UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ SETOR DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA PROF. ME. ANDREIA DE JESUS

## LISTA 2.1 – PROGRAMAS BÁSICOS NA LINGUAGEM C

- 1. Escrever um programa que declara três variáveis int (a, b e c). Ler um valor maior que zero para cada variável (se o valor digitado não é válido, mostrar mensagem e ler novamente). Exibe o menor valor lido multiplicado pelo maior e o maior valor dividido pelo menor.
- 2. Faça um programa contendo um menu com as seguintes opções:
  - S soma
  - P produto
  - U subtração
  - D divisão
  - Q sair

Utilize a estrutura switch-case. Quando o usuário teclar Q o programa deve terminar.

- 3. Ler 2 notas. Calcular a média e verificar:
  - a. se média >= 7 imprimir APROVADO
  - b. se 4 <= média < 7 imprimir EXAME
  - c. se média < 4 imprimir REPROVADO.
- 4. Ler 3 números e mostrá-los na ordem crescente.
- 5. Calcular e imprimir o total da soma obtida dos cem primeiros números inteiros (1+2+3+... +98+99+100).
- 6. Mostrar a tabuada de um nº definido pelo usuário. A tabuada deve começar com 0 e terminar com 10. Exemplo com o nº 2 :

$$2*0 = 0$$
  
 $2*1 = 2$ 

.

.

$$2*10 = 20$$

- 7. Existem 2 candidatos para uma vaga no Senado e 20 eleitores, cada eleitor tem direito a 1 voto, onde este pode ser:
  - 0 voto em branco
  - 1 candidato 1
  - 2 candidato 2

outro - voto nulo

Fazer um programa que detecte a contagem de votos, i e, quantos brancos, nulos, candidato 1 e 2.