|--|

Ideas o preguntas

Notas de la clase

- Las historias de usuario de alta prioridad se completan utilizando Scrum. Las menos importantes se planean para después.
- Con Scrum el desarrollo se centra de una tarea a la vez, lo que permite que el plan cambie más allá del sprint actual.
- El cliente puede agregar nuevas historias de usuario y reevaluar las prioridades después de cada sprint.
- Los requisitos pueden cambiar de sus prioridades originalmente planeadas, pero durante el sprint actual, no se permite cambiar los planes.
- La cartera de productos es una lista de elementos de trabajo que se priorizan
 y ofrece el valor que un cliente quiere en un lanzamiento en particular o un
 producto. Las historias de usuario se especifican normalmente en la cartera
 de productos.
- La cartera de productos es dinámica y puede cambiar a medida que el equipo descubre nuevas dependencias técnicas y cambian las necesidades y prioridades del negocio. Es una herramienta importante para Scrum ya que permite organizar el trabajo, ver las prioridades de los proyectos y planificar en base a esas prioridades.

Resumen

La cartera de productos es una lista de elementos de trabajo priorizados que se deben completar para lanzar un producto. Estos elementos se especifican en forma de historias de usuario, que se componen normalmente de un cliente, una necesidad o un deseo, y un tipo de justificación o valor para lo que esa historia de usuario les proporcionaría.

La cartera de productos es dinámica y puede cambiar con el tiempo, lo que significa que los requisitos pueden cambiar y las historias de usuario se pueden agregar o reevaluar.

Durante un sprint no se permiten cambios, pero fuera de ese período, se pueden ajustar los planes para adaptarse a los cambios de requisitos.