

El prefab player esta compuesto por las siguientes geometrías: un cubo (head), una capsula (body), dos esferas (arm) y dos cilindros(leg) .

El prefab variant enemy crado a partir del prefab player con una esfera aplastada (antena).

Se han creado 6 materiales: 2 con textura (1 para prefab player, otro para prefab variant)

2 con color (1 rojo para prefab player, otro morado para prefab variant)

1 llamado antena\_mat para prefab variant

1 transparente aplicado a legs de player y a arms de enemy