

5. Impresión de Fotos

Se desea desarrollar un sistema para la impresión de fotos para una casa fotográfica. Los clientes pueden subir sus fotos, pagar por internet y luego ser retiradas personalmente por el local. Para subir las fotos la persona debe registrarse en el sitio, ingresando sus datos personales, nombre, apellido, email, domicilio, nombre de usuario y contraseña. Una vez autenticado, el usuario puede subir un máximo de 50 fotos para ser impresas. Las fotos se ingresan de a una. Una vez subidas, el usuario debe abonar el monto total (el valor de cada foto es de \$15). El pago se realiza con tarjeta de crédito, ingresando los datos de la misma (número de tarjeta, código de seguridad y nombre del titular), la cual debe ser validada a través del sistema del banco. Una vez que se realiza el pago se le otorga al cliente un código único que le servirá posteriormente para retirar las fotos. Un cliente debe acercarse a la sucursal para retirar las fotos enviadas previamente. Para esto debe presentar el código único a un empleado. Este registra el código, la fecha de retiro y entrega las fotos al cliente.

Actores:

Cliente no registrado

Cliente registrado

Empleado

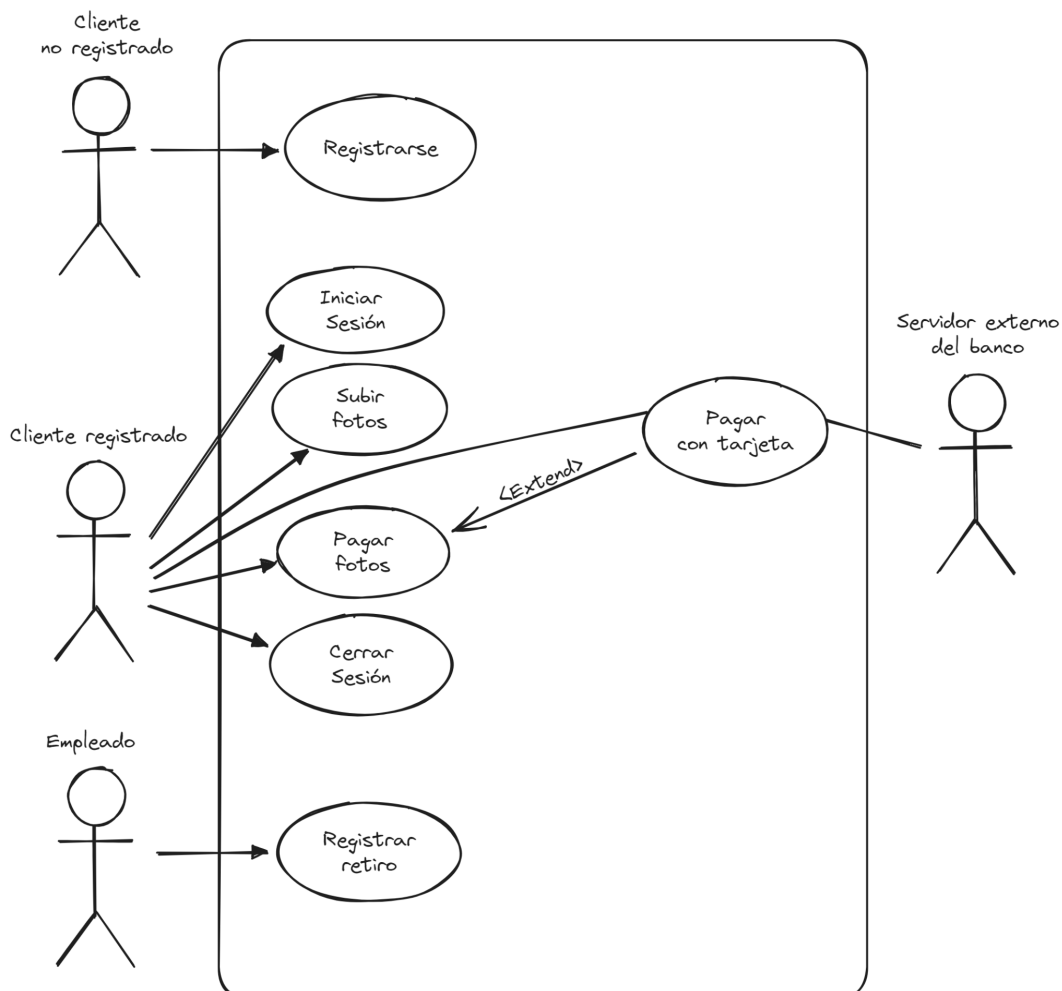
Casos de uso:

Cliente no registrado: Registrarse

Cliente registrado: Iniciar sesión, subir fotos, pagar fotos, cerrar sesión

Empleado: Registrar retiro

Diagrama:



Escenarios:

Nombre de Caso de Uso:	Registrarse	
Descripción:	Este caso de uso describe el proceso mediante el cual un nuevo cliente se registra.	
Actores:	Cliente NO registrado	
Precondiciones:	- - -	
Curso Normal:	Acción Del Actor	Acciones Del Sistema
	<p>Paso 1: El cliente presiona el botón “Registrarse”.</p> <p>Paso 3: El cliente completa los datos correspondientes.</p>	<p>Paso 2: El sistema muestra una pantalla con los campos a completar (nombre, apellido, email, domicilio, nombre de usuario y contraseña).</p> <p>Paso 4: El verifica los datos.</p> <p>Paso 5: Se imprime un cartel confirmando el registro y se carga en la base de datos.</p>
Curso Alternativo:	<p>Paso alternativo 3: El email ingresado no es válido. Se informa el problema. Vuelve al paso 2.</p> <p>Paso alternativo 3: El email ya está en uso. Se informa el problema. Vuelve al paso 2.</p> <p>Paso alternativo 3: El nombre de usuario ya está en uso. Se informa el problema. Vuelve al paso 2.</p>	
Postcondición:	Un nuevo cliente se registró en el sistema.	

Nombre de Caso de Uso:	Iniciar sesión	
Descripción:	Este caso de uso describe el evento en el que un cliente se autentica con su usuario y contraseña.	
Actores:	Cliente registrado	
Precondiciones:	Estar registrado en el sistema	
Curso Normal:	Acción Del Actor	Acciones Del Sistema
	Paso 1: El cliente selecciona “Iniciar sesión”. Paso 3: El usuario ingresa su usuario y contraseña.	Paso 2: El sistema muestra una pantalla que solicita usuario/email y contraseña. Paso 4: El sistema verifica los datos ingresados. Paso 5: El sistema registra la sesión iniciada y habilita las nuevas opciones.
Curso Alternativo:	Paso alternativo 4: El usuario y/o contraseña ingresado/a no es correcto/a. El sistema informa el error. Se vuelve al paso 2.	
Postcondición:	El cliente ingresó a su cuenta.	

Nombre de Caso de Uso:	Subir fotos	
Descripción:	Este caso de uso describe el proceso mediante el cuál un cliente sube fotos al sistema.	
Actores:	Cliente registrado	
Precondiciones:	Tener una sesión iniciada	
Curso Normal:	Acción Del Actor	Acciones Del Sistema
	<p>Paso 1: El operador presiona “Subir foto”.</p> <p>Paso 3: El cliente sube la foto deseada. Presiona “Guardar”.</p>	<p>Paso 2: El sistema muestra una pantalla nueva. Espera que el cliente suba la foto.</p> <p>Paso 4: El sistema verifica que el cliente no alcance el límite de 50 fotos.</p> <p>Paso 5: El sistema guarda la foto asociada al cliente.</p>
Curso Alternativo:	<p>Paso alternativo 4: El cliente ya llegó al límite de 50 fotos. Se informa el problema. Fin de CU</p>	
Postcondición:	El cliente subió una nueva foto al sistema.	

Nombre de Caso de Uso:	Pagar fotos	
Descripción:	Este caso de uso describe el proceso mediante el cuál un cliente abona por sus fotos.	
Actores:	Cliente registrado	
Precondiciones:	Tener una sesión iniciada	
Curso Normal:	Acción Del Actor	Acciones Del Sistema
	<p>Paso 1: El cliente presiona “Abonar mis fotos”.</p> <p>Paso 4: El cliente presiona “Continuar”.</p>	<p>Paso 2: El sistema verifica que el cliente haya subido al menos una foto.</p> <p>Paso 3: El sistema calcula el precio a cobrar (Cantidad de fotos * 15). Le informa el precio al cliente.</p> <p>Paso 5: El sistema ejecuta el CU “Pagar con tarjeta”.</p> <p>Paso 6: El sistema informa que se realizó el pago correctamente. Se emite un Código Único.</p>
Curso Alternativo:	<p>Paso alternativo 2: El cliente no tiene fotos cargadas en el sistema. Se informa el error. Fin de CU.</p> <p>Paso alternativo 6: Hubo un error a la hora de realizar el pago. Se informa el problema. Fin de CU.</p>	
Postcondición:	El cliente abonó sus fotos y recibió un Código Único para realizar el retiro.	

Nombre de Caso de Uso:	Pagar con tarjeta	
Descripción:	Este caso de uso describe el proceso mediante el cuál un cliente realiza el pago con tarjeta de crédito.	
Actores:	Cliente registrado	
Precondiciones:	Se debe haber ejecutado el CU "Pagar fotos"	
Curso Normal:	Acción Del Actor	Acciones Del Sistema
	Paso 1: El usuario ingresa los datos correspondientes. Paso 3: Aprieta el botón "Pagar".	Paso 1: El sistema muestra los campos a completar con los datos de la tarjeta (número de tarjeta, código de seguridad y nombre del titular). Paso 4: El sistema establece conexión con el servidor externo. Le envía los datos. Paso 6: Recibe respuesta del servidor externo. Todo correcto. Paso 7: Se registra el pago y se cierra la conexión.
Curso Alternativo:	Paso alternativo 4: No se pudo establecer conexión con el servidor del banco. Se informa el problema. Fin de CU Paso alternativo 6: Recibe como respuesta que la tarjeta ingresada no es válida o no hay fondos suficientes. Se informa el error. Vuelve al paso 1.	
Postcondición:	Se efectuó y se registró el pago con tarjeta de crédito.	

Nombre de Caso de Uso:	Cerrar sesión	
Descripción:	Este caso de uso describe el evento en el que un cliente cierra sesión.	
Actores:	Cliente registrado	
Precondiciones:	Debe tener una sesión iniciada	
Curso Normal:	Acción Del Actor	Acciones Del Sistema
	Paso 1: El cliente presiona “Cerrar sesión” Paso 3: El cliente presiona “Confirmar”	Paso 2: El sistema muestra una ventana para confirmar la acción. Paso 4: Cierra sesión
Curso Alternativo:	Paso alternativo 3: El cliente presiona “Cancelar”. Fin de CU	
Postcondición:	Se registró en el sistema que un cliente retiró sus fotos.	

Nombre de Caso de Uso:	Registrar retiro	
Descripción:	Este caso de uso describe el proceso mediante el cuál un empleado registra que un cliente retiró sus fotos del local.	
Actores:	Empleado	
Precondiciones:	- - -	
Curso Normal:	Acción Del Actor	Acciones Del Sistema
	Paso 1: El empleado presiona “Registrar retiro” Paso 3: El empleado ingresa los datos correspondientes. Presiona en “Terminar”	Paso 2: El sistema muestra una pantalla con los campos a completar (código Único y fecha) Paso 4: El sistema verifica el código ingresado Paso 5: El sistema registra la transacción e informa que se terminó correctamente
Curso Alternativo:	Paso alternativo 4: El código ingresado es incorrecto. Se informa el error. Vuelve al paso 2.	
Postcondición:	Se registró en el sistema que un cliente retiró sus fotos.	