

Fecha: 11/04/2023

Asignatura: INFO290

Ideas o preguntas



Notas de la clase

- Product owner: define lo que hay que hacer y en qué orden
- Scrum master: ayuda a mantenerse en los valores y principios de scrum
- Equipo: hacen la mayor parte de la construcción del software, incluyen a los testers
- Se basa en sprints y reuniones constantes sobre lo que se hizo y va a hacer
- Burndown up muestra el tiempo que queda para realizar el desarrollo



Resumen

Para resumir, hay tres objetivos en Scrum: Scrum Master, el equipo, y el propietario del producto. Hay un par de rituales, como Sprint Planning Meeting, Daily Scrum Meeting, Sprint Review, y una retrospectiva de Sprint. Además de algunos artefactos como Product Backlog, Sprint Backlog y Burndown Chart.