

# Præsentation – Projekt 1

## Præsentationens indhold

Overblik

Første prioritet

- Lav en plan for hvordan I vil løse de resterende opgaver.
- Lav et målhierarki, der kunne italesætte ovenstående som et mindre udviklingsprojekt.
- Skab en visuel fremstilling af et grafisk interface til fremvisning og beregning af kostpris pr X enhed.
- Lav en beskrivelse og argumentation baseret på design principper
- Udvikle flowchart for at illustrere program flow, for programmet.

Til overvejelse

- System skal lave beregninger på omkostninger for 3d print
- System skal tage input vedrørende 3d design fra brugeren
- Systemet skal fremvise omkostninger ved 3d print
- Systemet skal kunne tilpasses til en variable mængde emner
- Systemet skal gemme data i en DB
- Systemet skal have en adgangskontrol
- Systemet skal håndhæve brugeradgang
- Systemet skal give Admin bruger skrive rettigheder til database
- Systemet skal give en historik over udførte beregninger

Planlægning

Målhierarki

Visuel fremstilling

Design

Flowchart

## Planlægning

SCRUM -> Agilt

Ugeplan

# Plan

Uge 40

Mandag	Brainstorm om det generelle projekt Målhierarki Undersøger Nexttech og deres farvepalette
Tirsdag	Diskussion om gårsdagens gøremål  Flowchart Visuel mockup i figma (List paint)
Onsdag	Diskussion  Mål færdiggøre ting man skal bruge til præsentationen <ul style="list-style-type: none"><li>- Målhierarki = ny struktur til bokse</li><li>- Flowchart = done</li><li>- Visuel præsentation af produktet = Torsdag</li><li>- Forståelse om designprincipper = læse til torsdag (skriv noter)</li></ul>
Torsdag	Diskussion om gårsdagens gøremål  Opsætte powerpoint
Fredag	Præsentation Finish

[GitHub](#)

NicolailbsenIBA Planlægning - onsdag 2992078 · 1 hour ago 16 Commits		
Assets	Chat	yesterday
Flowcharts	Tilføjet udvidet flowchart	19 hours ago
Opgavebeskrivelse	Planlægning - onsdag	1 hour ago
Planlægning	Planlægning - onsdag	1 hour ago
GitBashh.txt	Goddag	2 days ago
Nexttech.fig	Chat	yesterday
Pro1ekt.Nexttech	Create Pro1ekt.Nexttech	2 days ago

## Målhierarki

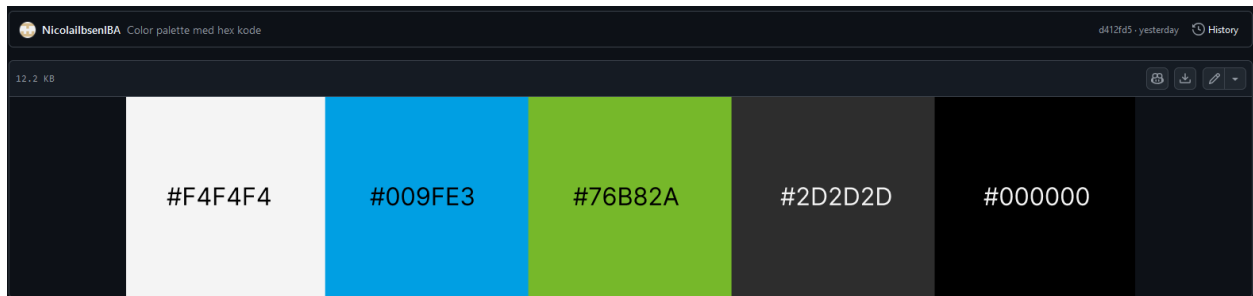
## Visuel fremstilling

## Design

## CRAP (Contrast, repetition, alignment og proximity)

### *Contrast*

Farver – Taget direkte fra [Nexttech](#)



Base, Styrke og Greyscale

### *Repetition*

Frame 1 og Frame 2 er opstillet identisk, med forskelligt indhold. Gentagende elementer.

### *Alignment*

Header (Center aligned) og indstillingsside (Kant og center aligned)

### *Proximity*

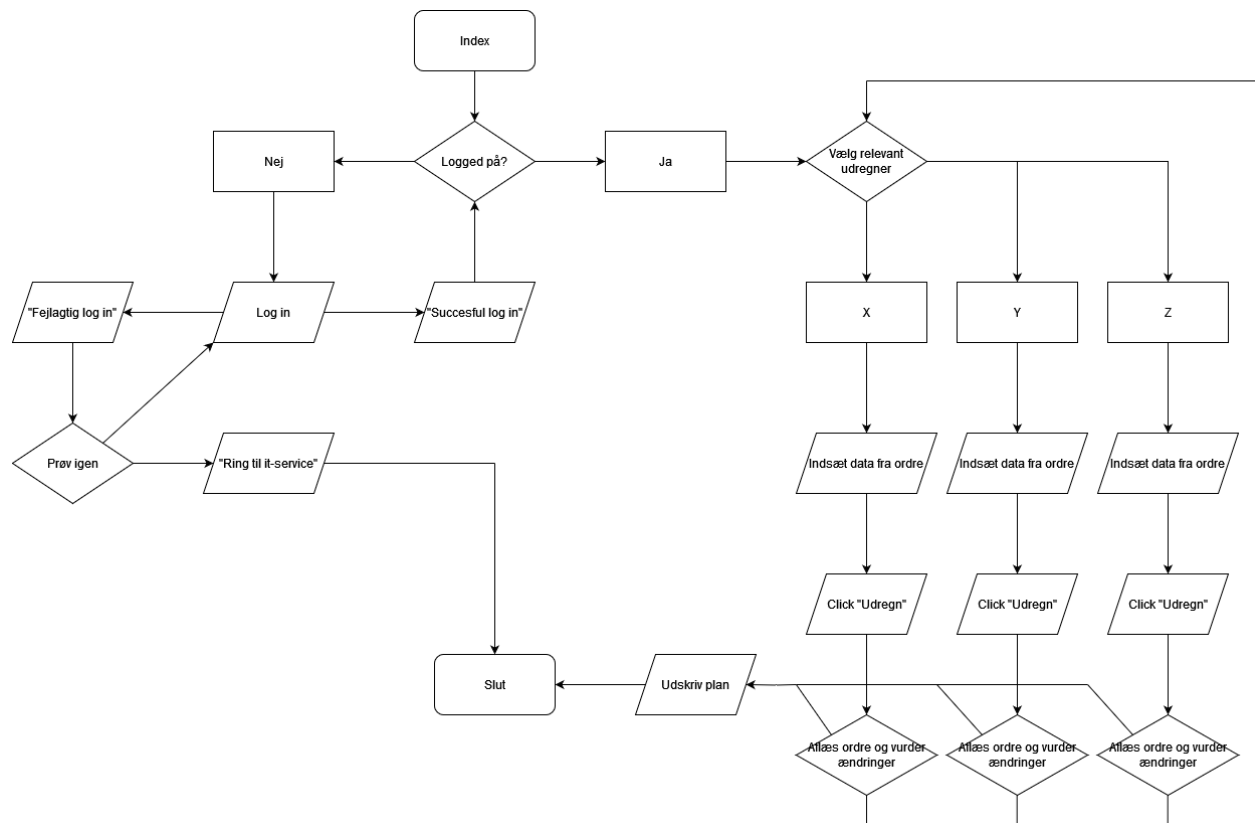
Der er samhörighed i opstillingen

## Don Norman

1. Synlighed (Visibility)
2. Feedback
3. Tilgængelighed (Affordance)
4. Kortlægning (Mapping)
5. Begrænsninger (Constraints)
6. Genkendelse frem for erindring (Recognition over Recall)

## Declutter

## Flowchart



## Afrunding

Tanker efter at have arbejdet med "projekt 1"

- Der kommer mange spørgsmål når man arbejder med noget ukendt. Altså det er svært at arbejde uden for ens ekspertise. Mange huller i forståelsen kan skabe frustration.
- GitHub er fantastisk til at arbejde mellem enheder og i grupper.
- Inkludere samtaler med underviser i planlægningen sikrer at man er på rette spor. Vil prøve at se om det er muligt at fastlægge en samtale, en gang om ugen på et fast tidspunkt. Lidt ligesom et ugentlig SCRUM-møde.