

Never give up

Sviluppare un'applicazione web (Extra: Applicazione PWA) che permetta la gestione delle schede dei clienti di una palestra.

La piattaforma dovrà permettere ai gestori della palestra di creare degli account per i loro clienti e delle schede per questi, permettendo loro di inserire i vari esercizi con le informazioni di queste (numero ripetizioni, tempo, ecc). Il cliente poi potrà vedere la sua scheda e potrà "eseguirli" mentre si allena. Il cliente potrà modificare le informazioni riguardo al singolo esercizio.

Assicurarsi che l'interfaccia grafica del sito risulti adattabile a finestre e schermi di diverse dimensioni.

Il personal trainer dovrà poter:

- Creare account per i vari clienti che dovrà seguire e vedere la lista di questi
- Per ogni cliente creare la sua scheda, modificarne una già presente o eliminarne una datata. (Viene richiesto lo storico delle schede)
- Caricare diversi esercizi (o modificare/cancellarne di presenti), per poi poterli inserire nelle schede. Il personal trainer dovrà poter filtrare gli esercizi per gruppo muscolare o obiettivo o difficoltà (o combinazioni di queste)
- Ogni esercizio avrà la seguenti informazioni:
 - Nome
 - Gruppo muscolare primari e secondari (ogni esercizio può allenare più gruppi muscolari primari e zero o più gruppi muscolari secondari)
 - Spalle
 - Pettorali
 - Bicipiti
 - Avambracci
 - Addominali
 - Abduttori
 - Quadricipiti
 - Cardio
 - Stretching
 - Trapezi
 - Tricipiti
 - Dorsali
 - Glutei
 - Adduttori
 - Femorali
 - Polpacci
 - Obiettivo
 - Dimagrimento
 - Tonificazione
 - Massa muscolare
 - Mobilità

- Propriocezione
- Difficoltà
 - Facile
 - Medio
 - Difficile
- Descrizione dell'esercizio
- Immagine / video di esecuzione (divertitevi con AI di ogni tipo, io ho fatto prove e, dato il nome dell'esercizio, lo pesca da youtube)
- Caratteristiche dell'esercizio
 - Richiede diverse ripetizioni?
 - Richiede un tempo di esecuzione preciso?
 - Richiede un tempo di recupero?
 - Richiede diverse serie di esecuzione?
 - Richiede un macchinario (o strumento) preciso?
 - Richiede un peso suggerito per l'esecuzione?
- Scegliere tra i diversi esercizi che avrà caricato sulla piattaforma per creare una scheda
- Ogni scheda avrà diversi esercizi al suo interno. Ogni esercizio, all'interno di una singola scheda, dovrà contenere le seguenti informazioni (che anche il cliente potrà modificare):
 - Macchinario, se richiesto
 - Ripetizioni, se richieste
 - Tempo di esecuzione, se richiesto
 - Serie di esecuzioni, se richiesta
 - Tempo di recupero, se richiesto
 - Peso suggerito, se richiesto
- Caricare sulla piattaforma i macchinari presenti in palestra, di ogni macchinario è sufficiente saperne il nome

Il cliente dovrà poter:

- Vedere la sua scheda, potendo andare nel dettaglio del singolo esercizio per vederne tutte le informazioni viste sopra
- Modificare le informazioni riguardo all'esecuzione dell'esercizio (tempo esecuzione, tempo recupero, peso e ripetizioni)
- "Avviare" l'allenamento, il quale presenterà una schermata la quale mostrerà l'esercizio che il cliente deve svolgere con l'immagine che lo descrive. In caso l'esercizio richieda tempo di esecuzione o tempo di recupero la schermata mostrerà un timer che il cliente potrà avviare per tenere conto dell'esecuzione del suo esercizio. Finito il singolo esercizio poi il cliente dovrà poter premere un pulsante "avanti" e vedere l'esercizio successivo
- Vedere lo storico delle sue schede passate

Sviluppare poi le seguenti pagine:

- Una pagina "about" dove presentate:

- Chi sono i componenti del gruppo
- Una descrizione del progetto
- Il significato del progetto
- Una pagina di errore 404 che compiacca l'occhio di Bassani (in caso qualcuno facesse una richiesta a una route non esistente). Elenco qualche esempio:
 - <https://http.cat/safas>
 - <https://theshopsonwestridge.com/404>
 - <https://www.csuci.edu/404>
 - <https://www.chess.com/dfqwefhejwqfewqfeqw>

Produrre poi:

- Commenti per il codice per renderlo facilmente comprensibile alla lettura
- Documentazione dove si chiede di focalizzarsi sulle seguenti tematiche:
 - Funzionalità base del programma
 - Scelte implementative adottate (perchè quella struttura del DB, perchè quella strategia per scaricare i post, ecc)
 - Scelte riguardo a framework grafico e tecniche utilizzate per garantire che il sito sia responsive
 - Eventuali tecnologie o istruzioni non viste a lezione utilizzate
 - Migliorie possibili
 - Struttura adottata per la progettazione del progetto e feedback con punti favorevoli e sfavorevoli di questa (Fare questo grafico ci ha aiutato mentre questa operazione ci ha messo in difficoltà.)

Presentazione

La presentazione sarà divisa in 3 parti:

Presentazione Lato tecnico (A un gruppo di programmatori), durerà 7 minuti, questa dovrà includere:

- Struttura DB
- Struttura BE
- Struttura FE

Ogni punto dovrà descriverne l'idea alla base del funzionamento di questo considerando poi le

scelte implementative più interessanti adottate.

Presentazione prodotto (A un cliente), durerà 7 minuti, questa dovrà includere:

- Visione funzionalità sito
- Responsiveness del sito

Presentazione progettazione (Al project manager), durerà 5 minuti, dovrà includere:

- Suddivisione con lavoro e ruoli
- Progettazione iniziale (project charter)

- Principali difficoltà riscontrate
- Possibili miglioramenti/sviluppi futuri

Gestione progetto:

Stilare la documentazione di progettazione (p. 336 esempio nel libro), nei seguenti punti:

- Obiettivi
- Osservazioni iniziali (chi è il committente, rischi, ecc)
- Charter di progetto (Tabella che c'è nel libro, particolare attenzione a grafico WBS, Gantt e Pert)
- Analisi dei rischi
- Budget di progetto (p. 365):
- Costi generali (consulenza da prof. si paga)
- Reclutamento team, servizi accessori (panini, benzina, aperitivi, ecc)
- HW e SW, anche spazio online (per la possibile pubblicazione)
- Sviluppo, costo per task, si scelga valutare
- Test e collaudo
- Riserva per rischi
- Ruoli
- Conclusioni

Settimanalmente sarete poi chiamati a presenziare a un "meeting di progetto", nel quale il project manager vi chiederà un recap sul lavoro svolto durante la settimana e sul paragone di questo rispetto al grafico di gantt progettato.

Il progetto andrà sviluppato utilizzando GIT come software di versionamento; a progetto finito sarà sufficiente consegnare unicamente il link alla repository.

L'utilizzo della repository e l'organizzazione e progettazione del lavoro andranno poi a influire nella valutazione di Gestione progetto.