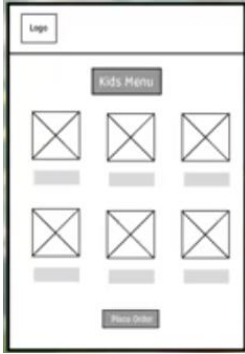


Tema: 002 - Wireframes

Fecha: 06/05/2023

Asignatura: INFO290

Ideas o preguntas



Notas de la clase

- Un wireframe es una representación visual de un producto que ayuda a los equipos de desarrollo a visualizar los requisitos y tareas del usuario final.
- Ayuda a demostrar ideas a los clientes.
- Deben ser simples y estar enfocados en las funciones básicas y tareas del usuario final. No deben incluir detalles como colores llamativos o imágenes que se implementarán en la interfaz.
- Se centran en la estructura y ubicación de botones, campos de texto e imágenes.
- Se utilizan para comunicarse con el equipo de producción y para que el cliente exprese sus ideas.
- Pueden ser creados a mano o digitalmente.
- Permiten la comunicación y discusión entre los miembros del equipo.

Resumen

Un wireframe es una representación visual básica de un producto que ayuda a los equipos de desarrollo a visualizar los requisitos y tareas del usuario final que se van a apoyar, y también es una técnica invaluable para demostrar ideas a los clientes.

Se deben mantener simples y enfocados en las funciones básicas y tareas del usuario final. Deben centrarse en la estructura y ubicación de botones, campos de texto e imágenes, pero no en los detalles como los colores o las imágenes en sí.

Se utilizan para comunicarse con el equipo de producción y para que el cliente exprese sus ideas. Pueden ser creados a mano o digitalmente y permiten la comunicación y discusión entre los miembros del equipo.