

UNIDAD 5: TEORÍA DE DECISIONES

TRABAJO PRÁCTICO 5: REGLAS DEL NEGOCIO

CASO DE ESTUDIO: “SISTEMA DE DESPACHO Y TRASLADO DE EMERGENCIAS”

OBJETIVO:

Diseñar y probar reglas de negocio para el caso de estudio.

TAREAS:

1. Utilizar el motor de reglas del negocio “Drools”.
2. Desarrollar utilizando el IDE Eclipse.
3. Diseñar como mínimo 6 reglas del negocio que puedan ser útiles y aplicables en el caso de estudio.
4. Provocar conflictos entre reglas y aplicar estrategias para solucionarlas.
5. Realizar pruebas utilizando las herramientas provistas por Drools para el Debug y Auditoría.
6. Elaborar un informe describiendo cada una de las partes del proyecto desarrollado.
El informe debe contener los siguientes puntos:
 - 6.1 Programa principal
 - 6.2 Modelo de clases
 - 6.3 Reglas el negocio
 - 6.4 Pruebas de las reglas del negocio. (Agregar y explicar capturas de pantalla de debug, memoria de trabajo, auditoría, etc..)
 - 6.5 Explicar cómo funciona el programa en relación a los componentes: memoria de trabajo, memoria de producción, motor de reglas y agenda.

RECURSOS:

Todos los recursos necesarios para la resolución del caso que se encuentran en la plataforma.