



[Home](#) / [Students](#)

Project details



Corso di Reti di Calcolatori e Laboratorio

Progetto Esame

Docenti: Prof. Emanuel Di Nardo

A. A. 2023/2024

Studente

- **Cognome:** Menale
- **Nome:** Nicola
- **Matricola:** 0124002551
- **Codice gruppo:** xvb1hvj4n7s
- **Componenti gruppo:** 1

Traccia - Università

Scrivere un'applicazione client/server parallelo per gestire gli esami universitari

Gruppo 1 studente

Segreteria:

- Inserisce gli esami sul server dell'università (salvare in un file o conservare in memoria il dato)
- Inoltra la richiesta di prenotazione degli studenti al server universitario
- Fornisce allo studente le date degli esami disponibili per l'esame scelto dallo studente

Studente:

- Chiede alla segreteria se ci siano esami disponibili per un corso
- Invia una richiesta di prenotazione di un esame alla segreteria

Server universitario:

- Riceve l'aggiunta di nuovi esami

- Riceve la prenotazione di un esame

Gruppo 2 studenti

Il server universitario ad ogni richiesta di prenotazione invia alla segreteria il numero di prenotazione progressivo assegnato allo studente e la segreteria a sua volta lo inoltra allo studente

Gruppo 3 studenti

Se la segreteria non risponde alla richiesta dello studente questo deve ritentare la connessione per 3 volte. Se le richieste continuano a fallire allora aspetta un tempo random e ritenta. Simulare un timeout della segreteria in modo da arrivare a testare l'attesa random

Note di sviluppo

La prova d'esame richiede la progettazione e lo sviluppo della traccia proposta.

Il progetto deve essere sviluppato secondo le seguenti linee:

- utilizzare un linguaggio di programmazione a scelta (C, Java, Python, etc...)
- utilizzare una piattaforma **Unix-like**;
- utilizzare le **socket**;
- inserire sufficienti **commenti**;

Consegna progetto

Documentazione

Lo studente deve presentare la documentazione relativa al progetto. La documentazione deve contenere:

- Descrizione del progetto;
- Descrizione e schema dell'architettura;
- Dettagli implementativi dei client/server;
- Parti rilevanti del **codice** sviluppato;
- Manuale utente con le istruzioni su **compilazione** ed **esecuzione**;

E' possibile redigere la documentazione usando latex o markdown

Per chi usa latex. Si consiglia di utilizzare la piattaforma Overleaf:

- <https://www.overleaf.com/>

Per i markdown.

- <https://mystmd.org/>
- Pagine descrittive usando Jekyll (<https://jekyllrb.com/>) o Hugo (<https://gohugo.io/>)
 - Consigliato usare le github pages (<https://pages.github.com/>)

Formato consegna

Ogni gruppo deve consegnare tutti i file e la documentazione tramite un servizio git remoto (**github, gitlab, ...**):

- Creare un repository pubblico!
- Ogni partecipante del gruppo deve essere aggiunto come collaboratore
- Dare nomi significativi ai commit

Consegna

Il progetto va consegnato tramite email al docente

emanuel.dinardo@uniparthenope.it

- **Obbligatorio** inviare l'email dall'account studente
- Inserire *Nome, Cognome* e *Marticola* di tutti i membri del gruppo
- Inserire il link al repository github
- **Entro** una settimana dall'esame

Modalità di esame

L'esame consisterà nella discussione del progetto con possibili domande sulla parte pratica e progettuale e domande di teoria.

I progetti di gruppo devono essere discussi **OBBLIGATORIAMENTE** da tutti i membri lo stesso giorno.

