Fecha: 08/05/2023 Asignatura: INFO290

ldeas o preguntas



Notas de la clase

- El gráfico de agotamiento de lanzamiento es una herramienta visual utilizada en la metodología Scrum para el monitoreo del progreso del proyecto.
- Muestra cuánto trabajo ha completado el equipo de desarrollo, cuánto queda por hacer, la velocidad del equipo en cada sprint y cuándo se espera que se termine el producto.
- Es útil para garantizar la correcta gestión del proyecto.
- Se compone de una lista horizontal de sprints y una lista vertical de esfuerzo total, medido en la unidad de medida que el equipo ha elegido.
- Cada barra del gráfico representa el número total de puntos de la historia que quedan al principio del sprint.
- El equipo va eliminando las barras del gráfico a medida que completa los requisitos.
- La línea de predicción se utiliza para predecir cuántos sprints tardará el equipo en completar el proyecto y para ver si el equipo está en camino con el desarrollo.
- El gráfico permite detectar si hay retrasos en el proyecto y tomar medidas correctivas, como contratar más desarrolladores.
- Al final del proyecto, el gráfico muestra cuántos puntos de historia se completaron y cuántos quedan.

Resumen

El gráfico de burndown de lanzamiento es una herramienta visual utilizada en Scrum, muestra la cantidad de trabajo que ha completado un equipo de desarrollo, la velocidad del equipo en cada sprint y cuánto trabajo queda por hacer.

El gráfico representa la cantidad total de esfuerzo en el eje vertical y el progreso del tiempo en el eje horizontal. El esfuerzo total se mide en puntos de historia, que son una medida de complejidad de los requisitos. La línea de predicción trazada a través del gráfico se utiliza para predecir cuántos sprints se necesitan para completar el proyecto. La herramienta es útil para garantizar que un proyecto se gestione correctamente y para ver si se está en camino con el desarrollo.