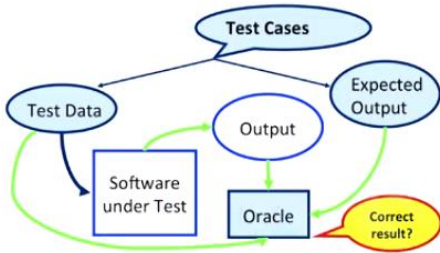


Tema: Software testing introduction

Fecha: 28/03/2023

Asignatura: INFO290

Ideas o preguntas



Notas de la clase

- ¿Cómo la prueba encaja en el ciclo de vida del desarrollo de software?
- Todas las pruebas tienen en común el poder encontrar errores.
- Las pruebas se basan en atacar el software, introduciendo parámetros distintos a los que se debería, para ver si finalmente aparecen las respuestas esperadas.
- Datos de pruebas: son la entrada al programa
- Casos de prueba: Tiene los datos, la entrada y lo que espera para cada salida individual
- Bug: ocurre cuando algo no sucedió de la manera en que se suponía.
- Failure (fracaso): ocurre cuando el sistema es el erróneo para el usuario, ya que no suceden las cosas como piensa que va a suceder (un error en los servidores)
- Error efectivo: Es la parte del estado del sistema que es responsable de conducir a una falla
- Error latente: Produce un comportamiento que no se espera
- Fault (falla): Es cuando el error afecta al servicio, ya que una pieza de datos se implementa incorrectamente (Ej: error del programador)

Resumen

El proceso de las pruebas de software son un proceso para encontrar y corregir defectos de su implementación. Ayuda a reducir las críticas de lanzamiento del software. El propósito de las pruebas es demostrar que un programa no es bueno, ya que nunca se podrán hacer todas las pruebas para demostrar que es bueno y funciona correctamente.