

Apuntes de programación lineal

Daniela

19 de febrero de 2020

Índice

1. Forma estandar	1
2. Forma simplex	1

1. Forma estandar

La forma estándar de un problema de programación lineal es:

Dados una matriz A y vectores b, c , maximizar $c^T x$ sujeto a $Ax \leq b$

2. Forma simplex

Para escribir dicho problema en forma simplex se introduce una variable de holgura por cada una de las restricciones, para convertirlas en igualdades. Entonces la forma simplex es:

Dados una matriz B y vectores b, c , maximizar $c^T x$ sujeto a $Bx = b$

	A	B
Máquina 1	1	2
Máquina 2	1	1

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 3 & -1 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 6 & 9 \\ 4 & 3 & 0 \end{pmatrix} \quad (1)$$