

# Krav til Galgeleg version III - januar 2019 (10% af karakteren)

Frist: **Torsdag d 9/1-2019 klokken 23:59**

Krav:

1. App'en skal kunne installeres på og fungere på en telefon med Android 7.0 (i app/build.gradle: minSdkVersion 24 eller lavere)
2. Der skal være mindst 5 skærbilleder hvor du selv har implementeret layout i XML. Det skal være nogenlunde pænt.
3. De generelle retningslinjer for brugerinteraktion på Android-plattformen bør være nogenlunde overholdt - herunder tilbagenavigering eller opnavigering

Just to be safe - Er det "tilbage" og andre diverse knapper der menes? Eller hvordan skal dette krav forstås?

Jacob Nordfalk: Ja, især det med at der reageres logisk på tryk på den tilbage-knap som alle Android-enheder jo har.

4. Der benyttes netværkskommunikation og flertrådet programmering (f.eks. AsyncTask der henter en liste af ord fra DR)
5. Data skal gemmes lokalt (f.eks. med PreferenceManager)
6. Der skal være en highscoreliste.  
En af listernes listelementer har flere varierende views (f.eks. har vi set highscorelister, men har formatteret både plads på highscore, brugernavn og score i en og samme streng og sat det op med en arrayadapter) Altså at tekst/billeder sættes på flere forskellige views (med overskrivning af adapterens getView() eller lignende)?
7. Der skal vælges noget fra en liste (f.eks. at ordet der skal gættes kan vælges fra en liste)
8. Der skal være flere 'medrivende' elementer, der engagerer brugeren og motiverer ham til at fortsætte med at spille. Mindst 2 af følgende 3 punkter er opfyldt:
  - Du afspiller en lyd når man har vundet eller tabt
  - Du viser en animation
  - Du bruger et 3. parts bibliotek - f.eks. viser [konfetti](#) når spilleren har vundet spillet
9. App'ens navn skal starte med dit studienummer (ret i values/strings.xml så der står f.eks. `<string name="app_name">s123456 Søren Super Galgeleg</string>`)
10. Udover kildekoden skal du også aflevere en binær APK-fil.
  - Brug Build | Build APK(s).
  - Kopier app/build/outputs/apk/main/debug/app-debug.apk ind i roden af ZIP-filen du afleverer

Krav skal være opfyldt på en meningsfuld/god måde:

- F.eks at en person vælger et ord på listen og så giver telefonen til sin ven, der skal gætte ordet.
- At gemme data, men aldrig indlæse dem igen er ikke meningsfuldt.
- Henter man ord fra DR skal brugeren have at vide hvad der sker og spillet skal ikke begynde før ordene er hentet

Slet mapperne .gradle, build og app/build (build i "app"-mappen) fra ZIP-filen før du uploader.

Vi skal ud fra besvarelsen overbevises om, at du kan lave en Android app på egen hånd. Besvarelsen er derfor individuel og programkoden skal være din egen. Hvis du har lånt større stumper kode fra andre skal du angive kilden.

Besvarelsen tages med i den samlede bedømmelse for kurset.