|  |  |
| --- | --- |
| CLIENTE | Empresa de videojuegos |
| USUARIO | Administrador del juego |
| REQUERIMIENTOS FUNCIONALES | * R1: Registrar un jugador. * Establecer el nivel que va el jugador. * R2: Registrar un nivel. * R3: Calcular el nivel de complejidad. * R4: Registrar tesoros. * R5: Informar la cantidad encontrada de un tesoro en todos los niveles. |
| CONTEXTO DEL PROBLEMA | Una empresa de videojuegos necesita que realice el diseño de un videojuego, el juego consta de 10 niveles en los que el jugador recoge tesoros.  El administrador puede agregar hasta 20 jugadores, 10 niveles y 50 tesoros. |
| REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES | * RN1: Por ahora SOLO se necesitan las funcionalidades del sistema relacionadas con el registro de jugadores, niveles y tesoros por parte del jugador. * RN2: Tendrá una resolución de 640 x 480. * RN3: Compatibilidad: Aplicación Web y App para móviles. * RN4: En el despliegue de los tesoros, en la aplicación web no debe tardar más de 2 segundos- |

**Nicolás Cuéllar Molina**