

# *Tema:* 029 Kruchten\_s 4 + 1 Model View

Fecha: 1/04/2023

Asignatura: INFO290

## Ideas o preguntas

## Notas de la clase

- Componentes físicos del sistema -> perspectiva de la administración de software
- Logical view: se centra en la funcionalidad del sistema y los objetos que se encuentran en él (requisitos funcionales)
- La funcionalidad muestra cómo el sistema implementa el propósito de lo que desea el cliente (requisitos no funcionales)
- Process view: El rendimiento y la escalabilidad del sistema se ve afectado por la eficiencia del sistema y la interacción de los subprocessos
- Development view: implementación del software (estructura jerárquica del software)
- Fisical view: estructura jerárquica del software, define cómo interactúan los elementos y cómo se implementan en el sistema correctamente, ya que interactúan entre sí, por ejemplo, los servidores y bases de datos
- Los cuatro procesos tienen el propósito de contener las capacidades deseadas por el cliente
- Para detallar las cuatro vistas se necesita de los escenarios de Philippe Kruchten 4 y el modelo de vistas
- Las cuatro vistas son perspectivas claves para la arquitectura de software
- Un diagrama de secuencia UML muestra cómo se modelan y ejecutan los métodos
- Un diagrama de actividad UML ilustra los procesos del sistema
- Un diagrama de implementación UML expresa cómo se implementan las piezas de un sistema
- Un script describe cómo interactúan los objetos y procesos

## Resumen

Existen cuatro vistas o procesos que son perspectivas claves para la arquitectura de software, estas además tienen el propósito de contener las capacidades deseadas por el cliente. Para detallar estas vistas son necesarios escenarios, scripts, el modelo de vistas y diagramas UML.