#### **LAPORAN**

## **PEMROGRAMAN MOBILE**

Disusun guna memenuhi tugas mata kuliah pemrograman mobile

Dosen Pengampu: Septian Enggar Sukmana, S.Pd., M.T.



Disusun Oleh:

Nicola Arieska Fonda

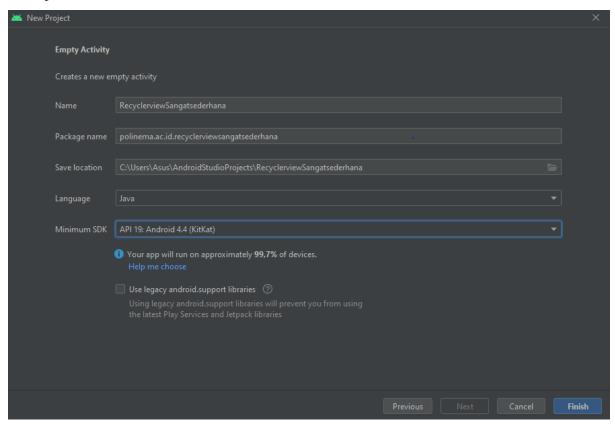
(18)

# PROGRAM STUDI D-IV TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI MALANG MALANG

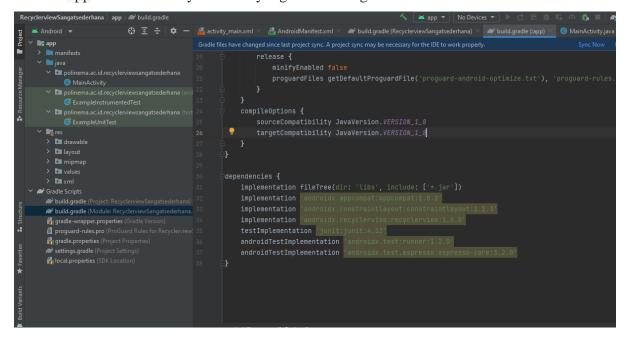
2022

#### PRAKTIKUM – 1

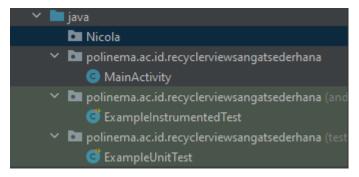
1. Buatlah sebuah project baru sesuaikan konfigurasi project ini dengan environtment SDK pada Android Studio anda



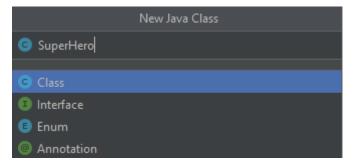
**2.** Perhatikan target sdk version yang anda gunakan pada file build.gradle untuk module app dan isikan recyclerview yang sesuai dengan kebutuhan anda.



**3.** Agar file file yang ada pada project tersusun rapi buatlah sebuah package dengan nama models sebagai tempat untuk menyimpan file models.



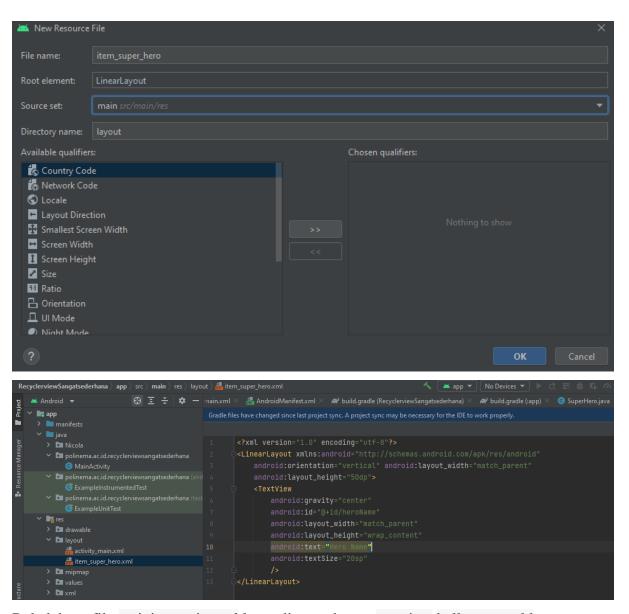
4. Buatlah sebuah file baru pada package models beri nama file tersebut SuperHero dan beri tipe class



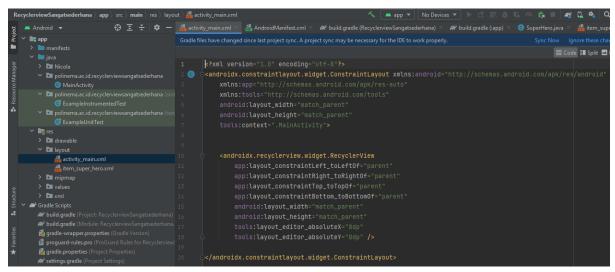
5. Isilah class SuperHero dengan sebuah attribut public bernama heroName dan lengkapi dengan construktor serta setter dan getter

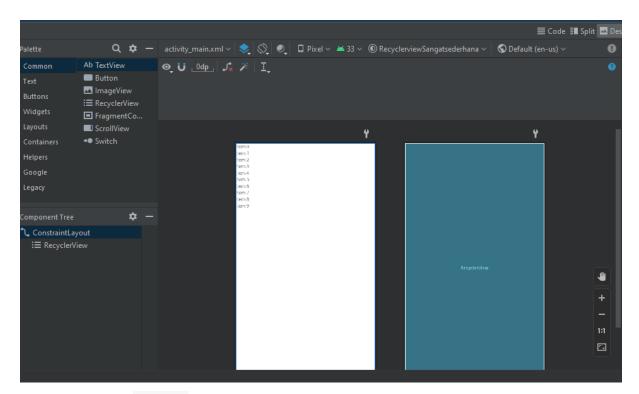
```
RecyclerviewSangatsederhana | app | src | main | java | Nicola | © SuperHero | Main | Android | Mandroid | Man
```

6. Layout pada recyclerview ini berupa sebuah layout xml sederhana silahkan anda memilih layout mana saja asalkan dapat menampilkan sebuah textview.

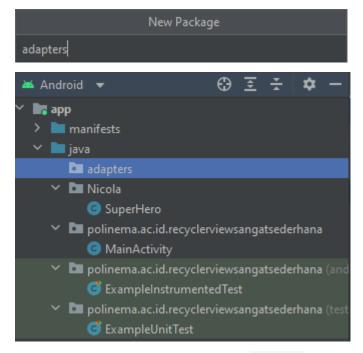


7. Bukalah file activity\_main.xml kemudian hapus textview hello world nya. Kemudian isikan sebuah recyclerview dan setting constraint nya untuk memenuhi seluruh layar.

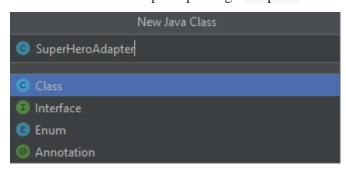




8. Buatlah package adapters pada project dengan langkah berikut ini :



9. Buatlah sebuah class pada package adapters berilah nama SuperHeroAdapter

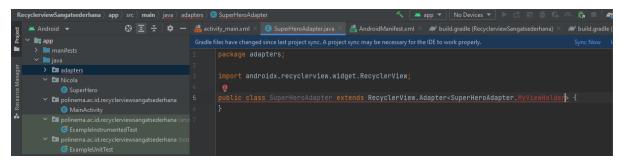


```
activity_main.xml × SuperHeroAdapter.java × AndroidManifest.xml × build.gradle (RecyclerviewSangatsederhana) × Gradle files have changed since last project sync. A project sync may be necessary for the IDE to work properly.

package adapters;

public class SuperHeroAdapter {
}
```

10. Sebuah adapter harus melakukan extend ke class RecyclerView. Adapter, perhatikan gambar dibawah ini untuk melihat langkah pembuatan extend nya. Pada langkah ini akan terjadi error yang akan kita perbaiki pada tahap selanjutnya



11. Pindahkan cursor pada awal class RecyclerView kemudian pilih alt+insert untuk windows atau alt + enter untuk mac os kemudian pilih Implements Methods.



12. Sampai pada saat ini class yang anda buat masih error, lanjutkan dengan memindahkan cursor ke MyViewHolder kemudian tekan kembali alt+insert atau alt+enter kemudian pilih create class. Class nya masih error arahkan cursor ke SuperHeroAdapter.MyViewHolder kemudian pilih opsi Make MyViewHolder extends ...

13. Pindahkan kursor ke kode program yang masih merah kemudian tekan kembali alt+enter atau alt+insert kemudian pilih opsi create constructor matching super

14. Berikan variabel untuk menampung data dari activity, karena adapter membutuhkan data data ini diambil dari activity oleh karena itu buatlah sebuah variabel berupa list of SuperHero dengan nama heroList

15. Setelah itu buatkan constructor untuk class ini dengan menekan shortcut alt + insert pada windows atau cmd+n pada mac.

```
## activity_main.xml × ② SuperHeroAdapter.java × ## AndroidManifest.xml × ** build.gradle (RecyclerviewSangatsederhana) × ** b
```

16. Mengisi semua function di adapter yaitu Inner Class ViewHolder, Get Item Count, OnCreateViewHolder, OnBindViewHolder serta lakukan instansiasi RecyclerView, Model, dan Adapter. Langkah terakhir yaitu Set Adapter dan Layout Manager

```
q0verride
qublic int getItemCount() { return heroList.size(); }

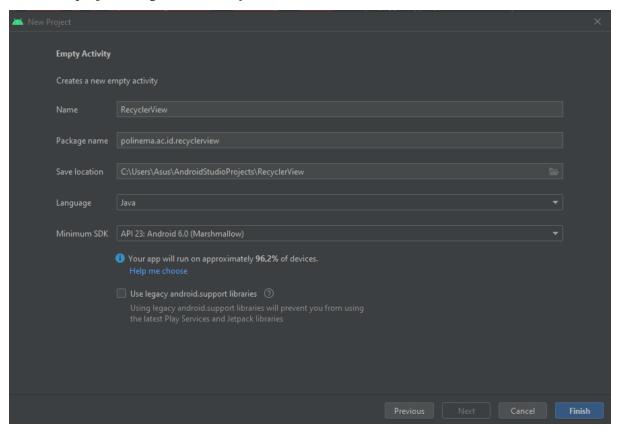
qublic class MyViewHolder extends RecyclerView.ViewHolder {
    public TextView heroName;
    public MyViewHolder(@NonNull View itemView) {
        super(itemView);
        heroName = itemView.findViewById(R.id.heroName);
    }
}
```

# 17. Hasil akhir ketika di run pada mobile



## PRAKTIKUM – 2

1. Buat new project dengan nama recyclerview.



2. Membuat dependency, model, dan membuat layout pada main activity dan membuat semua kode yang dibutuhkan.

```
15 🟭 public class MainActivity extends AppCompatActivity implements ContactAdapter.OnContactClickListener {
               rv = findViewById(R.id.rvContact);
               listContact.add(new Contact( name: "Iron Man",
🏭 AndroidManifest.xml × 🏻 📵 ContactAdapter.java ×
               listContact.add(new Contact( name: "Bat Man",
               layoutManager = new LinearLayoutManager(getApplicationContext());
```

## 3. Hasil akhir ketika di run pada mobile

