Fecha: 1/04/2023 Asignatura: INFO290

Ideas o preguntas

Notas de la clase

- El diagrama de actividad de UML, representa el flujo de control de una actividad a otra en un sistema de software.
- Las actividades son acciones, que cuando se completan, hacen que otra acción se ejecute. Describen todas las actividades que cambian el estado del juego antes de que termine el juego.
- Los diagramas de actividad tienen los nodos de inicio y final.
- El nodo final muestra la actividad final del diagrama.
- En el diagrama, deben incluirse todas las actividades esenciales, así como las condiciones.
- Las particiones dividen las actividades en diferentes categorías

Resumen

Los diagramas de actividad permiten mapear el comportamiento de alto nivel de un sistema, se centran en el flujo de control entre las acciones. Permiten identificar exactamente qué actividades y condiciones deben incluirse, y obtener una mejor idea del orden en que se encuentran las características, sin dejar de tener en cuenta, flujos alternativos para un sistema.