

Taller 1b – Manejo de Threads

El propósito de este taller es entender la forma como se manejan los threads para implementar aplicaciones concurrentes en Java, e identificar la necesidad sincronización para controlar el acceso concurrente a variables compartidas. El taller tiene dos partes. En la primera parte se va a incrementar un contador un número determinado de veces utilizando dos programas: monothread y multithread. En la segunda parte se seleccionará el mayor de los elementos de una matriz de enteros iniciada al azar.

Parte 1: Incremento de un contador

Ejemplo 1: Aplicación monothread para el incremento de un contador

El ejemplo a continuación muestra cómo manipular un contador en una aplicación monothread. El ejemplo consiste en llamar 1000 veces un método que incrementa 10000 veces un contador. Este programa es realizado utilizando únicamente el thread principal de la aplicación.

```
1 public class ContadorMonoThread{
2     private int contador = 0;
3
4     public void incrementar() {
5         for (int i = 0; i < 10000; i++) {
6             contador++;
7         }
8     }
9
10    public int getContador () {
11        return contador;
12    }
13
14    public static void main(String[] args) {
15        ContadorMonoThread c = new ContadorMonoThread();
16
17        for (int i = 0; i < 1000; i++) {
18            c.incrementar();
19        }
20
21        System.out.println(c.getContador());
22    }
23 }
```

Responda:

1. ¿Al ejecutar el programa, el resultado corresponde al valor esperado?

Al ejecutar el programa el valor esperado es 10000*1000 dado que se llama el método mil veces el cual se incrementa el contador 10 mil veces, por ende, el resultado esperado debe ser 10 millones

Ejemplo 2: Aplicación multithread para el incremento de un contador

El ejemplo a continuación muestra un ejemplo de una aplicación multithread para la manipulación de un contador. El ejemplo consiste en crear 1000 threads que al ejecutarse, incrementen 10000 veces un contador.

```

1 // Esta clase extiende de la clase Thread
2 public class ContadorThreads extends Thread {
3     // Variable de la clase. Todos los objetos de esta clase ven esta variable.
4     private static int contador = 0;
5
6     // Este método se ejecuta al llamar el método start().
7     // Cada thread incrementa 10 mil veces el valor del contador.
8     public void run() {
9         for (int i = 0; i < 10000; i++) {
10             contador++;
11         }
12     }
13
14     public static void main(String[] args) {
15         // Se crea un array mil de threads
16         ContadorThreads[] t = new ContadorThreads[1000];
17
18         // Se crean e inician los mil threads del array.
19         for (int i = 0; i < t.length; i++) {
20             t[i] = new ContadorThreads();
21             t[i].start();
22         }
23
24         System.out.println(contador);
25     }
26 }
  
```

Responda:

- ¿Al ejecutar el programa, el resultado corresponde al valor esperado? Explique.

No, al ejecutarse no se espera que el valor del contador sea como en el anterior caso 10 millones, esto sucede debido a que como existe una única variable de contador esta se ve afectada cada vez que se inicie un thread y por ende el incremento en el contador del método run también es afectado.

- Ejecute cinco veces el programa y escriba el resultado obtenido en cada ejecución.

| Ejecución | Valor obtenido |
|-----------|----------------|
|-----------|----------------|

| | |
|---|---------|
| 1 | 9925074 |
| 2 | 9790000 |
| 3 | 9708693 |
| 4 | 9914149 |
| 5 | 9575045 |

4. ¿Hay acceso concurrente a alguna variable compartida? Si es así, diga en dónde.

Sí, existe un acceso concurrente a la variable de contador dado que al crearse el thread esta es concurrente cada vez que se inicien los threads en el método main.

Parte 2: Elemento mayor en una matriz de enteros

Ejemplo 3: Aplicación multithread para encontrar el elemento mayor de una matriz de enteros

El ejemplo a continuación muestra cómo utilizar threads para que de manera concurrente se pueda encontrar el mayor de los elementos de una matriz de enteros.



```
import java.util.concurrent.ThreadLocalRandom;

public class MaximoMatriz extends Thread {
    //Vamos a generar los numeros aleatorios en un intervalo amplio
    private final static int INT_MAX = 105345;

    //Dimensiones cuadradas
    private final static int DIM = 3;

    //Matriz
    private static int[][] matriz = new int[DIM][DIM];

    //Mayor global
    private static int mayor = -1;

    //Mayor local
    private int mayorFila = -1;

    //ID Thread
    private int idThread;

    //Fila a registrar
    private int fila;

    //Constructor
    public MaximoMatriz(int pIdThread, int pFila) {
        this.idThread = pIdThread;
        this.fila = pFila;
    }
}
```

```
//Generar la matriz con números aleatorios
public static void crearMatriz() {
    for (int i = 0; i < DIM; i++) {
        for(int j = 0; j < DIM; j++) {
            matriz[i][j] = ThreadLocalRandom.current().nextInt(0, INT_MAX);
        }
    }
    //Imprimir la matriz
    System.out.println("Matriz:");
    System.out.println("=====");
    imprimirMatriz();
}

//Imprimir la matriz en consola
private static void imprimirMatriz() {
    for (int i = 0; i < DIM; i++) {
        for (int j = 0; j < DIM; j++) {
            System.out.print(matriz[i][j] + "\t");
        }
        System.out.println();
    }
}
```

```

    @Override
    public void run() {
        for (int j = 0; j < DIM; j++) {
            if (this.mayorFila < matriz[this.fila][j]) {
                this.mayorFila = matriz[this.fila][j];
            }
        }
        if (this.mayorFila > mayor) {
            try {
                Thread.sleep(250);
            } catch (InterruptedException e) {
                e.printStackTrace();
            }

            mayor = this.mayorFila;
            String warn = String.format(
                "===== Nuevo maximo encontrado ===== \n " +
                "ID Thread: %d - Maximo local actual: %d - Maximo global: %d \n" +
                "\n",
                this.idThread,
                mayor,
                this.mayorFila
            );
            System.out.println(warn);
        }
        //Resultados
        String msg = String.format("ID Thread: %d - Maximo Local: %d - Maximo Global: %d",
            this.idThread,
            this.mayorFila,
            mayor);
        System.out.println(msg);
    }

    //Main
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Busqueda concurrente por una matriz");

        //Iniciar la matriz
        MaximoMatriz.crearMatriz();
        System.out.println();
        System.out.println("Iniciando la busqueda por la matriz \n");

        //Iniciar busqueda
        MaximoMatriz[] bThreads = new MaximoMatriz[DIM];
        for (int i = 0; i < DIM; i++) {
            bThreads[i] = new MaximoMatriz(i, i);
            bThreads[i].start();
        }
    }
}
```

Responda:

1. Ejecute cinco veces el programa y escriba el resultado obtenido en cada ejecución.

| Ejecución | Valor obtenido | Valor esperado |
|-----------|----------------|----------------|
| 1 | 89819 | 89819 |
| 2 | 90642 | 69997 |
| 3 | 91149 | 91149 |
| 4 | 78076 | 61438 |
| 5 | 16249 | 16249 |

2. ¿Hay acceso concurrente a alguna variable compartida? Si es así, diga en dónde.

Sí, hay acceso a variables concurrentes precisamente en la matriz al analizar el máximo local y global se esta presentando una serie de concurrencias para que los threads correspondientes analizan si es un máximo local o global.

3. ¿Puede obtener alguna conclusión?

Se puede concluir que en esta búsqueda de matriz se genera una búsqueda de manera concurrente utilizando variables de máximos, esto hace que se genere una concurrencia en los threads y por ende se genere la búsqueda correctamente.