_{ m start}$	$l_1$	$l_{ m kor,1}$	$B_1$
100	1,14	3,51	0,00	4,30
200	1,30	2,99	0,06	25,98
300	$1,\!27$	$^{2,42}$	0,13	41,14
400	1,28	1,47	0,20	53,76
500	1,21	1,70	$0,\!25$	168,73

- → S-Spalte eröffnet mehr Ausrichtungsmöglichkeiten mit \sisetup und [...]
- → s-Spalte für Einheiten
- → Standard: Ausrichtung an Dezimalkomma
- ightarrow Spaltennamen durch  $\{\ \}$  schützen

#### Kommandostruktur

```
\multicolumn{#Spalten}{Ausrichtung}{Inhalt}
```

```
Beispiel
\begin{table}
 \centering
 \caption{Messdaten für dubiose Elemente.}
 \sisetup{table-format=2.1}
 \begin{tabular}{S[table-format=3.1] S S S S}
   \toprule
   & \multicolumn{2}{c}{Technetium} & \multicolumn{2}{c}{Molybdän} \\
    {$\lambda \:/\: \si{\nano\meter}$}
   & {$\phi_1$} & {$\phi_2$} & {$\phi_1$} & {$\phi_2$} \\
   \midrule
   663.0 & 12.1 & 14.4 & 13.1 & 16.9 \\
   670.0 & 10.9 & 12.9 & 11.8 & 15.7 \\
   678.0 & 9.1 & 11.4 & 10.3 & 14.6 \\
   684.0 & 8.2 & 10.2 & 9.5 & 13.5 \\
    \bottomrule
  \end{tabular}
\end{table}
```

Tabelle 3: Messdaten für dubiose Elemente.

	Technetium		Molybdän	
$\lambda / \text{nm}$	$\phi_1$	$\phi_2$	$\phi_1$	$\phi_2$
663,0	12,1	14,4	13,1	16,9
670,0	10,9	12,9	11,8	15,7
678,0	9,1	11,4	10,3	14,6
684,0	8,2	10,2	9,5	13,5

→ Einheiten werden im Tabellenkopf herausdividiert.

### Code \begin{tabular}{ S[table-format=3.1] @{\${}\pm{}\$} S[table-format=2.1] \toprule \multicolumn{2}{c}{\$x \:/\: \si{\ohm}\$} \\ \midrule 663.0 & 12.1 \\ 670.0 & 10.9 \\ 678.0 & 9.1 \\ 684.0 & 8.2 \\ \bottomrule \end{tabular}

#### Ergebnis

```
\begin{array}{c} x \, / \, \Omega \\ \hline 663,0 \pm 12,1 \\ 670,0 \pm 10,9 \\ 678,0 \pm \ \ 9,1 \\ 684,0 \pm \ \ 8,2 \\ \end{array}
```

@{...} ersetzt den Spaltenabstand durch ...

# Fußnoten

#### Code

In diesem Versuch werden
PMTs\footnote{Photo-Multiplier Tubes}
eingesetzt.

#### Ergebnis

In diesem Versuch werden PMTs<sup>1</sup> eingesetzt.

<sup>1</sup>Photo-Multiplier-Tubes

ightarrow Anpassung von Fußnoten mit dem Paket footmisc

#### Vorsicht bei Float-Umgebungen!

```
\begin{figure}
  \includegraphics[height=0.5cm]{pep.pdf}
  \caption{Bla\protect\footnotemark}
\end{figure}
\footnotetext{Unsinnige Caption.}
```

- → \footnotemark an der Stelle wo die Fußnote sein soll
- → In einer \caption muss dem \footnotemark ein \protect vorangestellt werden.
  - → Aufpassen, wenn man eine \listoffigures hat
- → \footnotetext{...} außerhalb der Umgebung für den Text der Fußnote
- → Fußnoten in Abbildungen sollten vermieden werden.

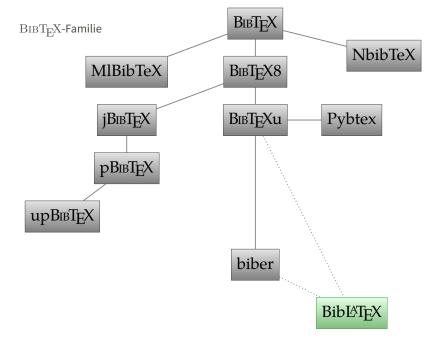
## Literaturverzeichnis

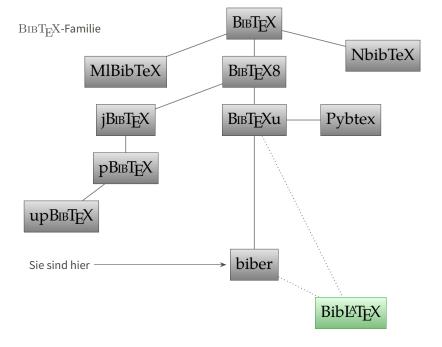
#### Literaturverzeichnis

- → Wichtiger Teil vieler Dokumente, für wissenschaftliche Texte zwingend
- ightarrow  ${
  m Bib} \LaTeX$  und biber bieten eine sehr angenehme Arbeitsweise
- → Auch für sehr große Referenzdatenbanken geeignet
- → Es gibt viele unterschiedliche Stile
- → Standardstil fürs Praktikum geeignet
- → Referenzen in .bib-Dateien

#### Neue Klassenoption

\documentclass[..., bibliography=totoc, ...]{scrartcl}





#### Warum biber?

- → Unterstützt Unicode-Input
- ightarrow Wird weiterentwickelt, zusammen mit  ${
  m Bib} \LaTeX$
- → Sortiert richtig, nach regeln der jeweiligen Sprache
- → Kann noch viele weitere Formate außer .bib lesen
- ightarrow Unterstützt alle Funktionen von  ${
  m Bib} \LaTeX$

104

```
@manual{anleitung01,
  author = "TU Dortmund", % alternativ {...} statt "..." möglich
  title = "Versuchsanleitung zu Versuch Nr. 01 Lebensdauer der Myonen
    ",
  year = 2004,
```

TU Dortmund. Versuchsanleitung zu Versuch Nr. 01 Lebensdauer der Myonen. 2004

```
@article{numpy,
   author = "Oliphant, Travis E.",
   title = "Python for Scientific Computing",
   publisher = "IEEE",
   year = "2007",
   journal = "Computing in Science \& Engineering",
   volume = "9",
   number = "3",
   pages = "10--20",
   url = "http://link.aip.org/link/?CSX/9/10/1",
   version = "1.8.1",
}
```

Travis E. Oliphant. "Python for Scientific Computing". Version 1.8.1. In: Computing in Science & Engineering 9.3 (2007), S. 10–20. URL: http://link.aip.org/link/?CSX/9/10/1

```
@inproceedings{root,
   author = "Brun, Rene and Rademakers, Fons",
   booktitle = "AIHENP'96 Workshop, Lausanne",
   url = "http://root.cern.ch/",
   journal = "Nucl. Inst. \& Meth. in Phys. Res. A",
   pages = "81--86",
   title = "ROOT -- An Object Oriented Data Analysis Framework",
   volume = 389,
   year = 1996,
   version = "5.34.18",
}
```

Rene Brun und Fons Rademakers. "ROOT – An Object Oriented Data Analysis Framework". In: AIHENP'96 Workshop, Lausanne. Bd. 389. 1996, S. 81–86. URL: http://root.cern.ch/

```
@online{splot,
   author = "Pivk, Muriel and Le Diberder, Francois R.",
   title = "sPlot: a statistical tool to unfold data distributions",
   date = "2005-09-02",
   eprinttype = "arXiv",
   eprint = "physics/0402083v3",
}
```

Muriel Pivk und Francois R. Le Diberder. *sPlot: a statistical tool to unfold data distributions*. 2. Sep. 2005. arXiv: physics/0402083v3

```
@online{wingate,
  author = "Liu, Zhaofeng and Meinel, Stefan and Hart, Alistair and
   Horgan, Ron R. and Müller, Eike H. and Wingate, Matthew",
  title = "A lattice calculation of $\symup{B} \to \symup{K}^{(*)}$
  form factors",
  date = "2011-01-14",
  eprinttype = "arXiv",
  eprint = "1101.2726v1",
  eprintclass = "hep-ph",
}
```

Zhaofeng Liu u. a. A lattice calculation of  $B \to K^{(*)}$  form factors. 14. Jan. 2011. arXiv: 1101.2726v1 [hep-ph]

110

#### Benötigte Pakete

```
\usepackage{biblatex} % nach polyglossia
\addbibresource{lit.bib}
```

#### Zitieren

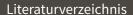
```
\cite{numpy}
\cite[20]{numpy}
\cite[1--3]{numpy}
\cite{splot, root}
```

#### Ergebnis

```
[4]
[4, S. 20]
[4, S. 1–3]
[5, 1]
```

#### Verzeichnis ausgeben

```
\nocite{wingate}  % ins Verzeichnis, obwohl nicht explizit zitiert
\nocite{*}  % alles aus .bib ins Verzeichnis
\printbibliography
```



#### Literaturverzeichnis

???

biber Doku: biber

#### Die Idee ist:

- BibIAT<sub>E</sub>X erstellt eine Liste der . bib-Dateien und der benötigten Referenzen
   → . bc f-Datei
- 2. biber liest Anweisungen, liest . bib, sucht und sortiert Referenzen

  → . bb1-Datei
- **3.**  $\operatorname{Bib} \LaTeX$  liest .bbl, gibt Verzeichnis aus

#### Also:

#### Aufrufe mit Literaturverzeichnis

lualatex file.tex
biber file.bcf
lualatex file.tex

- [1] Rene Brun und Fons Rademakers. "ROOT An Object Oriented Data Analysis Framework". In: AIHENP'96 Workshop, Lausanne. Bd. 389. 1996, S. 81–86. URL: http://root.cern.ch/.
- [2] TU Dortmund. Versuchsanleitung zu Versuch Nr. 01 Lebensdauer der Myonen. 2004.
- [3] Zhaofeng Liu u. a. A lattice calculation of  $B \to K^{(*)}$  form factors. 14. Jan. 2011. arXiv: 1101.2726v1 [hep-ph].
- [4] Travis E. Oliphant. "Python for Scientific Computing". Version 1.8.1. In: Computing in Science & Engineering 9.3 (2007), S. 10–20. URL: http://link.aip.org/link/?CSX/9/10/1.
- [5] Muriel Pivk und Francois R. Le Diberder. *sPlot: a statistical tool to unfold data distributions*. 2. Sep. 2005. arXiv: physics/0402083v3.

- → Standardstil ist "numeric"
- → Häufig genutzte Alternative: "alphabetic"
- → Kombination aus Autorenname und Jahr: z.B. [Oli07]
- → Viele weitere Stile → Doku
- → Setzen mit style=... als Option für biblatex

#### Code

\usepackage[style=alphabetic]{biblatex}

## Fortgeschritten

## Fortgeschritten

Ein bisschen Typografie

#### Absatzauszeichnung

- → Zur Erinnerung: Leerzeile im Code erzeugt neuen Absatz
- → Zwei Möglichkeiten: Einzug der ersten Zeile oder vertikaler Abstand
- → Standard ist Einzug
- → halbzeiliger vertikaler Abstand mit:

```
Klassenoption
```

\documentclass[parskip=half, ...]{scrartcl}

#### microtype

- > Ihr werdet den Effekt kaum sehen
- → Das ist Absicht!
- → Kleine Korrekturen, die das Schriftbild verbessern
- → z.B. etwas in den Rand hinein für homogenen Grauanteil

#### Benötigte Pakete

\usepackage{microtype}

#### Benötigte Pakete

\usepackage{xfrac}

- → Problem: \frac{1}{2} zu hoch
- → unschöne Alternative: 1/2
- → schön: \sfrac{1}{2}

#### Code

```
\sfrac{1}{2}
\sfrac{$\symup{\pi}$}{2}
```

#### Ergebnis

 $1/_{2}$ 

 $\pi/2$ 

#### Geschützte Leerzeichen

- → Es gibt Leerzeichen an denen nicht umgebrochen werden soll
- → Zwischen Titel und Name
- → Bei Referenzen
- → Zweiteilige Abkürzungen (aber ein kleines!)
- → Bei Datumsangaben
- → Zweiteilige Ortsnamen
- → Zwischen Zahl und Einheit (→ siunitx)

#### Code

St.~Helena

```
Prof.~Dr.~Pr.~Rhode
Abbildung~\ref{fig:peplogo}
z.\,B.
2.~Oktober~2014
```

#### Ergebnis

Prof. Dr. Dr. Rhode Abbildung 1 z. B.

| z. B

2. Oktober 2014

St. Helena

#### Es gibt vier verschiedene Striche:





- Bindestrich
- → Bindestrich

→ Gedankenstrich:

- → zwischen Doppelnamen der selben Person Levi-Civita-Symbol
- Halbgeviertstrich (en-dash)

Text -- oh, Gedankenstriche -- Text

- → zwischen Namen von versch. Personen Maxwell--Boltzmann-Verteilung
- → ist auch der Bis-Strich
  - 1 bis 10 ist 1--10
- Geviertstrich (em-dash)
- → nicht im Deutschen, englischer Gedankenstrich text---oh, em-dashes---text

#### Trennung bei Strichen

#### Benötigte Pakete

\usepackage[shortcuts]{extdash} % nach hyperref, bookmark

# Trennbare Striche

Normal-Verteilung

Normal\-/Verteilung

#### Ergebnis

- - — Normal-Verteilung Normal-Verteilung

So verhindert man die Trennung an den Strichen:

x\=/Achse

- ightarrow Manchmal kann  $\LaTeX$  ein Wort nicht richtig trennen
- → Manche Fachwörter sollten nicht nach deutschen Regeln getrennt werden

#### Trennung für Wort vorgeben

```
% Präambel
\hyphenation{Dia-mag-ne-tis-mus hy-phen-ate hy-phen-a-tion}
% statt Di-a-mag-ne-tis-mus
```

hy\-phen\-ate % im Text

### Fortgeschritten

\texorpdfstring

#### Motivation

- → hyperref bezieht den Text für seine Bookmarks, z.B. aus \section{ }
- → Bookmarks mögen meist keine LAT<sub>E</sub>X-Befehle
- → hyperref fängt vieles ab, aber nicht alles
- → \section{\$\alpha + 1\$}
  ergibtFehlermeldung:
  Package hyperref Warning:
  Token not allowed in a PDFDocEncoded string:
  ! Improper alphabetic constant.

#### Lösung

```
\texorpdfstring{LaTeX-Code}{Unicode-Äquivalent}
```

#### Code

```
\ensuremath{\mbox{section}\{\ensuremath{\mbox{texorpdfstring}}\xspace \ + \ 1\ensuremath{\mbox{1}}\xspace \ + \ 1\ensuremath{\mbox{1}}\xs
```

# Fortgeschritten

Links

- → Es ist sehr empfehlenswert, auf der Titelseite eure Mailadressen anzugeben!
- → hyperref stellt den \href{link}{text} Befehl
- → \url{url} = \href{url} {url}

```
Code
\href{www.google.de}{Google}
\href{mailto:max@mustermann.de}{
    max@mustermann.de}
```

```
Ergebnis
Google
max@mustermann.de
```

```
Autoren mit Mailadressen:

\author{
   Max Mustermann\\
   \texorpdfstring{\href{mailto:max@mustermann.de}{max@mustermann.de}}
   \and}{,}
   Felix Mustermann\\
   \texorpdfstring{\href{mailto:felix@mustermann.de}{felix@mustermann.de}}{}
}
```

# Fortgeschritten Debug

f0000000000000000000000

Overfull \hbox (14.97614pt too wide) in paragraph at lines 10--10 Wo genau ist die problematische Stelle?

\setlength\overfullrule{5pt}

f0000000000000000000000

Zeilen, die über den Rand ragen, werden markiert.

```
Entweder als Option für die Dokumentklasse \documentclass[..., draft, ...] {...}
oder auch nur für ein Bild \includegraphics[draft, height=2cm] {logos/pep.pdf}
logos/pep.pdf
```

#### Vorteile:

- → Ränder des Bilds sind sichtbar
- → Bild muss nicht existieren (Größe stimmt dann aber nicht)

# showframe Manchmal möchte man den Textbereich auf der Seite grafisch sehen. Das geht mit \usepackage{showframe}

# lua-visual-debug. Manchmal möch te man sicher gehen, dass Sachen ausgerichtet sind oder die richtige Größe haben. Dabei hilft. \usepackage[[]ua-visual-debug]] Hier\_noch\_eine\_G eichung\_ $\int_{-\infty}^{\infty} e^{-x^2} dx = \frac{\sqrt{\pi}}{2}$ PeP et al. Toolbox Workshop 201 IMT X: Fortgeschritten

# Fortgeschritten

Makros

Nach 20 Mal \symup{e} oder \symup{i} schreiben hat man keine Lust mehr.

```
Code
% in Präambel
\usepackage{expl3}
\usepackage{xparse}
\ExplSyntaxOn
\NewDocumentCommand \I {}
  \symup{i}
\ExplSyntaxOff
```

#### Erklärung

experimental LATEX3

bequeme Syntax für Definition von Befehlen

134

Befehl \I definieren, keine Argumente

Ergebnis von \I

Syntax wieder ausschalten, wichtig!

xparse Doku: xparse

#### \ExplSyntax0n

- → Leerzeichen werden völlig ignoriert
- → ~ gibt ein Leerzeichen

```
\NewDocumentCommand \Befehl {Argumente} { Code }
```

- → \Befehl sollte nicht vorher existieren
- → Argumente: ab 1 nummeriert

```
m (mandatory) Pflichtargument (in {})

Offoo} optional mit Standardwert foo (in [])
```

- → Weitere Argumenttypen in der Doku
- → Argument im Code mit #1 usw. verwenden
- → ## gibt ein echtes #

```
\NewDocumentCommand \dif {m}
{
   \mathinner{\symup{d} #1}
}
```

```
Ergebnis \int \mathrm{d}x\,\mathrm{d}^2 {\pmb y}\,x^2 |{\pmb y}| \quad \  (10)
```

Das Prinzip gilt auch für  $\mathrm{D}x$ ,  $\delta x$ ,  $\Delta x$ .

Dabei sind  $D, \delta, \Delta$  gerade, weil sie keine Variablen sind.

```
Code
\dif{x} \Dif{x} \del{x} \Del{x}
```

```
Ergebnis \mathrm{d}x\,\mathrm{D}x\,\delta x\,\Delta x
```

```
Code

\v{a}
\begin{equation}
    \int^{{}} \dif{x} \dif{^2 \v{y}} x^2 |\v{y}|
\end{equation}
```

```
Ergebnis \check{\mathrm{a}} \int \mathrm{d}x\,\mathrm{d}^2 {\bm y}\,x^2 |{\bm y}| \qquad (11)
```

```
Code

\begin{CenterStrip}{3}

  vertikal zentriert!
\end{CenterStrip}

\\[2\baselineskip]
\hfill
\begin{CenterStrip}

  [0.6\textwidth]{4}

  vertikal zentriert!
\end{CenterStrip}
```

# Ergebnis vertikal zentriert!

vertikal zentriert!

```
Alte Befehle, die man häufig trifft:
```

```
\newcommand*\Befehl[Anzahl Argumente]{Code}
\newcommand*\Befehl[Anzahl Argumente][Default]{Code}
\newenvironment*{Umgebung}[Anzahl Argumente]{\begin-Code}{\end-Code}
```

- → Nur ein optionales Argument möglich, muss erstes Argument sein
- → \end-Code kann Argumente nicht benutzen

# Fortgeschritten Breites

#### \OverfullCenter

\includegraphics[width=\textwidth+15pt]{figures/Panorama.jpg}



Bild oder Tabelle ist zu Breit, passt aber auf die Seite.

Wie kriegt man es in die Mitte?

```
\OverfullCenter{\includegraphics[width=\textwidth+15pt]{figures/
Panorama.jpg}}
```



```
Code
```

```
\NewDocumentCommand \OverfullCenter {+m} {
   \noindent\makebox[\linewidth]{#1} }
```

Falls das Bild oder die Tabelle wirklich breiter als die Seite ist, ist vielleicht eine gedrehte Seite die Lösung.

```
Benötigte Pakete
\usepackage{pdflscape}
```

```
Code
\begin{landscape}
  \begin{table}
    % .
  \end{table}
\end{landscape}
```

- → Inhalt der landscape-Umgebung wird horizontal gesetzt (separate Seite)
- → Seite wird im PDF-Reader horizontal angezeigt → schöner zu lesen

 $\langle \text{insert wide table here} \rangle$ 

# Fortgeschritten

Mathe: Expert

Manchmal braucht man einen Script-Font oder einen zweiten kalligraphischen.

```
Code
\symcal{IA} \symbfcal{IA} % Latin Modern
\symcal{IA} \symbfcal{IA} % XITS Math, StylisticSet=1
\symscr{IA} \symbfscr{IA} % XITS Math
```

```
Frgebnis

JAJA

IAIA

JAJA
```

```
Mathe-Fonts einstellen
\setmathfont{XITS Math}[range={scr, bfscr}]
\setmathfont{XITS Math}[range={cal, bfcal}, StylisticSet=1]
```

\Re und \Im tun nicht das, was man will:

```
Code
\Re z \Im z
```

```
Ergebnis \Re z = \Im z
```

```
\AtBeginDocument{ % wird bei \begin{document} ausgeführt
  \let\symIm=\Im % werden sonst wieder von unicode-math überschrieben
  \RenewDocumentCommand \Re {}
  {
    \operatorname{Re}
}
  \let\symIm=\Im
  \RenewDocumentCommand \Im {}
  {
    \operatorname{Im}
}
```

Besser:

```
Code

\Re z \Im z
```

Ergebnis  $\operatorname{Re} z = \operatorname{Im} z$ 

```
Benötigte Pakete
\usepackage{mleftright}
```

Man kann natürlich eigene kurze Makros für \mleft und \mright definieren. Beispiel:\l und \r (Textbedeutungen beachten!).

```
\let\ltext=\l
\RenewDocumentCommand \l {}
{
   \TextOrMath{ \ltext }{ \mleft }
}
\let\raccent=\r
\RenewDocumentCommand \r {}
{
   \TextOrMath{ \raccent }{ \mright }
}
```

147

- → Man kann mit dem mathtools-Befehl \DeclarePairedDelimiter Befehle erzeugen, die Symbole um Ausdrücke setzen.
- → Automatische \*-Variante, die mitwächst.
- → Mit richtigem Spacing!

```
Code
% in Präambel
\DeclarePairedDelimiter{\abs}{\lvert}{\rvert}
\DeclarePairedDelimiter{\norm}{\lVert}{\rVert}
% in Mathe:
\abs{x} \abs*{\frac{1}{x}}
\norm{\symbf{y}}
\sin\abs*{\frac{1}{2}}
\sin\left|\frac{1}{2}\right|
```

```
Ergebnis |x| \quad \left| \frac{1}{x} \right|  \|y\|  \sin \left| \frac{1}{2} \right|  \sin \left| \frac{1}{2} \right|
```

Schonmal für Physik IV und Quantenmechanik vormerken.

```
In der Präambel

\DeclarePairedDelimiter{\bra}{\langle}{\rvert}
\DeclarePairedDelimiter{\ket}{\lvert}{\rangle}
% <name> <#arguments> <left> <right> <body>
\DeclarePairedDelimiterX{\braket}[2]{\langle}{\rangle}{
#1 \delimsize| #2
}
```

→ \delimsize gibt Größe der äußeren Klammern in <body>

```
Code
\bra{\Psi}
\ket{\Psi]
\braket*{\Psi_1}{\Psi_2}
```

149

#### Klammern wachsen nicht immer:

```
Code
\left( \left( \left( \left( \
    x
\right) \right) \right) \right)
% in Präambel
\setlength{\delimitershortfall}{-1sp}
\left( \left( \left( \left( \left( \x
\right) \right) \right) \right) \right)
```

```
Ergebnis ((((x)))) ((((x))))
```

# Fortgeschritten

Makefiles

 ${
m LuaT}_{
m E}{
m X}$  und <code>biber</code> bieten Optionen an, um einen <code>build-Ordner</code> zu benutzen.

#### Aufrufe

lualatex --output-directory=build file.tex
biber build/file.bcf

Um Dateien aus dem build-Ordner zu finden (Plots, Tabellen)

#### Aufrufe

TEXINPUTS=build: lualatex --output-directory=build file.tex BIBINPUTS=build: biber build/file.bcf

- ightarrow TEXINPUTS, BIBINPUTS: Suchpfade für  $T_{F_{r}}\!X$  und .bib-Dateien
- → Elemente getrennt mit:, der erste Treffer wird genommen (wie PATH)
  - $\rightarrow$  Auf Windows muss man : durch ; ersetzen
- → TEXINPUTS auch für \includegraphics
- → : am Ende der Liste: Standardsuchpfade anhängen (wichtig!)
- → . (der aktuelle Ordner) ist am Anfang der Standardliste, braucht man also nicht selbst angeben
- → Endet ein Element mit //, werden auch alle Unterordner durchsucht

#### nonstopmode

In Makefiles will man keine Interaktion.

#### Keine Interaktion

lualatex --interaction=nonstopmode file.tex

#### Beim ersten Fehler abbrechen

lualatex --interaction=nonstopmode --halt-on-error file.tex

Neben nonstopmode gibt es auch batchmode, was die Ausgabe nur in der .log-Datei speichert, aber nicht ausgibt.

#### Log schöner machen

max\_print\_line=1048576 lualatex file.tex

# latexmk

latexmk Doku: latexmk

- → Problem: Mehrfaches Kompilieren von Dokumenten ist aufwändig und fehleranfällig
- → latexmk ist ein Kommandozeilenwerkzeug, das automatisch tex (und andere Programme wie biber) oft genug aufruft
- → Bei TeXLive mitgeliefert
- → Versteht auch viele tex-Argumente wie --interaction und --halt-on-error.

#### Aufruf auf der Kommandozeile

- → Noch mehr Kontrolle durch Konfigurationsdatei latexmkrc
- → Siehe dazu Dokumentation

```
lm Makefile
build/file.pdf: FORCE plots... tabellen...
      TEXINPUTS=build: \
      BIBINPUTS=build: \
      max_print_line=1048576 \
    latexmk \
      --lualatex \
      --output-directory=build \
      --interaction=nonstopmode \
      --halt-on-error \
    file.tex
FORCE:
```

- → latexmk bestimmt Abhängigkeiten selbst
- → Sollte also immer ausgeführt werden
  - → FORCE

### Kontinuierliche Updates

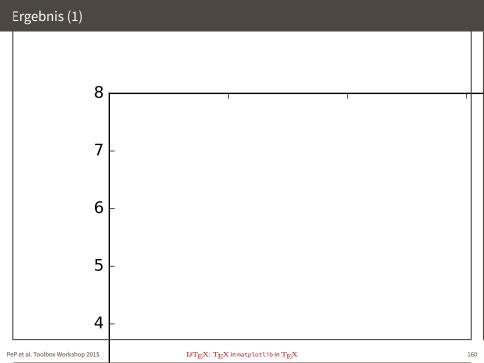
latexmk -pvc --interaction=nonstopmode ... document.tex

- → latexmk merkt, wenn ihr eure Dateien ändert
- → Kompiliert automatisch neu
- → Öffnet den Standard-PDF-Betrachter
- → Einfach im Hintergrund laufen lassen

# $T_{\!E}\!X$ in matplotlib in $T_{\!E}\!X$

## $T_E\!X$ in matplotlib (1)

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
x = np.linspace(0, 10, 1000)
y = x ** np.sin(x)
plt.plot(x, y)
plt.xlabel(r'$\alpha / \Omega$')
plt.savefig('build/figures/mattex1.pdf')
```



## $T_{E\!X}$ in matplotlib (2)

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
```

## Bildgröße

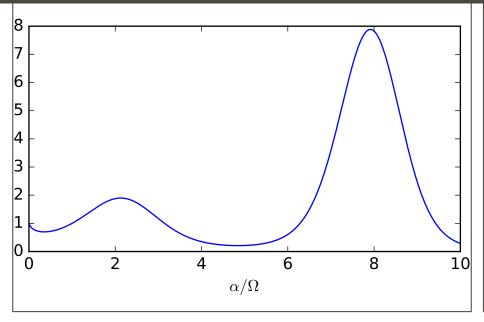
```
plt.figure(figsize=(4.76, 2.94))
```

- → Größe der Zeichenfläche setzen (in Zoll)
- → Breite des textes kann mit \the\textwidth ins Dokument geschrieben werden
- $\rightarrow 1 \text{ in} = 72,27 \text{ pt}$
- → Goldener Schnitt für Höhe
- → Für scrartcl mit Standardeinstellungen: 5.78, 3.57

```
plt.tight_layout(pad=0)
plt.savefig(..., bbox_inches='tight', pad_inches=0)
```

- → Weiße Leerräume am Rand eliminieren
- → Inhalt des Bilds ist genauso breit wie der Text

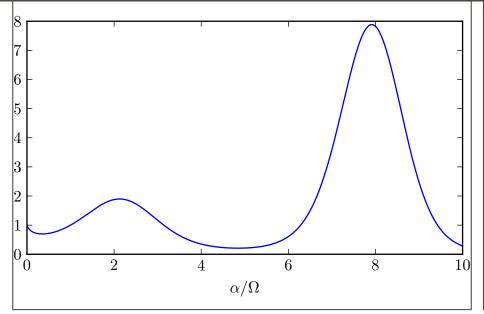
# Ergebnis (2)



## $T_{\!E}\!X$ in matplotlib (3)

```
import matplotlib as mpl
mpl.use('pgf')
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
mpl.rcParams.update({
    'font.family': 'serif',
    'text.usetex': True.
   'pgf.rcfonts': False,
    'pgf.texsystem': 'lualatex',
    'pgf.preamble': r'\usepackage{unicode-math}\usepackage{siunitx}',
})
x = np.linspace(0, 10, 1000)
y = x ** np.sin(x)
plt.figure(figsize=(4.76, 2.94))
plt.plot(x, y)
plt.xlabel(r'$\alpha / \si{\ohm}$')
plt.tight_layout(pad=0, h_pad=1.08, w_pad=1.08)
plt.savefig('build/figures/mattex3.pdf',
            bbox_inches='tight', pad_inches=0)
```

# Ergebnis (3)



## $T_E\!X$ in matplotlib (4)

```
import matplotlib as mpl
mpl.use('pgf')
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
mpl.rcParams.update({
    'font.family': 'serif',
    'text.usetex': True.
   'pgf.rcfonts': False,
    'pgf.texsystem': 'lualatex',
    'pgf.preamble': r'\input{header-matplotlib.tex}',
})
x = np.linspace(0, 10, 1000)
y = x ** np.sin(x)
plt.figure(figsize=(4.76, 2.94))
plt.plot(x, y)
plt.xlabel(r'$\alpha / \si{\ohm}$')
plt.tight_layout(pad=0, h_pad=1.08, w_pad=1.08)
plt.savefig('build/figures/mattex4.pdf',
            bbox_inches='tight', pad_inches=0)
```

## header-matplotlib.tex

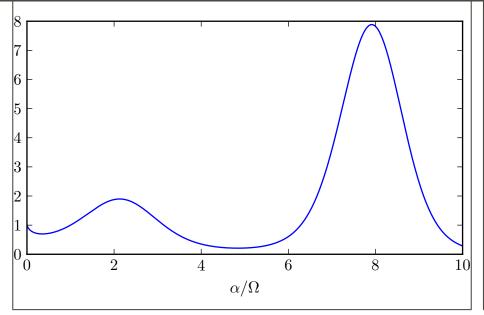
```
\usepackage{amsmath}
\usepackage{amssymb}
\usepackage{mathtools}
\usepackage{fontspec}
\usepackage[
  math-style=ISO,
  bold-style=ISO,
  sans-style=italic,
  nabla=upright,
  partial=upright,
[]{unicode-math}
\setmathfont{Latin Modern Math}
\usepackage[
  per-mode=reciprocal,
[]{siunitx}
```

- ightarrow  $T_E X$  wird von matplotlib in /tmp ausgeführt
  - → Datei kann nicht gefunden werden
- → Lösung: TEXINPUTS setzen!
- → TEXINPUTS=\$(pwd): python script/mattex4.py
- → Makefile: TEXINPUTS=\$\$(pwd): python script/mattex4.py

Hier funktioniert Windows leider anders als Linux/Max. Auf Windows muss man Python so starten:

```
TEXINPUTS="$(cygpath -m "$(pwd)")" python script/mattex4.py
Hier eine Makefile, die überall funktioniert:
ifeq (,$(shell sh -c 'cygpath --version 2> /dev/null'))
  # Unix
  pwd := $$(pwd)
  translate = $1
else
  # Windows mit MSYS2/Cygwin
  pwd := $$(cygpath -m "$$(pwd)")
  translate = $(shell echo '$1' | sed 's/:/;/g')
endif
build/document.pdf: ...
    TEXINPUTS="$(call translate,build:)" ...
build/figures/mattex4.pdf: script/mattex4.py
    TEXINPUTS="$(call translate,$(pwd):)" python script/mattex4.py
```

# Ergebnis (4)



## $T_E\!X$ in matplotlib (5)

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
```

```
x = np.linspace(0, 10, 1000)
y = x ** np.sin(x)

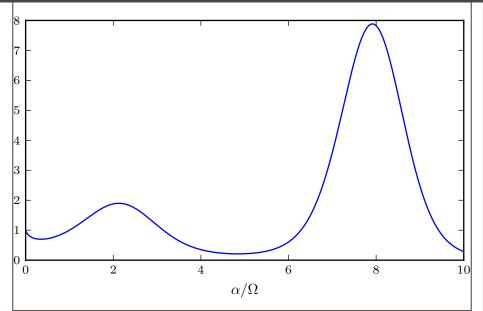
plt.plot(x, y)
plt.xlabel(r'$\alpha / \si{\ohm}$')
# in matplotlibrc leider (noch) nicht möglich
plt.tight_layout(pad=0, h_pad=1.08, w_pad=1.08)
plt.savefig('build/figures/mattex5.pdf')
```

#### matplotlibrc

```
backend : pgf # mpl.use('...')
figure.figsize: 4.76, 2.94 # 5.78, 3.57 für scrartcl
font.family : serif
font.size : 11 # standard Textgröße in scrartcl
legend.fontsize : medium
pgf.rcfonts : False
pgf.texsystem : lualatex
pgf.preamble : \input{header-matplotlib.tex}
savefig.bbox : tight # savefig(bbox_inches=...)
savefig.pad inches : 0 # savefig(pad inches=...)
text.usetex : True
xtick.labelsize: 9
vtick.labelsize: 9
```

- → Datei heißt matplotlibrc ohne Endung!
- → Wird im aktuellen Verzeichnis gesucht
  - ightarrow nicht unbedingt gleich dem Ordner, wo das Skript liegt

# Ergebnis (5)



# Präsentationen mit $\LaTeX$ : beamer

- → Dokumentenklasse für Präsentationen
- → frame-Umgebung erzeugt eine Folie
- → Bei Nutzung mit fontspec und unicode-math muss die Option professionalfonts gesetzt werden.
- → Aussehen wird durch "themes" gesteuert.
- ightarrow Viele themes werden mit  $T_FX$ -Live mitgeliefert.
- → Sehen leider alle fast gleich aus.

### Minimal-Beispiel

```
\documentclass[
  professionalfonts,
{beamer}
\usepackage{fontspec}
\usepackage[
  math-style=ISO,
  bold-style=ISO,
  nabla=upright,
  partial=upright,
  sans-style=italic,
[]{unicode-math}
\setmathfont{Latin Modern Math}
\begin{document}
  \begin{frame}{title}
    Hallo Welt!
  \end{frame}
\end{document}
```

### Mehrere Spalten

- → columns-Umgebung für Bereich mit mehreren Spalten
- → Option onlytextwidth damit nichts in den Rand ragt
- → Mögliche option für vertikale Ausrichtung der Spalten:
  - t top, funktioniert nicht bei Bildern
  - c center
  - **b** bottom
  - T wie t, funktioniert aber auch bei Bildern
- → column-Umgebung erzeugt Spalte, Breite ist Pflichtargument

```
\begin{columns}[onlytextwidth]
  \begin{column}{0.45\textwidth}
    Hallo
  \end{column}
  \begin{column}{0.45\textwidth}
    Welt
  \end{column}
\end{column}
```

### Blöcke

- → (Zu?) Oft genutztes Element in beamer-Präsentationen
- → Standardblöcke können nicht viel → tcolorbox

```
Code
\begin{block}{Titel}
  Block Body
\end{block}
\begin{exampleblock}{Titel}
  Block Body
\end{exampleblock}
\begin{alertblock}{Titel}
  Block Body
\end{alertblock}
```



### Nervige Buttons abschalten

```
\documentclass[...]{beamer}
% ...
% packages here
% ...
\setbeamertemplate{navigation symbols}{}
\begin{document}
   \begin{frame}{title}
    Hallo Welt!
   \end{frame}
\end{document}
```

### siunitx mit beamer

```
\documentclass[professionalfonts]{beamer}
%
%
   packages here
\usepackage{siunitx}
\AtBeginDocument{
  \sisetup{
    math-rm=\mathrm,
    math-micro=μ, % AltGr+m = MICRO SIGN, Unicode: U+00B5
\begin{document}
  \begin{frame}{title}
    \SI{5}{\micro\ohm}
  \end{frame}
\end{document}
```

## Zeichnen mit Tikz

TikZ Doku: tikz/pgf

### Benötigte Pakete

\usepackage{tikz}

- → Tikz ist kein Zeichenprogramm
- → Zeichnen mit Befehlen
  - → Sehr präzise
  - → programmierfähig
  - → automatisierbar
  - → Versionkontrolle!
- → Extrem umfangreiche Doku mit zahlreichen Beispiel (>1000 Seiten)
- → Basis-Einheit ist cm

### Code

```
\begin{tikzpicture}
  \draw[thick, ->] (0, 0) -- (1, 0);
\end{tikzpicture}
```

# 

### cycle

```
\begin{tikzpicture}
  \draw[thick] (0, 0) -- (1, 0) -- (1, 1) -- cycle;
\end{tikzpicture}
```

### Ergebnis



### Polarkoordinaten

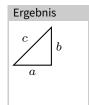
```
\begin{tikzpicture}
  \foreach\ang in {0, 45, 90, 135, 180, 215, 270, 315}
  {
    \draw (0, 0) -- (\ang: 10pt);
  }
\end{tikzpicture}
```

### Ergebnis

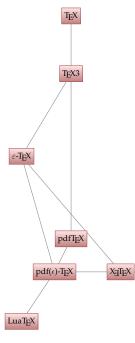


```
nodes

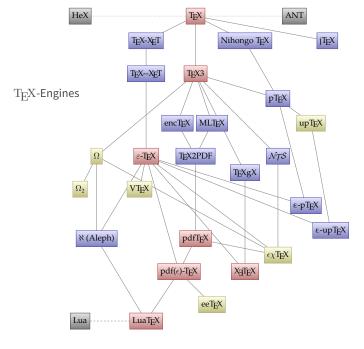
\begin{tikzpicture}
  \draw[thick] (0, 0)
  -- (1, 0) node[midway, below] {$a$}
  -- (1, 1) node[midway, right] {$b$}
  -- cycle node[midway, above left] {$c$};
\end{tikzpicture}
```

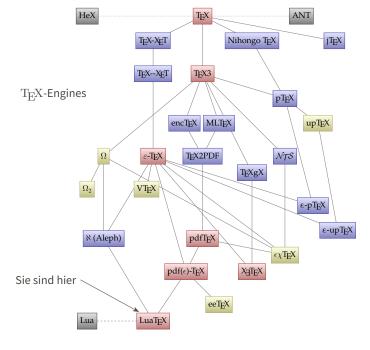


## **Ausblick**



185





**Unicode-Input** 

→ Bequem, äöüßêéè funktioniert einfach

OTF-Fonts

→ Alle Fonts benutzen, die man auf dem Rechner hat

Unicode-Math

→ Mathe-Input über Unicode

→ Stichwort: Compose-Key (XCompose, Linux)

→ Code lesbarer, Tippen schneller

→ Mehr Font-Möglichkeiten

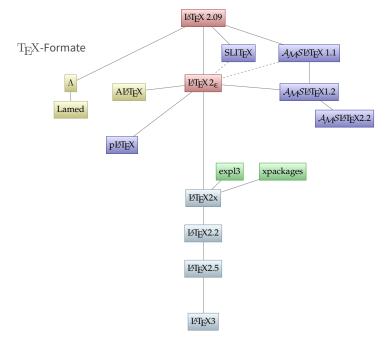
**Lua-Programmierung** 

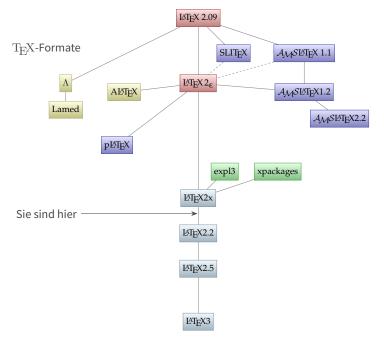
 $\rightarrow \ {\rm T_{\hbox{\footnotesize E}}} {\rm X\text{-}Programmierung}$  ist nicht besonders einfach

→ Manche Pakete bieten weitergehende Funktionen nur über Lua









- $\rightarrow$  LAT $_{\rm F}$ X3 existiert (noch) nicht
- ightarrow expl3 ist  $\LaTeX$  2 unter  $\LaTeX$  2  $_{arepsilon}$
- → xpackages sind Pakete, die auf expl3 aufbauen und neue Möglichkeiten bieten
- → xparse macht das schreiben neuer (auch komplizierter) Befehle sehr einfach
- → viele Pakete benutzen jetzt schon expl3 und xparse

scrlettr2 Briefe

MusiXTeX, Lilypond Notensatz

IEEEtrantools Mächtigere Matheumgebungen

Poster beamerposter, tcolorbox

todonotes TODOs im Text, Liste am Ende, Platzhalter für Grafiken

## $\text{LAT}_{\text{E}}X$ :

```
\DeclareRobustCommand{\LaTeX}{%
   L\kern-.36em%
   {\sbox\z@ T%
    \vbox to\ht\z@{\hbox{%}
    \check@mathfonts
    \fontsize\sf@size\z@
    \math@fontsfalse\selectfont A}%
   \vss}%
}%
\kern-.15em%
\TEX}
```

### ... alles klar?