

Tema: 037 - Anti-Patterns - Individual Developers

Fecha: 01/06/2023

Asignatura: INFO290

Ideas

- ¿Qué términos y/o definiciones explica el video?
 - Cañón suelto: es una persona que toma decisiones importantes de un proyecto sin consultar con el equipo. Impide al progreso en el proyecto. levantando preocupaciones dentro del equipo.
 - Violencia intelectual: cuando una persona utiliza sus conocimientos avanzados en un área para intimidar a otros. Hace que los demás integrantes del equipo se sientan sin importancia.

Notas de la clase

- ¿De qué se trata el video?
 - El video habla de antipatrones que provienen de desarrolladores individuales.
 - Se mencionan antipatrones como: cañón suelto y violencia intelectual.
 - En el video también se habla de cómo las empresas lidian con los antipatrones, por ejemplo: utilizar email puede llevar a malinterpretaciones por lo que se suele investigar el medio de comunicación preferido de cada individuo.
 - En el video se muestra una entrevista hacia una persona que cuenta un poco sobre como en su empresa suelen lidiar con algunos antipatrones, entre ellos se hace mención de cómo lidian con la violencia intelectual.

Resumen

En el video se detallan dos antipatrones que suelen provenir de los mismos desarrolladores de un equipo de desarrollo. Entre estos tenemos el cañón suelto que es cuando una persona suele tomar decisiones sobre un proyecto sin consultárselo al resto del equipo y luego tenemos el antipatrón de violencia intelectual, que es cuando una persona utiliza sus conocimientos avanzados para intimidar a los demás, esto es un problema ya que puede hacer sentir a los demás participantes insignificantes y sin importancia.

Estos patrones en específico deben ser resueltos de forma temprana, para que no tenga un impacto duradero en un equipo de desarrollo y por lo tanto en un proyecto. Se hace énfasis de que el verdadero éxito de un proyecto depende del intercambio de información entre un equipo de desarrollo.