

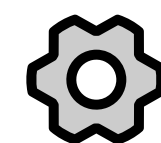
Studienarbeit DHBW Karlsruhe

“Mathematische Analyse und
prototypische Implementierung einer
geeigneten Computerspielengine
mithilfe maschinellen Lernens für das
Brettspiel Patchwork”

von Fabian Wolf und Nico Zeitz

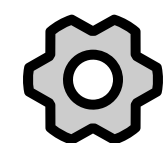
Spieler 1 (grün)

Mensch



Spieler 2 (gelb)

Minimax-Algorithmus



Spiel starten