

Fecha: 31/05/2023 Asignatura: INFO290

## Ideas

## Notas de la clase

- En el video se habla sobre las pruebas, un desarrollador no debería crear las pruebas para su propio código ya que va a tender a ajustarlas para no golpear su ego. Se consideran pruebas malas ya que ya sabe cómo funciona el código.
- Para tener un cierto nivel de calidad se deben construir las pruebas primero, teniendo el código aisladamente y solo sabiendo lo que este va a hacer. Luego se debe compilar el código y codificar hasta que pase todas las pruebas.
- En el video solo se nos menciona el caso de la persona que hizo el código haciendo pruebas para ese mismo, lo cual no es bueno.

## Resumen

Las pruebas que se realizan siendo totalmente consientes de cómo funciona un código a detalle son consideradas pruebas malas, ya que se tienden a ajustar estas pruebas para que se adapte al código. Para tener un cierto nivel de calidad se deben construir las pruebas primero, teniendo el código aisladamente y solo sabiendo lo que este va a hacer. Luego se debe compilar el código y codificar hasta que pase todas las pruebas.



