Fecha: 08/05/2023 Asignatura: INFO290

Ideas o preguntas



Notas de la clase

- El gráfico de agotamiento de iteración puede ser dibujado como un gráfico de líneas o como un gráfico de barras.
- La línea de predicción en un gráfico de agotamiento de iteración muestra la finalización sostenible de la tarea.
- Un equipo que tiene 220 horas de trabajo para completar en un sprint de 10 días tiene como objetivo completar 22 horas de trabajo total en cada día del sprint.
- En un gráfico de agotamiento de iteración, se miden los días a lo largo del eje horizontal y el esfuerzo total medido en horas a lo largo del eje vertical.
- La grabación de iteración debe actualizarse cada día y solo deben aparecer días laborables.
- Un equipo de desarrollo que hace sprints de dos semanas y tiene un fin de semana de dos días en medio del sprint y un día de conferencia durante el sprint solo debe incluir 9 días en la grabación de iteración.
- El tablero de tareas Scrum es muy similar a un tablero Kanban y se utiliza para tener todas las historias de usuario que se pretenden completar para un sprint en la primera columna y desglosar la historia de cada usuario en tareas de desarrollador.

Resumen

Los gráficos de agotamiento de iteración son herramientas utilizadas en la metodología Scrum para rastrear el progreso del trabajo en un sprint. Estos gráficos se actualizan diariamente.