



ZiSan

ZiSan Code Syntax

Manual de Usuario

By:

*San Juan Escalona Sarai
Zilli Vazquez David Nicodemo
Santiago Lechuga Mariana*



Índice:

1.	<i>¿Qué es ZiSan Code Syntax?</i>	<i>3</i>
2.	<i>¿Qué es ZiSan?</i>	<i>3</i>
3.	<i>¿Cómo usar la aplicación?</i>	<i>3</i>
4.	<i>Inicio</i>	<i>4</i>
5.	<i>Verificador</i>	<i>5</i>
5.1	Subir un Archivo	6
5.2	Verificar	8
5.3	Ver Proceso	10
5.4	Posibles errores	12
6.	<i>Código</i>	<i>13</i>

1. ¿Qué es ZiSan Code Syntax?

Es una aplicación web responsiva en la que cualquier programador puede ingresar via internet mediante un navegador web movil o de escritorio, en el cual podrá subir un archivo de texto con código en lenguaje ZiSan y ésta le dirá si la codificación es correcta o no.

2. ¿Qué es ZiSan?

ZiSan es un lenguaje de programación de tipado fuerte, que está enfocado en la programación secuencial, incorporando estructuras de control condiciones y ciclicas, aunque no es orientado a objetos, es capaz de dar una solución a cualquier tarea básica.

3. ¿Cómo usar la aplicación?

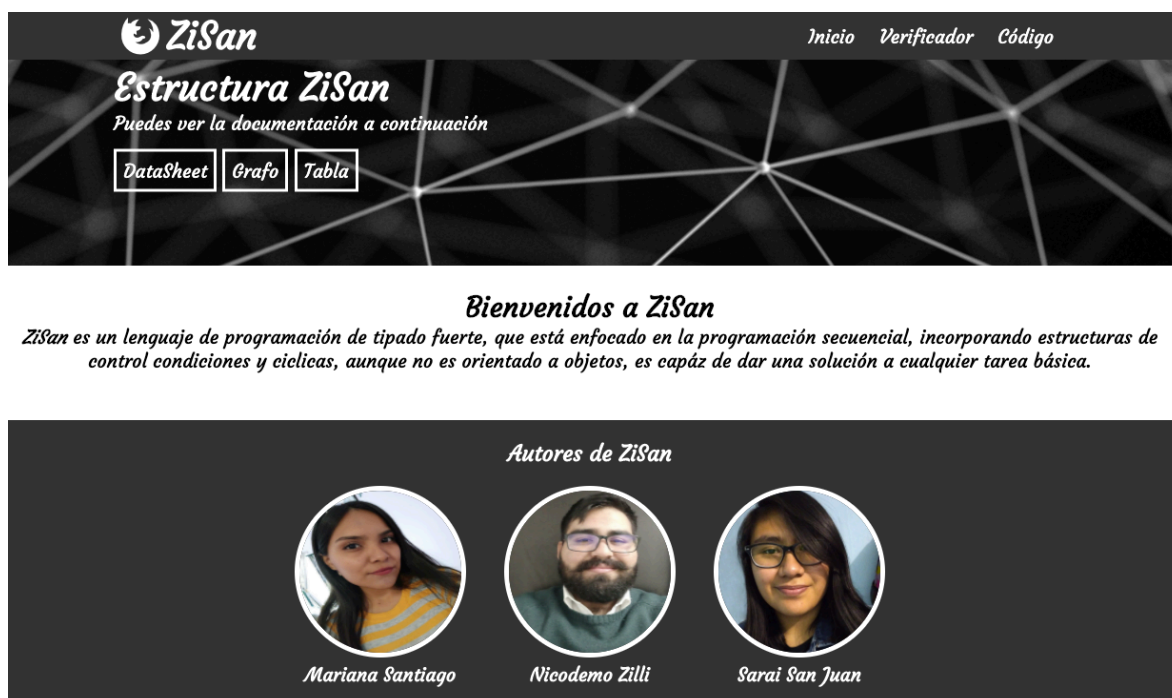
Debido a que es una aplicación web no es necesario una instalación previa, solamente contar con internet y un navegador web que soporte HTML 5 y con Javascript habilitado (por defecto todos los navegadores así vienen configurados), e ingresar al siguiente enlace:

<https://nicozilli.ddns.net/cnt/LA1Prog/>

4. Inicio

En este apartado podrá observar una pequeña descripción de que es el lenguaje ZiSan, junto con los autores del mismo.

Al igual que las opciones de navegar hacia el datasheet del lenguaje ZiSan, al Grafo y a la Tabla de navegación de estados del lenguaje, con la que se verifica la sintaxis del código.



5. Verificador

En este apartado es donde podrá subir el archivo de texto (archivo .txt) con el código escrito en lenguaje ZiSan para validarlo.

 [Inicio](#) [Verificador](#) [Código](#)

Verificador de Sintáxis

Suelta aquí un archivo de texto

[Sube un archivo](#) [Verificar](#) [Ver Proceso](#)

5.1 Subir un Archivo

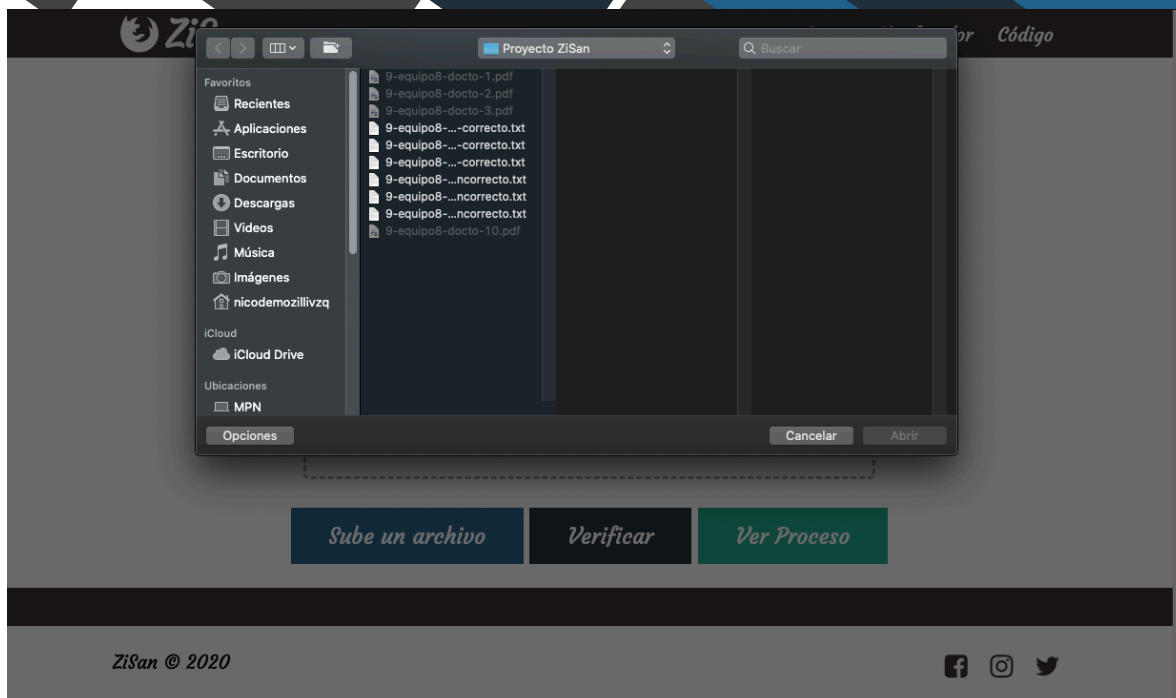
Para ello, se cuenta con 2 opciones, arrastrar y soltar el archivo que se desee validar a la zona punteada (esto solo desde escritorio).

Verificador de Sintáxis

Suelta aquí un archivo de texto

u oprimir el boton “Subir un archivo”, con lo que se abra el gestor de archivos para seleccionar el que se desee.

Sube un archivo



Una vez subido el archivo, la zona punteada mostrará el contenido de dicho archivo como comprobante de que se a ingresado correctamente



5.2 Verificar

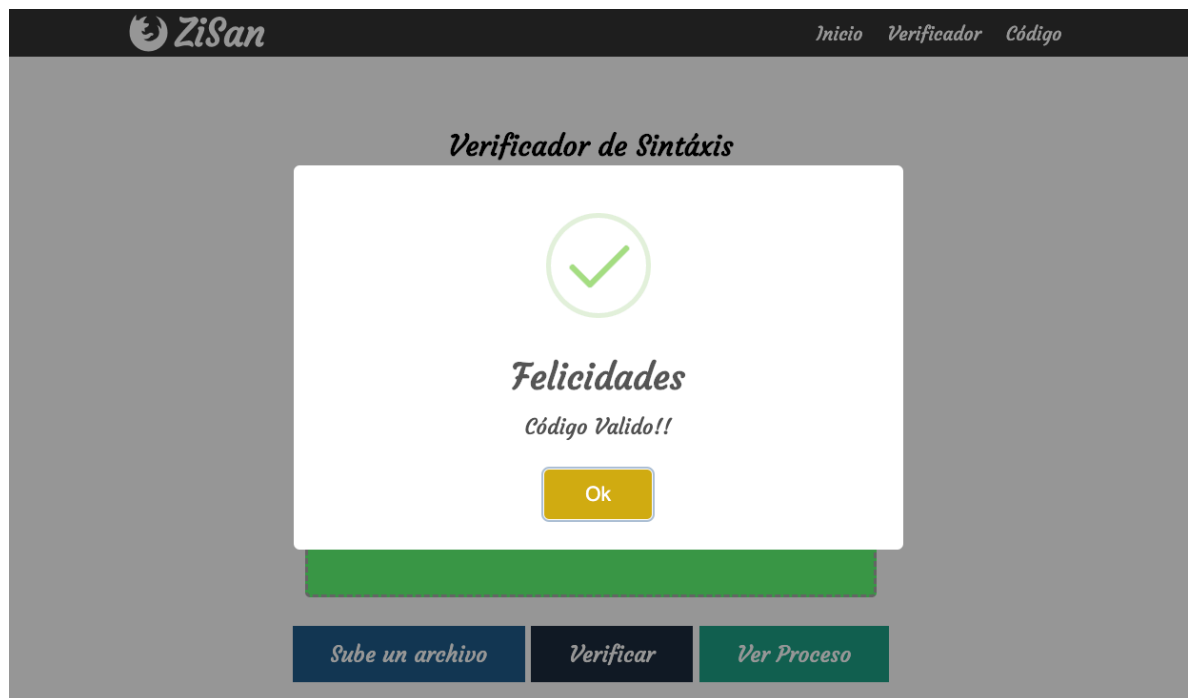
Después de que la aplicación haya mostrado el texto en la zona punteada, deberá dar clic al boton “Verificar” para iniciar el proceso de verificación.

Verificar

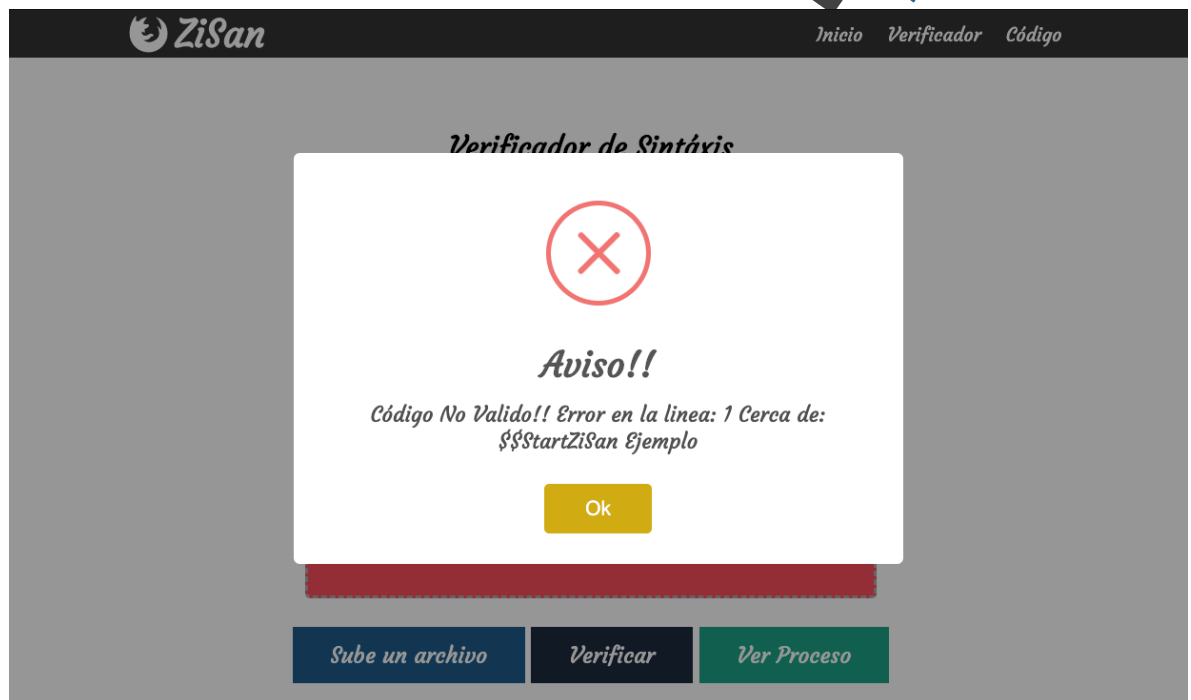
Ésto, abrirá una ventana modal con el mensaje “Cargando...” indicando que se está verificando el código en el servidor



Cuando el proceso esté completado, la aplicación mostrara una nueva ventana con el mensaje correspondiente a la verificación: “Código Valido o Código No Valido”



Para el caso de “Codigo No Valido”, el mensaje también mostrará la linea donde surgió el error de validación



5.3 Ver Proceso

Ya que el código fue validado correcto o no, se puede observar el proceso que la aplicación realizó verificando carácter por carácter y los estados de validación a los que fue cambiando. Para esto, solo deberá dar clic en el botón "Ver Proceso", lo que abrirá un texto en la parte inferior de la pantalla dentro de la franja gris.

Ver Proceso

[Sube un archivo](#)
[Verificar](#)
[Ver Proceso](#)

```

Estado Actual: q0 Caracter Leido: $ Avanza a: q1
Estado Actual: q1 Caracter Leido: $ Avanza a: q2
Estado Actual: q2 Caracter Leido: S Avanza a: q3
Estado Actual: q3 Caracter Leido: t Avanza a: q4
Estado Actual: q4 Caracter Leido: a Avanza a: q5
Estado Actual: q5 Caracter Leido: r Avanza a: q6
Estado Actual: q6 Caracter Leido: t Avanza a: q7
Estado Actual: q7 Caracter Leido: Z Avanza a: q8
Estado Actual: q8 Caracter Leido: i Avanza a: q9
Estado Actual: q9 Caracter Leido: S Avanza a: q10
Estado Actual: q10 Caracter Leido: a Avanza a: q11
Estado Actual: q11 Caracter Leido: n Avanza a: q12
    
```

Como anexo para entender el texto de este último paso, se tiene que “q0” es el estado inicial con el que empieza la validación del código, “q24” es el estado de no aceptación, es decir, que el carácter leído en ese momento no es válido, por lo que se transfiere a dicho estado, finalmente, “q190” es el estado final de aceptación, esto quiere decir, que si se llega a dicho estado, todo el código es válido para el lenguaje ZiSan; todos los demás estados son las transiciones entre los anteriores mencionados.



5.4 Posibles errores

Como cualquier sistema, ésta aplicación es susceptible a errores que pueden surgir antes, durante o después de la ejecución del mismo.

Para esta aplicación, el sistema mostrara una ventana modal con los mensajes correspondientes al tipo de error, los cuales pueden ser los siguientes:

5.4.1 Archivo no valido

5.4.2 No se pudo cargar el archivo

5.4.3 No se puede mostrar el contenido del archivo


5.4.4 No se ha subido ningun archivo

5.4.5 No se puede mandar el archivo al servidor

5.4.6 El servidor no respondio

Cualquier otro error no listado anteriormente favor de reportarlo en el siguiente enlace: [REPORTAR](#)

Para los errores listados, solo es necesario refrescar la pagina y repetir el proceso de verificacion desde el apartado [5.1](#) , si el error persiste, reportar aquí: [REPORTAR](#)



6. Código

Finalmente, es este apartado podrá observar el código que la aplicación ejecuta en el servidor para verificar la sintaxis del archivo con el uso de la tabla de transiciones.



Al igual dicho código esta disponible en el repositorio de la aplicación en GitHub ([Ver Repositorio](#))