

```
void crea_vet(int* &v, int dimensione)
{
    int i;
    v= new int [dimensione];
        for(i=0; i<dimensione; ++i)
        {
            v[i]=rand()%10;
        }
};
```

## Prototipo della Funzione:

- void crea\_vet(int\* &v, int dimensione)

## Scopo della Funzione:

- Crea un Nuovo Vettore con una dimensione passata come parametro e lo popola con Valori Casuali.

## Descrizione dei Parametri:

Significato dei Parametri

- Il **Primo** Parametro Rappresenta il **Vettore**
- Il **Secondo** Parametro Rappresenta la **Dimensione** del Vettore

## Modalità di Passaggio dei Parametri:

- Il **Primo** Parametro è un Puntatore che indica sia Il Vecchio Vettore, sia il Nuovo Vettore che verrà preparato dalla funzione. Per tale motivo verrà passato per **riferimento**
- Il **Secondo** è un intero che indica sia La Vecchia Dimensione del Vettore, sia la Nuova Dimensione Aggiornata dalla funzione. Per tale motivo verrà passato per **riferimento**

```
void visualizza_vet(int* &v, int dimensione)
{
    int i;
    for(i=0; i<dimensione; ++i)
    {
        cout<<" "<<v[i];
    }
};
```

## Prototipo della Funzione:

- **void crea\_vet(int\* &v, int dimensione)**

## Scopo della Funzione:

- Visualizza il contenuto di un Vettore Passato come Parametro.

## Descrizione dei Parametri:

Significato dei Parametri

- Il **Primo** Parametro Rappresenta il **Vettore**
- Il **Secondo** Parametro Rappresenta la **Dimensione** del Vettore

## Modalità di Passaggio dei Parametri:

- Il **Primo** Parametro è un Puntatore che indica sia Il Vecchio Vettore, sia il Nuovo Vettore che verrà preparato dalla funzione. Per tale motivo verrà passato per **riferimento**
- Il **Secondo** è un intero che indica sia La Vecchia Dimensione del Vettore, sia la Nuova Dimensione Aggiornata dalla funzione. Per tale motivo verrà passato per **riferimento**

```

void push_back(int* &v,int &dim, int valore)
{
    int *appoggio;
    appoggio=new int [dim];
    int i;
        for(i=0; i<dim; ++i)
        {
            appoggio[i]=v[i];
        }
        v=new int [dim++];
        for(i=0; i<dim-1; ++i)
        {
            v[i]=appoggio[i];
        }
    v[i]=valore;
};

```

## Prototipo della Funzione:

- **void push\_back(int\* &v,int &dim, int valore)**

### Scopo della Funzione:

- Aggiunge un Nuovo Elemento in **CODA** ad un vettore già esistente.

### Descrizione dei Parametri:

#### Significato dei Parametri

- Il **Primo** Parametro Rappresenta il **Vettore**
- Il **Secondo** Parametro Rappresenta la **Dimensione** del Vettore
- Il **Terzo** Parametro Rappresenta il **Nuovo Valore** da Inserire

### Modalità di Passaggio dei Parametri:

- Il **Primo** Parametro è un Puntatore che indica sia Il Vecchio Vettore, sia il Nuovo Vettore che verrà preparato dalla funzione. Per tale motivo verrà passato per **riferimento**
- Il **Secondo** è un intero che indica sia La Vecchia Dimensione del Vettore, sia la Nuova Dimensione Aggiornata dalla funzione. Per tale motivo verrà passato per **riferimento**
- Il **Terzo parametro verrà passato per valore, perché le eventuali modifiche non dovranno condizionare il valore iniziale**

```

void pop_back(int* &v,int &dim)
{
    int *appoggio;
    appoggio=new int [dim--];
    int i;
        for(i=0; i<dim; ++i)
        {
            appoggio[i]=v[i];
        }
        v=new int [dim];
        for(i=0; i<dim; ++i)
        {
            v[i]=appoggio[i];
        }
};

```

## Prototipo della Funzione:

- **void pop\_front(int\* &v, int &dim)**

## Scopo della Funzione:

- Elimina un Elemento dalla **CODA** di un vettore già esistente.

## Descrizione dei Parametri:

Significato dei Parametri

- Il **Primo** Parametro Rappresenta il **Vettore**
- Il **Secondo** Parametro Rappresenta la **Dimensione** del Vettore
- Il **Terzo** Parametro Rappresenta il **Nuovo Valore** da Inserire

## Modalità di Passaggio dei Parametri:

- Il **Primo** Parametro è un Puntatore che indica sia Il Vecchio Vettore, sia il Nuovo Vettore che verrà preparato dalla funzione. Per tale motivo verrà passato per **riferimento**
- Il **Secondo** è un intero che indica sia La Vecchia Dimensione del Vettore, sia la Nuova Dimensione Aggiornata dalla funzione. Per tale motivo verrà passato per **riferimento**