import random

numeros = ['1','2','3','4','5','6','7','8','9','10','11','12']

palos = ['oro','Espadas','copas','basto']

baraja = []

for n in numeros:

for p in palos:

union = f"{n} de {p}"

baraja.append(union)

#print(baraja)#arma el maso uniendo los numeros a los palos

random.shuffle(baraja)

#print("--------------------------------------mezcla y arma el mazo-----------------------------------------------")

#print(baraja)

#print("--------------------------------------reparte-------------------------------------------------------------")

for i in range (0,48,4):

for j in range(4):

print("{:14}".format(baraja[i+j]), end = " ")

print()

#print()

#print("--------------------------------------reparte-------------------------------------------------------------")

jugador1=[]

jugador2=[]

cont1=0

cont2=0

print("--------------------------------------inicia el juego-------------------------------------------------------------")

for i in range (24):

carta1=baraja.pop(0)

jugador1.append(carta1)

carta2=baraja.pop(0)

jugador2.append(carta2)

print(carta1,"/vs/",carta2)

if carta1>carta2:

cont1+=1

elif carta1<carta2:

cont2+=1

print(cont1,cont2)

if cont1>cont2:

print("Gana jugador1")

elif cont1<cont2:

print("Gana jugador2")

else: print("Empate")

#jugadores=[[],[]]

#for i in range (24):

# for j in range(2):

# jugadores[j].append(baraja.pop(0))

# print(baraja)