

SYLABUS

first bymester

CYCLE 1, 2 and 3

Cantidad de datos en un problema

Explica con imagenes y texto

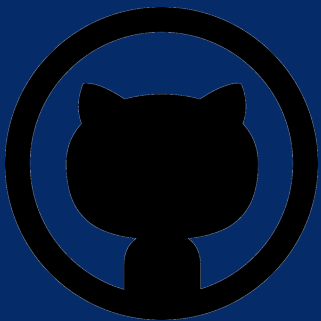
Identifica variables



CYCLE 4, 5 and 6

Utiliza Github

Reconoce problemas de Ciencia, Matemática entre otros



CYCLE 7 and 8

Programación en Github y Python



CYCLE 9

Evaluación utilizando lo aprendido en clase

