# Verfassen wissenschaftlicher Texte mit LAT<sub>E</sub>X

PeP et al. Toolbox Workshop



# Übersicht

Ergebnisse der Umfrage

Einführung

Grundlagen

Text erstellen

Frror

Aufzählungen

Struktur

Formelsatz

Mathe-Umgebungen

Zahlen und Einheiten

Chemische Formeln

Fortgeschrittener Formelsatz

Gleitumgebungen

Tabellen

Fußnoten

Literaturverzeichnis

# Übersicht

### Fortgeschritten

Ein bisschen Typografie

Makros

Mathe: Expert

Tabellen: Expert

\texorpdfstring

Links

Breites

Makefiles

latexmk

tlmgr

 $\mathrm{T}_{\!E}\!\mathrm{X}$  in matplotlib in  $\mathrm{T}_{\!E}\!\mathrm{X}$ 

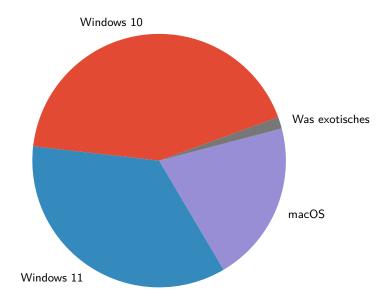
Präsentationen mit LATEX: beamer

Zeichnen mit TikZ

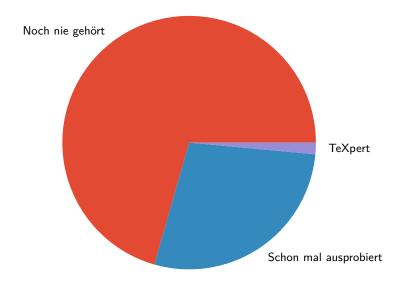
Ausblick

Ergebnisse der Umfrage

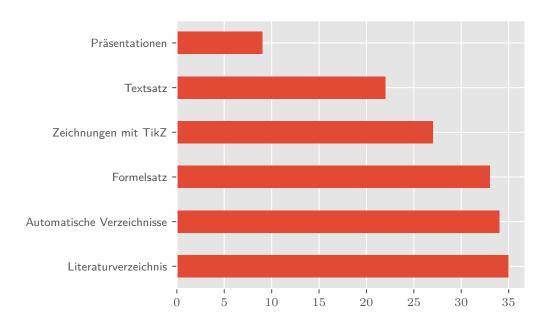
# Betriebssystem



# Erfahrung mit $\LaTeX$



## Interessen



Einführung

# Was ist LATEX?

- → Programmiersprache zum Setzen von Text
- → Markup ⇒ kein What-You-See-Is-What-You-Get
- → IAT<sub>F</sub>X-Code → Kompiler → Ausgabedokument (meist PDF)
- → Open-Source, große Erweiterungsmöglichkeit (Pakete)
- → Standard-Werkzeug in der Wissenschaft

# Warum LAT<sub>E</sub>X?

- → Hervorragender Text- und Formelsatz
- → Automatisierte Erstellung von Inhalts- und Literaturverzeichnis
- $\rightarrow$  T<sub>F</sub>X-Dateien sind reine Text-Dateien
  - ⇒ Gut für Versionskontrolle geeignet
- → Sehr gute Vorlagen für wissenschaftliches Arbeiten

# Warum LAT<sub>E</sub>X?

- → Ausgezeichnete Dokumentation
- → Erweiterbar durch zahlreiche und mächtige Pakete
- → Auf allen geläufigen Betriebssystemen verfügbar
- → Ausgabe direkt als PDF mit Hyperlinks

### Geschichte

### $T_FX$ :

- → Geschrieben von Donald E. Knuth 1978, um sein Buch "The Art of Computer Programming" zu setzen.
- → Auf Aussprache achten!
- → Version (2021):  $3.141592653 \rightarrow \pi$
- ightarrow Viele Erweiterungen:  $\varepsilon$ -T<sub>F</sub>X, pdfT<sub>F</sub>X, X<sub>H</sub>T<sub>F</sub>X, LuaT<sub>F</sub>X

### $AT_{E}X$ :

- → Geschrieben von Leslie Lamport 1984
- $\rightarrow$  Version (1994): LATEX 2 $_{\varepsilon}$
- → LATEX3 seit Anfang der Neunziger in Arbeit...





### Dieser Kurs

- ightarrow In LAT $_{
  m EX}$  gibt es immer viele Möglichkeiten ein Ziel zu erreichen
- → Wir zeigen einen modernen Ansatz
- → Wir erklären, warum wir diesen Ansatz gewählt haben
- → Weitere Ansätze werden an manchen Stellen kurz erwähnt

# Begriffe

 ${f T_{E}X}$ -Engine Implementierung von  ${f T_{E}X}$ , wird als Programm ausgeführt  ${f T_{E}X}$ -Format Paket, welches standardmäßig geladen wird, z.B.  ${f I}$  ${f A}$  ${f T_{E}X}$ 

Eine Kombination davon ist oft ein neues Programm.

Beispiel:  $dvilualatex = LuaT_EX + LAT_EX + DVI-Output$  (statt PDF)

Grundlagen

### Das Dokument

Diese drei Zeilen braucht jedes LAT<sub>E</sub>X-Dokument:

#### \documentclass

Vorlage wählen, mit Optionen anpassen.

#### Präambel

Globale Optionen und zusätzliche Pakete.

### document-Umgebung

Inhalt des Dokuments.

# Hallo Welt

```
Code
\documentclass{minimal}
\begin{document}
  Hallo Welt!
\end{document}
```

```
Ergebnis
```

Hallo Welt!

# Syntax: Befehle

```
\LaTeX Befehle beginnen stets mit einem \ (Backslash).
```

Obligatorische Argumente stehen in { }, optionale Argumente stehen in [ ].

#### Syntax

```
\befehl[optional]{obligatorisch}
\befehl*[optional]{obligatorisch}
```

\* ruft häufig eine Alternativform des Befehls auf.

#### Code

```
\documentclass[paper=a4]{scrartcl}
\tableofcontents
\frac{1}{2}
% Kommentar
```

#### Erklärung

Dokumentenklasse scrartcl, Papierformat DIN A4 Keine Argumente Zwei oder mehr Pflichtargumente %-Zeichen für Kommentare

# Syntax: Umgebungen

- → Einstellungen für Bereich des Dokuments
- → Extrem vielseitig
- → Können ggfs. auch Optionen übergeben bekommen
- → Oft auch Alternativform mit \*

```
Syntax
\begin{Umgebung}[optional]{obligatorisch}
% .
\end{Umgebung}
```

```
Beispiel
\begin{flushright}
% .
\end{flushright}
```

# Syntax: Umgebungen

- → Können weitere Umgebungen enthalten
- → Diese müssen aber in der Umgebung wieder geschlossen werden

### Standardpakete

Die hier aufgezählten Pakete sollten immer geladen werden, da sie wesentliche Funktionen bieten und wichtige Einstellungen vornehmen.

```
Paket
\usepackage[aux]{rerunfilecheck}
\usepackage{fontspec}
\usepackage[ngerman]{babel}
% mehr Pakete hier
\usepackage[unicode]{hyperref}
\usepackage{bookmark}
```

#### Funktion

Warnung, falls nochmal kompiliert werden muss.

Für Fonteinstellungen Deutsche Spracheinstellungen. Mehreren Sprache: english, ngerman Hauptsprache als letztes

Für Hyperlinks (z.B. Inhaltsverzeichnis → Kapitel). Bessere Bookmarks im PDF, korrekte Seitenzahlen im Viewer, wenn mehrere Nummerierungen

Die Reihenfolge ist manchmal wichtig, z.B. damit Pakete die Spracheinstellung kennen.

## KOMA-Script-Klassen

**Doku:** KOMA-Skript

- → scrartcl, scrreprt und scrbook
- → Sehr gute Vorlagen
- → Schnell global mit Klassenoptionen anpassbar

Fürs Praktikum empfohlenene Klasse

\documentclass[...]{scrartcl}

Standardeinstellung sind die Latin-Modern-Fonts.

```
Latin Modern
\usepackage{fontspec}
```

#### Alternativ zum Beispiel: Libertinus

```
\usepackage{fontspec}
\setmainfont{Libertinus Serif}
\setsansfont{Libertinus Sans}
\setmonofont{Libertinus Mono}
```

- → Jede System-Schriftart kann genutzt werden
- → Das ist aber i.A. nicht sinnvoll: Hallo Welt in Comic Sans!
- → Schriften müssen zueinander passen
- → Schriften müssen alle benötigten Sonderzeichen enthalten
- → Bei Änderung auch Mathefont anpassen → später
- → Welche Schriftarten zueinander passen ist eine Wissenschaft für sich

IATEX - Grundlagen

### Gerüst

```
VORSICHT BEIM KOPIEREN AUS PDFs! Besser selbst tippen
\documentclass{scrartcl}
\usepackage[aux]{rerunfilecheck}
\usepackage{fontspec}
\usepackage[ngerman]{babel}
% mehr Pakete hier
\usepackage[unicode]{hyperref}
\usepackage{bookmark}
% Einstellungen hier, z.B. Fonts
\begin{document}
  % Text hier
\end{document}
```

# Das Ausgabedokument erstellen

Es gibt verschiedene  $\LaTeX$ X-Kompiler, die verschiedene Ausgabeformate erzeugen können. Der modernste Kompiler, der PDF-Dateien erstellt, ist lualatex.

### LATEX-Dokument kompilieren

Terminal öffnen:

lualatex MeinDokument.tex

#### Vorsicht!

- → Es muss fast immer mindestens zweimal kompiliert werden.
- → Es werden diverse Hilfs- und Logdateien erzeugt.
- → Die Input-Dokumente müssen UTF-8 codiert sein.

### texdoc

I₄TEX und (fast) alle Pakete sind hervorragend dokumentiert. Die Dokumentation wird automatisch mitinstalliert.

#### Dokumentation zu einem Paket

texdoc paket

Dabei ist *paket* ein Suchstring.

#### Nach Dokumentation suchen

texdoc -l name

Es ist wichtig zu lernen, Dokumentationen zu lesen. Probiert es an den oben genannten Paketen aus.

Alternativ kann man das Paket bei Google suchen, dann findet man auch die Dokumentation auf CTAN.

IATEX - Grundlagen

Text erstellen

### Text schreiben

#### Code

```
% Präambel
\begin{document}
Hallo, Welt!
```

Dies ist ein dummer Beispieltext. Er soll zeigen, dass \LaTeX{} sich nicht um Zeilenumbrüche im Code oder zu viele Leerzeichen kümmert.

Ein Absatz wird mit einer leeren
Code-Zeile markiert.
\end{document}

### Ergebnis

Hallo, Welt!

Dies ist ein dummer Beispieltext. Er soll zeigen, dass  $\LaTeX$  sich nicht um Zeilenumbrüche im Code oder zu viele Leerzeichen kümmert.

Ein Absatz wird mit einer leeren Code-Zeile markiert.

### Konventionen für Text

- → Höchstens ein Satz pro Code-Zeile
- → Absätze werden durch eine Leerzeile markiert
- → Im Fließtext sollten keine Umbrüche mit \\ erzwungen werden

#### Sonderzeichen

Viele Sonderzeichen sind  $\LaTeX$  Steuerzeichen. Damit diese im Text genutzt werden können, muss meist ein  $\char`\ \$  vorangestellt oder ein Befehl genutzt werden.

#### Code

```
\# \$ \% \& \_ \{ \}
\textbackslash \textasciicircum \textasciitilde
```

# Ergebnis

```
#$%&_{}
```

# Textauszeichnung

Änderungen der Schrifteigenschaften sind mit diesen Befehlen möglich:

```
Code

\textit{kursiv} \emph{kursiv}
\textbf{fett}

\textbf{\textit{fett-kursiv}}
\textrm{Serifen-Schrift}
\texttt{Mono-Schrift}
\textsf{Sans-Serif-Schrift}
\textsc{Kapitälchen}
```

```
Ergebnis

kursiv kursiv
fett
fett-kursiv
Serifen-Schrift
Mono-Schrift
Sans-Serif-Schrift
KAPITÄLCHEN
```

Diese Befehle sollten sehr selten benutzt werden, semantischer Markup ist besser.

# Schriftgrößen

Gelten immer für den aktuellen Block, z.B. in einer Umgebung oder zwischen { }

```
Code
{\tiny tiny}
{\small small}
{\normalsize normal}
{\large large}
{\huge huge}
```

```
Ergebnis _{\rm tiny} \ {\rm small} \ {\rm normal} \ {\rm large} \ huge
```

```
Alle Größen
\tiny, \scriptsize, \footnotesize, \small, \normalsize, \large, \LARGE, \quad \huge, \Huge
```

Auch diese Befehle sollten nur über semantischen Markup benutzt werden.

# Inhalt auslagern

```
Code
\input{header.tex}
\begin{document}
  \input{Teil1.tex}
  \input{Teil2.tex}
  % .
\end{document}
```

- → Verschachtelung möglich
- → Zur Aufteilung größerer Dokumente (z.B. diese Präsentation)
- → Für häufig wiederverwendeten Code (Header, Erläuterungen zu Fehlerrechnung, ...)
- → Für per Skript erzeugte Tabelleninhalte

Die richtigen Anführungszeichen, wo die Satzzeichen hingehören und vieles mehr hängt von der Sprache ab. So macht man es richtig:

```
Benötigte Pakete

% babel mit anderen Sprachen laden
\usepackage[english, french, ngerman]{babel}
\usepackage[autostyle]{csquotes}  % babel
```

```
Code
foo \enquote{bar} baz
\enquote{foo \enquote{bar} baz}
\foreignlanguage{english}{\enquote{foo}}
\foreignlanguage{french}{\enquote{foo}}
% siehe Kapitel über Bibliographie
\textcquote{numpy}{foo}
```

```
foo "bar" baz

"foo "bar" baz"

"foo"

« foo »

"foo" [5]
```

Error

### **Errors**

- → Alles kaputt. Was nun?
- → Fehlermeldungen sind anfangs (und teils auch später) etwas kryptisch.

#### Code

| Ich begrüße euch mit einem \enqote{Hallo Welt}

### **Errors**

- → Alles kaputt. Was nun?
- → Fehlermeldungen sind anfangs (und teils auch später) etwas kryptisch.

#### Code

| Ich begrüße euch mit einem \enqote{Hallo Welt}

⇒ Vertippt (es fehlt ein u in \enquote)

# Lösungsstrategien

- → Angegebene Zeile und vorherige Zeilen kontrollieren
- → Teile des Codes auskommentieren um Ort des Fehlers einzugrenzen
- → Internetsuche → tex.stackexchange.com

Aufzählungen

# Aufzählungen: Itemize

- → I₄T¬X bietet drei Umgebungen für Aufzählungen
- → Standardeinstellungen gut, Änderungen mit Paket **enumitem**
- → Verschachteln für Unterpunkte
- → Unnummerierte Listen: itemize

```
Code

\begin{itemize}
  \item Punkt 1
  \item Punkt 2
  \begin{itemize}
    \item Unterpunkt 1
    \item Unterpunkt 2
  \end{itemize}
  \item[→] Punkt 3
\end{itemize}
```

### Ergebnis

- Punkt 1
- Punkt 2
  - Unterpunkt 1
  - Unterpunkt 2
- $\rightarrow \ \mathrm{Punkt} \ 3$

# Aufzählungen: Enumerate

Für nummerierte Listen wird enumerate genutzt.

```
Code
\begin{enumerate}
  \item Punkt 1
  \item Punkt 2
   \begin{enumerate}
    \item Unterpunkt 1
    \item Unterpunkt 2
   \end{enumerate}
  \item Punkt 3
\end{enumerate}
```

### Ergebnis

- 1. Punkt 1
- **2.** Punkt 2
  - a) Unterpunkt 1
  - b) Unterpunkt 2
- **3.** Punkt 3

# Aufzählungen: Description

Zur Beschreibung von Stichwörtern wird **description** benutzt, dabei wird das Stichwort **\item** als optionales Argument übergeben.

```
Code

\begin{description}
\item[\LaTeX] gut
\item[Word] böse
\end{description}
```

```
I≱T<sub>E</sub>X gut
Word böse
```

Struktur

#### Titelseite und Metadaten

#### Neue Klassenoption

```
\documentclass[..., titlepage=firstiscover, ...]{scrartcl}
```

#### Empfehlung fürs Praktikum:

```
\title{101 - Das Trägheitsmoment}
% Mehrere Autoren mit \and:
\author{Christian Beckmann \and Joshua Luckey}
\date{Durchführung: 26.09.2017, Abgabe: 29.09.2017}
```

#### Titelseite generieren

\maketitle

# Gliederung

LATEX bietet Befehle zum Erstellen von Gliederungsebenen. Diese werden automatisch nummeriert und in entsprechend größerer und fetter Schrift gesetzt.

```
Gliederungsebenen für scrartcl

\section{Überschrift}
\subsection{Überschrift}
\subsubsection{Überschrift}
\paragraph{Überschrift}  % wird nicht nummeriert
\subparagraph{Überschrift}  % wird nicht nummeriert
```

#### Höhere Gliederungsebenen für scrreprt und scrbook

```
\part{Überschrift}
\chapter{Überschrift}
\section{Überschrift}
```

# Inhaltsverzeichnis

Aus den Gliederungselementen kann automatisch das Inhaltsverzeichnis erzeugt werden.

#### Inhaltsverzeichnis generieren

\tableofcontents \newpage Formelsatz

```
\usepackage{fontspec}
```

```
\usepackage{amsmath}
                      % unverzichtbare Mathe-Befehle
\usepackage{amssymb}
                      % viele Mathe-Symbole
\usepackage{mathtools} % Erweiterungen für amsmath
```

```
\usepackage{fontspec}
\usepackage{amsmath}
                       % unverzichtbare Mathe-Befehle
\usepackage{amssymb}
                       % viele Mathe-Symbole
\usepackage{mathtools} % Erweiterungen für amsmath
\usepackage[
```

```
[]{unicode-math} % "Does exactly what it says on the tin."
```

- % Laden von OTF-Mathefonts (Open Type Fonts)
- % Ermöglich Unicode Eingabe von Zeichen: α statt \alpha

```
\usepackage{fontspec}
\usepackage{amsmath}
                    % unverzichtbare Mathe-Befehle
\usepackage{amssymb}
                   % viele Mathe-Symbole
\usepackage{mathtools} % Erweiterungen für amsmath
\usepackage[
 math-style=ISO,
 bold-style=ISO,
 sans-style=italic, %
                     ISO-Standard folgen
 nabla=upright,
                  %
 partial=upright,
 mathrm=sym,
% Laden von OTF-Mathefonts (Open Type Fonts)
% Ermöglich Unicode Eingabe von Zeichen: α statt \alpha
```

```
\usepackage{fontspec}
\usepackage{amsmath} % unverzichtbare Mathe-Befehle
\usepackage{amssymb} % viele Mathe-Symbole
\usepackage{mathtools} % Erweiterungen für amsmath
\usepackage[
 math-style=ISO,
 bold-style=ISO,
 sans-style=italic, %
                     ISO-Standard folgen
 nabla=upright,
                  %
 partial=upright,
                  %
 mathrm=sym,
% Laden von OTF-Mathefonts (Open Type Fonts)
% Ermöglich Unicode Eingabe von Zeichen: α statt \alpha
\setmathfont{Latin Modern Math}
```

% \setmathfont{Tex Gyre Pagella Math} % alternativ

# \$...\$-Umgebung

Aktiviert den Mathematikmodus im Fließtext.

#### T<sub>F</sub>X sorgt für gute Abstände

x = 5, y=3

#### Satzzeichen u. Bindestriche gehören nicht in \$...\$

Dies ist eine Variable: \$x\$. Liste von Variablen \$x\$, \$y\$, \$z\$. \$y\$-Achse, \$x\$-\$y\$-Ebene

#### Vorsicht bei der Höhe von Formeln im Text

Text ohne eine Bedeutung.
Mit einer Formel:
\$\frac{1}{1- \frac{1}{1 - x}}\$
Text ohne eine Bedeutung.

#### Ergebnis

x = 5, y = 3

#### Ergebnis

Dies ist eine Variable: x. Liste von Variablen x, y, z. y-Achse, x-y-Ebene

#### Ergebnis

Text ohne eine Bedeutung.

Mit einer Formel:  $\frac{1}{1-\frac{1}{1-x}}$ Text ohne eine Bedeutung.

### Griechisch und mehr

```
Code

\epsilon \theta \kappa \pi \rho \sigma \phi
\varepsilon \vartheta \varkappa \varpi \varrho
   \upsilon \vartheta \varkappa \varpi \varrho
   \upsilon \varsigma \varphi
\Alpha \Beta \Gamma
\hbar \imath \jmath \ell
\partial \nabla \square \increment
\infty \diameter
```

```
Ergebnis \begin{array}{l} \epsilon \, \theta \, \kappa \, \pi \, \rho \, \sigma \, \phi \\ \epsilon \, \vartheta \, \varkappa \, \varpi \, \varrho \, \varsigma \, \varphi \end{array} \begin{array}{l} A \, B \, \Gamma \\ \hbar \, \imath \, \jmath \, \ell \\ \partial \, \nabla \, \Box \, \Delta \\ \infty \, \varnothing \end{array}
```

# Operatoren und Relationen

```
code
+ - / \cdot \times
\pm \mp
< > \leq \geq
= \simeq \equiv \cong
\approx \propto \sim
\coloneq \eqcolon
\to \iff \implies
\mapsto \leadsto
\forall \exists \in \subset \cup \cap
```

```
Ergebnis  + - / \cdot \times 
 \pm \mp 
 <>> \leq \geq 
 = \sim \equiv \cong 
 \approx \propto \sim 
 := =: 
 \rightarrow \iff \implies 
 \mapsto \rightsquigarrow 
 \forall \exists \in \subset \cup \cap
```

#### Negierte Variante mit n bzw. not

\neg \nsime \nexists \nni \notin

Ergebnis ≠ ≄ ∄ ∌ ∉

#### Häufig möchte man etwas über eine Relation schreiben:

\stackrel{!}{=} \stackrel{\text{def}}{=}

Ergebnis def

# Indizes / Exponenten

#### Code

x^2 x\_2 x²

# Ergebnis

 $x^2$   $x_2$   $x^2$ 

# Falsch

x^10

x^2^2

x\_\sqrt[3]{2}

# Ergebnis

 $x^10$ 

▲ Error ▲

▲ Error ▲

## Richtig

x^{10}

x^{2^2}

x\_{\sqrt[3]{2}}

# Ergebnis

 $x^{10}$   $x^{2^2}$ 

*x* 

 $x\sqrt[3]{2}$ 

#### Text in Indizes

falsch: x\_{min}, richtig: x\_\text{min}

## Ergebnis

Ergebnis

 $^{2}x$ 

 $x' \quad x' \quad x'' \quad x''^2$ 

falsch:  $x_{min}$ , richtig:  $x_{min}$ 

## Striche & Linksseitiges

x' x^' x'' x'^2 {}^2 x

Nur wenige Befehle können ohne { } im Index stehen.

#### **Akzente**

```
Code
\bar{x}
\hat{x}
\tilde{x}
\vec{x}
\mathring{x}
\dot{x} \dddot{x} \dddot{x}
\underline{xy} \overline{xy}
```

```
Ergebnis \bar{x}
\hat{x}
\hat{x}
\bar{x}
\bar{x}
\hat{x}
\hat{x}
\hat{x}
\hat{x}
\hat{x}
\hat{x}
\hat{x}
\hat{x}
\hat{y}
\hat{y}
\hat{y}
\hat{y}
```

```
Auf Position des Akzents achten:
```

```
\hat{x_\text{min}}
\hat{x}_\text{min}
```

# Ergebnis

```
\begin{vmatrix} \hat{x_{\min}} \\ \hat{x}_{\min} \end{vmatrix}
```

#### Funktionen

```
Code
x \sin y
x \leq \sin(y)
\cos \tan \exp \ln \log \{10\}(x)
\lim \{x \setminus infty\} x^2
Man kann auch eigene Funktionen definieren:
% direkt in der Matheumgebung:
\operatorname{xyz} i(a)
\operatorname*{xyz}_i(a)
% in Präambel definieren
\DeclareMathOperator{\xyz}{xyz}
\DeclareMathOperator*{\Xyz}{Xyz}
% dann überall im Dokument nutzbar:
\xyz i(a)
\xyz_i(a)
```

## Ergebnis

```
\begin{aligned} x & \sin y \\ x & \sin(y) \\ & \cos \tan \exp \ln \log_{10}(x) \end{aligned}
```

```
\lim_{x\to\infty} x^2
```

#### Ergebnis

```
\mathbf{xyz}_i(a)\\\mathbf{xyz}(a)\\i
```

```
\begin{bmatrix} \mathbf{x}\mathbf{y}\mathbf{z}_i(a) \\ \mathbf{X}\mathbf{y}\mathbf{z}(a) \end{bmatrix}
```

# Große Operatoren

# Code $\sum_{i=0}^{i=0} infty x_i$ \prod\_{x \neq 0} \int\_0^1 \iiint \oint $\int_{0}^{1} f(x) \ \sup\{d\}x$

```
Ergebnis
```

# Auslassungspunkte

Auslassungspunkte sind sehr ... wichtig.

Für andere Fälle gibt es Befehle mit festen Positionen:

```
Code
x \ldots x
x \cdots x
\vdots
\ddots
\adots
```

Im Text kann man einfach \dots benutzen.

```
Code
x \alpha \symup{x \alpha}
\symbf{x\alpha}
\symbfsf{x \alpha}
\symbb{R N 1 0 x}
\symcal{I A 0} \symbfcal{I A 0}
\symfrak{A B c} \symbffrak{A B c}
```

```
Ergebnis x \alpha \times \alpha
```

```
x \alpha
x \alpha
\mathbb{R} \mathbb{N} \mathbb{1} \mathbb{0} \times
\mathcal{I} \mathcal{A} \mathcal{O} \mathcal{J} \mathcal{A} \mathcal{O}
\mathfrak{A} \mathfrak{B} \mathfrak{c} \mathfrak{A} \mathfrak{B} \mathfrak{c}
```

Für mehrbuchstabige Bezeichungen gibt es andere Befehle:

```
Code
```

```
Re \mathit{Re}
diff \quad \mathit{diff}
\mathbf{NP} \subseteq \mathbf{PSPACE}
```

#### Ergebnis

```
Re Re diff diff NP \subseteq PSPACE
```

# **Spaces**

Manchmal muss man manuell eingreifen, um das Spacing zu perfektionieren.

```
Code

% Kein Space
\,
\:
\;
\quad
\qquad
```



Negativer Space um zu viel Platz zu korrigieren:

# Code % kein Space \! % negativer \,



Ergebnis 
$$\left(\frac{2^2}{2}\right)^2 \qquad \left(\frac{2^2}{2}\right)^2$$

#### Klammern

#### Code

```
(x) [x] \{x\} \langle x\rangle
\lvert x\rvert \lVert x\rVert
```

### Ergebnis

$$\begin{array}{c|c} (x) \ [x] \ \{x\} \ \langle x \rangle \\ |x| \ \|x\| \end{array}$$

#### Häufig braucht man größere Klammern

\bigl<x\bigr> \bigl|x\bigr| \bigl\|x\bigr\|

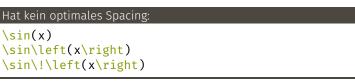
#### Ergebnis

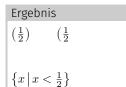
 $\langle x \rangle |x| ||x||$ 

## Klammern: Automatische Größe

- → Größe des Ausdrucks zwischen \left und \right bestimmt Größe der Klammern
- → Ein \left muss in der gleichen Zeile wieder mit \right geschlossen werden
- → \left. oder \right. falls nur eine Klammer gewünscht wird

```
Code
\left(\frac{1}{2} \right) \left(\frac{1}{2}\right.
\left\{x \,\middle|\, x<\frac{1}{2} \right\}</pre>
```





```
Ergebnis \sin(x) \sin(x) \sin(x)
```

Doku: symbols-a4

Doku: unimath-symbols

# Konventionen: Variablen, Zahlen, Einheiten, Indizes

- → Variablen/Größen werden kursiv gesetzt
- → Mathematikmodus: alles erstmal Variable
- → Alles, was keine Variable ist: aufrecht
  - $\rightarrow$  Konstanten: e, i,  $\pi$

```
\sup\{e\}, \sup\{i\}, \sup\{pi\}
```

 $\rightarrow$  Infinitesimales: dx

```
$\symup{d}x$
```

→ Indizes wie "min" oder "max"

→ Vektoren und Matrizen: fett

```
symbf{r} = (0, 1, -1)^{top}: r = (0, 1, -1)^{T}
```

# Konventionen: Variablen, Zahlen, Einheiten, Indizes

- $\rightarrow$  dx wird durch ein kleines Leerzeichen (\,) vom Integranden abgetrennt
- $\rightarrow$  \, auch zwischen verschiedenen  $dx_i$

$$\int_0^1 \int_0^\pi \int_0^{2\pi} r^2 \sin(\vartheta) \,\mathrm{d}\phi \,\mathrm{d}\vartheta \,\mathrm{d}r = \frac{4}{3}\pi$$

# Formelsatz

Mathe-Umgebungen

- → amsmath stellt Mathe-Umgebungen für alles was man so braucht zur Verfügung
- → Alle Gleichungen werden automatisch nummeriert
- → \* nach dem Umgebungsnamen sorgt für unnummerierte Gleichung
- → Unnummerierte Gleichungen sollten selten sein
- → Achtung: Leere Zeilen führen in allen Mathe-Umgebungen zu einem Fehler

# Die equation-Umgebung

#### Ergebnis

Es gilt

$$\nabla \cdot \mathbf{E} = \frac{\rho}{\varepsilon_0} \,. \tag{1}$$

Schon Gauß hatte das Durchflutungsgesetz (1) aufgestellt.

- → Satzzeichen gehören in die equation-Umgebung!
- → Gleichung ist grammatikalisch ein Substantiv
- → Gleichungen müssen immer Teil eines vollständigen Satzes sein

# Die gather-Umgebung

- → Für mehrere Gleichungen
- → \\ erzeugt neue Zeile
  - → Kein \\ nach der letzten Zeile!
- → Jede Zeile bekommt eine Gleichungsnummer

```
Code
\begin{gather}
  (a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2 \\
  (a - b)^2 = a^2 - 2ab + b^2 \\
  (a+b) \cdot (a-b) = a^2 - b^2 \\
end{gather}
```

#### Ergebnis

$$(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2 (2)$$

$$(a-b)^2 = a^2 - 2ab + b^2 (3)$$

$$(a+b)\cdot(a-b)=a^2-b^2 \hspace{1cm} (4)$$

→ Abhängig vom Fall ist die gather-Umgebung grammatikalisch ein Substantiv oder eine Aufzählung

IATEX - Mathe-Umgebungen

# Die align-Umgebung

- → Für mehrere Gleichungen, die aneinander ausgerichtet werden
- → & steuert Ausrichtung
- → \\ erzeugt neue Zeile
- → Jede Zeile bekommt eine Gleichungsnummer

#### Ergebnis

$$a = 1 b = 2 (5)$$

$$a \cdot b = 2 \qquad \frac{a}{b} = 0.5 \qquad (6)$$

# Die split-Umgebung

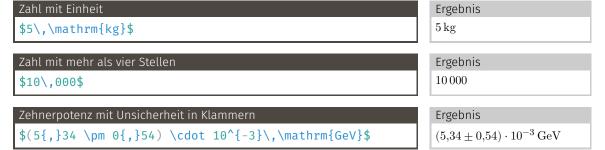
- → Um überlange Gleichungen auf zwei Zeilen aufzuteilen
- → Kommt in den anderen Umgebungen zum Einsatz
- → & steuert Ausrichtung
- → \\ erzeugt neue Zeile
- → Gemeinsame Gleichungsnummer

```
Ergebnis (a+b)^3 = a^3 + 3a^2b \\ + 3ab^2 + b^3 \eqno(7)
```

# Zahlen und Einheiten

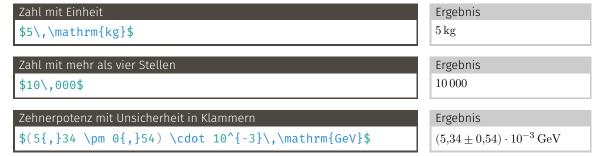
## Zahlen und Einheiten

- → Regeln zur Benutzung der SI-Einheiten: https://www.bipm.org/utils/common/pdf/si-brochure/SI-Brochure-9-EN.pdf
- → Einheiten werden aufrecht gesetzt
- → Zwischen Zahl und Einheit steht ein kleines Leerzeichen
- → Ab 5 Stellen wird ein kleines Leerzeichen als 1000er Trennzeichen genutzt:



## Zahlen und Einheiten

- → Regeln zur Benutzung der SI-Einheiten: https://www.bipm.org/utils/common/pdf/si-brochure/SI-Brochure-9-EN.pdf
- → Einheiten werden aufrecht gesetzt
- → Zwischen Zahl und Einheit steht ein kleines Leerzeichen
- → Ab 5 Stellen wird ein kleines Leerzeichen als 1000er Trennzeichen genutzt:



Das muss einfacher gehen

- → siunitx stellt Befehle zur Verfügung, die das korrekte Setzen von Zahlen und Einheiten stark vereinfachen
- → Funktioniert in Fließtext und Matheumgebung
- ⇒ Dieses Paket sollte immer und für jede Zahl mit oder ohne Einheit verwendet werden.

## siunitx: Zahlen mit \num

#### Zahlen mit automatischen 3er-Gruppen

\num{1.23456} \num{987654321}

# Ergebnis

1.23456987 654 321

#### Einfaches Eingeben von 10er Potenzen

\num{6.022e23}

## Ergebnis

 $6.022 \cdot 10^{23}$ 

#### Angabe von Unsicherheiten

```
\num{1.54(10)}

\begin{array}{c} \\ \text{num} \{1.54 \\ \text{pm} \ 0.1 \} \end{array}

\num[separate-uncertainty=false]{1.54 +- 0.1}
```

 $\num{3.5(1)e6}$ 

## Ergebnis

 $1,54 \pm 0,10$ 

 $1.54 \pm 0.10$ 

 $1,54 \pm 0,10$ 

1,54(10)

 $(3.5 \pm 0.1) \cdot 10^6$ 

# siunitx: Einheiten mit \unit

```
Einheiten
                                                                     Ergebnis
\unit{\meter\per\second}
                                                                     m/s
\unit[per-mode=fraction]{\meter\per\second}
\unit{\meter\per\second\squared}
                                                                     m/s^2
\unit[per-mode=reciprocal]{\gram\per\cubic\centi\meter}
                                                                     {\rm g\,cm^{-3}}
\unit{\kelvin\tothe{4}}
                                                                     \mathsf{K}^4
per-mode=symbol-or-fraction
                                                                     Ergebnis
\begin{equation}
                                                                              kg m
  \unit{\kilo\gram\meter\per\second\squared}
                                                                                       (8)
\end{equation}
$\unit{\kilo\gram\meter\per\second\squared}$
                                                                     kg m/s^2
Meter mal Sekunde oder Millisekunde?
                                                                     Ergebnis
\unit{\milli\second}
                                                                     ms
\unit{\meter\second}
                                                                     m s
\unit[inter-unit-product=\cdot]{\meter\second}
                                                                     m \cdot s
```

# siunitx: Physikalische Größe, eine Zahl mit Einheit: \qty

```
\qty = Kombination aus \num und \unit
\qty{5}{\percent}
\qty{10}{\degreeCelsius}
\qty{2.5(1)e6}{\kilo\gram\square\meter\per\second\squared}
```

```
Ergebnis 5\,\% 10\,^{\circ}\mathrm{C} (2.5\pm0.1)\cdot10^{6}\,\mathrm{kg}\,\mathrm{m}^{2}/\mathrm{s}^{2}
```

- 1. Argument Kann alles, was \num kann
- 2. Argument Kann alles, was \unit kann

```
Winkel
\ang{5;;}
\ang{;5;}
\ang{;;5}
\ang{5;55;}
\ang{51;29;28}N \ang{7;24;48}E
```

```
Ergebnis

5°

5′

5″

5°55′

51°29′28″N 7°24′48″E
```

# Chemische Formeln

## Chemische Formeln

```
Benötigte Pakete

\usepackage[
  version=4,
  math-greek=default,
  text-greek=default,
]{mhchem}
```

```
Ergebnis \begin{split} \mathrm{H_2O_2} & \quad ^{227}_{90}\mathrm{Th^+} \\ c_{\mathrm{H_2O}} &= 4184\,\mathrm{J/(kg\,K)} \\ \\ ^{14}_{6}\mathrm{C} &\longrightarrow \quad ^{14}_{7}\mathrm{N} + \mathrm{e^-} + \bar{\nu}_e \\ \mathrm{CO_2} &+ \mathrm{C} & \Longrightarrow 2\,\mathrm{CO} \end{split}
```

Fortgeschrittener Formelsatz

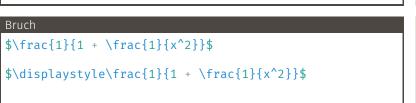
# Displaystil vs. Textstil

LATEX besitzt zwei Stile zum darstellen von Formeln

**textstyle** Standardmäßig in \$...\$. Kleiner, weniger hoch.

displaystyle Formeln werden in der vollen Höhe dargestellt, standardmäßig in allen Mathematik-Umgebungen.

```
Integral
$\int 0^1 x^2$
$\displaystyle\int_0^1 x^2$
```







```
Matrizen (und damit Vektoren) werden fett geschrieben.
```

```
\label{eq:continuous} $$ \operatorname{M}^{\infty} \simeq \operatorname{M}^* \simeq \operatorname{M}^*(-1) M_{12} $$
```

#### Verschiedene Klammern

#### Unterschiedliche Ausrichtung mit \*

Mehr Möglichkeiten in der Doku.

## Ergebnis

$$egin{array}{cccc} oldsymbol{M}^{ op} & oldsymbol{M}^* & oldsymbol{M}^{-1} & M_{12} & \end{array}$$

#### Ergebnis

$$\begin{pmatrix} x & y \\ z & abc \end{pmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix} \begin{Bmatrix} -1 \\ 2 \end{Bmatrix}$$

#### Ergebnis

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$$

# Unnötigen Leerraum loswerden

mathtools stellt zwei wichtige Befehle, um Leerraum zu eliminieren:

```
\mathclap
\lim_{x\to\infty} f(x)
\lim_{\mathclap{x\to\infty}} f(x)
\sum_{i \in \{1, 2, 3, 4, 5\}} i
\sum_{\mathclap{i \in \{1, 2, 3, 4, 5\}}} i
```

```
Ergebnis \lim_{x\to\infty} f(x) \lim_{x\to\infty} f(x) \sum_{i\in\{1,2,3,4,5\}} i i\in\{1,2,3,4,5\}
```

#### \cramped

```
2^{2^2} \cramped{2^{2^2}}
```

Ergebnis 
$$2^{2^2}2^{2^2}$$

# Fallunterscheidungen

- → Umgebungen mit \* aktivieren den Textmodus nach dem &.
- → Umgebungen mit d am Anfang nutzen den Displaystil

```
Code
f(x) =
\begin{cases} % rcases zum Spiegeln
\end{cases}
\begin{drcases*}
x , & $x < 0$ \\
\int_0^1 x , & sonst
\end{drcases*}
ne - \lvert x \rvert
```

# Ergebnis

$$f(x) = \begin{cases} x, & x \ge 0 \\ \int_0^1 x, & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\left. \begin{array}{cc} x, & x < 0 \\ \int_0^1 x, & \text{sonst} \end{array} \right\} \neq -|x|$$

# Textausrichtung in align-Umgebung

**\intertext** erhält die Ausrichtung der **align**-Umgebung.

```
Code
Es gilt
\begin{align*}
 f &= xvz , \\
 \intertext{wobei dies ein langer
  g' \delta = \sum_{e} ^{x} 
 \shortintertext{von}
 g \delta = \sum_{e} 
\end{align*}
gelöst wird.
```

## Ergebnis

Es gilt

$$f = xyz$$

wobei dies ein langer Erklärungstext ist, und dass

$$g' = e^x$$

von

$$g = e^x$$

gelöst wird.

# Ergänzende Erklärungen für Formeln

```
Ergebnis f(x) = \underbrace{\frac{g(x)}{x+x^2+x^3} + \widetilde{h(x)} + 2}_{\text{mehr Erklärung}}
```

# Ausrichtung trotz fehlender Symbole mit \phantom

```
Ergebnis f_{123} = 2x + 3y + z g = x + 3y + z h = x + 3y + z
```

```
Code

\begin{align*}
    f &= \frac{1}{2} x\\
    g &= \hphantom{\frac{1}{2}} x\\
\end{align*}
\begin{align*}
    f &= \frac{1}{2} x\\
    g &= \hphantom{\frac{1}{2}} x\\
    y &= \phantom{\frac{1}{2}} x\\
    g &= \phantom{\frac{1}{2}} x\\
    q &= \phant
```

```
Ergebnis f = \frac{1}{2}x \qquad \qquad f = \frac{1}{2}x g = -x \qquad \qquad g = -x
```

**\hphantom** wirkt nur horizontal und hat keine Höhe.

# Ausrichtung vertikaler Umbrüche mit \vphantom

```
Ergebnis f = \left(\frac{1}{2} + x\right)^2
```

\vphantom wirkt nur vertikal und hat keine Breite.

Gleitumgebungen

- → Zum setzen von Elementen, die nicht Fließtext sind
- → Hauptsächlich Grafiken und Tabellen
- → Position wird von LATEX automatisch bestimmt
- → Nicht auf früherer Seite als umgebender Text
- → Bekommen meist \caption und \label

```
% Floats innerhalb einer Section halten
\usepackage[section, below]{placeins}
\usepackage[...]{caption} % Captions schöner machen
```

**\FloatBarrier** kann benutzt werden, um alle vorigen Floats zu setzen.

\usepackage{graphicx}

#### Code

```
\begin{figure}
  \centering
  \includegraphics[width=\textwidth]{logos/pep.pdf}
  \caption{Das Pep-Logo.}
  \label{fig:peplogo}
\end{figure}
```

## Ergebnis



Abbildung 1: Das PeP-Logo.

- → Auch möglich: height=..., scale=...
- → \caption endet immer mit einem Punkt.

\usepackage{subcaption}



(a) PeP-Logo.



Abbildung 2: Zwei Logos, Abbildung b: das TU-Logo.

# Subfigures: Code

In LATEX wirkt ein Zeilenende wie ein Leerzeichen, dies ist oft unerwünscht und kann durch ein % am Ende der Zeile behoben werden

```
Code
\begin{figure}%
  \begin{subfigure}{0.48\textwidth}%
    \centering%
    \includegraphics[height=0.75cm]{logos/pep.pdf}%
    \caption{PeP-Logo.}%
    \label{fig:pep2}%
  \end{subfigure}%
  \hfill% Fills available space in the center -> space between figures
  \begin{subfigure}{0.48\textwidth}%
    \centering%
    \includegraphics[height=0.75cm]{logos/tu.pdf}%
    \caption{Das TU-Logo.}%
    \label{fig:TU}%
  \end{subfigure}%
  \caption{Zwei Logos, Abbildung \subref{fig:TU}: Das TU-Logo.}%
  \label{fig:logos}%
(end{figure}%)
```

IAT<sub>E</sub>X - Gleitumgebungen

#### Referenzen

# Code \section{Messung mit Apparatur 2} \label{sec:apparatur2} % . \section{Auswertung}

- → Auch für Gleichungen, Grafiken, Tabellen
- → Für Übersichtlichkeit sollten Labels den Typ der Referenz nennen:

```
Sections sec:
Gleichungen eqn:
Abbildungen fig:
Tabellen tab:
```

→ Bei Gleichungen: \eqref statt \ref → setzt Klammern: (1)

Wie in \ref{sec:apparatur2} beschrieben, ...

→ \label immer nach dem, worauf verwiesen wird

## \ref vs. \subref

#### Code

In Abbildung \ref{fig:pep2} sehen Sie
 das PeP-Logo.

In Abbildung \subref{fig:pep2} sehen

 Sie das PeP-Logo.

In \autoref{fig:pep2} sehen Sie das
 PeP-Logo.

## Ergebnis

In Abbildung 2 sehen Sie zwei Logos.

In Abbildung 2a sehen Sie das PeP-Logo.

In Abbildung a sehen Sie das PeP-Logo.

In Abbildung 2a sehen Sie das PeP-Logo.

```
\subref nur in \caption{...} zu Subfigures sinnvoll.
\autoref erfordert eine Sprachoption für hyperref: \usepackage[german, ...]{hyperref}
```

# Positionen der Gleitumgebungen

- → LATEX hat 4 Regionen, in die es Float-Umgebungen platziert
  - h here, zwischen Text
  - t top, oben auf einer Seite
  - **b** bottom, unten auf einer Seite
  - **p** page, eigene Seite nur für Floats
- → Standardmäßig nur t,b,p genutzt
- → Nicht empfohlen: Änderung mit optionalem Argument an Umgebung
- → Änderung des Standards mit dem Paket float

```
Benötigte Pakete
```

```
\usepackage{scrhack} % nach \documentclass
\usepackage{float}
\floatplacement{figure}{htbp}
\floatplacement{table}{htbp}
```

Tabellen

Tabellen Doku: tabularray

#### Benötigte Pakete

```
\usepackage{tabularray}
\UseTblrLibrary{booktabs}
```

#### Neue Klassenoption

```
\documentclass[..., captions=tableheading]{scrartcl}
```

```
Code
\begin{table}
  \centering
  \caption{Eine Tabelle mit Messdaten.}
  \label{tab:some data}
  \begin{tblr}{colspec={c c c c}}
    \toprule
    $f$ & $l_\text{start}$ & $l_1$ &

    $1 {\text{kor},1}$ & $B 1$ \\

    \midrule
          1.14 & 3.51 & 0.00 &
                                  4.30 \\
          1.27 & 2.42 & 0.13 &
                                41.14 \\
    500 & 1.21 & 1.70 & 0.25 & 168.73
    \bottomrule
  \end{tblr}
end{table}
```

- → Äußere table-Umgebung behandelt Tabelle wie ein float
- → Innere tblr-Umgebung für eigentlichen Tabelleninhalt
- → colspec mit Keys l, c oder r gibt Ausrichtungen der einzelnen Spalten an
- → \caption, \label oberhalb von tblr

# Ergebnis

 ${\bf Tabelle~1:}~{\bf Eine~Tabelle~mit~Mess daten}.$ 

f	$l_{ m start}$	$l_1$	$l_{ m kor,1}$	$B_1$
100	1.14	3.51	0.00	4.30
300	1.27	2.42	0.13	41.14
500	1.21	1.70	0.25	168.73

- → Keine vertikalen Linien!
- → Keine horizontalen Linien zwischen Daten!

#### Benötigte Paketoption

\UseTblrLibrary{siunitx} % Lädt siunitx und definiert die S-Spalte

#### Code \begin{table} \centering \caption{Eine schöne Tabelle mit Messdaten.} \label{tab:some data} \sisetup{table-format=1.2} \begin{tblr}{ colspec = {S[table-format=3.0] S S S S[table-format=3.2]}, row{1} = {guard, mode=math}, \toprule f & l \text{start} & l 1 & l {\text{kor},1} & B 1 \\ \midrule 100 & 1.14 & 3.51 & 0.00 & 4.30 \\ 200 & 1.30 & 2.99 & 0.06 & 25.98 \\ 300 & 1.27 & 2.42 & 0.13 & 41.14 400 & 1.28 & 1.47 & 0.20 & 53.76 \\ 500 & 1.21 & 1.70 & 0.25 & 168.73 \bottomrule \end{tblr} \end{table}

# Ergebnis

Tabelle 2: Eine schöne Tabelle mit Messdaten.

f	$l_{ m start}$	$l_1$	$l_{\mathrm{kor},1}$	$B_1$
100	1,14	3,51	0,00	4,30
200	1,30	2,99	0,06	25,98
300	1,27	$2,\!42$	0,13	41,14
400	1,28	$1,\!47$	0,20	53,76
500	1,21	1,70	$0,\!25$	168,73

- → S-Spalte eröffnet mehr Ausrichtungsmöglichkeiten mit \sisetup und [...]
- → Standard: Ausrichtung an Dezimalkomma
- → {mode=math} setzt alle Einträge einer Zeile (oder Spalte) in eine Matheumgebung (Kurzform: \$)
- → Spaltennamen durch row{Zeile(n)} = {guard} vor S-Ausrichtung schützen

# Gruppieren von mehreren Spalten

#### Kommandostruktur

\SetCell[c=#Spalten]{Ausrichtung} Inhalt

```
Beispiel
```

```
\begin{table}
  \centering
  \caption{Messdaten für dubiose Elemente.}
  \sisetup{table-format=2.1}
  \begin{tblr}{
      colspec = {S[table-format=3.1] S S S S},
      row\{1\} = \{guard\}, row\{2\} = \{guard, mode=math\},
    \toprule
    & \SetCell[c=2]{c} Technetium & & \SetCell[c=2]{c} Molybdän & \\
    \cmidrule[lr]{2-3}\cmidrule[lr]{4-5}
    \lambda \mathbin{/} \unit{\nano\meter} & \phi 1 & \phi 2 & \phi 1 & \phi 2 \\
    \midrule
    663.0 & 12.1 & 14.4 & 13.1 & 16.9
    670.0 & 10.9 & 12.9 & 11.8 & 15.7
    678.0 & 9.1 & 11.4 & 10.3 & 14.6
    684.0 & 8.2 & 10.2 & 9.5 & 13.5 \\
    \bottomrule
  \end{tblr}
\end{table}
```

#### Resultat

Tabelle 3: Messdaten für dubiose Elemente.

	Technetium		Molybdän	
$\lambda$ / nm	$\overline{\phi_1}$	$\phi_2$	$\phi_1$	$\phi_2$
663,0	12,1	14,4	13,1	16,9
670,0	10,9	12,9	11,8	15,7
678,0	9,1	11,4	10,3	14,6
684,0	8,2	10,2	9,5	13,5

- → Einheiten werden im Tabellenkopf herausdividiert.
- → Achtung: Bei normalem Text im Spaltennamen keine {mode=math}-Option, da dies den Text ebenfalls in die Matheumgebung setzt.
- → Bei gemischten Spaltennamen lieber \$...\$ um die Teile setzen, die in eine Matheumgebung sollen.

## Unsicherheiten in Tabellen

```
Neue Option
vline{Spalte(n)} = {Zeile(n)}{text=Symbol}
```

```
Beispiel
\begin{tblr}{
    colspec = {S[table-format=3.1] S[table-format=2.1]},
    row{1} = {guard, mode=math},
   vline{2} = {2}{-}{text=\frac{sp{s}}{pm}},
  \toprule
  \SetCell[c=2]{c} x \mathbin{/} \unit{\ohm} \\
  \midrule
 663.0 & 12.1 \\
 670.0 & 10.9 \\
 678.0 & 9.1 \\
 684.0 & 8.2 \\
  \bottomrule
end{tblr}
```

## Resultat

$x / \Omega$		
$663,0 \pm 12,1$		
$670,0 \pm 10,9$		
$678,0 \pm 9,1$		
$684,0 \pm 8,2$		

- → Die Option vline{2}={2}{-}{text=...} ersetzt den Spaltenabstand ab der zweiten Zeile und vor der zweiten Spalte durch ...
- → Die zusätzliche Option {-} hinter der Zeilenangabe sorgt dafür, dass dies für alle Zeilen passiert.
- → Explizite Zeilen-/Spaltenangaben: vline{2,3}={4,5}{text=...} (vierte und fünfte Zeile der Spaltenabstände zwei und drei)
- → Darf nur im Header der tblr-Umgebung verwendet werden.

Fußnoten

## Fußnoten

#### Code

In diesem Versuch werden
PMTs\footnote{Photo-Multiplier-Tubes}
eingesetzt.

## Ergebnis

In diesem Versuch werden PMTs<sup>1</sup> eingesetzt.

<sup>1</sup>Photo-Multiplier-Tubes

→ Anpassung von Fußnoten mit dem Paket **footmisc** 

## Fußnoten in Floats

#### Vorsicht bei Float-Umgebungen!

```
\begin{figure}
  \includegraphics[height=0.5cm]{pep.pdf}
  \caption{Bla\protect\footnotemark}
\end{figure}
\footnotetext{Unsinnige Caption.}
```

- → \footnotemark an der Stelle wo die Fußnote sein soll
- → In einer \caption muss dem \footnotemark ein \protect vorangestellt werden.

IATEX - Fußnoten

- → Aufpassen, wenn man eine **\listoffigures** hat
- → \footnotetext{...} außerhalb der Umgebung für den Text der Fußnote
- → Fußnoten in Abbildungen sollten vermieden werden

Literaturverzeichnis

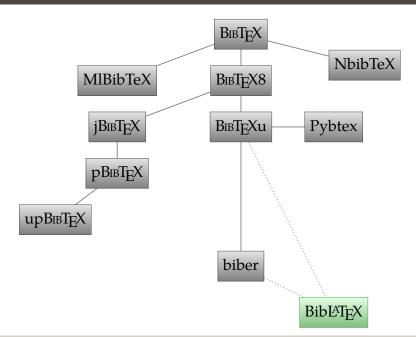
## Literaturverzeichnis

- → Wichtiger Teil vieler Dokumente, für wissenschaftliche Texte zwingend
- → BibᡌTFX und **biber** bieten eine sehr angenehme Arbeitsweise
- → Auch für sehr große Referenzdatenbanken geeignet
- → Es gibt viele unterschiedliche Stile
- → Standardstil fürs Praktikum geeignet
- → Referenzen in .bib-Dateien

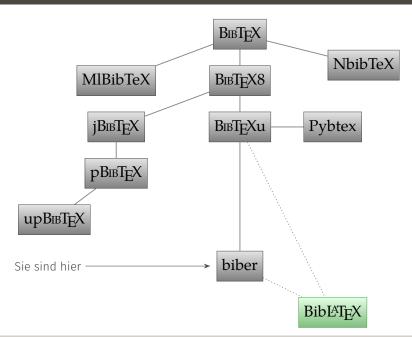
#### Neue Klassenoption

```
\documentclass[..., bibliography=totoc, ...]{scrartcl}
```

# Die ${ m BibT}_{ m F}{ m X}$ -Familie



# Die ${ m BibT}_{ m F}{ m X}$ -Familie



 $\LaTeX$  – Literaturverzeichnis

## Warum biber?

- → Unterstützt Unicode-Input
- ightarrow Wird weiterentwickelt, zusammen mit Bib $\LaTeX$
- → Sortiert richtig, nach Regeln der jeweiligen Sprache
- → Kann noch viele weitere Formate außer .bib lesen
- → Unterstützt alle Funktionen von BibI₄T<sub>E</sub>X

#### .bib-Dateien

- → Datenbank eurer Literatur
- → Textdateien
- → BibLAT<sub>E</sub>X definiert viele Eintragstypen und dazugehörige Felder
- → Typen haben Pflichtfelder und weitere optionale Felder
- → Viele Felder fordern ein bestimmtes Format, z.B. Autorenlisten, Daten

Namensliste Nachname1, Vorname1 and Nachname2, Vorname2 and others

Datum YYYY-MM-DD (ISO8601)

```
Seitenzahlen X--Y
```

```
Allgemeine Syntax von BibTeX-Einträgen
aTYPE{entryname,
  field1 = {value2},
```

```
J
```

field2 = {value2},

Viele Dienste stellen Zitationen im .bib-Format zur Verfügung, zum Beispiel:

https://scholar.google.com

Vorsicht: müssen oft noch angepasst werden.

# Anleitungen: @manual

#### Pflichtfelder

title, year oder date

```
Beispiel
```

```
@manual{fp01,
   title = {Versuchsanleitung zu Versuch Nr. 01 Lebensdauer der Myonen},
   year = 2004,
   organization = {Fakultät Physik, TU Dortmund},
}
```

Versuchsanleitung zu Versuch Nr. 01 Lebensdauer der Myonen. Fakultät Physik, TU Dortmund. 2004

## Journal-Artikel: @article

#### Pflichtfelder

author, title, journal, year oder date

```
Beispiel
@article{photoeffekt,
  title = {
    Über einen die Erzeugung und Verwandlung des
    Lichtes betreffenden Gesichtspunkt
  author = {Einstein, Albert},
  year = 1905,
  journal = {Annalen der Physik},
  volume = 322,
  number = 6.
 pages = {132--148},
doi = {10.1002/andp.19053220607},
```

Albert Einstein. "Über einen die Erzeugung und Verwandlung des Lichtes betreffenden Gesichtspunkt". In: Annalen der Physik 322.6 (1905), S. 132–148. DOI: 10.1002/andp.19053220607

## Bücher: abook

#### Pflichtfelder

author, title, year oder date

Peter Furlan. Das gelbe Rechenbuch 1. Lineare Algebra, Differantialrechnung. Verlag Martina Furlan, 1995. ISBN: 3931645002

# Abschlussarbeiten: athesis, aphdthesis, amastersthesis

#### Pflichtfelder

author, title, institution, year oder date, type (nur für thesis)

```
Beispiel
% or mastersthesis, or thesis with field "type"
aphdthesis{phd mnoethe.
             = {Monitoring the High Energy Universe},
  subtitle
   Open, reproducible, machine learning based analysis
   for the First G-APD Cherenkov Telescope
  },
  author = {Nöthe, Maximilian},
 vear = \{2020\},
 institution = {TU Dortmund},
 doi = \{10.17877/DE290R-21143\},
```

Maximilian Nöthe. "Monitoring the High Energy Universe. Open, reproducible, machine learning based analysis for the First G-APD Cherenkov Telescope". Diss. TU Dortmund, 2020. DOI: 10.17877/DE290R-21143

# Konferenz-Proceedings: @inproceedings

#### Pflichtfelder

author, title, booktitle, year oder date

A. Michael Hillas. "Cerenkov light images of EAS produced by primary gamma". In: *Proceedings from the 19th International Cosmic Ray Conference*. Bd. 3. 1985, S. 445–448

## Online-Quellen: @online

#### Pflichtfelder

title, url oder doi oder eprint

```
Beispiel
```

```
@online{toolbox-dualboot,
    url = {https://toolbox.pep-dortmund.org/install/dualboot.html},
    urldate = {2020-10-07},
    title = {Installation eines Dual-Boot Systems},
    author = {PeP et al.},
    year = {2020},
}
```

PeP et al. Installation eines Dual-Boot Systems. 2020. URL: https://toolbox.pep-dortmund.org/install/dualboot.html (besucht am 07.10.2020)

## Software: @software

#### Pflichtfelder

title, year oder date

# Beispiel

```
@software{python,
    title = {Python},
    url = {https://www.python.org},
    version = {3.10.5},
    date = {2022-08-01},
}
```

Python. Version 3.10.5. 1. Aug. 2022. URL: https://www.python.org

# Zu Software gehörige Veröffentlichungen

Viele Programmbibliotheken haben auch wissenschaftliche Veröffentlichungen, die zusätzlich zitiert werden sollten:

Zum Beispiel: https://numpy.org/citing-numpy/

```
Beispiel
@article{numpy,
  author = {
   Harris, Charles R. and Millman, K. Jarrod and van der Walt, Stéfan J and Gommers, Ralf
   and Virtanen, Pauli and Cournapeau, David and Wieser, Eric and Taylor, Julian
   and Berg, Sebastian and Smith, Nathaniel J. and Kern, Robert and Picus, Matti
   and Hoyer, Stephan and van Kerkwijk, Marten H. and Brett, Matthew and Haldane, Allan
   and Fernández del Río, Jaime and Wiebe, Mark and Peterson, Pearu
   and Gérard-Marchant, Pierre and Sheppard, Kevin and Reddy, Tyler and Weckesser, Warren
   and Abbasi. Hameer and Gohlke. Christoph and Oliphant. Travis E.
  title
          = {Arrav programming with {NumPv}}.
  iournal = {Nature}.
 vear = \{2020\}.
 volume = \{585\}.
  pages = \{357 - -362\}.
  doi = {10.1038/s41586-020-2649-2}
```

Charles R. Harris u.a. "Array programming with NumPy". In: *Nature* 585 (2020), S. 357–362. DOI: 10.1038/s41586-020-2649-2

## Closed Access und (Pr)e-prints

Viele wissenschaftliche Artikel sind leider nicht öffentlich einsehbar.

Für manche gibt es sogenannte E-Prints oder Pre-Prints, zum Beispiel auf dem arXiv.

```
Beispiel
@article{higgs,
  title = {
    Observation of a new particle in the search for the
    Standard Model Higgs boson with the ATLAS detector at the LHC
  author = {Aad. G. and others}.
  journal = {Physics Letters B},
  volume = {716}.
  number = \{1\}.
  doi = {10.1016/j.physletb.2012.08.020},
  publisher = {Elsevier BV},
  date = \{2012-09\},
  eprint = \{1207.7214\},
  eprinttype = {arxiv}.
  eprintclass = {hep-ex}.
```

G. Aad u.a. "Observation of a new particle in the search for the Standard Model Higgs boson with the ATLAS detector at the LHC". In: *Physics Letters B* 716.1 (Sep. 2012). DOI: 10.1016/j.physletb.2012.08.020. arXiv: 1207.7214 [hep-ex]

#### Benötigte Pakete

```
\usepackage{biblatex} % nach babel
\addbibresource{lit.bib}
```

```
\cite{numpy}
\cite[20]{numpy}
\cite[1--3]{numpy}
\cite{gelb1, fp01}
```

## Ergebnis

```
[5]
[5, S. 20]
[5, S. 1–3]
[4, 9]
```

#### Verzeichnis ausgeben

# Literaturverzeichnis

# Literaturverzeichnis

???

#### Die Idee ist:

- 1. BiblaT<sub>E</sub>X erstellt eine Liste der .bib-Dateien und der benötigten Referenzen → .bcf-Datei
- 2. biber liest Anweisungen, liest .bib, sucht und sortiert Referenzen → .bbl-Datei
- 3. BibATEX liest .bbl, gibt Verzeichnis aus

#### Also:

#### Aufrufe mit Literaturverzeichnis

lualatex file.tex
biber file.bcf
lualatex file.tex

## Literaturverzeichnis

- [1] G. Aad u. a. "Observation of a new particle in the search for the Standard Model Higgs boson with the ATLAS detector at the LHC". In: *Physics Letters B* 716.1 (Sep. 2012). DOI: 10.1016/j.physletb.2012.08.020. arXiv: 1207.7214 [hep-ex].
- [2] PeP et al. Installation eines Dual-Boot Systems. 2020. URL: https://toolbox.pep-dortmund.org/install/dualboot.html (besucht am 07.10.2020).
- [3] Albert Einstein. "Über einen die Erzeugung und Verwandlung des Lichtes betreffenden Gesichtspunkt". In: Annalen der Physik 322.6 (1905), S. 132–148. DOI: 10.1002/andp.19053220607.
- [4] Peter Furlan. Das gelbe Rechenbuch 1. Lineare Algebra, Differantialrechnung. Verlag Martina Furlan, 1995. ISBN: 3931645002.
- [5] Charles R. Harris u. a. "Array programming with NumPy". In: *Nature* 585 (2020), S. 357–362. DOI: 10.1038/s41586-020-2649-2.
- [6] A. Michael Hillas. "Cerenkov light images of EAS produced by primary gamma". In: *Proceedings from the 19th International Cosmic Ray Conference*. Bd. 3. 1985, S. 445–448.
- [7] Maximilian Nöthe. "Monitoring the High Energy Universe. Open, reproducible, machine learning based analysis for the First G-APD Cherenkov Telescope". Diss. TU Dortmund, 2020. DOI: 10.17877/DE290R-21143.
- [8] Python. Version 3.10.5. 1. Aug. 2022. URL: https://www.python.org.
- [9] Versuchsanleitung zu Versuch Nr. 01 Lebensdauer der Myonen. Fakultät Physik, TU Dortmund. 2004.

## Stile

- → Standardstil ist "numeric"
- → Häufig genutzte Alternative: "alphabetic"
- → Kombination aus Autorenname und Jahr: z.B. [Oli07]
- → Viele weitere Stile → Doku
- → Setzen mit style=... als Option für biblatex

#### Code

\usepackage[style=alphabetic]{biblatex}

Fortgeschritten

# Fortgeschritten

Ein bisschen Typografie

# Absatzauszeichnung

- → Zur Erinnerung: Leerzeile im Code erzeugt neuen Absatz
- → Zwei Möglichkeiten: Einzug der ersten Zeile oder vertikaler Abstand
- → Standard ist Einzug
- → halbzeiliger vertikaler Abstand mit:

#### Klassenoption

```
\documentclass[parskip=half, ...]{scrartcl}
```

## microtype

- → Ihr werdet den Effekt kaum sehen
- → Das ist Absicht
- → Kleine Korrekturen, die das Schriftbild verbessern
- → z.B. "-" etwas in den Rand hinein für homogenen Grauanteil

## Benötigte Pakete

\usepackage{microtype}

## Schönere Brüche im Text

#### Benötigte Pakete

\usepackage{xfrac}

- → Problem: \frac{1}{2} zu hoch
- → unschöne Alternative: 1/2
- → schön: \sfrac{1}{2}

#### Code

```
\sfrac{1}{2}
\sfrac{$\symup{\pi}$}{2}
```

#### Ergebnis

1/2

 $\pi/2$ 

## Geschützte Leerzeichen

Es gibt Leerzeichen, an denen nicht umgebrochen werden soll.

- → Zwischen Titel und Name
- → Bei Referenzen
- → Bei Datumsangaben
- → Zweiteilige Ortsnamen
- → Zweiteilige Abkürzungen (kleines Leerzeichen)
- → Zwischen Zahl und Einheit (→ siunitx)

Dafür gibt es die Tilde ~ (normaler Abstand) und \, (kleiner Abstand).

# Code

```
Prof.~Dr.~Rhode
Abbildung~\ref{fig:peplogo}
2.~Oktober~2014
St.~Helena
z.\,B.\
\qty{3}{\newton\meter}
```

#### Ergebnis

 $3 \, \text{N m}$ 

Prof. Dr. Dr. Rhode Abbildung 1 2. Oktober 2014 St. Helena z. B.

#### Striche

Es gibt vier verschiedene Striche:



- Bindestrich → Bindestrich

  - → zwischen Doppelnamen der selben Person Levi-Civita-Symbol
- Halbgeviertstrich (en-dash) → Gedankenstrich (wird mit Leerzeichen abgetrennt) Text -- oh, Gedankenstriche -- Text
  - → zwischen Namen von versch Personen Maxwell--Boltzmann-Verteilung
  - → ist auch der Bis-Strich: 1--10 → sprich "1 bis 10"

  - Geviertstrich (em-dash) → nicht im Deutschen genutzt, Gedankenstrich im Englischen text---oh, em-dashes---text

# Trennung bei Strichen

#### Benötigte Pakete

\usepackage[shortcuts]{extdash} % nach hyperref, bookmark

Falls ein Wort Striche enthält, trennt  $\LaTeX_E\!X$  ausschließlich an diesen. So ermöglicht man mehr Trennung:

#### Trennbare Striche

\-/ \-- \--Normal-Verteilung
Normal\-/Verteilung

Ergebnis

- - -
NormalVerteilung
NormalVertei-

lung

So verhindert man die Trennung an den Strichen:

## Silbentrennung

- → Manchmal kann LAT<sub>F</sub>X ein Wort nicht richtig trennen
- → Manche Fachwörter sollten nicht nach deutschen Regeln getrennt werden

#### Trennung für Wort vorgeben

```
% Präambel
\hyphenation{Dia-mag-ne-tis-mus hy-phen-ate hy-phen-a-tion}
% statt Di-a-mag-ne-tis-mus
```

hy\-phen\-ate % im Text

# Fortgeschritten

Makros

# Eigene IAT<sub>E</sub>X-Kommandos

Nach 20 Mal \symup{e} oder \symup{i} schreiben hat man keine Lust mehr.

```
Code
% in Präambel
\usepackage{expl3}
\usepackage{xparse}
\ExplSyntax0n
\NewDocumentCommand \I {} {
  \symup{i}
\ExplSvntaxOff
```

#### Erklärung

experimental LATEX3

bequeme Syntax für Definition von Befehlen

Befehl \I definieren, keine Argumente Ergebnis von \I

Syntax wieder ausschalten, wichtig!

#### \ExplSyntax0n

- → Leerzeichen werden völlig ignoriert
- → ~ gibt ein Leerzeichen

## \NewDocumentCommand \Befehl {Argumente} { Code }

- → \Befehl sollte nicht vorher existieren
- → Argumente: ab 1 nummeriert

```
m (mandatory) Pflichtargument (in { })
Offoo} optional mit Standardwert foo (in [ ])
```

- → Weitere Argumenttypen in der Doku
- → Argument im Code mit #1 usw. verwenden
- → ## gibt ein echtes #

# Beispiel: \dif

```
\NewDocumentCommand \dif {m}
{
   \mathinner{\symup{d} #1}
}
```

```
Ergebnis \int dx d^2 \boldsymbol{y} x^2 |\boldsymbol{y}| \qquad (9)
```

Das Prinzip gilt auch für Dx,  $\delta x$ ,  $\Delta x$ .

Dabei sind D,  $\delta,$   $\Delta$  gerade, weil sie keine Variablen sind.

```
Code
\dif{x} \Dif{x} \del{x} \Del{x}
```

Ergebnis  $\mathrm{d}x\ \mathrm{D}x\ \delta x\ \Delta x$ 

# Beispiel: \v

```
Code
\v{a}
\begin{equation}
    \int^{{}} \dif{x} \dif{^2 \v{y}} x^2 |\v{y}|
\end{equation}
```

```
Ergebnis \int \mathrm{d}x\,\mathrm{d}^2\boldsymbol{y}\,x^2|\boldsymbol{y}| \qquad (10)
```

## Beispiel: Umgebung

```
Code

\begin{CenterStrip}{3}
  vertikal zentriert!
\end{CenterStrip}
\\[2\baselineskip]
\hfill
\begin{CenterStrip}
     [0.6\textwidth]{4}
  vertikal zentriert!
\end{CenterStrip}
```

```
vertikal zentriert!

vertikal zentriert!
```

## Alt: \newcommand

Alte Befehle, die man häufig trifft:

```
\newcommand*\Befehl[Anzahl Argumente]{Code}
\newcommand*\Befehl[Anzahl Argumente][Default]{Code}
\newenvironment*{Umgebung}[Anzahl Argumente]{\begin-Code}{\end-Code}
```

- → Nur ein optionales Argument möglich, muss erstes Argument sein
- → \end-Code kann Argumente nicht benutzen
- → Nicht mehr nutzen!

# Fortgeschritten

Mathe: Expert

#### **Alternative Mathe-Fonts**

Manchmal braucht man einen Script-Font oder einen zweiten kalligraphischen.

```
Code
\symcal{IA} \symbfcal{IA} % Latin Modern
\symcal{IA} \symbfcal{IA} % XITS Math, StylisticSet=1
\symscr{IA} \symbfscr{IA} % XITS Math
```

```
Ergebnis

JAJA

IAIA

JAJA
```

```
Mathe-Fonts einstellen
```

```
\setmathfont{XITS Math}[range={scr, bfscr}]
\setmathfont{XITS Math}[range={cal, bfcal}, StylisticSet=1]
```

## \Re,\Im

\Re und \Im sehen nicht aus, wie erwartet:

```
Code
| Re z | Im z |
```

```
Ergebnis \Re z = \Im z
```

```
\AtBeginDocument{ % wird bei \begin{document} ausgeführt
    % werden sonst wieder von unicode-math überschrieben
    \RenewDocumentCommand \Re {} {\operatorname{Re}}
    \RenewDocumentCommand \Im {} {\operatorname{Im}}
}
```

Besser:

```
Code
| Re z | Im z
```

```
Ergebnis \operatorname{Re} z \operatorname{Im} z
```

## Richtiges Spacing für \left, \right

```
Benötigte Pakete
\usepackage{mleftright}
```

```
\sin \left( x \right) y
\sin \mleft( x \mright) y
```

```
Ergebnis \sin(x) y \sin(x) y
```

Man kann natürlich eigene kurze Makros für \mleft und \mright definieren. Beispiel:\l und \r (Textbedeutungen beachten!).

```
\let\ltext=\l
\RenewDocumentCommand \l {}
{
    \TextOrMath{ \ltext }{ \mleft }
}
\let\raccent=\r
\RenewDocumentCommand \r {}
{
    \TextOrMath{ \raccent }{ \mright }
}
```

#### \DeclarePairedDelimiter

- → Mit dem mathtools-Befehl \DeclarePairedDelimiter k\u00f6nnen Befehle erzeugen werden, die Symbole um Ausdr\u00fccke setzen
- → Automatische \*-Variante, die mitwächst
- → Automatisch richtiges Spacing

```
Code
% in Präambel
\DeclarePairedDelimiter{\abs}{\lvert}{\rvert}
\DeclarePairedDelimiter{\norm}{\lVert}{\rVert}
% in Mathe:
\abs{x} \abs*{\frac{1}{x}}
\norm{\symbf{y}}
\sin\abs*{\frac{1}{2}}
\sin\left( \frac{1}{2}\right)
```

```
Ergebnis
 |x|
\| \boldsymbol{y} \|
\sin\left|\frac{1}{2}\right|
\sin \left| \frac{1}{2} \right|
```

## \bra, \ket, \braket

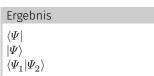
Schonmal für Physik IV und Quantenmechanik vormerken.

```
In der Präambel

\DeclarePairedDelimiter{\bra}{\langle}{\rvert}
\DeclarePairedDelimiter{\ket}{\lvert}{\rangle}
% <name> <#arguments> <left> <right> <body>
\DeclarePairedDelimiterX{\braket}[2]{\langle}{\rangle}{
    #1 \delimsize| #2
}
```

→ \delimsize gibt Größe der äußeren Klammern in <body>

```
Code
\bra{\Psi}
\ket{\Psi]
\braket*{\Psi_1}{\Psi_2}
```



## \delimitershortfall

Klammern wachsen nicht immer:

```
Code

\left( \left( \left( \left( \
    x
  \right) \right) \right) \right)

% in Präambel
\setlength{\delimitershortfall}{-1sp}

\left( \left( \left( \left( \left( \x
    x \right) \right) \right) \right)
```

```
Ergebnis ((((x)))) \left(\left(((x))\right)\right)
```

## Fortgeschritten

Tabellen: Expert

Manchmal sind Tabellen zu lang für eine Seite. Hierbei sorgt die **longtblr**-Umgebung für Abhilfe:

```
Code
\begin{longtblr}[
  caption = {Eine lange Tabelle.},
  label = {tab:long table},
  colspec = {S[table-format=3.1] S[table-format=1.3] S[table-format=1.3]},
   rowhead = 1, row\{1\} = \{guard, mode=math\},
 \toprule
 x \mathbin{/} \unit{\milli\meter} & I 1 \mathbin{/} \unit{\micro\ampere} & I 2

    \mathbin{/} \unit{\micro\ampere} \\

 \midrule
 -10.0 & 0.009 & 3.600 \\
  -9.5 & 0.009 & 3.200 \\
 -2.5 & 0.175 & 0.032 \\
 -2.2 & 0.215 & 0.027 \\
 \bottomrule
\end{longtblr}
```

## Ergebnis

Tabelle 4: Eine lange Tabelle.

x  /  mm	$I_1$ / $\mu$ A	$I_2$ / $\mu A$
-10,0	0,009	3,600
-9,5	0,009	3,200
-9,0	0,011	2,550
-8,5	0,013	1,500
-8,0	0,016	0,720
-7,5	0,020	0,250
-7,0	0,020	0,088
-6,5	0,021	0,105
-6,0	0,031	0,135
-5,5	0,032	0,125
-5,0	0,025	0,072
-4,5	0,042	0,038
-4,0	0,072	0,038

Weiter auf der nächsten Seite

## Ergebnis

Tabelle 4: Eine lange Tabelle. (Fortsetzung)

x  /  mm	$I_1$ / $\mu A$	$I_2$ / $\mu A$
-3,7	0,073	0,056
-3,4	0,066	0,062
-3,1	0,068	0,032
-2,8	0,105	0,028
-2,5	$0,\!175$	0,032
-2,2	0,215	0,027

- → Die Tabelle wird automatisch auf der nächsten Seite fortgeführt.
- → Wichtig: longtblr ohne die table-Umgebung nutzen.
  - → Setzt caption und label in den Tabellenoptionen \begin{longtblr}[...].

LATEX - Tabellen: Expert

## Anmerkungen

#### Vorsicht!

- → Zur Zeit ist tabularray nicht komplett im Sprachpaket babel übersetzt
- → Setzt folgende Optionen in der Präambel des Dokuments um longtblr-Umgebungen auf Deutsch zu erhalten

#### Neue Optionen

```
\DefTblrTemplate{contfoot-text}{normal}{Weiter auf der nächsten Seite}
\SetTblrTemplate{contfoot-text}{normal}
\DefTblrTemplate{conthead-text}{normal}{(Fortsetzung)}
\SetTblrTemplate{conthead-text}{normal}
```

# Fortgeschritten \texorpdfstring

 $\LaTeX$  - \texorpdfstring

## \texorpdfstring

#### Motivation

- → hyperref bezieht den Text für seine Bookmarks, z.B. aus \section{ }
- → Bookmarks mögen meist keine IATFX-Befehle
- → hyperref fängt vieles ab, aber nicht alles
- → \section{\$\alpha + 1\$} ergibt Fehlermeldung:

```
Package hyperref Warning:
```

Token not allowed in a PDFDocEncoded string:

! Improper alphabetic constant.

#### Lösung

```
\texorpdfstring{LaTeX-Code}{Unicode-Äquivalent}
```

#### Beipiel

```
\ensuremath{\mbox{\sction}}\t = 1
```

# Fortgeschritten Links

#### Links und Mail-Adressen

- → Es ist sehr empfehlenswert, auf der Titelseite eure Mailadressen anzugeben!
- → hyperref stellt den \href{link}{text} Befehl
- → \url{url} = \href{url}{url}

```
Code
\href{https://pep-dortmund.org/}{PeP et al.\ e.\,V.}
\href{mailto:max@mustermann.de}{max@mustermann.de}
```

```
PeP et al. e. V. max@mustermann.de
```

```
Autoren mit Mailadressen:

\author{
   Max Mustermann\\
   \texorpdfstring{\href{mailto:max@mustermann.de}{max@mustermann.de}\and}{,}
   Felix Mustermann\\
   \texorpdfstring{\href{mailto:felix@mustermann.de}{felix@mustermann.de}}{}
}
```

## Fortgeschritten

**Breites** 

### \OverfullCenter

\includegraphics[width=\textwidth+15pt]{figures/Panorama.jpg}



Bild oder Tabelle ist zu breit, passt aber auf die Seite.

Wie kriegt man es in die Mitte?

\OverfullCenter{\includegraphics[width=\textwidth+15pt]{figures/Panorama.jpg}}



#### Code

\NewDocumentCommand \OverfullCenter {+m} {
 \noindent\makebox[\linewidth]{#1} }

## pdflscape

Falls das Bild oder die Tabelle wirklich breiter als die Seite ist, ist vielleicht eine gedrehte Seite die Lösung.

- → Inhalt der landscape-Umgebung wird horizontal gesetzt (separate Seite)
- → Seite wird im PDF-Reader horizontal angezeigt → schöner zu lesen

Ist hier natürlich etwas merkwürdig, da Beamer-Slides bereits im Landscape-Modus sind ...

(insert wide table here)

# Fortgeschritten

Makefiles

#### build-Ordner

 $\operatorname{Lua} T_E X$  und **biber** bieten Optionen an, um einen **build**-Ordner zu benutzen.

#### Aufrufe

lualatex --output-directory=build file.tex biber build/file.bcf

Um Dateien aus dem build-Ordner zu finden (Plots, Tabellen):

#### Aufrufe

TEXINPUTS=build: lualatex --output-directory=build file.tex biber build/file.bcf

- ightarrow TEXINPUTS, BIBINPUTS: Suchpfade für  $\mathrm{T}_E\!\mathrm{X}\text{-}$  und <code>.bib-Dateien</code>
- → Elemente getrennt mit:, der erste Treffer wird genommen (wie PATH)
- → Hilfreich um z.B. den Header nur einmal für alle Protokolle abzuspeichern. (Siehe latex-template)
- → TEXINPUTS auch für \includegraphics
- → : am Ende der Liste: Standardsuchpfade anhängen (wichtig!)
- → . (der aktuelle Ordner) ist am Anfang der Standardliste, braucht man also nicht selbst angeben
- → Endet ein Element mit //, werden auch alle Unterordner durchsucht

### nonstopmode

In Makefiles will man keine Interaktion.

#### Keine Interaktion

lualatex --interaction=nonstopmode file.tex

#### Beim ersten Fehler abbrechen

lualatex --interaction=nonstopmode --halt-on-error file.tex

Neben **nonstopmode** gibt es auch **batchmode**, was die Ausgabe nur in der **.log**-Datei speichert, aber nicht ausgibt.

#### Log schöner machen

max\_print\_line=1048576 lualatex file.tex

latexmk

- → Problem: Mehrfaches Kompilieren von Dokumenten ist aufwändig und fehleranfällig
- → latexmk ist ein Kommandozeilenwerkzeug, das automatisch tex (und andere Programme wie biber) oft genug aufruft
- → Bei TeXLive mitgeliefert
- → Auswahl von LualAT<sub>E</sub>X durch Parameter --lualatex
- → Versteht auch viele tex-Argumente wie --interaction und --halt-on-error

#### Aufruf auf der Kommandozeile

```
latexmk --lualatex --output-directory=build --interaction=nonstopmode
          --halt-on-error file.tex
```

- → Noch mehr Kontrolle durch Konfigurationsdatei latexmkrc
- → Siehe dazu Dokumentation

## latexmkim Makefile

```
Im Makefile
build/file.pdf: FORCE plots... tabellen...
    TEXTNPUTS=build: \
    max_print_line=1048576 \
    latexmk \
      --lualatex \
      --output-directory=build \
      --interaction=nonstopmode
      --halt-on-error \
    file.tex
FORCE:
.PHONY: FORCE all clean
```

- → latexmk bestimmt Abhängigkeiten selbst
- → Sollte also immer ausgeführt werden
  - → FORCE: definiert eine niemals erfüllte Abhängigkeit, sodass immer ausgeführt wird

## Kontinuierliche Updates

latexmk -pvc --interaction=nonstopmode ... document.tex

- → latexmk merkt, wenn ihr eure Dateien ändert
- → Kompiliert automatisch neu
- → Öffnet den Standard-PDF-Betrachter
- ightarrow Einfach im Hintergrund laufen lassen

tlmgr

## tlmgr - T<sub>E</sub>XLive (Paket) Manager

- → T<sub>F</sub>X-Live kommt mit einem eigenen Verwaltungstool
- → Neue Pakete installieren, updaten, suchen, ...

#### Updates installieren

tlmgr update --self --all --forcibly-removed

## tlmgr - T<sub>E</sub>XLive (Paket) Manager

Besonders wichtig, wenn man nicht das ganze TeX-Live installiert hat, um Platz zu sparen.

#### Ein neues Paket installieren

Wenn man die Dokumentation auch haben möchte, --with-doc nutzen:

tlmgr install [--with-doc] <name>

#### Dokumentation für ein bereits installiertes Paket installieren

tlmgr install --with-doc --reinstall <name>

#### Welches Paket muss ich installieren?

tlmgr search --global --file booktabs.sty

Findet heraus, welches Paket eine bestimmte Datei zur Verfügung stellt.

Hilfreich bei Fehlermeldungen wie booktabs.sty not found.

 $T_E X$  in matplotlib in  $T_E X$ 

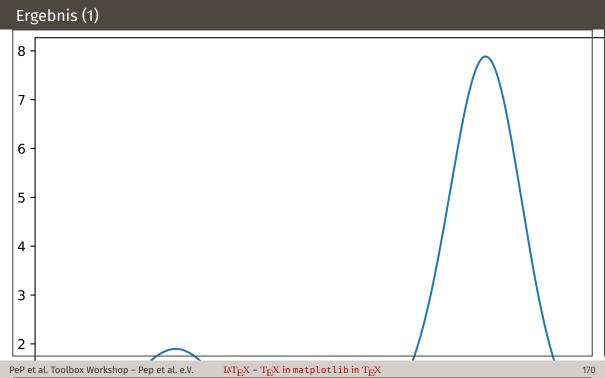
## $T_E X$ in matplotlib (1)

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
```

```
x = np.linspace(0, 10, 1000)
y = x ** np.sin(x)

fig, ax = plt.subplots(1, 1, layout="constrained")
ax.plot(x, y)
ax.set_xlabel(r"$\alpha / \Omega$")

fig.savefig("build/figures/mattex1.pdf")
```



## $T_E X$ in matplotlib (2)

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
```

```
x = np.linspace(0, 10, 1000)
y = x ** np.sin(x)
# set figure size and use constrained_layout
fig = plt.figure(figsize=(6.022, 3.39), layout="constrained")
ax = fig.add_subplot(111)
ax.plot(x, y)
ax.set_xlabel(r"$\alpha / \Omega$")
fig.savefig("build/figures/mattex2.pdf", bbox_inches="tight", pad_inches=0)
```

### Bildgröße

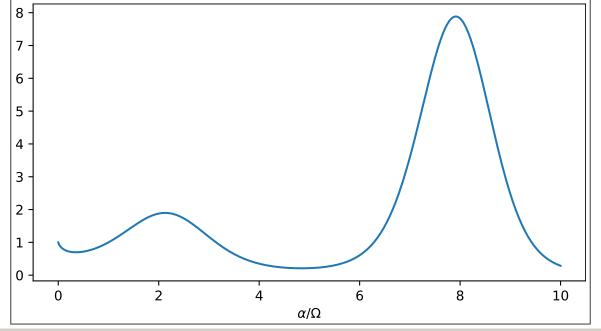
```
plt.figure(figsize=(4.76, 2.94))
```

- → Größe der Zeichenfläche setzen (in Zoll)
- → Breite des Textes kann mit \the\textwidth ins Dokument geschrieben werden
- $\rightarrow$  1 in = 72,27 pt
- → Goldener Schnitt für Höhe
- → Für scrartcl mit Standardeinstellungen: 5.78, 3.57

```
fig = plt.figure(layout="constrained")
fig.savefig(..., bbox_inches='tight', pad_inches=0)
```

- → Weiße Leerräume am Rand eliminieren
- → Inhalt des Bilds ist genauso breit wie der Text

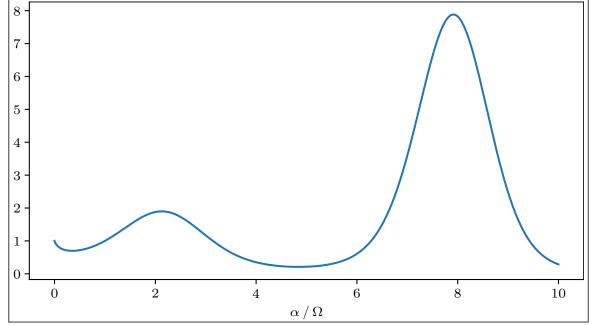




## $T_E X$ in matplotlib (3)

```
import matplotlib as mpl
mpl.use("pgf")
                                                  # <-- Use LaTeX Backend
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
mpl.rcParams.update(
                                                 # <-- Set matplotlib options
        "font.family": "serif",
        "text.usetex": True,
        "pgf.rcfonts": False,
        "pgf.texsystem": "lualatex",
        "pgf.preamble": r"\usepackage{unicode-math}\usepackage{siunitx}",
x = np.linspace(0, 10, 1000)
y = x ** np.sin(x)
# set figure size and use constrained layout
fig = plt.figure(figsize=(6.022, 3.39), layout="constrained")
ax = fig.add subplot(111)
ax.plot(x, y)
ax.set_xlabel(r"\$\alpha \mathbin{/} \unit{\onm}$") # <-- We can use siunitx
 □ now!
```





## $T_E X$ in matplotlib (4)

ax.plot(x, v)

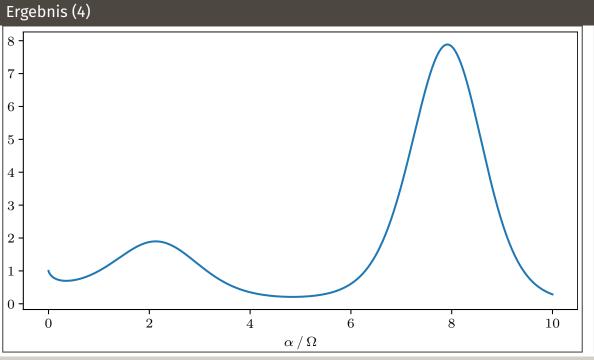
```
import matplotlib as mpl
mpl.use("pgf")
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
mpl.rcParams.update(
        "font.family": "serif",
        "text.usetex": True,
        "pgf.rcfonts": False,
        "pgf.texsystem": "lualatex",
        "pgf.preamble": r"\input{header-matplotlib.tex}", # <-- move header to

    file
x = np.linspace(0, 10, 1000)
v = x ** np.sin(x)
# set figure size and use constrained layout
fig = plt.figure(figsize=(6.022, 3.39), layout="constrained")
ax = fig.add subplot(111)
```

#### header-matplotlib.tex

```
\usepackage{amsmath}
\usepackage{amssymb}
\usepackage{mathtools}
\usepackage{fontspec}
\usepackage[
 math-style=ISO,
  bold-style=ISO,
  sans-style=italic,
  nabla=upright,
  partial=upright,
 mathrm=sym,
l{unicode-math}
\setmathfont{Latin Modern Math}
\usepackage[
  per-mode=reciprocal,
]{siunitx}
```

- ightarrow  $T_E X$  wird von matplotlib in /tmp ausgeführt
  - → Datei kann nicht gefunden werden
- → Lösung: TEXINPUTS setzen!
- → TEXINPUTS=\$(pwd): python script/mattex4.py
- → Makefile: TEXINPUTS=\$\$(pwd): python script/mattex4.py



### $T_E X$ in matplotlib (5)

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
```

```
x = np.linspace(0, 10, 1000)
y = x ** np.sin(x)

fig, ax = plt.subplots(1, 1, layout="constrained")
ax.plot(x, y)
ax.set_xlabel(r"$\alpha \mathbin{/} \unit{\ohm}$")

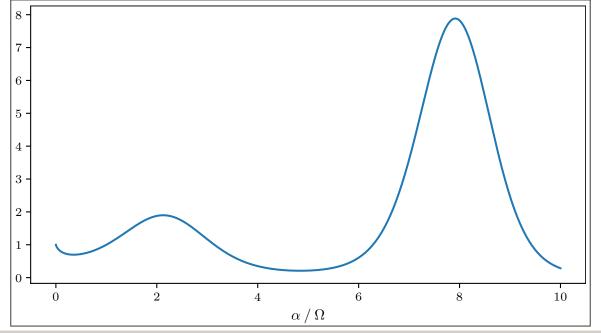
fig.savefig("build/figures/mattex5.pdf", bbox_inches="tight", pad_inches=0)
```

#### matplotlibrc

```
backend : pgf # mpl.use('...')
figure.figsize : 6.022, 3.39 # 5.78, 3.57 für scrartcl
figure.constrained_layout.use : True
font.family : serif
font.size : 11 # standard Textgröße in scrartcl
legend.fontsize : medium
xtick.labelsize : 9
ytick.labelsize : 9
pgf.rcfonts : False
text.usetex : True
pgf.texsystem : lualatex
pgf.preamble : \input{header-matplotlib.tex}
```

- → Datei heißt matplotlibrc ohne Endung!
- → Wird im aktuellen Verzeichnis gesucht
  - → nicht unbedingt gleich dem Ordner, wo das Skript liegt
- → Alternativ: MATPLOTLIBRC Umgebungsvariable auf Pfad zur Datei setzen





Präsentationen mit  $\LaTeX$ : beamer

- → Dokumentenklasse für Präsentationen
- → frame-Umgebung erzeugt eine Folie
- → Bei Nutzung mit fontspec und unicode-math muss das fonttheme professionalfonts genutzt werden.
- → Aussehen wird durch "themes" gesteuert
- ightarrow Viele themes werden mit  $T_{F_i}X$ -Live mitgeliefert
- → Sehen leider alle fast gleich aus
- → Alternativen: z. B. mtheme

#### Minimal-Beispiel

```
\documentclass[aspectratio=1610]{beamer}
\usefonttheme{professionalfonts}
\usepackage{fontspec}
\usepackage[
 math-style=ISO,
  bold-style=ISO.
  nabla=upright,
  partial=upright,
  sans-style=italic,
1{unicode-math}
\setmathfont{Latin Modern Math}
\begin{document}
  \begin{frame}{title}
   Hallo Welt!
  \end{frame}
\end{document}
```

#### Mehrere Spalten

- → columns-Umgebung für Bereich mit mehreren Spalten
- → Option onlytextwidth damit nichts in den Rand ragt
- → Mögliche option für vertikale Ausrichtung der Spalten:
  - **t** top, funktioniert nicht bei Bildern
  - c center
  - **b** bottom
  - T wie t, funktioniert aber auch bei Bildern
- → column-Umgebung erzeugt Spalte, Breite ist Pflichtargument

```
Code
\begin{columns}[onlytextwidth]
  \begin{column}{0.45\textwidth}
    Hallo
  \end{column}
  \begin{column}{0.45\textwidth}
    Welt
  \end{column}
\end{column}
\end{column}
```

```
Ergebnis
Hallo Welt
```

#### Blöcke

- → (Zu?) Oft genutztes Element in **beamer**-Präsentationen
- → Standardblöcke können nicht viel → tcolorbox

```
Code
\begin{block}{Titel}
  Block Body
\end{block}
\begin{exampleblock}{Titel}
  Block Body
\end{exampleblock}
\begin{alertblock}{Titel}
  Block Body
\end{alertblock}
```



#### Nervige Buttons abschalten

```
\documentclass[...]{beamer}
% ...
% packages here
% ...
\setbeamertemplate{navigation symbols}{}
\begin{document}
   \begin{frame}{title}
    Hallo Welt!
   \end{frame}
\end{document}
```

## Zeichnen mit TikZ

#### Benötigte Pakete

\usepackage{tikz}

- → Tikz ist kein Zeichenprogramm
- → Zeichnen mit Befehlen
  - ightarrow Sehr präzise (Kleinste Einheit in  $T_{E}X \approx 5\,\text{nm}$ )
  - → programmierfähig
  - → automatisierbar
  - → Versionskontrolle!
- → Extrem umfangreiche Doku mit zahlreichen Beispiel (>1000 Seiten)
- → Basis-Einheit ist cm

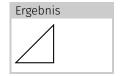
```
Code
```

```
\begin{tikzpicture}
  \draw[thick, ->] (0, 0) -- (1, 0);
\end{tikzpicture}
```

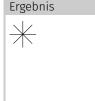
Ergebnis

#### Kleine Beispiele

```
cycle
\begin{tikzpicture}
    \draw[thick] (0, 0) -- (1, 0) -- (1, 1) -- cycle;
\end{tikzpicture}
```

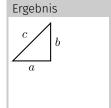


```
Polarkoordinaten
\begin{tikzpicture}
  \foreach\ang in {0, 45, 90, 135, 180, 225, 270, 315}
  {
     \draw (0, 0) -- (\ang: 10pt);
   }
\end{tikzpicture}
```



#### Kleine Beispiele

```
nodes
\begin{tikzpicture}
  \draw[thick] (0, 0)
   -- (1, 0) node[midway, below] {$a$}
   -- (1, 1) node[midway, right] {$b$}
   -- cycle node[midway, above left] {$c$};
\end{tikzpicture}
```

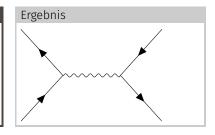


#### Tikz-Feynman

#### Benötigte Pakete

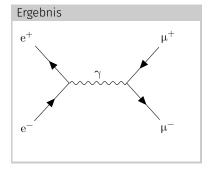
\usepackage{tikz-feynman}

```
Tree-Graph
\feynmandiagram [horizontal=a to b] {
  i1 -- [fermion] a -- [fermion] i2,
  a -- [photon] b,
  f1 -- [fermion] b -- [fermion] f2,
};
```



#### Tikz-Feynman

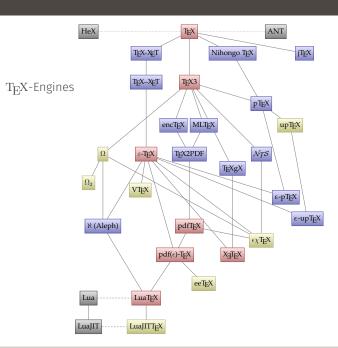
```
Tree-Graph
\feynmandiagram [horizontal=a to b] {
  i1 [particle=$\symup{e}^-$]
   -- [fermion] a
   -- [fermion] i2 [particle=$\symup{e}^+$],
   a -- [photon, edge label=$\symup{γ}$] b,
  f1 [particle=$\symup{μ}^-$]
   -- [fermion] b
   -- [fermion] f2 [particle=$\symup{μ}^+$],
};
```

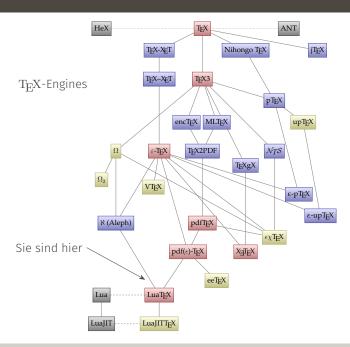


# Ausblick

TEX  $T_{\!F}\!X$ -Engines T<sub>E</sub>X3  $\varepsilon$ -TEX pdfT<sub>E</sub>X  $pdf(\epsilon)$ -TEX  $X_{\overline{1}}T_{\overline{1}}X$ 

LuaT<sub>E</sub>X





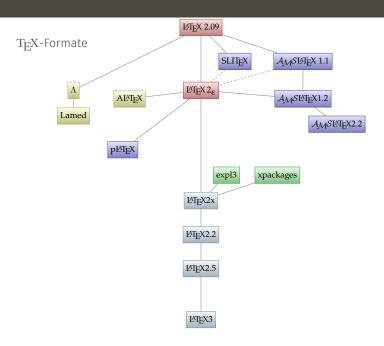
### Warum eigentlich LuaT<sub>E</sub>X

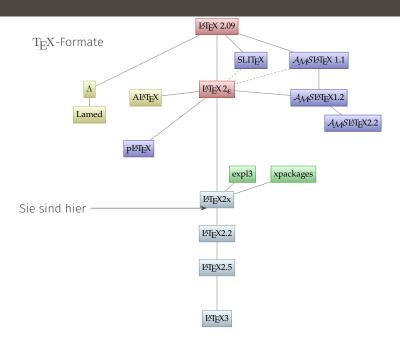
- Unicode-Input → Bequem, äöüßêéè funktionieren einfach

  - **OTF-Fonts** → Alle Fonts benutzen, die man auf dem Rechner hat
- Unicode-Math
  - → Mathe-Input über Unicode
  - → Stichwort: Compose-Key (XCompose, Linux)
  - → Code lesbarer, Tippen schneller
  - → Mehr Font-Möglichkeiten
- Lua-Programmierung
- → T<sub>E</sub>X-Programmierung ist nicht besonders einfach
- → Manche Pakete bieten weitergehende Funktionen nur über Lua

 $T_{\!E}\!X$ -Formate







#### Warum LAT<sub>E</sub>X3?

- → LAT<sub>E</sub>X3 existiert (noch) nicht
- $\rightarrow$  expl3 ist LAT<sub>E</sub>X3 unter LAT<sub>E</sub>X 2<sub>E</sub>
- → xpackages sind Pakete, die auf expl3 aufbauen und neue Möglichkeiten bieten
- → xparse macht das Schreiben neuer (auch komplizierter) Befehle sehr einfach
- ightarrow viele Pakete benutzen jetzt schon expl3 und xparse

### Möglichkeiten mit IAT<sub>E</sub>X

```
scrlettr2 Briefe
MusiXTeX, Lilypond Notensatz
```

**IEEEtrantools** Mächtigere Matheumgebungen

Poster beamerposter, tcolorbox

todonotes TODOs im Text, Liste am Ende, Platzhalter für Grafiken

# LAT<sub>E</sub>X:

```
\DeclareRobustCommand{\LaTeX}{%
  L\kern-.36em%
  {\sbox\z@ T%
    \vbox to\ht\z@{\hbox{%}
    \check@mathfonts
    \fontsize\sf@size\z@
    \math@fontsfalse\selectfont A}%
  \vss}%
}%
\kern-.15em%
\TeX}
```

... alles klar?