

## GOAL:

In questo Sprint ci poniamo come obiettivo di implementare le prime funzionalità (indicate come User Story nel Backlog) in ordine di priorità (Importance nel Backlog); nel nostro caso puntiamo a realizzare il Calendario (la visualizzazione del calendario personale), il Login, la Registrazione, la Creazione delle Schede, la Visualizzazione, la Modifica e la Cancellazione di esse.

## SPRINT PLANNING/REVIEW:

6 incontri:

1. Primo incontro
  - a. discussione generale su come si intende procedere
2. Problematiche node.js :
  - a. soluzione studio individuale e inizio individuale delle prime parti del progetto
3. Divisione compiti di development:
  - a. erik login/reg/user..,
  - b. giulia card/test postman, documentazione
  - c. nicola documentazione/backlog
4. Incontro a metà dello sprint:
  - a. punto della situazione
  - b. presa visione del lavoro fatto, del contenuto della milestone
  - c. suddivisione dei compiti mancanti
5. Risoluzione problematiche riguardanti branching
  - a. soluzione: creati due branching di development
6. Incontro a 4 giorni dalla consegna
  - a. revisione di quanto fatto
  - b. discussione dinamiche di gruppo
  - c. inizio stesura del wiki
  - d. accordi sulle ultime cose da fare/sistemare
7. Ultimo incontro
  - a. revisione finale del lavoro
  - b. ultimi accorgimenti e modifiche
  - c. riflessione su come si è lavorato, cosa ha funzionato e cosa no
  - d. spunti per la prossima consegna

## PRODUCT BACKLOG REFINEMENT:

Procedendo con lo sviluppo dei back-end dei vari elementi ci siamo resi conto che l'ordine di priorità che abbiamo dato nel backlog per la milestone #4 non era ottimale per la catena di sviluppo che abbiamo intrapreso.

Per questo motivo abbiamo rivisto le priorità (importance) delle user story, rendendole coerenti con la sequenzialità che ci è venuta più ottimale utilizzare in fase di implementazione.

Abbiamo quindi dato priorità massima alla Registrazione e al Login, a seguire alla visualizzazione del calendario personale (per ora intesa come visualizzazione di tutte le schede di allenamento dello user autenticato) e in seguito alla gestione dei metodi per le schede (visualizzazione, creazione, modifica e cancellamento).

## SPRINT RETROSPECTIVE:

In generale lo Sprint è stato reso difficoltoso in particolare modo dalla carenza di conoscenze preliminari dei linguaggi richiesti per lo sviluppo del progetto da parte di tutti i componenti del gruppo. Ciò ha creato senza dubbio confusione iniziale nella programmazione dello sprint e nella suddivisione dei compiti.

La problematica si è ripresentata anche in fasi successive al primo meeting dato che, in seguito allo studio individuale del linguaggio, ci sono state grosse differenze a livello di conoscenza, e questo ha portato ad una suddivisione del lavoro complessa per pareggiare i quantitativi di lavoro da svolgere in base al livello dei singoli. Dato ciò si è spartito il progetto in chi contribuiva più per la parte di sviluppo, e chi lavorava maggiormente nella parte di documentazione.

In ogni caso, per risolvere le singole difficoltà all'interno del gruppo, c'è stata una continua comunicazione stretta, sia per la stesura della documentazione ma anche per procedere al meglio nello sviluppo codice, con confronto frequente in caso della presenza di problematiche, anche al di fuori dei meeting.

Grazie a ciò è stato possibile portare a termine l'85% degli obiettivi prefissati dello sprint, portando a una generale soddisfazione del lavoro svolto.

Malgrado ci sia stata una fondamentale collaborazione all'interno del team, è importante portare ad una risoluzione alcune dinamiche presentate all'interno del gruppo.

In particolare parte del gruppo ha dimostrato poca comunicazione, chiarezza e collaborazione in generale nel portare il suo contributo al lavoro.

Si spera in una maggiore presenza ai meeting del prossimo sprint possa portare alla soluzione di tale problematica, andando ad aumentare l'efficacia del team.

In conclusione, con basi più efficaci in termini di sviluppo e una parziale comunicazione interna è stato possibile sviluppare gran parte delle funzionalità prefissate; in vista dei prossimi sprint sarà indispensabile rendere ancora più efficiente la comunicazione tra tutte le parti del team e una pianificazione più precisa per portare a termine gli obiettivi dello sprint.